

A aula interativa de **Aquecimento e Regras do Jogo** começará em breve!

Importante:

- 1) Não se esqueça de acessar a aula com seu e-mail cadastrado no ambiente de aprendizagem do IGTI e seu nome completo. Entrou com os dados errados? Saia da sala e entre novamente com os dados corretos.
- 2) Para sua frequência ser computada, responda a enquete no ambiente de aprendizagem, no horário indicado pelo professor. A enquete ficará disponível por 10 minutos.
- 3) Utilize o Chat para interagir com os colegas durante a aula, a ferramenta Raise Hands para pedir a palavra, e, em caso de dúvidas sobre o conteúdo, utilize o Q&A (perguntas e respostas) para que o professor tutor possa respondê-las.

Aquecimento e Regras do Jogo

BOOTCAMP DESENVOLVEDOR FRONT END

PROF. RAPHAEL GOMIDE

Nesta aula



- Corpo docente.
- Visão geral do curso.
- Conteúdo programático.
- Mercado de trabalho.
- Extraíndo o máximo do curso.

Corpo docente

IGTI



Corpo docente



Rafaela Marcolino

- ✓ Mestre em Relações Internacionais.
- ✓ Especialista em Desenvolvimento Full Stack.
- ✓ UI Developer.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ HTML.
 - ✓ CSS.
 - ✓ JavaScript.
 - ✓ SEO.
 - ✓ Acessibilidade.
 - ✓ Front End em geral.
 - ✓ Angular.
 - ✓ React.
 - ✓ Vue.

Corpo docente



Danilo Ferreira

- ✓ Doutor em Ciência da Computação.
- ✓ Software Developer desde 2008.
- ✓ Professor de graduação desde 2014.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ JavaScript
 - ✓ TypeScript
 - ✓ Java
 - ✓ Angular
 - ✓ React

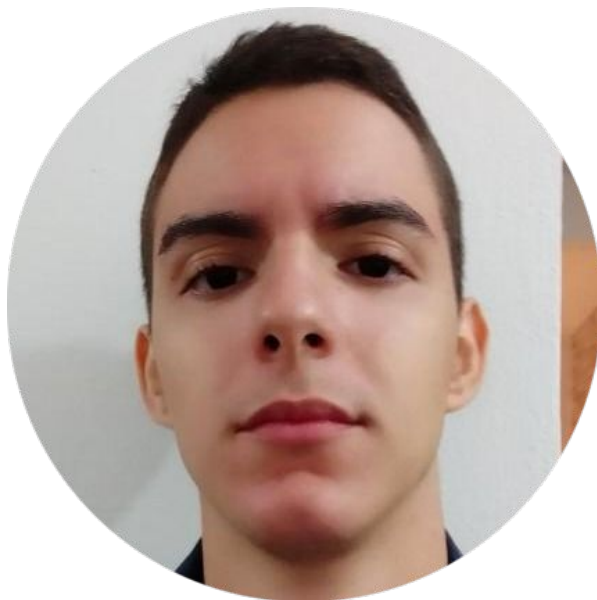
Corpo docente



Guilherme Assis

- ✓ Doutorando em Ciência da Computação.
- ✓ Software Developer desde 2009.
- ✓ Professor do **IGTI** desde 2018.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ Android.
 - ✓ Flutter.
 - ✓ Go.
 - ✓ Java.
 - ✓ JavaScript.
 - ✓ Node.
 - ✓ React.
 - ✓ React Native.
 - ✓ Xamarin Forms.

Tutor



João Vitor

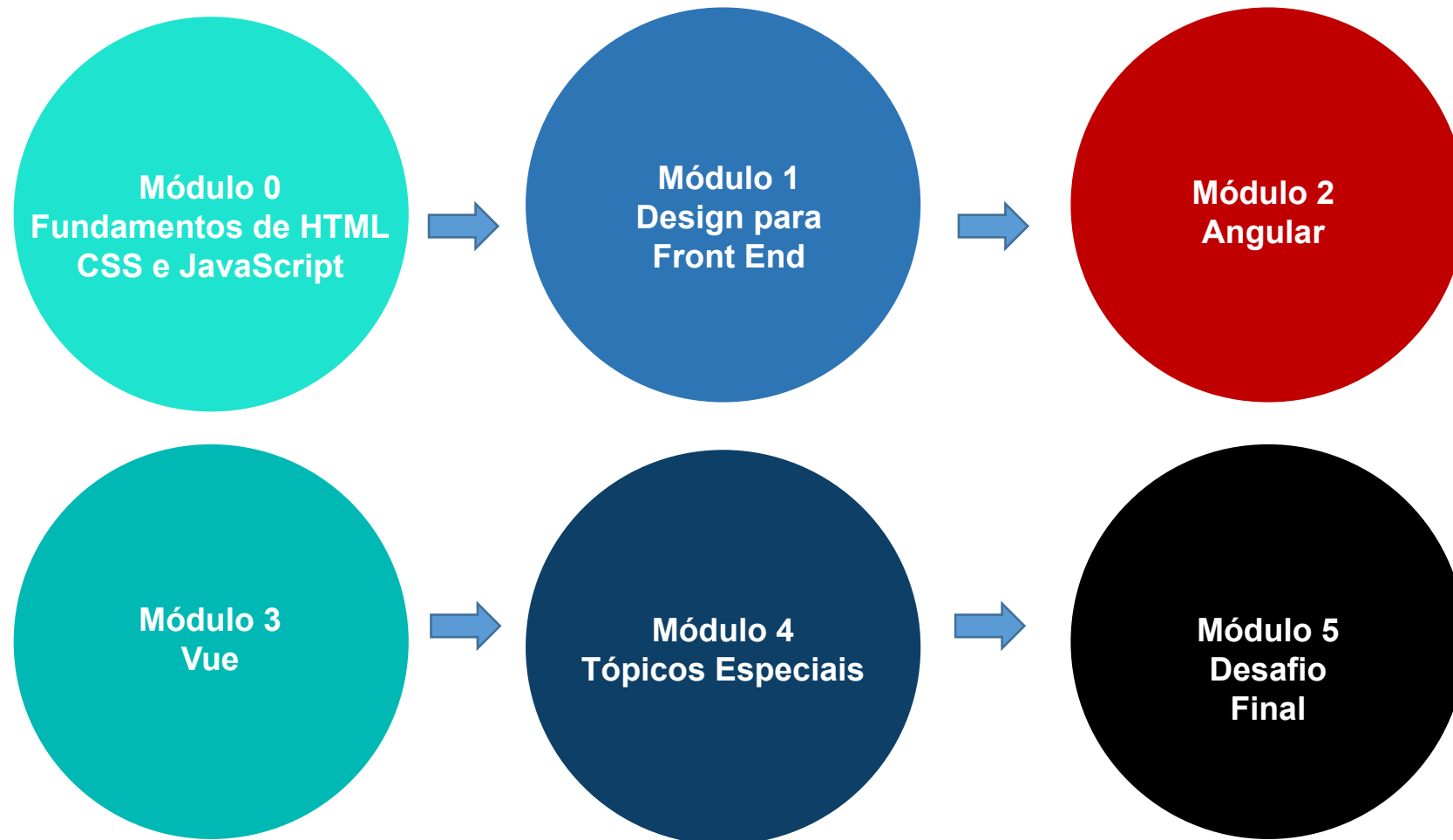
- ✓ Atuação em todos os módulos.
- ✓ Apoio nos fóruns.
- ✓ Apoio nas aulas interativas (Q&A).

Visão geral do curso

iGTi



Visão geral do curso



Conteúdo programático

IGTI



Módulo 0 - Fundamentos



Danilo Ferreira

1

HTML + CSS.

2

JavaScript básico, interação com o DOM,
Orientação a Objetos com JavaScript.

3

JavaScript Moderno.

4

Requisições HTTP e tarefas temporizadas /
periódicas com JavaScript.

Módulo 1 – Design para Front End



Rafaela Marcolino

1

HTML Semântico e acessibilidade na Web.

2

CSS, metodologias, pré-processadores, tipos de layout (flexbox, grid layout etc.)

3

Boas práticas com HTML e CSS, Design de Aplicações Web, Chrome Dev Tools, CssInJs e UI/UX

4

Clonagem de sites famosos, deploy de apps no Github Pages.

Módulo 2 – Angular



Danilo Ferreira

1

Introdução ao Angular, TypeScript, Angular x Angular.js, instalação de ferramentas e arquitetura.

2

Criação, manutenção e comunicação entre componentes, módulos, diretivas, pipes, eventos e two-way data-binding.

3

Comunicação com o back end, services e injeção de dependências.

4

Roteamento e introdução ao Angular Material.

Módulo 3 – Vue



Guilherme Assis

1

Introdução ao Vue, histórico, instalação de ferramentas, arquitetura, Single File Components.

2

Componentes, diretivas, two-way data-binding, eventos, slots e lifecycle methods.

3

Comunicação com o back end e vue-router.

4

Vue 3.x e introdução ao Prime Vue.

Módulo 4 – Tópicos Especiais em Front End



Danilo Ferreira

1

API's diversas do JavaScript (localStorage, canvas, geolocalização etc.).

2

Explorando o RxJs.

3

Abort Controller, debounce, throttle.

4

Introdução ao Svelte.js, Introdução aos Micro Front Ends, Introdução às Web Components.

Módulo 5 – Desafio Final



Rafaela Marcolino

1

Desafio que pode envolver todo o conteúdo do Bootcamp.

2

Aula interativa com demonstração da solução e dúvidas.

Conteúdo comum aos módulos



1

Muita prática (*hands on*), instalação e configuração de ferramentas. Apoio da tutora (ou tutor) nos fóruns e aulas interativas.

2

Acompanhe o raciocínio da professora (ou professor) durante as práticas.

3

Trabalho Prático.

4

Desafio.

Mercado de trabalho

IGTI



Mercado de trabalho



1

Muitas vagas,
apesar da
pandemia.

2

Boas fontes:
LinkedIn, Vulpi,
Github e
seujob.tech.

3

Vagas remotas.

4

Possibilidade de
trabalhar no
exterior.

5

Networking.

Extrair o máximo do curso

iGTi



Extraindo o máximo do curso



1

Consuma todo o conteúdo.

2

Participe ativamente dos fóruns.
Responda às dúvidas dos colegas,
mesmo que não tenha total certeza.

3

Pratique, pratique e pratique!
Tente implementar os projetos
antes do vídeo do professor.

4

Assista ao vídeo uma vez e em
seguida codifique junto com o
professor.

5

Dedique-se bastante ao curso.
Aproveite essa oportunidade.



Extraindo o máximo do curso



6

Poste suas dúvidas nos fóruns correspondentes.

7

Evite mensagens diretas ao professor. Sua dúvida pode ser a mesma de outros alunos.

8

Acesse o “Fórum do Avisos”, onde serão postadas notícias direcionadas a todos os alunos e código-fonte.

9

Instale o **programa** do Zoom para uma melhor experiência.

Evite utilizar a versão web.

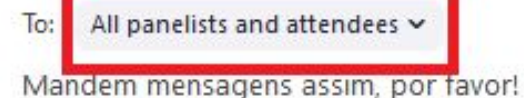
Extraindo o máximo do curso

10 Não deixe as entregas para a última hora. O bootcamp é um curso bastante **intensivo** e demanda **muita dedicação**. Cada aluno tem o seu próprio ritmo.

11 Mesmo que existam grupos paralelos, concentre a informação nos fóruns oficiais.

12 Utilize fones de ouvido para uma melhor experiência.

13 Configuração do chat do Zoom.

A screenshot of the Zoom chat interface showing the 'To:' dropdown menu. The dropdown is open, and the option 'All panelists and attendees' is selected and highlighted with a red rectangular box. Below the dropdown, the text 'Mandem mensagens assim, por favor!' is visible.

To: All panelists and attendees ▾
Mandem mensagens assim, por favor!

Muito obrigado!



- Dúvidas?
- Me adicionem ao LinkedIn.



Raphael Gomide

