

Stage formativo per studenti delle scuole superiori

20-24 giugno 2016

"Bubble Bobble" in Python

Lo stage avrà durata di 20 ore (cinque giorni, dalle 9 alle 13) e fornirà una introduzione alle attività di laboratorio svolte nel primo anno del corso di laurea in "Ingegneria Informatica, Elettronica e delle Telecomunicazioni".

All'inizio dello stage, lo studente verrà accompagnato alla soluzione di semplici problemi di programmazione, senza presupporre alcuna particolare esperienza precedente.

Al termine, lo studente avrà realizzato in autonomia una versione funzionante e personale del gioco *Bubble Bobble*. Sarà usato il linguaggio ad oggetti *Python*, con librerie grafiche adatte sia a PC, che cellulari e tablet.



Lo stage è **gratuito**, ma limitato ad un numero massimo di 80 studenti. Per iscriversi, entro il 30 aprile, inviare una richiesta a: stage@ce.unipr.it

Da ciascuna scuola saranno inizialmente ammessi al massimo 5 studenti. Gli studenti in sovrannumero saranno tenuti in attesa e ammessi solo nel caso di posti disponibili. Gli studenti infine ammessi dovranno inviare conferma della presenza, entro il 31 maggio.

Agli studenti senza precedente esperienza di programmazione, si consiglia di seguire due esercitazioni preliminari, che si svolgeranno nei giorni 16 e 17 giugno.

Docente: prof. Michele Tomaiuolo (tel. 0521-905708)

Ulteriori informazioni disponibili su:

www.ce.unipr.it/stage