Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.1

Task Tag: Schede CRC

Aggiungere le relative schede Class-Responsability-Collaboration.

Eliminare eventuali schede ridondanti.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.2 Task Tag: Diagramma delle classi

Stesura diagramma delle classi e organizzazione delle stesse in packages.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.3 Task Tag: Stesura Diagrammi

Scegliere i diagrammi da produrre tra:

- -diagramma collaborazioni
- -diagramma sequenze
- -diagrammi di stato
- -diagrammi attività

Procedere alla stesura

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.4 Task Tag: Passaggio in modalità di emergenza

Generare i mockup relativi all'interfaccia d'emergenza. Preparare modelli di dialogo, navigazione e presentazione.

Implementazione dell'interfaccia dedicata alla modalità di emergenza.

Ricezione da parte dell'utente di una notifica di emergenza

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.5 Task Tag: Notifica d'emergenza

Documentarsi come fare una notifica push per avvertire l'utente di un'emergenza.

Implementazione della notifica lato server da mandare all'utente.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.6 Task Tag: Calcolo percorso

Creazione classi e metodi per il calcolo del percorso server.

Invio all'utente il risultato.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.7 Task Tag: Visualizzazione percorso

Documentarsi come far visualizzare in un'interfaccia un percorso.

Visualizzazione del percorso da parte dell'utente.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.8 Task Tag: Aggiornamento percorso

Implementare procedure di aggiornamento del percorso in caso di variazione delle condizioni dell'edificio.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.9 Task Tag: Uscita completata

Implementare metodi che rilevino l'effettuate evacuazione da parte dell'utente.

Procedura per il ritorno in modalità ordinaria.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.10

Task Tag: Emergenza rientrata

Invio notifica al server della avvenuta evacuazione.

Release: 1 Story ID: 4 Task ID: 4.11 Task Tag: Test metodi implementati

Test per il corretto funzionamento delle procedure implementate