



A aula interativa do **Módulo 4 – Bootcamp Desenvolvedor(a) Python** em breve!

Importante:

- 1) Não se esqueça de acessar a aula com seu e-mail cadastrado no ambiente de aprendizagem do IGTI e seu nome completo. Entrou com os dados errados? Saia da sala e entre novamente com os dados corretos.
- 2) Para sua frequência ser computada, responda a enquete no ambiente de aprendizagem, no horário indicado pelo professor. A enquete ficará disponível por 10 minutos.
- 3) Utilize o Chat para interagir com os colegas durante a aula, a ferramenta Raise Hands para pedir a palavra, e, em caso de dúvidas sobre o conteúdo, utilize o Q&A (perguntas e respostas) para que o professor tutor possa respondê-las.



Bootcamp de Desenvolvedor(a) Python

SEGUNDA AULA INTERATIVA

PROF. TÚLIO PHILIPPE VIEIRA

Bootcamp de Desenvolvedor(a) Python

SEGUNDA AULA INTERATIVA

PROF. TÚLIO PHILIPPE VIEIRA

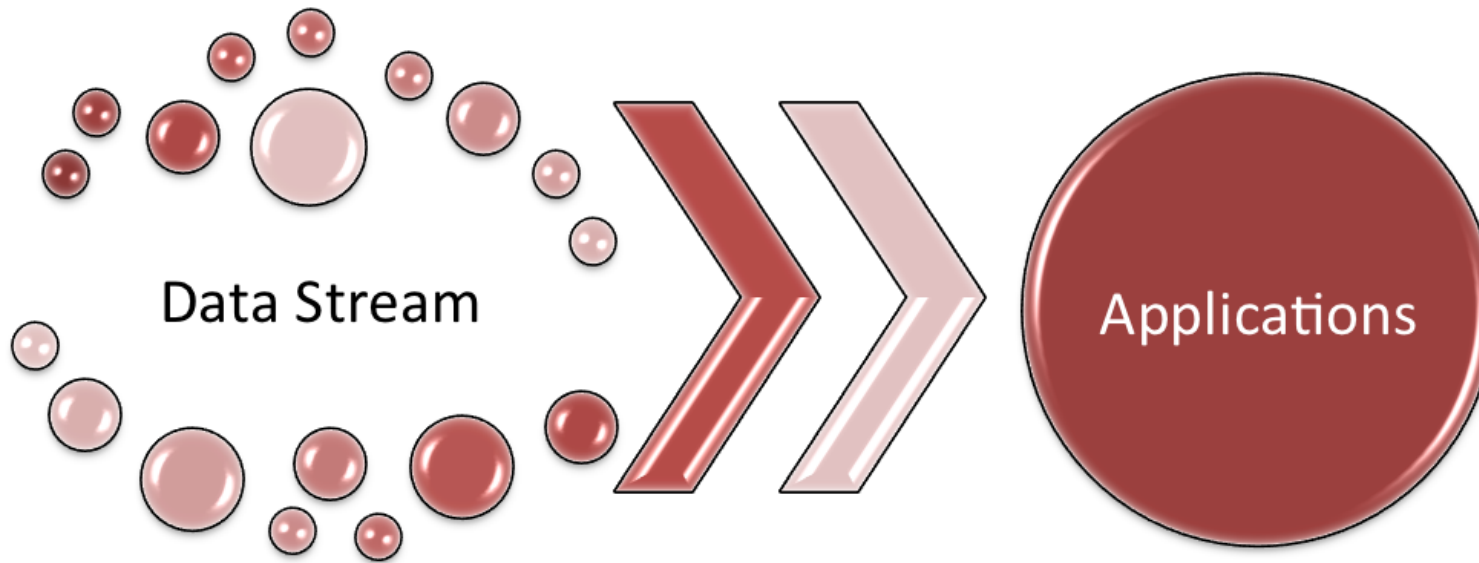
Nesta aula



1 Programação reativa.

2 Pygame.

Programação Reativa

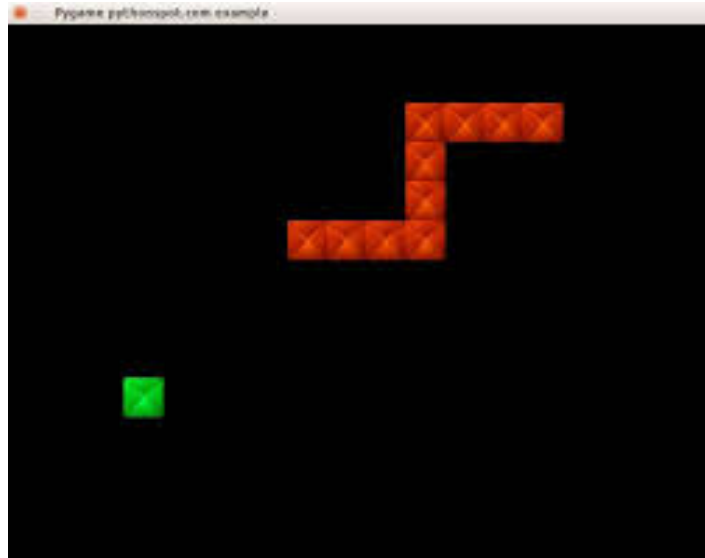


Asynchronous

Reacts to
data

Pygame

IGTi



Na Aula de Hoje

1 Dúvidas.



IGTi