



Premio Nacional
**DEMOCRACIA
DIGITAL**
2016





La tecnología al servicio de la población

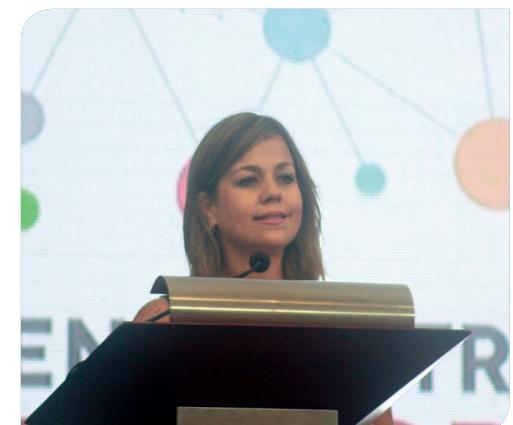
La edición 2106 del Premio Nacional sobre Democracia Digital nos ha revelado la calidad de las propuestas online que se vienen gestando e impulsando en nuestro país. Estamos gratamente sorprendidos porque hemos sido testigos de cómo algunos trabajos han madurado y hoy son plataformas robustas y de mayor alcance. Este año el número de propuestas válidas ha aumentado en casi un 20% con relación al 2015, lo cual nos alienta a seguir adelante porque comprobamos el poder de la tecnología y los grandes beneficios que ésta puede generar en los ciudadanos y la sociedad en su conjunto.

Este año queremos dar especial reconocimiento a aquellas propuestas enfocadas en poblaciones específicas que buscan resolver algún asunto que afecta a su localidad o comunidad. Los temas de seguridad, agua y saneamiento, identidad digital y telesalud son asuntos de gran relevancia en nuestro país. Y, en este sentido, es grato ver cómo desde las cuatro categorías del Premio: ciudadano, sociedad civil, sector público y sector privado se han hecho esfuerzos por atender a las necesidades de estas poblaciones.

Los trabajos reconocidos en esta edición han sido capaces de diseñar soluciones creativas e inteligentes mediante el uso del Internet y de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación (TIC's). Con esto comprobamos la necesidad de trabajar con un enfoque *multistakeholder*, en donde diversos actores puedan participar y actuar coordinadamente en aras de lograr mayor progreso, con resultados sólidos y duraderos.

Asimismo, nos ha llamado favorablemente la atención el cambio que hemos visto en cuanto a la participación femenina. Desde el año 2014 ha habido un incremento progresivo y hoy el 26% de las iniciativas del Premio están bajo la responsabilidad de mujeres. Esto es muy alentador, porque demuestra el liderazgo que están asumiendo en un campo que es fuertemente dominado por hombres.

Quiero agradecer a los valiosos trabajos que nos han llegado de las distintas regiones del país. Todos tienen mucho potencial y debemos seguir adelante, demostrando que se pueden hacer cosas buenas y positivas para el bienestar colectivo de nuestra sociedad. Todos tenemos mucho que aportar y son Internet, las TIC's y las plataformas digitales nuestros principales aliados. Y, por supuesto, gracias una vez más a nuestros auspiciadores que confían en nuestro trabajo y nos permiten soñar, innovar y crecer día a día.



Elaine Ford
Directora – Fundadora
D&D Internacional

Índice

Introducción “La tecnología al servicio de la población”	3
El Programa	5
Premio Nacional sobre Democracia Digital	6
Bases del Concurso	6
Jurado	8
Resultados	9
Ganadores	10
Menciones Honrosas	13
Propuestas Concursantes	15
Participación en Cifras	17
Auspiciadores	19
Contacto	19



El Programa sobre Democracia Digital

DEMOCRACIA & DESARROLLO INTERNACIONAL (D&D Internacional)

Es una organización civil sin fines de lucro, fundada en el Perú en el año 2008.

D&D Internacional ha diseñado e implementa el Programa sobre Democracia Digital que incluye varias líneas de acción, éstas son:

- a. **Premio Nacional sobre Democracia Digital.** El Premio busca reconocer aquellas prácticas digitales que tienen por objetivo priorizar las demandas y necesidades de los ciudadanos con un fin colectivo.
- b. **Serie de Conversatorios en Lima y regiones del país.** Tienen como propósito promover el buen uso de las plataformas digitales, considerando los beneficios que éstas pueden aportar en la calidad de la democracia.
- c. **Talleres/Seminarios Especializados.** Dirigidos a públicos específicos a fin de profundizar conceptos y conocimientos relacionados al ecosistema digital.
- d. **Encuentro Nacional sobre Democracia Digital.** El objeto es convocar a la comunidad técnica y especialistas junto a representantes políticos y funcionarios públicos para construir en conjunto una agenda digital en el país.

PREMIO NACIONAL SOBRE DEMOCRACIA DIGITAL 2016

1. FUNDAMENTOS

D&D Internacional cree firmemente en los beneficios que pueden obtener los ciudadanos y los distintos ámbitos de la sociedad al adaptarse y utilizar adecuadamente Internet, las nuevas tecnologías de la información y las plataformas digitales.

Su buen uso favorece y estimula la participación ciudadana, el flujo de ideas y conocimientos, el acceso a la información pública, la transparencia, la rendición de cuentas, la inclusión, entre otros aspectos; logrando así el fortalecimiento de la democracia y la consolidación de las instituciones del Estado.

2. OBJETIVOS DEL CONCURSO

- Promover el buen uso de las plataformas digitales, redes sociales o aplicaciones (Apps), que faciliten la vida cotidiana de los ciudadanos y que permitan mejorar la calidad de la democracia.
- Reconocer las mejores prácticas digitales, que se implementen desde diversos sectores de la sociedad.
- Fomentar la participación ciudadana y aportar en la construcción de instituciones y un Estado más honesto, moderno y eficiente.

3. BASES DEL CONCURSO (*la Convocatoria se abrió en marzo de 2016*)

- El concursante deberá registrarse en: www.democraciadigital.pe y completar el Formulario de inscripción. La inscripción es gratuita.
- La fecha límite de inscripción es el **jueves 30 de junio de 2016** hasta las 22:00 horas.
- Las propuestas deben ser iniciativas diseñadas y ejecutadas antes del 30 de junio de 2016 en el Perú.
- Se pueden presentar iniciativas que hayan participado con anterioridad y no hayan sido ganadoras.
- Las personas o instituciones ganadoras en ediciones anteriores sólo podrán participar con nuevas iniciativas.
- Pueden postular todas aquellas apps o iniciativas *online* de diversa índole (web, blogs o redes sociales), con fines cívicos y democráticos, que cumplan con los fundamentos y objetivos del Concurso.
- El concursante puede participar en una de las **cuatro categorías**:
 - 1) Sector público
 - 2) Sector privado
 - 3) Sociedad civil
 - 4) Ciudadano (independiente)

- Cada concursante puede presentar máximo tres (03) propuestas.
- Las propuestas presentadas deben ser obras inéditas y originales, respetando así la ley referida a los Derechos de Autor.
- Se debe consignar en las propuestas toda persona que ha participado en su creación.
- Los criterios a emplear para la calificación son:
 - i) La innovación y creatividad de la propuesta.
 - ii) La funcionalidad y su implementación.
 - iii) El impacto y resultados obtenidos.
- Un Jurado de expertos calificados, designado por D&D Internacional, evaluará las propuestas presentadas. Se tomará la decisión final tras revisar todas las iniciativas registradas y en cumplimiento a los fundamentos, objetivos y bases del Concurso.
- El Jurado evaluador se reserva el derecho de descalificar a los participantes que no han actuado con principios éticos profesionales en sus propuestas.
- Se premiará al Primer Puesto en las cuatro categorías.
- En total serán cuatro (04) las iniciativas premiadas.
- El premio al **Primer Puesto** por cada categoría será lo siguiente:

Un smartphone y Una tablet ambos tecnología 4G LTE, auspiciados por CLARO.



Jurado

Premio Nacional Democracia Digital 2016

El Jurado de Expertos 2016 estuvo conformado por:



LUIS EGUSQUIZA MORI

Abogado por la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) con estudios de Postgrado en Ciencia Política en la Escuela de Gobierno y Políticas Pública de la PUCP. Se ha desempeñado como Coordinador de Reforma Política de Asociación Civil Transparencia. Posteriormente, se incorporó al Jurado Nacional de Elecciones (JNE) como Especialista en Partidos Políticos y Coordinador del Programa Voto Informado, asimismo formó parte del equipo técnico de la Coordinación de Reforma Electoral del JNE.

Actualmente es Coordinador del Programa de Diálogos Políticos de IDEA Internacional Misión Perú y docente en cursos de derecho y ética aplicada en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC). Ha publicado diversos artículos en revistas y libros colectivos sobre organizaciones políticas y temas afines.



ELAINE FORD DEZA

Magíster en Estudios Internacionales de la Universidad de Chile. Postgrado en Derecho Internacional y Derechos Humanos de la Universidad de Nottingham, Inglaterra. Periodista de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC). Becada por Harvard Kennedy School para la Especialización en Soluciones Colaborativas e Innovación en Gobierno.

Es Directora Fundadora de Democracia & Desarrollo Internacional (D&D Internacional) y creadora del Programa sobre Democracia Digital. Docente de la Facultad de Comunicaciones de la UPC.

Conferencista internacional. Especialista en temas de gobernabilidad, democracia digital y asuntos afines, con más de 15 años de experiencia profesional en el Perú, Chile y el extranjero.

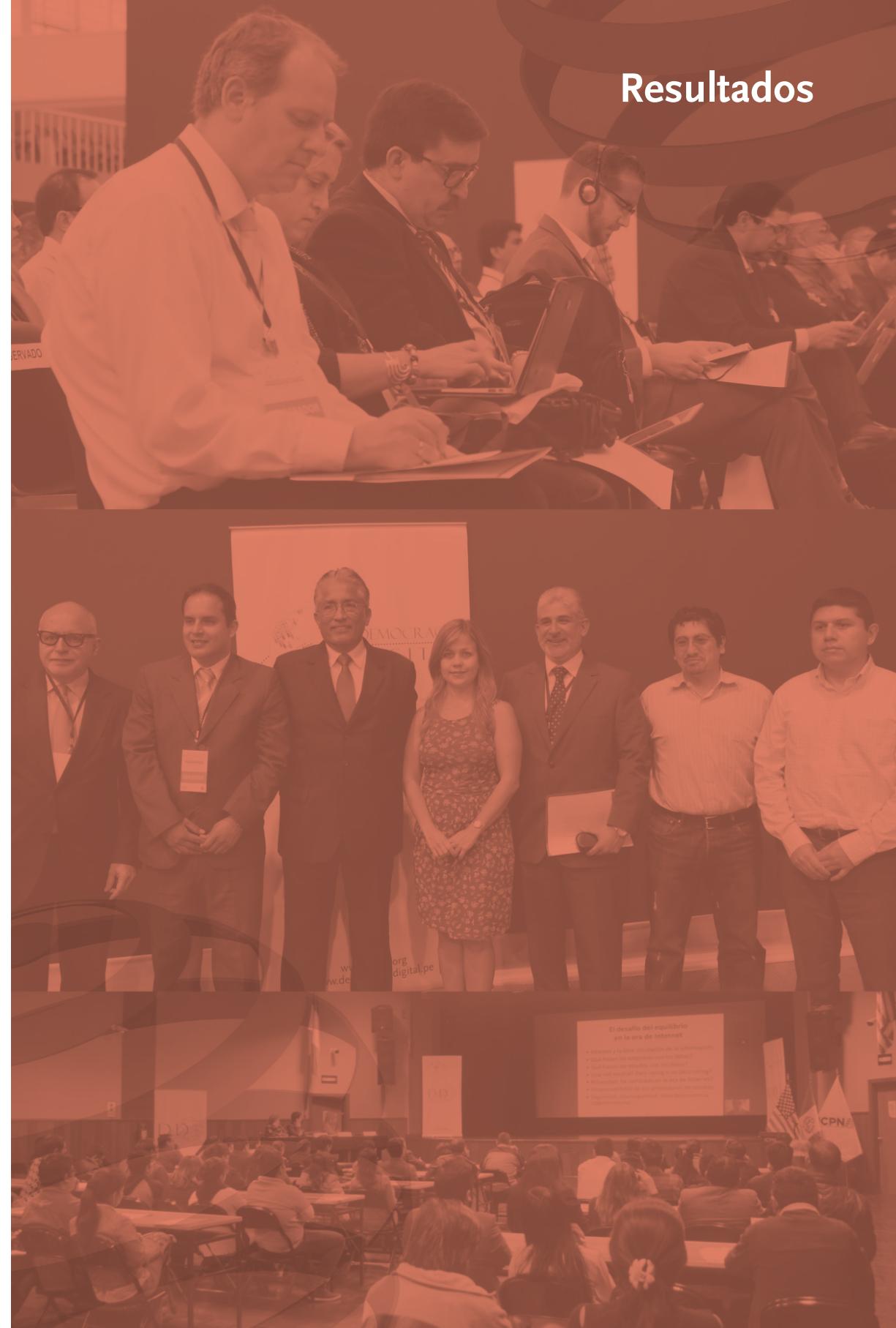


CHARLES MIRO QUESADA RODRIGUEZ

Ph.D. en Historia del Arte en análisis crítico y conservación del patrimonio artístico de la University of Pennsylvania. Tiene una maestría en Bellas Artes con mención en Historia del Arte y Arquitectura de la Boston University, así como una licenciatura en Bellas Artes con mención en Fotografía de la Universidad de Seattle.

Actualmente es Jefe de Artes Visuales de la Gerencia Cultural del Instituto Cultural Peruano Norteamericano (ICPNA), está a cargo de la programación de las galerías de arte y de las actividades culturales que se realizan en ellas.

Resultados



Ganadores

D&D Internacional se complace en anunciar a los ganadores del Premio Nacional sobre Democracia Digital 2016 en sus cuatro categorías. Al mismo tiempo, agradece a todos los valiosos proyectos que participaron en esta edición del Premio e insta a seguir trabajando en aras de fortalecer la democracia en nuestro país a través del bueno uso de Internet, las TIC's y las plataformas digitales. Los ganadores son:

Categoría Ciudadano

Proyecto: REACH
<http://www.reachsos.com>
Responsable: Moisés Alexander Salazar Vila

Objetivos:

- Reducir la inseguridad ciudadana. Unir a las personas y a las entidades responsables para resolver incidentes sociales o delictivos de forma eficiente y moderna. Fomentar una cultura de colaboración y unión en pos de un beneficio común. Conectar geográficamente a las personas en tiempo real. Pronosticar incidentes delictivos. Unificar la sistematización de la seguridad ciudadana en una plataforma universal.



Resultados e impacto:

- En el último mes se ha logrado alertar sobre más de 1000 incendios y más de 750 accidentes de tránsito gracias a la integración que tiene el sistema con el portal de emergencias del Cuerpo General de Bomberos del Perú.
- Se ha logrado alertar sobre más de 150 casos que incluyen, pero no se limitan, a vandalismo, homicidio, robo, maltrato animal y desaparición de personas.

Proyección:

- Para el 2017 se pretende ser la plataforma de seguridad que se use en la mayoría de distritos de Lima.
- En menos de dos años se pretende ser considerada la plataforma de seguridad a nivel nacional más importante.

Categoría Sociedad Civil

Proyecto: GESTIÓN DE RECURSOS NATURALES EN SUBCUENCA MANZANAYOCC, MEDIANTE CONCERTACIÓN INSTITUCIONAL Y PROTECCIÓN AMBIENTAL
<http://codeado.com/>

Responsable: ONGAWA, Ingeniería para el Desarrollo Humano



Objetivos:

- Promover que los actores de la subcuenca participan activamente en la gobernanza ambiental de sus recursos naturales mediante la gestión integral de los mismos y su implicación en la políticas públicas ambientales locales.
- Permitir que las comunidades de la subcuenca cuenten, al final del proyecto, con las capacidades necesarias para garantizar la gestión de los sistemas de agua potable y saneamiento en base a los criterios del derecho humano al agua.

Resultados e impacto:

- Se ha contribuido al ejercicio del derecho humano al agua.
- Mejorar la comunicación entre las Juntas Administradoras del Servicios de Saneamiento (JASS) y el Área Técnica Municipal de Saneamiento (ATMS).
- Se ha reducido los costos de movilidad y tiempo de monitoreo.
- Se han mejorado las capacidades en el uso de telefonía móvil, disminuyendo las brechas de uso de las TIC, así como brechas de género, incrementando el número de mujeres que componen las JASS.
- Con el seguimiento a la cloración, se ha contribuido a mejorar la salud de las comunidades, niño/as especialmente.

Proyección:

Se prevé replicar este sistema a una escala mayor con las mejoras oportunas, en el marco de otros proyectos de ONGAWA. Asimismo, forma parte de un trabajo de investigación de la Universidad Politécnica de Madrid, en el que se ha elaborado un manual técnico para replicarlo.

Categoría Sector Público

Proyecto: TECNOLOGÍA BIOMÉTRICA PARA LOS USUARIOS DE PENSIÓN 65

<http://portales.reniec.gob.pe/web/identidaddigital/principalpk>

Responsable: Registro Nacional de Identificación y Estado Civil (RENIEC)

Objetivo:

Garantizar la identidad de los usuarios de Pensión 65 en el proceso de pago de su subvención monetaria mediante métodos de control más seguros y sencillos de cara al usuario.

Resultados e impacto:

- 1795 beneficiarios del Programa Pensión 65 han obtenido DNIe para acceder a la subvención monetaria.
- Seis departamentos han entregado DNIe a 1795 usuarios.
- 177 oficinas del Banco de la Nación con sistema de verificación biométrica dactilar de identidad, usando biometría en línea y un punto de pago móvil con validación fuera de línea utilizando DNIe.
- 34969 transacciones seguras realizadas ante el Banco de la Nación.
- La atención del 66% de usuarios asignada a agencias con validación biométrica online.



Proyección:

- Atención de usuarios de Pensión 65 y de otros programas de asistencia social con requerimiento similar a nivel nacional.

Categoría Sector Privado

Proyecto: EXTENSIÓN DEL SISTEMA INTEGRADO DE TELECONSULTA DE LA REGIÓN DE ANCASH AL HOSPITAL CAYETANO HEREDIA

<http://healthpoint.satecgroup.com/>

Responsable: SATEC, Sistemas Avanzados de Tecnología Sucursal del Perú

Objetivos:

- Fomentar la extensión del sistema de teleconsulta de la región de Ancash al Hospital Cayetano Heredia (HCH), completando el circuito de referencia y contra-referencia que englobe los tres niveles de atención del sistema público de salud.
- Potenciar la transferencia de conocimiento entre profesionales y personal de salud.
- Conectar el HCH y el Hospital Víctor Ramos Guardia de Huaraz (HVRG) con la Red Nacional de Telesalud del Instituto de Gestión de Servicios de Salud (IGSS).



Resultados e impacto:

Completar un circuito de referencia y contra-referencia al añadir el HCH (de nivel III) a la conexión ya existente entre centros de nivel II y I. Así su impacto puede resumirse en: incremento de la accesibilidad de la asistencia, disminución de los tiempos de respuesta en la atención a los pacientes, mejora de la continuidad asistencial de los pacientes, mejor aprovechamiento de los recursos e impulso de la colaboración entre centros.

Proyección:

- Incremento de la oferta de servicios asistenciales mediante la incorporación de nuevas especialidades médicas.
- Crecimiento de la red de telesalud mediante la incorporación de nuevos nodos.
- Implementación de nuevos entornos HealthPoint en los centros para la realización de varias teleconsultas de forma concurrente.
- Conexión con centros y redes de telesalud de otros países.
- Integración en futuros proyectos de salud electrónica, como por ejemplo el Registro Nacional de Historias Clínicas Electrónica.

Menciones honrosas

Proyecto: ESCUELA DE FORMACIÓN DE JÓVENES LÍDERES AFRODESCENDIENTES

<http://escueladejovenesafro.wix.com/escuelaafro>

Responsable: Ashanti Perú la Red Peruana de Jóvenes Afrodescendientes

Categoría: Sociedad Civil



Objetivos:

Contribuir al mejoramiento de las capacidades de las y los jóvenes líderes de comunidades afroperuanas a través del uso de las TIC's y de una plataforma virtual piloto para el intercambio de experiencias, el reconocimiento de la identidad, el ejercicio de los derechos humanos y la participación democrática e inclusiva.

Proyecto: ELIGE TU LOCAL DE VOTACIÓN – ETLV

<http://eligtulocal.onpe.gob.pe/>

Responsable: Oficina Nacional de Procesos Electorales (ONPE)

Categoría: Sector Público

Objetivos:

- Lograr que los electores inscritos en ETLV puedan ser asignados a un local de votación cercano a su domicilio, permitiéndole elegir los locales de su preferencia.



- Incrementar la participación electoral.
- Acortar las distancias que recorre el elector al acudir a su local de votación.
- Propiciar el voto en familia.
- Disminuir la generación de tráfico.
- Reducir la emisión de CO₂ por consumo de combustibles.

Proyecto: PROGRAMA DE INNOVACIÓN Y GOBIERNO ABIERTO

<http://msi.gob.pe/portal/innovacion/>

Responsable: Municipalidad de San Isidro

Categoría: Sector Público

Objetivos:

- Impulsar el desarrollo de un ecosistema de innovación del distrito de San Isidro, que incorpore a los diversos actores en el diseño de soluciones creativas para la ciudad.
- Generar un modelo de colaboración ciudadana haciendo uso de las TICs, promoviendo la innovación abierta con alcance nacional.



Proyecto: ESTRATEGIA DE REDES SOCIALES

<https://www.facebook.com/Policia/>

Responsable: PNP

Categoría: Sector Público

Objetivos:

- Educar a la población en cultura de seguridad y asesorarla en asuntos policiales o de interés policial, tales como el trámite de los documentos ofrecidos por nuestras dependencias, servicios en general y canalización de quejas o denuncias frente al mal accionar por parte de nuestros agentes.
- Recabar información de presuntos ilícitos que aporte a la inteligencia policial.

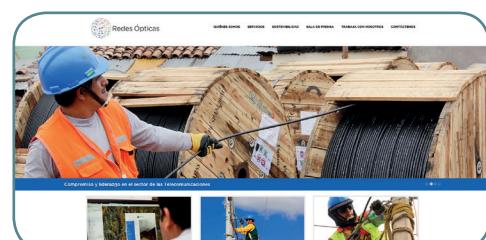


Proyecto: RED DORSAL NACIONAL DE FIBRA ÓPTICA

<http://www.redesopticas.com.pe>

Responsable: Azteca Comunicaciones Perú

Categoría: Sector Privado



- Objetivos:
- Facilitar la inclusión social, el desarrollo socio-económico, la competitividad, la seguridad del país y la transformación organizacional hacia una sociedad de la información y el conocimiento. Es el primer proyecto del Estado peruano implementado en el sector de Telecomunicaciones bajo el formato de Asociación Público-Privada.

Propuestas Concursantes

CIUDADANO	PROYECTO	URL
Lima	No compres robado	https://www.facebook.com/NoCompreRobado.pe/
Lima	Mujer al volante	https://www.facebook.com/soymujerlavolante
Lima	Doomtopia	http://www.loclasificados.com.pe/doomtopia/#/condominios
Lima	No a Keiko	https://www.facebook.com/noakeiko/
Lima	Nube de Leyes	http://leyes.makerlabperu.com/
Lima	Transporte Seguro	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.www.i2asoftware.com.transportesseguro&hl=es
Lima	IS ART	http://isartperu.blogspot.pe/
Arequipa	Creación de escuela política pública	http://opelesuyeh.jimdo.com/
Lima	Movimientos locales con logo	https://www.facebook.com/joseluis.betancourtfigueroa
Lima	2da Gran Marcha Nacional e Internacional	https://www.facebook.com/events/989045107857420/
Lima	Gran Marcha en los 4 suyos y el Extranjero	https://www.facebook.com/events/116177911787882/
Lima	Barrios Activos	http://barriosactivos.pe
Lima	DestapeTV	http://www.destape.tv
La Libertad	Fomenta la cultura registral en tu colegio	https://www.facebook.com/fomentalaculturaregistratentacolegio/
Arequipa	Portales de transparencia	http://csucllava.wixsite.com/ciudadanovirtual
Lima	Cooperativismo Peruano y Economía Solidaria	http://www.walterchoquehuanca.com
Lima	Chapa tu Congresista	https://www.facebook.com/chapatucongresman/
Lima	Educar a la ciudadanía sobre democracia	https://www.facebook.com/luciopisfil
Lima	ColapsApp	https://www.facebook.com/colapsapp
Lima	Sistema de asistencia a víctimas de violencia	http://www.proyectoibtegral.com
Callao	PerúMira Digital	http://perumira.org/
Lima	Reach	https://www.reachsos.com
Lima	Moisés Alexander Salazar Vila	https://m.facebook.com/azminPOropezalzu/
Lima	Jazmín Oropesa Luza	http://ciberotiecca.blogspot.pe/
Piura	Ciberoteca (salud y música)	https://m.facebook.com/pages/set_pin/?page_id=148498037733463&s_add=0&force_reload=&ext=145352864
Piura	Plebisito Digital	https://www.planetainformes.blogspot.com
Lima	La Tercera Democracia	https://www.planetainformes.blogspot.com
Lima	Revista Planetafios	http://www.planetainformes.blogspot.com

SOCIEDAD CIVIL		
CIUDAD	ORGANIZACIÓN	PROYECTO
Lima	Asociación ELEGIR	Asociación ELEGIR
Arequipa	Universidad Católica San Pablo	Transformando el Perú
Lima	Ashanti Perú-La Red Peruana de Jóvenes Afrodescendientes	Escuela de Formación de Jóvenes Líderes Afrodescendientes
Lima	Plural Perú	Empresa Abierta
Lima	ONCAWA, Ingeniería para el Desarrollo	Gestión RRNN Subcuenca Manzanayocc

SECTOR PÚBLICO		
CIUDAD	ORGANIZACIÓN	PROYECTO
Lima	Municipalidad de Miraflores	Aplicativo Móvil Vive Miraflores
Lima	Registro Nacional de Identificación y Estado Civil (Reniec)	Tecnología biométrica al servicio de los usuarios de Pensión 65
Lima	Registro Nacional de Identificación y Estado Civil (Reniec)	Reniec Móvil Fácil
Lima	Registro Nacional de Identificación y Estado Civil (Reniec)	Servicios Electrónicos Interculturales
Lima	Municipalidad de San Isidro	Programa de Innovación y Gobierno Abierto
La Libertad	Gobierno Regional de La Libertad y ProGobernabilidad Portal de Datos Abiertos	Portal de Datos Abiertos
Lima	Organismo Supervisor de las Contrataciones del Estado (OSCE) CONOSCE-indicadores y otros del mercado estatal	CONOSCE-indicadores y otros del mercado estatal
Lima	Oficina Nacional de Gobierno Interior (ONACI)	Página Oficial Facebook
Lima	Oficina Nacional de Procesos Electorales (ONPE)	Elige tu Local de Votación - ETIV
Lima	Oficina Nacional de Procesos Electorales (ONPE)	Simulador de Voto Electrónico
Lima	Oficina Nacional de Procesos Electorales (ONPE)	Consulta Local de Votación y Miembro de Mesa
Lima	Congreso de la República	Fanpage del @CongresoPeru
Lima	Congreso de la República	Foros Legislativos Virtuales
Callao	Comisaría Ciudadela Chalaca	Mejora de atención al ciudadano mediante uso de tecnología
Lima	Policía Nacional del Perú	Estrategia de Redes Sociales

SECTOR PRIVADO		
CIUDAD	ORGANIZACIÓN	PROYECTO
Lima	Green Metallurgy Technologies S.R.L.	Tratamiento Integral de Remediación de Efluentes y Reláves Minero-Metalúrgicos con Dolomita
Lima	Sistemas Avanzados de Tecnología (SATEC)	Extensión del sistema integrado de teleconsulta de la Región Ancash al Hospital Cayetano Heredia
Lima	Azteca Comunicaciones Perú	Red Dorsal Nacional de Fibra Óptica
Lima	SOCIALMEET Innovation	SOLUCIONAMOS Red Social de Soluciones
Lima	Compañía Incubadora de Soluciones Móviles SAC CULQUI	CULQUI
Ica	Lalupa.pe	Lalupa.pe
Lima	TACTICA 3.0 Marketing y Comunicación	Capacitación de Marketing para Emprendedores
Lima	Tecnología y Gerencia del Perú SAC	Plataforma de Interoperabilidad del Estado (PIDE)

Participación en cifras

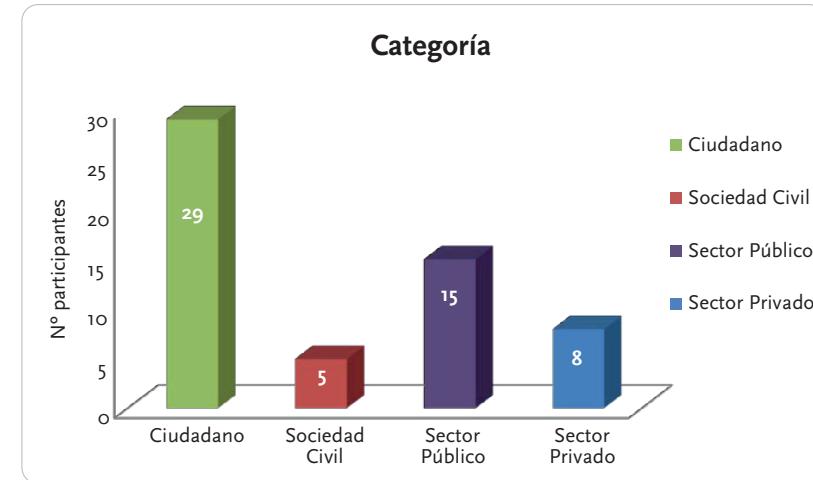


Tabla 1

Categoría comparada 2014-2016

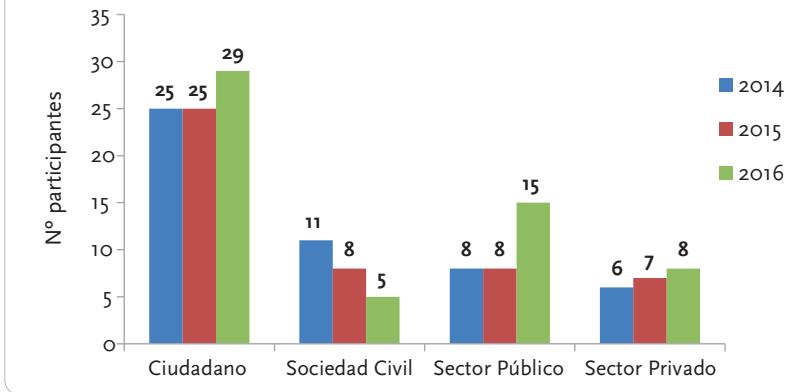


Tabla 2

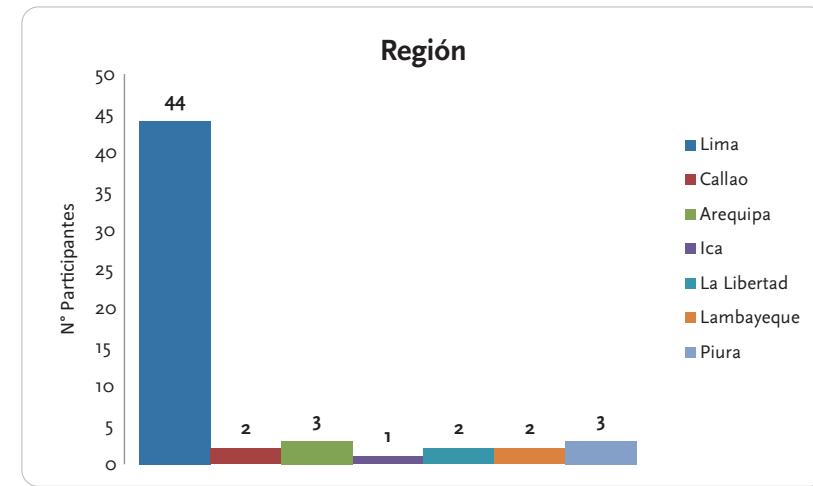
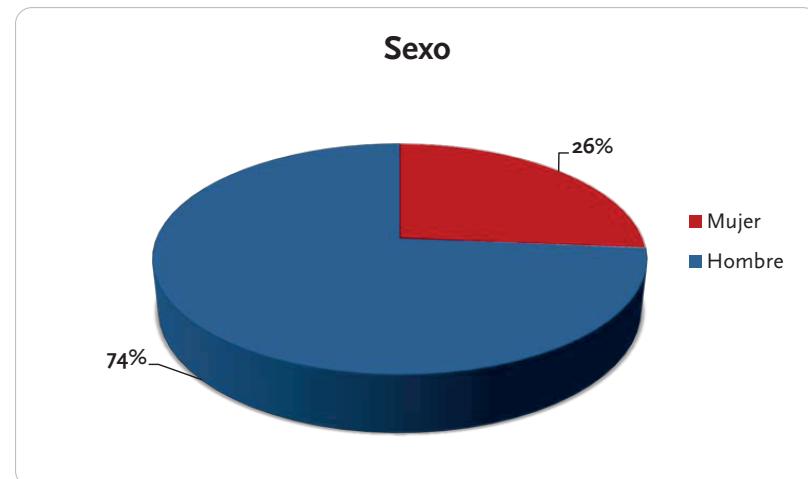


Tabla 4



Participación por sexo 2014-2016

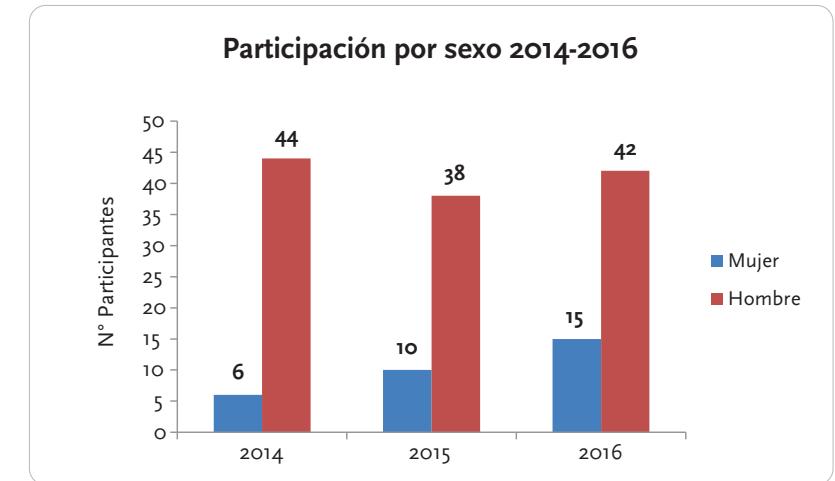


Tabla 5

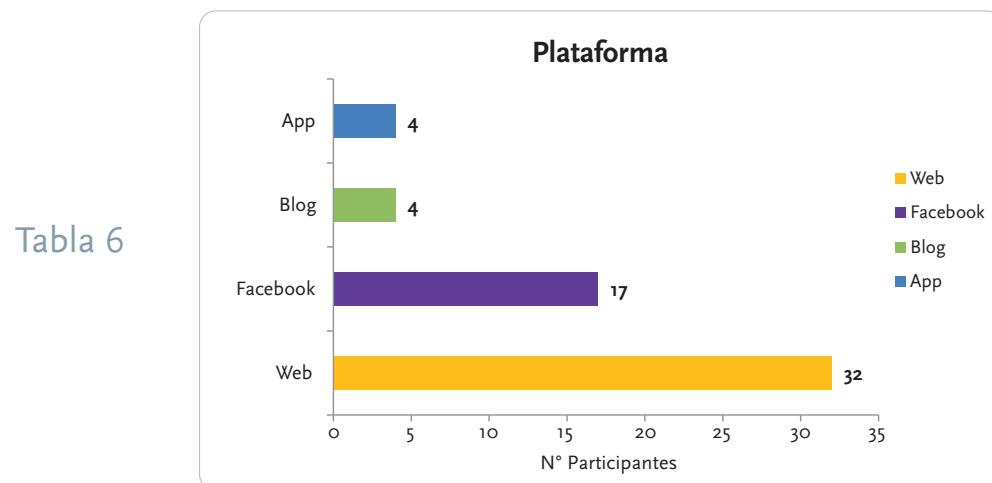


Tabla 6

Auspiciadores



Contactos

**Democracia & Desarrollo Internacional
(D&D Internacional)**

Teléfono: +511 994143783
Email: info@ddint.org
Websites: www.ddint.org
www.democraciadigital.pe

Redes:

