



A aula interativa de **Design para Front-end** começará em breve!

Atenção:

- 1) Você entrará na aula com o microfone e o vídeo DESABILITADOS.
- 2) Apenas a nossa equipe poderá habilitar seu microfone e seu vídeo em momentos de interatividade, indicados pelo professor.
- 3) Utilize o recurso Q&A para dúvidas técnicas. Nossos tutores e monitores estarão prontos para te responder e as perguntas não se perderão no chat.
- 4) Para garantir a pontuação da aula, no momento em que o professor sinalizar, você deverá ir até o ambiente de aprendizagem e responder a enquete de presença. Não é necessário encerrar a reunião do Zoom, apenas minimize a janela.

Design para Front-end

SEGUNDA AULA INTERATIVA

PROF^a. RAFAELA MARCOLINO

Nesta aula



- ❑ CSS Framework próprio.
- ❑ Resolução do desafio.

CSS Framework próprio



- ☐ Design Systems.
- ☐ Ícones, fontes e cores.
- ☐ Componentes e Helpers.
- ☐ Grids e Containers.



Pontos positivos

- ☐ Framework CSS existentes mais leve e direcionado para solucionar suas necessidades.
- ☐ Espaçamentos, grids e padrões visuais diversos específicos para o projeto.
- ☐ Design dinâmico e diferenciado (sem monotonia).
- ☐ Expressar corretamente a identidade visual da marca, empresa ou produto.



Pontos negativos

- ☐ É necessário investir em pessoal qualificado, tempo e equipe multidisciplinar.
- ☐ Pode representar um gargalo no projeto e levá-lo ao fracasso.
- ☐ Construir uma boa arquitetura de folhas de estilos pode ser algo complexo.
- ☐ Equipes com background muito forte em programação e não em marcação/estilização.



Considerações

- ☐ Construir um CSS preparado para escalar.
- ☐ Conhecer um pouco mais os Frameworks CSS de mercado.
- ☐ Conhecer ao menos uma metodologia CSS.
- ☐ Considerar o uso de pré-processadores.
- ☐ Converse com o time de design UI/ UX para criar um design system.

Resolução do desafio



| Conclusão

IGTi