

Cette application a pour but de permettre aux collaborateurs de la Société Générale (utilisant les services de restauration interne) de commander leur repas avec leur smartphone. Les objectifs de cette application sont d'éliminer les phénomènes de forte affluence et de temps d'attente important remarqués à mon travail.

Les étapes de conception et de réalisation de notre application exposées dans mon mémoire ont pris en considération les contraintes de temps, de coût et de volumétrie. J'ai réfléchi aux besoins des utilisateurs en m'aidant de la méthodologie des personas. Ce qui m'a permis d'établir les fonctionnalités les plus pertinentes à destination de ma cible. A partir des contraintes et des besoins établis, mais aussi avec la réalisation d'une analyse précise des avantages et des inconvénients des technologies à disposition, j'ai choisi les outils les plus adaptés pour créer cette application à savoir Java pour la partie backend, Angular (TypeScript) pour la partie frontend, et MySql pour la base de données.

La sécurité des données étant un point d'attention majeur, Ceraon intègre des procédures d'authentification et d'autorisation, afin d'assurer que seuls les utilisateurs autorisés peuvent y accéder. Ainsi, Ceraon comprend un serveur d'authentification (qui délivre le droit d'accès à la ressource protégée au client après avoir authentifié le propriétaire de la ressource) et un serveur de ressources (qui héberge les ressources protégées) implémentés avec la librairie Spring Security OAuth2.

J'ai géré les exceptions, les erreurs mais aussi l'utilisation de profils d'accès et de privilèges différents en fonction des besoins. J'ai également veillé à la gestion des entrées et sorties pour éviter les injections de données afin de garantir une sécurité optimale.

Ceraon implémente les processus de suivi de commande classique, la gestion et la génération des bons de commande mais aussi la gestion des états pour que les agents des points de vente puissent connaître rapidement le statut d'une commande. Enfin, l'application génère des graphiques statistiques sur l'état des ventes à une date donnée. .

Cette application sera disponible dans un premier temps à un ensemble de 500 bêta testeurs. Pour conclure, l'objectif est de développer les commandes à distance afin de gagner en productivité, de gérer une plus grande quantité de commandes et ce, de manière plus fluide par l'utilisation d'un outil moderne, personnalisé et évolutif.

J'envisage d'ajouter certaines fonctionnalités, notamment l'implémentation de l'option multi langage.