

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

ECO PATROL

- TESLA 013 -

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
prijava ekološkog problema

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
05.03.2020	1.0	Inicijalna verzija	Mladen Milutinović

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario prijave ekološkog problema.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.2.1 Korisnik bira opciju za prijavu problema.....	4
2.2.2 Korisnik uspešno popunjava formu za prijavu problema.....	5
2.2.3 Korisnik neodgovara na sva pitanja iz forme za prijavu problema.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavi ekološkog problema, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvom za popunjavanje forme za prijavu problema?	
2.	Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno izvršene prijave problema?	

2. Scenario prijave ekološkog problema

2.1 Kratak opis

Radi se o prijavi ekološkog problema uočenog od strane savesnog građanina. Dakle, građanin će imati formu u kojoj će izabrati vrstu ekološkog problema koji želi da prijavi i uneti sve potrebne podatke kako bi na što bolji način opisao problem koji prijavljuje i na taj način omogućio brže procesuiranje prijave i rešavanje problema od strane nadležnih institucija.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik bira opciju za prijavu problema

Nakon što se uspešno ulogovao, korisniku se otvara glavna stranica aplikacije, u kojoj je potrebno da otvori Meni i izabere opciju za prijavu ekološkog problema, nakon čega će mu se otvoriti nova stranica na kojoj se nalazi forma koju je potrebno da popuni.

2.2.2 Korisnik uspešno popunjava formu za prijavu problema

1. Korisnik bira vrstu ekološkog problema koju želi da prijavi iz padajućeg menija kreiranog od strane administratora sistema
2. Na osnovu izabrane vrste ekološkog problema, korisnik odgovara na pitanja specifična za vrstu problema koji želi da prijavi popunjavanjem odgovarajućih polja.
3. Korisnik pritiska dugme “Save” i na taj način uspešno završava prijavu ekološkog problema.

2.2.3 Korisnik ne odgovara na sva pitanja iz forme za prijavu problema

Ukoliko korisnik nije popunio sva zahtevana polja iz forme za prijavu problema, a pritisnuo je dugme za sačuvavanje prijave problema, korisniku se prikazuje poruka: “Please fill in the required fields”.

2.4 Preduslovi

Pre prijave ekološkog problema, korisnik mora biti najavljen na sistem (log in scenario uspešan).

Administrator mora da definiše pitanja za formu za prijavu problema.

2.5 Posledice

Prijava se beleži u bazi podataka.