----------------------------------------------------------------------------------------

OnInit()

Função 01) Checa parâmetros de entrada (INPUT)

CheckInputErrors()

//--- Ativa evento de Book

MarketBookAdd(\_Symbol)

//--- Ativa o evento de timer

EventSetMillisecondTimer(iMilissegundos)

//--- Função 4) Inicializando robô pela primeira vez

InicioNovoDia()

//-- Termina OnInit

----------------------------------------------------------------------------------------

OnDeinit()

//-- Fecha e Libera leitura do ativo no Book

MarketBookRelease()

//-- Finaliza Evento do Timer

EventKillTimer();

//-- Condicional para validar se esta tendo leitura e não chegou ao fim do dia ---- Validar necessidade

if (Leitura[0].S != 0 && !FinalDia) SalvaMatrizes();

//-- Função que Informa o Motivo do desligamento ou mudança do EA.

infoLeavingEA(reason);

//-- Termina OnDeInit

----------------------------------------------------------------------------------------

OnTick() - Foi copiado tudo que estava no HFT-Data original, com apenas a mudança de uma função para validar Hora início de Pregão quando o Tipo de Leitura for POR\_TICK

----------------------------------------------------------------------------------------

SalvaMatrizes()

1 - Cria Handle de escrita para arquivo

2 - Chama nova função InverteMatrizes();

3 - Valida tipo de Leitura ()

4 - Chama nova função GravaDadosMatrizBidimensional()

5 - Chama nova função GravaDadosMatrizUnidimensional()

6 - Fecha Handle (HandleMatriz)

7 - Chama Função GetFileName()

8 - Chama Função parar gravar coeficientes GravaDadosCoeficientes()

9 - Fecha Handle Coeficientes.

OBS: Nesta função existe o tratamento das Matrizes e dos Coeficientes

//-- Termina SalvaMatrizes

----------------------------------------------------------------------------------------

InverteMatrizes() - INVERTE E MULTIPLICA MATRIZES

1 - Espelha a matriz antes de processar

2 - Chama Função CargaMatrixPorLag() - carrega demais matrizes conforme seu lag

3 - Chama Função InverteMatrizesAlgLib()

4 - Chama Função MultiplicaMatriz()

//-- Termina InverteMatrizes

----------------------------------------------------------------------------------------

GravaDadosMatrizBidimensional() - GRAVA DADOS DA MATRIZ DE 2 DIMENSÕES EM ARQUIVO

----------------------------------------------------------------------------------------

GravaDadosMatrizUnidimensional() - GRAVA DADOS DA MATRIZ DE 1 DIMENSÃO EM ARQUIVO

----------------------------------------------------------------------------------------

GetFileName() - RECEBE NOME DO ARQUIVO BASEADO NO TIPO LEITURA

1 - Cria uma Estrutura do tipo Data

2 - Possui condicional para saber o Tipo Leitura (Pode ser melhorado passando como argumento da Função)

3 - Cria uma variável de texto com a data formatada

4 - Cria um variavel para retorno do nome do arquivo.

//-- Termina GetFileName()

----------------------------------------------------------------------------------------

GravaDadosCoeficientes() - GRAVA COEFICIENTES

1 - Pega tamanho da MATRIZ e atribui a variavel lag

2 - Cria variável de texto com provavel valor do coeficiente.

3 - Escreve no arquivo

----------------------------------------------------------------------------------------

CargaMatrixPorLag() - CARREGA MATRIZES POR TIPO DE LAG

----------------------------------------------------------------------------------------

InverteMatrizesAlgLib() - INVERTE MATRIZES UTILIZANDO ALGOLIB

1 - Uitiliza o Módulo CAlglib para fazer a inversão de Matriz

----------------------------------------------------------------------------------------

MultiplicaMatriz() - MULTIPLICA MATRIZES

----------------------------------------------------------------------------------------

CriaArquivo() - Cria/Abre Arquivos

1 - Possui condicional para saber o Tipo Leitura (Pode ser melhorado passando como argumento da Função)

2 - Realiza condicional para validar se foi habilitado arquivo de extração do book

3 - Faz nova validação se variável iArquivoBook está ligado. se sim, cria handle de criação/leitura de arquivo Book em txt

4 - Faz a escrita no arquivo Book

5 - Realiza condicional para validar se foi habilitado arquivo de Equações

6 - Faz nova validação se variável iArquivoEquações está ligado. se sim, cria handle de criação/leitura de arquivo Equações em csv

5 - Faz a escrita no arquivo Equações

----------------------------------------------------------------------------------------