



GETOUT! SERVER

Manuale di installazione

GETOUT! SERVER

Manuale di installazione

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Installazione Desktop Environment	2
1.2	Avvio del desktop environment installato	2
1.3	Installazione di Java 10	3
2	Installazione del Server	4
2.1	Installazione pacchetti	4
2.2	Configurazione del servizio MySql	4
2.3	Importazione struttura del database	5
3	Firewall	5

1 Introduzione

In questo documento verranno spiegati tutti i passaggi per installare e configurare il server dell'applicazione *GetOut!*.

Requisiti di sistema

Qui di seguito sono riportati i requisiti minimi per il funzionamento del Server:

1. **Sistema Operativo:** Ubuntu o CentOS aggiornati alle rispettive ultime versioni.
2. **Interfaccia grafica:** per l'amministrazione del server è necessario un desktop environment per Linux. Fare riferimento alle sezioni successive per l'installazione.
3. **Java:** necessaria la JRE di Oracle Java 10 o OpenJDK versione 10. Fare riferimento alle sezioni successive per l'installazione.
4. **Connessione internet:** per l'installazione è necessaria una connessione internet. Successivamente il server necessiterà solamente della connessione alla rete LAN ai quali saranno collegati anche gli utilizzatori dell'applicazione.

1.1 Installazione Desktop Environment

Se la distribuzione utilizzata non è fornita di interfaccia grafica è possibile installarne una lanciando uno dei comandi seguenti. Il desktop environment consigliato in questo caso è XFCE.

Ubuntu: `$ sudo apt-get install xfce4`

CentOS: `$ sudo yum install epel-release -y`
`$ sudo yum groupinstall "X Window system" -y`
`$ sudo yum groupinstall "Xfce" -y`

1.2 Avvio del desktop environment installato

Una volta installato il desktop environment desiderato sarà necessario avviarlo utilizzando i seguenti comandi:

Ubuntu: `$ startx`

CentOS: `$ startxfce4`

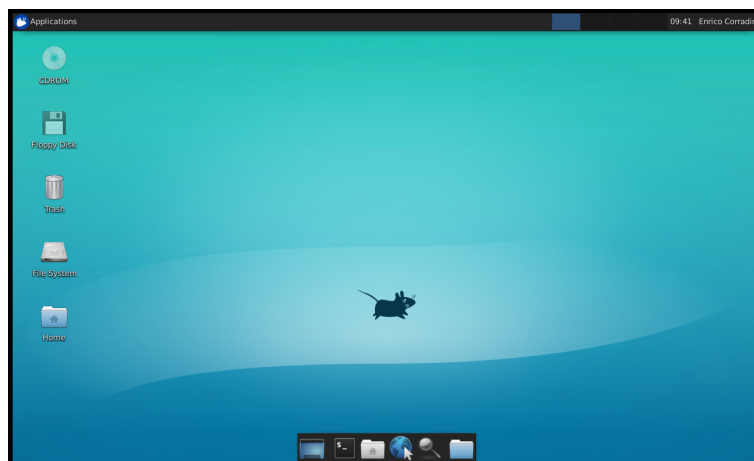


Figura 1: Shell di XFCE

1.3 Installazione di Java 10

Per installare la versione di Java necessaria per far funzionare il server eseguire i comandi seguenti.

Ubuntu: `$ sudo apt install default-jre`

CentOS:

```
$ sudo yum install wget
$ wget --no-cookies --no-check-certificate --header "Cookie:
gpw_e24=http%3A%2F%2Fwww.oracle.com%2F;
oraclelicense=accept-securebackup-cookie" "http://download.oracle.com/otn-
pub/java/jdk/10.0.1+10/fb4372174a714e6b8c52526dc134031e/jre-10.0.1_linux-
x64_bin.rpm"
$ sudo yum localinstall jre-10.0.1_linux-x64_bin.rpm -y
$ rm jre-10.0.1_linux-x64_bin.rpm
```

2 Installazione del Server

Per installare il server è necessario lanciare lo script così come descritto dai comandi seguenti.

Ubuntu:	<pre>\$ wget https://www.dropbox.com/s/vniqmmtw3awneyh/server_setup_ubuntu.sh \$ sudo -s \$ sh server_setup_ubuntu.sh</pre>
CentOS:	<pre>\$ wget https://www.dropbox.com/s/at0gh5qu9n1x5ap/server_setup_centos.sh \$ sudo -s \$ sh server_setup_centos.sh</pre>

I passaggi eseguiti dall'installatore saranno i seguenti:

1. Installazione dei pacchetti necessari al funzionamento di MySQL
2. Configurazione del servizio MySQL
3. Importazione struttura del database

2.1 Installazione pacchetti

Tramite il gestore dei pacchetti della distribuzione scelta verrà installato il pacchetto **mysql-community-server** con le sue relative dipendenze.

2.2 Configurazione del servizio MySQL

Durante l'esecuzione dell'installatore, all'amministratore di sistema verranno richieste diverse configurazioni per il funzionamento del sistema.

Ubuntu: quando richiesto, selezionare la giusta distribuzione di Ubuntu come descritto in Figura 2.

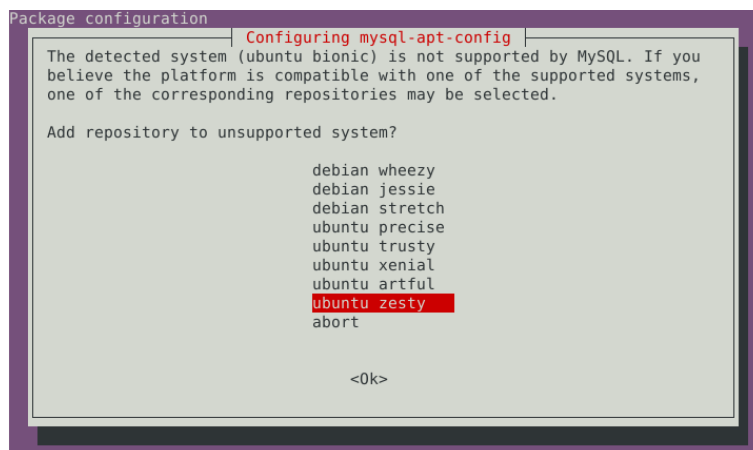


Figura 2: Richiesta 1: selezionare l'elemento come in figura e premere INVIO.

Confermare la configurazione di MySQL proposta in Figura 3.

CentOS: durante l'installazione di MySQL in CentOS, viene generata una password temporanea da utilizzare per la configurazione. Durante l'esecuzione dello script è possibile vedere tale password da inserire successivamente non appena richiesto. Un esempio in Figura 4.

Successivamente verrà richiesta una nuova password, inserire quella desiderata.

Quando richiesto, durante la configurazione del servizio MySQL seguire i seguenti passaggi:

1. Alla richiesta di "VALIDATE PASSWORD PLUGIN" premere INVIO (non in CentOS)
2. Inserire e confermare una password di amministrazione del database quando richiesto
3. Alla richiesta di "REMOVE ANONYMOUS USER" scrivere 'y' e premere INVIO

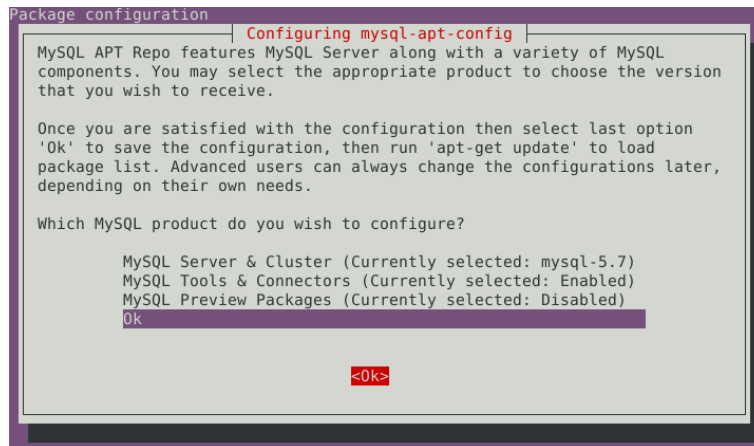


Figura 3: Richiesta 2: selezionare gli elementi come in figura e premere INVIO.

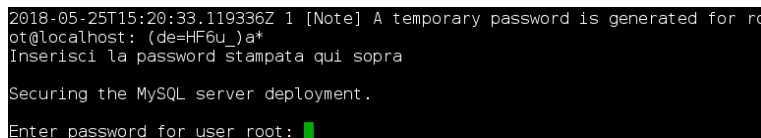


Figura 4: Password temporanea installazione MySQL.

4. Alla richiesta di "DISALLOW ROOT LOGIN REMOTELY" scrivere 'y' e premere INVIO
5. Alla richiesta di "REMOVE TEST DATABASE" scrivere 'y' e premere INVIO
6. Alla richiesta di "RELOAD PRIVILEGES TABLES NOW" scrivere 'y' e premere INVIO

Infine, alla richiesta di reinserimento della password, scrivere la password scelta al passo 2 e premere INVIO per terminare la configurazione e l'importazione del DB.

2.3 Importazione struttura del database

Terminata la configurazione, l'installatore proseguirà con l'importazione della struttura del database. Quando richiesto inserire la password di amministrazione scelta in precedenza. Una volta terminata l'importazione, sarà avviato il server. I passaggi dell'avvio del server sono i seguenti:

1. Richiesta di inserimento password per collegarsi al db. Inserire quindi la password di amministrazione scelta in precedenza;
2. Avvio caricamento delle mappe. Sarà necessario attendere la fine di questo passaggio prima di avere il server operativo e pronto ad accettare richiesta.

N.B. il caricamento delle mappe sarà necessario solamente all'avvio del server.

3 Firewall

Durante la configurazione e l'installazione del server, sarà anche impostato un firewall alla macchina, in modo tale da garantire ai soli utenti dell'applicazione la comunicazione con il server stesso. Il firewall bloccherà tutte le connessioni in entrata, uscita o in transito, lasciando in un primo momento disponibile come unico servizio quello necessario per la connessione iniziale delle applicazioni al server. Successivamente le regole del firewall saranno estese automaticamente ogni volta che un nuovo utente si connette al server dall'applicazione.