

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# **ECO PATROL**

**-TESLA 013-**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

**-LOG-IN-**

Verzija 1.0

### **ISTORIJA IZMENA**

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
0.4.03.2020	1.0	Verzija za LOG	Živković A

# 1. Uvod

## -Rezime-

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju na stranicu od strane više tipova korisnika aplikacije, uz dodat prototip izgleda odgovarajućih HTML stranica.

## -Namena-

Dokument će koristiti svi članovi tima a sve u svrhu lakšeg snalaženja prilikom rada na funkcionalnosti za koju je bio zadužen neki drugi član. Pored ove glavne stavke, dokument će se koristiti pri pisanju testova i radi lakšeg snalaženja korisnika ove aplikacije.

## -Reference-

1. Glavna dokumentacija projektnog zadatka.
2. Upustvo za pisanje SSU.
3. Odluke donete na timskog sastanku 27.02.2020

## -Otvorena Pitanja

Razmotrena na sastanku 27.02.

# 2. SCENARIO LOG-IN NA STRANICU

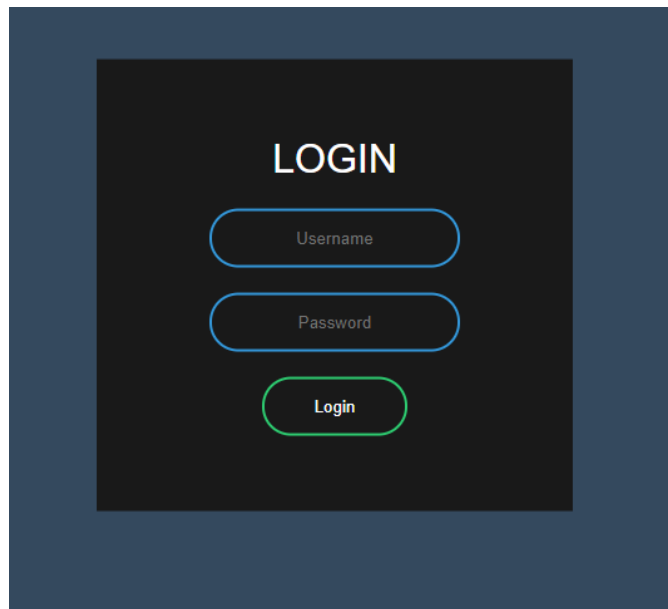
## -Opis-

Ovde je opisan način upotrebe log-in stranice. SSU za log-in će biti isti za svaku ulogu u okviru aplikaciji, konkretno za operatera aplikacije i registrovanog korisnika. Funkcionalnost log-in je jedna od najbitnijih u okviru projekta jer predstavlja početnu tačku slučaja korišćena svakog od registrovanih korisnika (registrovani operater, registrovani građanin). Ova funkcionalnost ima dve mogućnosti izvršavanja, a to je uspešan log ili neuspešan. Ako je log uspešan, prelazi se na UI za korisnika (ako se logovao korisnik) ili UI za operatera (ako se ulogovao radnik).

-Tok događaja

-Opis-

U dokumentacionu svrhu ovde će biti opisan glavni scenario interakcije korisnika i aplikacije, pored uspešnog izvršavanja funkcionalnosti ovde će se opisati neki alternativni tokovi izvršavanja koji se mogu javiti tokom samog programa.



LOG IN UI

### Tokovi događaja

**1.** Korisnik, pod imenom odgovorni građanin iz projektne dokumentacije, pristupa početnoj strani i nailazi na log formu.

**1.1** Ako se loguje operater ponavlja se procedura kao za korisnika samo što dobija drugačiji UI kad se izvrši uspešno logovanje

**2.**Korisnik unosi korisničko ime i šifru.

**2.1.**Korisnik ne unosi ništa u odgovarajuće forme

**2.1.1** Dobija poruku preko odgovarajućih pop-up obaveštenja da unese odgovarajuće podatke u formu

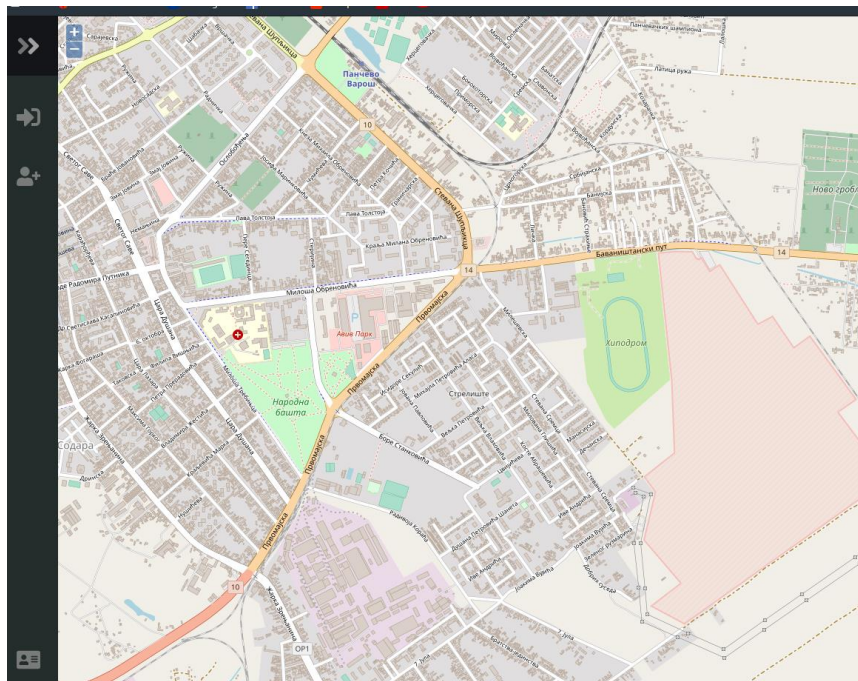
**2.2.** Korisnik unosi pogrešne podatke za korisničko ime ili šifru

.

**2.2.1** Korisnik dobija poruku da je uneo pogrešnu šifru ili korisničko ime

**2.2.2** Vraća se na staru početnu formu i dobija ponudu da pokuša ponovo da se loguje ili da registruje novi nalog

**3.** Korisnik posle uspešnog logovanja pristupa glavnoj stranici u okviru aplikacije gde već dalje radi šta mu je po volji.



Izgled UI posle uspešnog logovanja.

## **3. Uticaji van glavnog toka događaja**

### **3.1 Posebni zahtev**

Posebni zahteva nema sem da se ova funkcionalnost mora testirati čim se bude aplikacija integrisala sa bazom podatka

### **3.2 Preduslovi**

Sem trivijalnih uslova ništa vredno pominjaja.

### **3.3 Posledice**

Sem trivijalnih i gorenavednih ništa vredno pominjaja.

