

# Clean architecture

With Symphony

DG ECFIN R3 - Gilles Demaret  
European Commission  
February 2023

# Introduction

- ▶ Présentation de l'architecture sur laquelle se repose 3 de nos projets :

- ▶ Présentation de l'architecture sur laquelle se repose 3 de nos projets :
  - ▶ CSR (Country Specific Recommendations)

- ▶ Présentation de l'architecture sur laquelle se repose 3 de nos projets :
  - ▶ CSR (Country Specific Recommendations)
  - ▶ RRF (Recovery and Resilience Facility)

- ▶ Présentation de l'architecture sur laquelle se repose 3 de nos projets :
  - ▶ CSR (Country Specific Recommendations)
  - ▶ RRF (Recovery and Resilience Facility)
  - ▶ RAFT (Submodule of RRF)

## Pourquoi la clean architecture ?

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:



- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti
    - ▶ Code business éparpillé entre les controllers, les services, les managers et même les views

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti
    - ▶ Code business éparpillé entre les controllers, les services, les managers et même les views
    - ▶ Des services ou manager qui ont trop de responsabilités

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti
    - ▶ Code business éparpillé entre les controllers, les services, les managers et même les views
    - ▶ Des services ou manager qui ont trop de responsabilités
    - ▶ ...

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti
    - ▶ Code business éparpillé entre les controllers, les services, les managers et même les views
    - ▶ Des services ou manager qui ont trop de responsabilités
    - ▶ ...
  - ▶ Pour faciliter l'évolution de nos projets, leur maintenance

- ▶ Pourquoi la clean architecture ? Pourquoi une architecture tout court ?
  - ▶ Pour palier à des problèmes récurrents sur des projets informatiques:
    - ▶ Code spaghetti
    - ▶ Code business éparpillé entre les controllers, les services, les managers et même les views
    - ▶ Des services ou manager qui ont trop de responsabilités
    - ▶ ...
  - ▶ Pour faciliter l'évolution de nos projets, leur maintenance
  - ▶ Pour rendre notre métier plus intéressant et plus enrichissant

## Qui ? Quand ?

► Qui ?

## Qui ? Quand ?

► Qui ?

► Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012



- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture
  - ▶ Onion architecture

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture
  - ▶ Onion architecture
  - ▶ Screaming architecture

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture
  - ▶ Onion architecture
  - ▶ Screaming architecture
  - ▶ MVP (Model View Presenter)

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture
  - ▶ Onion architecture
  - ▶ Screaming architecture
  - ▶ MVP (Model View Presenter)
  - ▶ Use Case driven approach

- ▶ Qui ?
  - ▶ Présenté par Robert C. Martin (Uncle Bob) en 2012
- ▶ Combine plusieurs variantes architecturales
  - ▶ Hexagonal architecture
  - ▶ Onion architecture
  - ▶ Screaming architecture
  - ▶ MVP (Model View Presenter)
  - ▶ Use Case driven approach
  - ▶ SOLID

# Objectif



► L'objectif est:

- ▶ L'objectif est:
  - ▶ De diviser le code en briques, chaque brique traitant d'un sujet.

- ▶ L'objectif est:
  - ▶ De diviser le code en briques, chaque brique traitant d'un sujet.
  - ▶ Les briques sont elles-même divisées en couches.

- ▶ L'objectif est:
  - ▶ De diviser le code en briques, chaque brique traitant d'un sujet.
  - ▶ Les briques sont elles-même divisées en couches.
  - ▶ Chaque brique comporte au moins une couche d'accès au business et une couche d'interfaçage permettant la connexion inter-briques.

# Avantages

## ► Avantages

## ► Avantages

- L'indépendance vis-à-vis des frameworks : les frameworks sont alors utilisés comme des outils plutôt que l'inverse

## ▶ Avantages

- ▶ L'indépendance vis-à-vis des frameworks : les frameworks sont alors utilisés comme des outils plutôt que l'inverse
- ▶ L'indépendance vis-à-vis de l'interface utilisateur



## ▶ Avantages

- ▶ L'indépendance vis-à-vis des frameworks : les frameworks sont alors utilisés comme des outils plutôt que l'inverse
- ▶ L'indépendance vis-à-vis de l'interface utilisateur
- ▶ L'indépendance vis-à-vis de la base de données

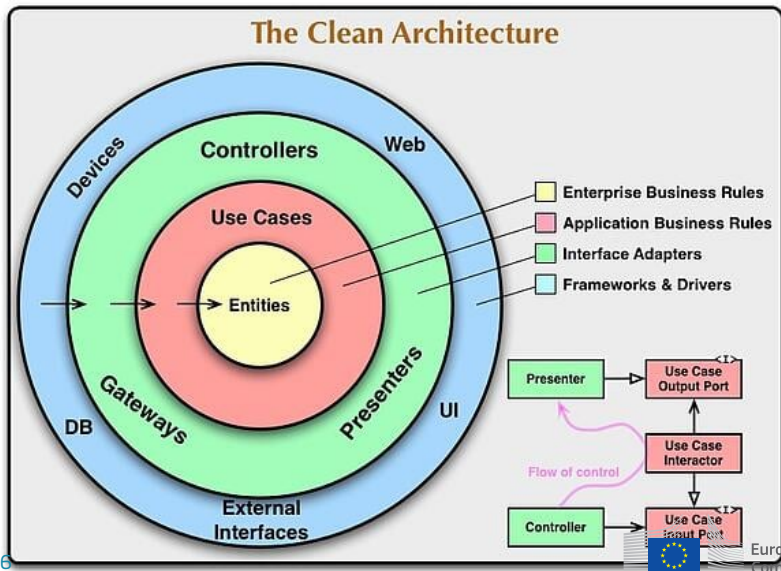
## ▶ Avantages

- ▶ L'indépendance vis-à-vis des frameworks : les frameworks sont alors utilisés comme des outils plutôt que l'inverse
- ▶ L'indépendance vis-à-vis de l'interface utilisateur
- ▶ L'indépendance vis-à-vis de la base de données
- ▶ L'indépendance vis-à-vis des services tiers

## ► Avantages

- L'indépendance vis-à-vis des frameworks : les frameworks sont alors utilisés comme des outils plutôt que l'inverse
- L'indépendance vis-à-vis de l'interface utilisateur
- L'indépendance vis-à-vis de la base de données
- L'indépendance vis-à-vis des services tiers
- La granularité des tests : il est facile de cibler précisément une couche / brique

# Principe



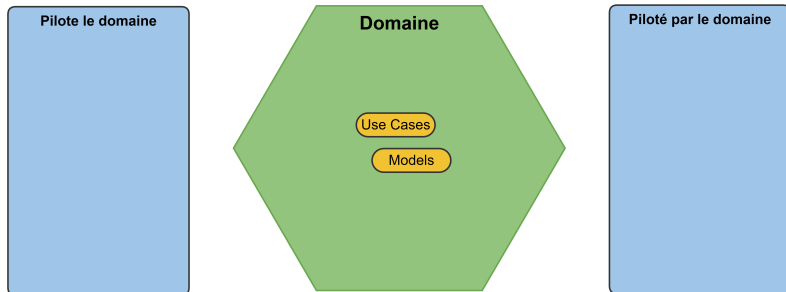


Figure 2: Clean architecture 02

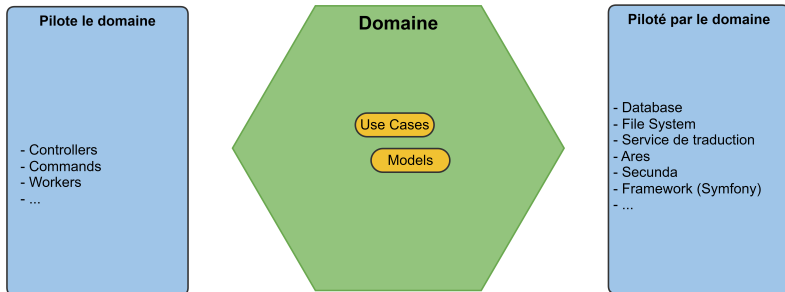


Figure 3: Clean architecture 03

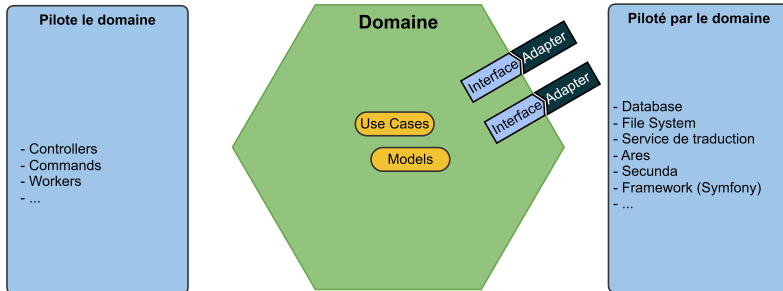


Figure 4: Clean architecture 04



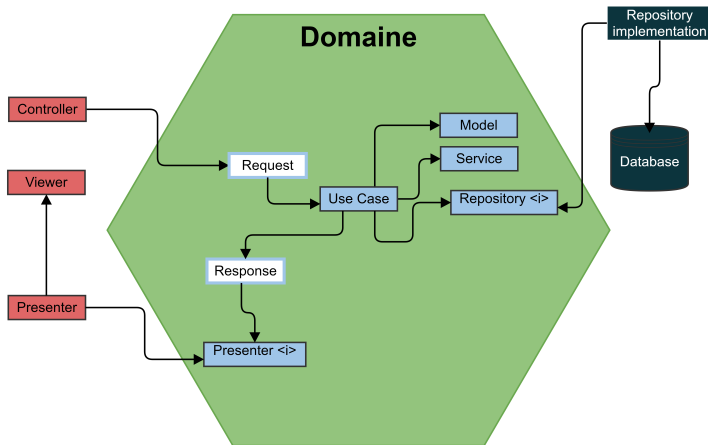


Figure 5: Clean architecture 05

# Exemple

```
class SwitchPhaseToExecutionRequest implements RequestInterface
{
    public Audit $audit;
}
```

```
class SwitchPhaseToExecution extends AbstractUseCaseItem
{
    public function __construct(
        private SwitchPhaseToExecutionValidator $validator,
        private AuditPhaseRepositoryInterface $auditPhaseRepository
    ) {
    }

    private function execute(
        SwitchPhaseToExecutionRequest $request
        PresenterInterface $presenter
    ):void {
        ...
        $this->response->model = $request->audit;
        $this->presenter->present($this->response);
    }
}
```

```
class ApiItemResponse implements ResponseItemInterface
{
    /**
     * @var object
     */
    public $model;

    /**
     * @var array
     */
    public $errors = [];
}
```

# Piloté par une commande

```
class SwitchAuditPhaseToExecutionCommand extends Command
{
    public function __construct(
        private AuditRepository $auditRepository,
        private SwitchPhaseToExecution $useCase,
        private SwitchPhaseToExecutionCommandPresenter $presenter,
        private CommandViewer $viewer,
    ) {
        parent::__construct();
    }

    protected function execute(InputInterface $input, OutputInterface $output): int
    {
        $audits = $this->auditRepository->findAllOnPreparationPhase();

        ...

        foreach ($audits as $audit) {
            $useCaseRequest = new SwitchPhaseToExecutionRequest();
            $useCaseRequest->audit = $audit;

            try {
                $this->useCase->execute($useCaseRequest, $this->presenter);

                return $this->viewer->generateView($this->presenter->viewModel(), Command::SUCCESS);
            } catch (Throwable $exception) {
                return $this->viewer->generateView($this->presenter->viewModel(), Command::FAILURE);
            }
        }
    }
}
```

# Conclusion

► Advantages ?



- ▶ Avantages ?
- ▶ Coût ? Inconvénients ?

# Sources

- ▶ Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design (Robert C. Martin Series)
- ▶ <https://youtu.be/LTxJFQ6xmzM> (Présentation par Nicolas De Boose)
- ▶ <https://www.adimeo.com/blog/forum-php-2019-clean-architecture>
- ▶ <https://www.adimeo.com/blog/forum-php-2019-developpement-pragmatique>

# Thank you



©European Union 2022

Unless otherwise noted the reuse of this presentation is authorised under the CC BY 4.0 license. For any use or reproduction of elements that are not owned by the EU, permission may need to be sought directly from the respective right holders.