

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# **ECO PATROLA**

**-TESLA 013-**

Specifikacija scenarija upotrebe  
funktionalnosti

**-NEREGISTROVAN KORISNIK WEB APLIKACIJE-**

Verzija 1.0

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
04.03.2020	1.0	Verzija za LOG	Matović Luka

### **ISTORIJA IZMENA**

# 1. Uvod

## -Rezime-

Definisanje scenarija upotrebe stranice prilikom dolaska neulogovanog korisnika na stranicu, uz dodat prototip izgleda odgovarajuće HTML stranice.

## -Namena-

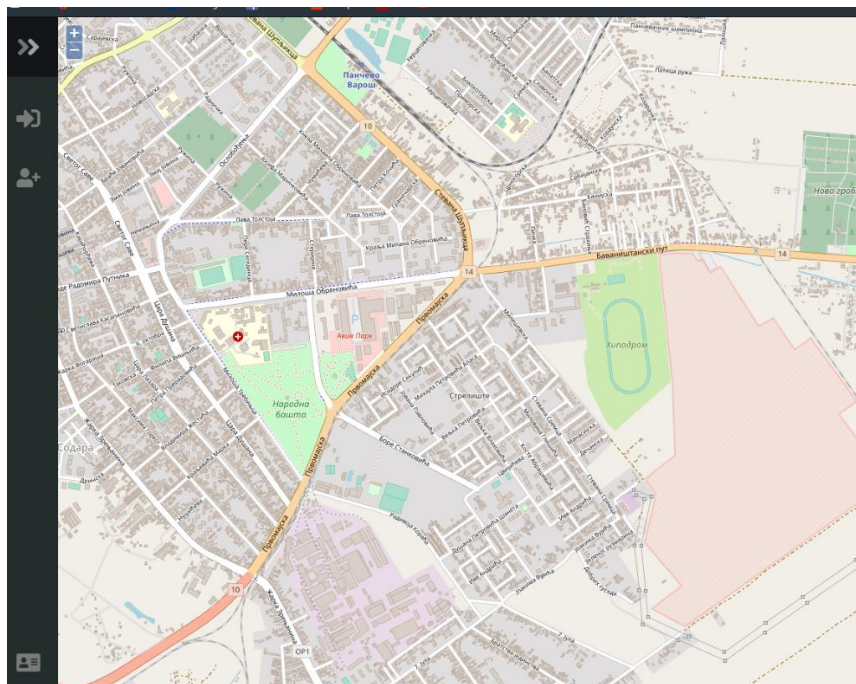
Dokument će koristiti svi članovi tima a sve u svrhu lakšeg snalaženja prilikom rada na funkcionalnosti za koju je bio zadužen neki drugi član. Pored ove glavne stavke, dokument će se koristiti pri pisanju testova i radi lakšeg snalaženja korisnika ove aplikacije.

## -Reference-

1. Glavna dokumentacija projektnog zadatka.
2. Upustvo za pisanje SSU.
3. Odluke donete na timskog sastanku 27.02.2020.

## -Otvorena Pitanja

Razmotrena na sastanku 27.02.



## 2.SCENARIO NEREGISTROVANOG KORISNIKA NA STRANICI

### -Opis-

Ovde je opisan način upotrebe Guest stranice. SSU za neregistrovanog korisnika će biti isti za svaku ulogu u okviru aplikacije, konktetno za operatera aplikacije i registrovanog korisnika. Funkcionalnost neregistrovanog korisnika stranice je jedna od najbitnijih u okviru projekat, jer predstavlja početnu tačku slučaja korišćena bilo koje mogućnosti web aplikacije. Ova funkcionalnost ima više mogućnosti izvršavanja, koa što su: pregled obeleženih mesta, mogućnost za registraciju ili prijavu na web aplikaciju, pristup informacijama o vlasniku/cima aplikacije.

### -Tok događaja

#### -Opis-

U dokumentacionu svrhu ovde će biti opisan glavni scenario interakcije korisnika i aplikacije. Takodje, ovde će se opisati neki alternativni tokovi izvršavanja koji se mogu javiti tokom samog programa.

### Tokovi događaja

1. Korisnik bira opciju za prijavu/registraciju
2. Korisnik bira opciju pregled obeleženih mesta
  - 2.1. Lokacije koje su obeležene iskaču na mapi
  - 2.2. Prelaskom kursora preko markera moguće je videti detaljniji opis date lokacije
  - 2.3. Interakcija sa markerom nije moguća
3. Korisnik bira opciju informacija o vlasniku
  - 3.1. Korisniku se prikazuju informacije o vlasniku aplikacije I o samoj aplikaciji
  - 3.2. Pritiskom na dugme nazad, odnosno povratk kući, korisnik se vraća nayed na početnu stranicu

## **3.Uticaji van glavnog toka događaja**

### 3.2 Preduslovi

Sem trivijalnih uslova ništa vredno pominjaja.

### 3.3 Posledice

Sem trivijalnih i gorenavednih ništa vredno pominjaja.