

Desafio do Módulo 1 Resultados para Emilyn Caroline Pieritz

① As respostas corretas estarão disponíveis em 4 jun em 23:59.

Pontuação deste teste: **31,99** de 40

Enviado 31 mai em 9:10

Esta tentativa levou 4.314 minutos.

Incorreta

Pergunta 1

0 / 2,67 pts

Sobre o Bootstrap, é CORRETO afirmar que:



O Bootstrap é mobile-first, ou seja, significa que começamos o design do produto a partir do tamanho de dispositivos móveis (que têm mais restrições), e então expandimos seus recursos para criar uma versão para tablet ou desktop.



O Bootstrap tem seu próprio sistema de Ícones e Templates, além de ter um sistema próprio para e-mail marketing.



O Bootstrap é uma solução completa para desenvolvimento de interface, e como tem poucas classes e componentes, sua curva de aprendizado é reta.



O Bootstrap é composto por arquivos de HTML, CSS e JQuery, sendo uma solução leve para qualquer tipo de projeto.

Incorreta

Pergunta 2

0 / 2,67 pts

Sobre o sistema de container do Bootstrap, é CORRETO afirmar que:



A classe .container-fluid usa uma largura máxima em cada ponto de interrupção responsivo, enquanto a classe .container tem a largura de 100% em todos os breakpoints.



A classe .container-fluid usa uma largura máxima em cada ponto de interrupção responsivo, enquanto a classe .container-fixed tem a largura de 100% em todos os pontos de interrupção



A classe .container-{breakpoint} tem a largura de 100% em todos os breakpoints, enquanto a classe .container usa largura: 100% até o breakpoint especificado.



Não existe um sistema de container padrão dentro do Bootstrap, ele é regido apenas pelo sistema de grid.

Pergunta 3

2,67 / 2,67 pts

Sobre o sistema de grid do Bootstrap, é INCORRETO afirmar que:



O sistema de grid suporta apenas pontos de interrupção para desktop e mobile, ou seja, para controlar o tamanho e o comportamento de contêineres e colunas de cada ponto de interrupção, é necessário adaptar o sistema para telas maiores e tablet.



As colunas no sistema de grid são incrivelmente flexíveis. Existem 12 colunas de modelo disponíveis por linha, permitindo criar diferentes combinações de elementos que abrangem qualquer número de colunas.



As gutters (espaço entre colunas) também são responsivas e personalizáveis. As classes de gutters estão disponíveis em todos os pontos de interrupção, com todos os mesmos tamanhos de nossa margem e espaçamento de preenchimento.



Os containers centralizam e alinham horizontalmente seu conteúdo. Use .container para uma largura de pixel responsiva, .container-fluid para largura: 100% em todas as janelas de visualização e dispositivos ou um contêiner responsivo (por exemplo, .container-md) para uma combinação de larguras de fluidos e pixels.

Pergunta 4

2,67 / 2,67 pts

A funcionalidade dos pré-processadores que faz grupos de declarações CSS que podem ser reutilizados em todo o site é:



Herança (@extend).



Variáveis.



Modules.



Mixin.

Pergunta 5

2,67 / 2,67 pts

A funcionalidade dos pré-processadores que aninha os seletores de CSS de uma forma que siga a mesma hierarquia visual de seu HTML é:



Nesting.



Modules.



Operações matemáticas.



Mixin.

Pergunta 6

2,67 / 2,67 pts

A funcionalidade dos pré-processadores que permite compartilhar um conjunto de propriedades CSS de um seletor para outro é:

- ☐ Modules.
- ☐ Mixins.
- ☒ Herança (@extend).
- ☐ Nesting (aninhamento).

Pergunta 7

2,67 / 2,67 pts

Marque a alternativa que cria CORRETAMENTE uma div com uma imagem de fundo com efeito parallax:

☐

```
.parallax {  
  background-image: url("img_parallax.jpg");  
  min-height: 500px;  
  background-attachment: local;  
  background-position: left;  
  background-repeat: no-repeat;  
  background-size: cover;  
}
```

☒

```
.parallax {  
  background-image: url("img_parallax.jpg");  
  min-height: 500px;  
  background-attachment: fixed;  
  background-position: center;  
  background-repeat: no-repeat;  
  background-size: cover;  
}
```

☐

```
.parallax {  
  background-image: url("img_parallax.jpg");  
  min-height: 500px;  
  background-attachment: scroll;  
  background-position: center;  
  background-repeat: repeat;  
  background-size: cover;  
}
```

☐

```
.parallax {  
  background-image: url("img_parallax.jpg");  
  min-height: 500px;  
  background-attachment: scroll;  
  background-position: left;  
  background-repeat: no-repeat;  
  background-size: cover;  
}
```

Pergunta 8

2,67 / 2,67 pts

Marque a alternativa que cria CORRETAMENTE o efeito de aumentar a largura e a altura da imagem, de forma suave, ao passar o mouse sobre o elemento:

☐

```
.marketing-img {  
  width: 140px;  
  height: 140px;  
  transition: width 0.5s, height 0.5s;  
}  
  
.marketing-img:hover {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
}
```

☒

```
.marketing-img {  
  width: 140px;  
  height: 140px;  
  transition: width 0.5s, height 0.5s;  
}  
  
.marketing-img:hover {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
}
```

☐

```
.marketing-img {  
  width: 140px;  
  height: 140px;  
  transition: width 0.5s;  
}  
  
.marketing-img:hover {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
}
```

☐

```
.marketing-img {  
  width: 140px;  
  height: 140px;  
  transition: height 0.5s;  
}  
  
.marketing-img:hover {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
}
```

Pergunta 9

2,67 / 2,67 pts

Marque a alternativa que cria CORRETAMENTE o efeito de escurecer as imagens do carrossel:

☐

```
.carousel-item {  
  height: 35rem;  
  background-color: □black;  
}  
  
.carousel-item > img {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  left: 0;  
  width: auto;  
  height: 35rem;  
  opacity: 1;  
}
```

☒

```
.carousel-item {  
  height: 35rem;  
  background-color: □black;  
}  
  
.carousel-item > img {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  left: 0;  
  width: auto;  
  height: 35rem;  
  opacity: 0.5;  
}
```

☐

```
.carousel-item {  
  height: 35rem;  
  background-color: □white;  
}  
  
.carousel-item > img {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  left: 0;  
  width: auto;  
  height: 35rem;  
  opacity: 1;  
}
```

```
.carousel-item {  
  height: 35rem;  
}  
  
.carousel-item > img {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  left: 0;  
  width: auto;  
  height: 35rem;  
  opacity: 0.5;  
}
```

Incorreta

Pergunta 10

0 / 2,67 pts

Observe abaixo o layout do site em desktop:



Treinamento funcional

O treinamento funcional baseia-se no movimento natural do ser humano como correr, pula e empurrar.

Saiba mais »



Treino físico

Treinamento de cada grupo muscular trabalhado duas vezes na semana usando aparelhos de academia.

Saiba mais »



Yoga

É um conceito que se refere a tradicionais disciplinas físicas e mentais originárias da Índia.

Saiba mais »

```
<div class="row">  
  <div class="">  
      
    <h2>Treinamento funcional</h2>  
    <p>O treinamento funcional baseia-se no movimento natural do ser humano como correr, pula e empurrar.</p>  
    <p><a class="btn btn-secondary" href="#">Saiba mais &raquo;</a></p>  
  </div>
```

Para que esses elementos fiquem empilhados em dispositivos móveis, marque a alternativa que adiciona a classe CORRETA na <div> mostrada:

☐ <div class="col-lg-4">

☐ <div class="col-xl-2">

☒ <div class="col-sm-8">

☐ <div class="col-md-4">

Pergunta 11

2,67 / 2,67 pts

Observe o código abaixo:

```
@media (min-width: 40em) {  
  .carousel-item {  
    height: 38rem;  
  }  
}
```

O que esse media query faz?

- ☐ Ele modifica o height do carrossel-item apenas em telas que são exatamente do tamanho 40em.
- ☒ Ele modifica o height do carrossel-item apenas em telas que são maiores do que 40em.
- ☐ Ele modifica o height do carrossel-item em todos os tamanhos de tela.
- ☐ Ele modifica o height do carrossel-item apenas em telas que são menores do que 40em.

Pergunta 12

2,67 / 2,67 pts

Observe o código abaixo:

```
<footer class="footer bg-dark text-white">
```

Foram adicionadas 2 classes padrões do Bootstrap no Footer, o que elas alteram no design?

- ☐ A classe .bg-dark altera a cor do texto para a cor de estilo "dark" pré-determinada e a classe .text-white muda a cor do fundo para branco.
- ☐ Essas classes não alteram o design do Footer, são classes específicas do Bootstrap Grid.
- ☐ A classe .bg-dark altera o tamanho da fonte para a cor "dark" pré-determinada e a classe .text-white muda a cor do fundo para branco.
- ☒ A classe .bg-dark altera a cor do fundo para a cor de estilo "dark" pré-determinada e a classe .text-white muda a cor do texto para branco.

Pergunta 13

2,67 / 2,67 pts

Das vantagens de se usar um Framework, marque a alternativa INCORRETA.



Possui variáveis e outros elementos de pré-processadores nativos em seu CSS, que ajudam na manutenção do código.



Contém classes utilitárias (clearfix, visibility, sr-only etc.), que auxiliam na padronização do código.



Possui um sistema de grids para layouts responsivos, que agiliza o processo de desenvolvimento mobile-first.



Contém componentes básicos de UI (botões dropdown, modais, elemento de paginação, badges etc.), que ajudam na agilidade de desenvolvimento.

Pergunta 14

2,67 / 2,67 pts

A partir do que foi ensinado sobre UI / UX, é INCORRETO afirmar que:



UI e UX são a mesma coisa, já que ambos lidam com o design visual do produto.



A comunicação entre equipes de desenvolvimento e UI/UX é primordial para melhor determinar quais tecnologias serão usadas no desenvolvimento do projeto.



UI se preocupa com a parte visual e de interação do projeto, enquanto UX analisa toda a experiência do usuário, desde a concepção do produto até a melhoria depois que o produto é lançado



Criar e usar o Design Patterns no projeto ajuda desde o entendimento do produto até a padronização de estilos.

Pergunta 15

2,62 / 2,62 pts

Observe o código abaixo:

```
<a class="btn btn-lg btn-primary" href="#">Saiba mais</a>
```

As classes do <a> são nativas do Bootstrap, qual a função de cada uma?



A classe .btn faz com que o <a> tenha a aparência de um badge, a classe bt-lg determina o tamanho do botão como média e a classe .btn-primary determina a cor do botão como a cor primária pré-definida.



A classe .btn faz com que o <a> tenha a aparência de um botão, a classe bt-lg determina o tamanho do botão como grande e a classe .btn-primary determina a cor do botão com a cor primária pré-determinada.



A classe .btn faz com que o <a> tenha a aparência de um botão, a classe bt-lg determina o tamanho do botão como pequeno e a classe .btn-primary determina que esse é o botão principal do componente.



A classe `.btn` faz com que o `<a>` tenha a aparência de um badge, a classe `bt-lg` determina a margem do botão como grande e a classe `.btn-primary` determina o tamanho do botão como primário.

Pontuação do teste: **31,99** de 40