ቢትኮይን : የአቻ ለ አቻ የኤሌክትሮኒክ *ገን*ዘብ ሥርዓት



Amharic translation of Bitcoin.org/bitcoin.pdf by ∃ crypto

ረቂቅ. ይህ ፍፁም የኤሌክትሮኒክ ገንዘብ ሙሉ ለሙሉ የአቻ ለ አቻ ስሪት ሲሆን ፡ ምንም አይነት የፋይናን ተቋም ሳያስፈልግ ከአንድ ወገን ወደ ሌላ ወገን በቀጥታ በበይነ መረብ ላይ ክፍያዎችን ለማድረግ ያስችላል ፡ ቢትኮይን ሰዎች ባንክ ሳያስፈልጋቸው በኢንተርኔት አማካኝነት ገንዘብ እንዲልኩ እና እንዲቀበሉ የሚያስችል ዲጂታል ገንዘብ ነው። ሁሉንም ግብይቶች የሚመዘግብ ትልቅ የዲጂታል መዝገብ የሆነውን (Blockchain) የሚባል ቴክኖሎጂ ይጠቀማል። ይህ ስርዓት ደህንነቱ የተጠበቀ ነው ምክንያቱም የከሪፕቶግራፊን አልጎሪዝም ስለሚጠቀም ማንም ለማጭበርበር ወይም ለመስረቅ በጣም አስቸጋሪ ያደርገዋል። ከ ቢትኮይን ቁልፍ ባህሪያቶች አንዱ ተደጋጋሚ የሚደረግን ድርብ ወጪን ወይም (Double spending) የመከላከል ችሎታው ሲሆን ይህም ማለት ተመሳሳዩን ቢትኮይን ከአንድ ጊዜ በላይ መጠቀም አያስችልም ። ቢትኮይን በዓለም አቀፍ ደረጃ ገንዘብን ለማስተላለፍ ፈጣን፣ ርካሽ እና አስተማማኝ መንገድ ለማቅረብ ያለመ ነው ።

1. መግቢያ

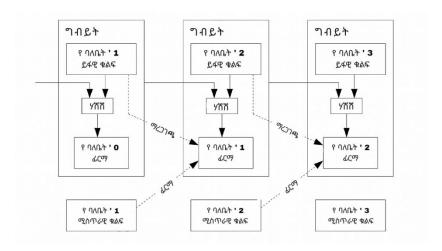
አብዛኛው በበይነ መረብ የመስመር ላይ ያሉ የንግድ የክፍያ ስራዓቶች እንደ ባንኮች ባሉ የፋይናንስ ተቋጣት ላይ ይተጣመናል ። ይህ ስርዓት ለአብዛኛዎቹ ግብይቶች የሚሰራ ቢሆንም አንዳንድ ድክመቶች አሉት። ለምሳሌ ፦ ባንኮች አለመግባባቶችን መደራደር ስላሰባቸው ግብይቶች ከተፈፀሙ በኋላ ሙሉ በሙሉ የማይመለሱ ሊሆኑ አይችሉም ። ይህም ወጪዎችን ይጨምራል እና አነስተኛ ግብይቶች ተግባራዊ አይሆኑም ፡ የግድ ነጋዴዎች ደንበኞቻቸውን ጣመን አለባቸው የሄ ደሞ ወደ ጣጭበርበር እና ከፍተኛ ወጪና ኪሳራ ያስከትላል ።

እነዚህን ቸግሮች ለመፍታት ከእምነት ይልቅ በምስጠራዊ ጣረጋገጫ ላይ የተመሰረተ የኤሌክትሮኒክ የክፍያ ስርዓት ያስፈልገናል። ይህ አሰራር ሁለት ወገኖች ታጣኝ ሶስተኛ ወገን ሳያስፈልጋቸው በቀጥታ ግብይት እንዲፈጽሙ ያስችላቸዋል። ግብይቶች አስተጣጣኝ እና የጣይመለሱ ይሆናሉ፣ ይህም ሻጮችን ከጣሙበርበር ይጠብቃል ያድናል። አንዳንዶች ገዢዎችና ሻጮች ለተሻለ የእምነት ግብይት በ 3ተኛ ወገን በጣስያዝ (Escrow Service) አገልግሎቶችን ይጠቀጣሉ ። የእኛ መፍትሔ እያንዳንዱን የተፈፀሙ ግብይቶችን ከጊዜና ሰዓት ጋር ዲጂታል መዝገብ ላይ ጣህተም በጣድረግ ፡ ቅደም ተከተላቸውን በጣረጋገጥ እና ድርብ ወጪን (Double spending) ለመከላከል የአቻ ለአቻ አውታረ መረብ በመጠቀም ችግሮችን እንፈታለን።

ሐቀኛ ተሳታፊዎች ከማንኛውም አጥቂዎች የበለጠ የኮምፒዩተር ኃይልን ወይም አቅምን እስከተቆጣጠሩ ድረስ ስርዓቱ ፤ ደህንነቱ የተጠበቀ ነው ።

2. ባብይት

የኤሌክትሮኒክ ዲጂታል ሳንቲምን እንደ ሰንሰለታዊ ዲጂታል ፊርጣ መግለጽ እንቸላለን ። እያንዳንዱ የ ዲጂታል ሳንቲም ባለቤት ያለውን ቢትኮይን ወደ ሌላ ወገን ሲያስተላልፍ ያለፈውን ግብይት እና የተቀባዩን የይፋ ቁልፍ በመጠቀም በዲጂታል መንገድ ይፈርጣሉ ወይም የዲጂታል መዝገብ ላይ አሻራቸውን ያስቀምጣሉ ። ይህ ፊርጣ ከ ቢትኮይን ግብይት ስንሰለት ጋር ይተሳሰራል ። ከዚያም ተቀባዩ የባለቤትነት ሰንሰለትን ጣረጋገጥ ይችላል ፡ ይህም ጣለት ተቀባዩ ከዚ በፊት በየትኛው የቢትኮይን ባለቤት ተይዞ እንደነበር ጣየት ጣረጋገጥ ይችላል ።

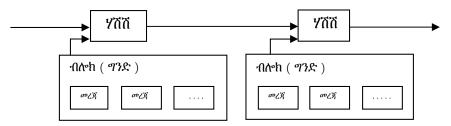


ችግሩ ተቀባዩ ፡ ላኪው አንድን ዲጂታል ገንዘብ ብቻ በመጠቀም ሁለትና ከዚያ በላይ ለግብይት ይጠቀም አይጠቀም እርግጠኛ መሆን አለመቻሉ ነው። የዚህ ችግር መፍትሄ ተብሎ የሚታመነው ማዕከላዊ ባለስልጣንን በማኖር ወይም አንድ ሚንት / ገንዘብ ሚመረትበት ቦታን ብቻ በመጠቀም ፡ ተዴጋጋሚ ድርብ ወጪን ይቀርፋል ተብሎ ይታመናል ። በተዘዋዋሪ ከእያንዳንዱ ግብይት በኋላ፣ ቢትኮይን አዲስ ለማግኘት ወደ ሚንት ስርዓት መመለስ አለበት ፣ ይህም ድርብ ወጪ አለመደረጉን ያረጋግጣል። ሆኖም ይህ ስርዓቱ ከባንክ ጋር በሚመሳሰል መልኩ በአንድ ነገር ላይ ብቻ ጥገኛ ያደርገዋል።

ለዚይም የተሻለ መንገድ ያስፈልገናል፡፡ ላኪው ምንም የቀደመ ግብይቶችን እንዳልፈፀመ ተቀባዩ የሚያውቅበት መንገድ ያስፈልገናል። የመጀመሪያ የተፈፀመ ግብይት ወሳኙና ዋነኛው ነው ፤ ስለዚህ በኋላ ወይም ቀደም ሲል የነበረን ድርብ ወጪን ለማድረግ የተደረጉ ሙከራዎችን ችላ እንላለን። ያለ ሶስተኛ ወገን ሁለት ጊዜ ወጪ አለመኖሩን ለማረጋገጥ ሁሉም ግብይቶች በይፋ ለሁሉም መታወቅ ይኖርባቸዋል [1] ። ተሳታፊዎች በአንድ የግብይቶች መዝገብ ታሪክ ላይ የሚስጣሙበት ስርዓት ያስፈልገናል። ተቀባዩ አብዛኛዎቹ ተሳታፊዎች ግብይቱን ለመጀመሪያ ጊዜ የተቀበሉት ለመሆኑ ማረጋገጫ ያስፈልገዋል።

1. የጊዜ ማኅተም የሚቆጣጠር አገልጋይ

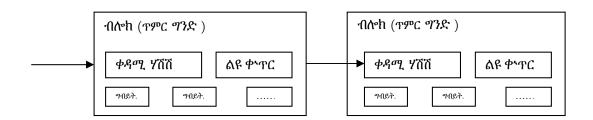
የጊዜ ማህተም አገልጋይ አሰራር በተለምዶ (Snapshot) ወይም በዲጇታል ቅጽበታዊ የገጽ ፎቶግራፍ) በማንሳት ልክ እንደ ጋዜጣ በሰፊው በዲጇታል መዝገብ ላይ በመታተም ይሰራል [2-5] ። ይህ የጊዜ ማህተም በዚያን ጊዜ ያሉ ነገሮችን ሁሉ እንደነበሩ እንደተመዘገቡ በዝርዝር ያሳያል ፤ያረጋግጣል ። እያንዳንዱ አዲስ ቅጽበታዊ የገጽ ፎቶግራፍ ቀዳሚውን ያካትታል ማለት ሁሉንም የቀደሙትን ቅጽበተ-ፎቶዎች ማረጋገጫን የሚያጠናከር ሰንሰለትን ይፌጥራል። የጊዜ ማህተም የሚቆጣጠር አገልጋይ ደህንነቱ የተጠበቀ ፤ ሊረጋገጥ የሚችል የክስተቶች ሰንሰለት ለመፍጠር ሃሽሽ (ግምገማዊ ተግባር/Hash) ይጠቀማል። ይህም ሁሉም ሰው የግብይቱን ስርዓት - ቅደም ተከተል ማየት እና መስማማት ይችላል።



ጥረት ላይ የተመሰረተው ጣረ*ጋገጫ* ልክ እንደ ልዩ ቁጥር ጣግኘት መፈለግ ነው የዚህም ሂደት ስልተ ቀመር/ሃሺንግ ይባላል። ጣለትም የነበረን ነገር ወይም አንድን ነገር በ [SHA -256] አልጎሪዝም በመጠቀም አስገብቶ ቀይሮ በአዲስ መልክ የጣምጣት ሂደት ነው። ይህን ቁጥር ጣግኘት ብዙ ሙከራዎችን ይጠይቃል ፡ ነገር ግን አንዴ ከተገኘ በኋላ ጣንኛውም ሰው አንድ ጊዜ ውስጥ በጣስገባት ትክክል መሆን አለመሆኑን በቀላሱ ጣረ*ጋ*ገጥ ይችላል.።

በእኛ የጊዜ አውታረመረብ ማኅተም ውስጥ አዲስ ብሎክን ለመፍጠር ጥረት ላይ የተመሰረተ ማረጋገጫ የሚባለውን ዘኤ እንጠቀማለን። በዚህም አሰራር በተወሰነ የዜሮዎች ቁጥር እንዲጀምር የሚያደርገውን አንድ እስከናገኝ ድረስ በብሎክ ውስጥ ያለውን ቁጥር (nonce) ወይም ልዩ ቁጥርን መቀየርን ያካትታል። ይህንን ከባድ የጥረት ስራ ከጨረስን በኋላ እያንዳንዱን ብሎክ (ጥምር ማንድ) ዓግም ላይቀየር እንደ ብሎኬት ወደ ዲጂታል ሰንሰለቱ ውስጥ እንጨምራለን እንደረድራለን ።

አዳዲስ ብሎኮች ሲጨመሩ በፊት በነበረው ብሎክ በላይ በላዩ ነው ሚደረበው ፡ ስለዚህም ከዚ በፊት የነበረን ብሎክ መቀየር መለወጥ ማለት ከሱ በኋላ ለሚመጡት ብሎኮች ሁሉ እያንዳንዱን ስራውን መስራት ማለት ነው ይሄም በጣም ከባድና በጣም ጊዜ ሚፈጅ ነው ።



በይነመረብ ፕሮቶኮል አድራሻ (IP Address) ብዙ አይፒዎችን በመፍጠር የድምጽ ምርጫ ሊታለልና ሊጭበረበር ይችላል፡፡ ጥረት ላይ የተመሰረተው ማረጋገጫ ግን በኔትወርኩ ውስጥ ብዙ አብላጫ ውሳኔን በአንድ ሲፒዩ አንድ ድምጽ ለመወሰን ይረዳል ይጠቀጣል። በጣም ረጅሙ የጥምር ብሎኮች ሰንሰለት የብዙሀኑን ውሳኔ ይወክላል ምክንያቱም በዚህ ሂደት ውስጥ ብዙ ሀይልና ጥረት ሚጠይቅ ነው። ሐቀኛ ተሳታፊዎች አብዛኛው የሲፒዩ ኃይል የሚቆጣጠሩ ከሆነ የዲጂታል ሰንሰለታቸው በፍጥነት ያድጋል እናም በጣም የታመነና የጠነከረ ይሆናል። ያለፈውን ብሎክ ለመቀየር አጥቂ ወይም ጠላፊ ለዛ ብሎክ እና ክሱ በኋላ ያሉትን ጥምር ብሎኮች ሁሉ እንደገና ከበፊቱ ብሎክ የበለጠ ሀይል ማውጣትና መስራት ይጠበቅበታል ፡፡ ጥረት ላይ የተመሰረተው ማረጋገጫ በጊዜ ሂደት አዳዲስ ብሎኮች ፈጥነውም ሆነ ዘግይተው በተፈጠሩ ቁጥር እራሱን በራሱ ያስተካክላል ፤ ይሄም ማለት በፍጥነት ብሎኮች ቢፈጠሩ ፈታኝ ያደርገዋል እንቆቅልሹን በዛው ልክ በዝግታ ብሎኮች ቢፈጠሩ ቀላል ያደርገዋል ። እንዲህ ብዙ ብሎኮች ሲጨመሩ ሲደራረቡ ይህ ይበልጥ ከባድና ማይናድ ይሆናል።

3. ኔትዎርክ (አውታረ መረብ)

ደረጃ በደረጃ ኔትወርኩን (አውታረ መረቡን) ለማካሄድ ሚከተሉት ናቸው :-

- 2) እያንዳንዱ የኮምፒውተር ቋት ማዕከል አዲስ ግብይቶችን በ ብሎክ ብሎክ አርን ይሰበስባል።
- 3) እያንዳንዱ የኮምፒውተር ቋት ማዕከል አስቸጋሪ የሆነውን እንቆቅልሽ ለማባኘት ይሠራል።
- 4) ልክ የኮምፒውተር ቋት ማዕከሉ አስቸጋሪ የሆነውን እንቆቅልሽ ሲፌታ ብሎኩን ለሁሉም የቋት ማዕከል ያሰራጫል።
- 5) የኮምፒውተር ቋት ማዕከሎች ብሎኩን የሚቀበሉት በውስጡ ያሉት ሁሉም ግብይቶች ልክ ከሆኑና እስካሁን ከዚ በፊት ጥቅም ላይ ካልዋሉ ብቻ ነው።
- 6) የኮምፒውተር ቋት ማዕከሎች የሚቀጥለውን ብሎክ በመፍጠር ፤ በመጀመር አንድን ብሎክ እንደሚቀበሉ ያሳያሉ። ተቀባይነት ያለው የብሎክ ሃሽሽ ተጠቅመው ከአዲሱ ብሎክ *ጋር ያገ*ናኙታል።

የኮምፒውተር ቋት ማዕከሎች ሁሌም ረጅሙን ስንስስት ወይም ብዙ ብሎክ ያለውን ትክክለኛና ተቀባይነት ያለው አርገው ይቆጥሩታል እናም በማራዘም መስራታቸውን ይቀጥላሉ። ሁለት የቋት ማዕከሎች (nodes) የሚቀጥለውን ብሎክ የተለያዩ ስሪቶችን በተመሳሳይ ጊዜ ካስራጩ ፡ አንዳንዶቹ ኖዶች የመጀመሪያው ይደርሳቷል አንዳንዶቹ ደሞ ሌላ ይደርሳቷል። በዚህ ሁኔታ በመጀመሪያ በተቀበሉት ላይ ይሠራሉ ነገር ግን ትልቅና ረጅም ከሆነ ሌላኛው ይይዙታል ። የሚቀጥለው ማረጋገጫ ሲከሰት ማስሪያው ይቋረጣል-ሥራ ተገኝቷል እና አንድ ቅርንጫፍ ይረዝማል; በሌላኛው ላይ ይሥሩ የነበሩት አንዳዎችቅርንጫፍ ወደ ረዥሙ ይቀየራል። አዲስ ጥረት ማስረጃ ሲገኝ አንድ የዲጂታል ሰንስለቱ ረዘም ያለ ይሆናል። የኮምፒውተር ቋት ማዕከሎች በአጭር የዲጂታል ሰንስለት ላይ የሚሥሩ የነበሩትም ወደ ረዘም ወደሚለው ይሄዳሉ ።

4. ማበረታቻ ክፍያ

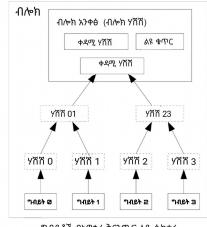
በብሎክ ውስጥ የመጀመሪያዋ የግብይት ሰነድ ልዩ ውል ነቸ ይቺም ለብሎክ ፈጣሪ አዲስ ዲጂታል ሳንቲምን ትፍጥራለች ፤ ይህም ማይነሮችን (የከሪፕቶግራፊክ ፈቺዎች) ለመደገፍ ያበረታታል እናም አዳዲስ ሳንቲሞችን ለጣሰራጨት ይረዳል፣ እነርሱን ለጣውጣት ማዕከላዊ ስልጣን የለም። የወርቅ ማዕድን ቆፋሪዎች ወርቅ ለማግኘት በሀብት እንደሚጠቀሙ ሁሉ ማይነሮችን (የከሪፕቶግራፊክ ፈቺዎች) አዳዲስ ዲጂታል ሳንቲሞችን ለመሥራት ሲፒዩ ፣ ጊዜና ፣ ኤሌክትሪክ ይጠቀማሉ።

በተጨማሪም የንግድ ልውውጡ ውጤት ላይ ከአስገቢው ያነሰ ከሆነ የልውውጥ ክፍያ ማግኘት ይቸላሉ። በሆነ ጊዜ በቂ የሳንቲሞቸ ስርጭት ሙሉ ለሙሉ በገበያ ውስጥ ሲውል ለ ማይነሮችን (የክሪፕቶግራፊክ ፌቺዎች) ሲሰጥ የነበረው ዲጂታል ሳንቲሞች ይቀርና ወደ የግብይት ክፍያ ብቻ ሚቀየር ይሆናል ይህም ሲሆን የዋጋ ግሽበት ያስቀራል ።

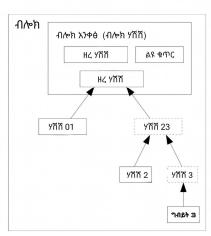
ይህ የማበረታቻ የክፍያ ሥነ-ስርዓት ማይነሮችን (የክሪፕቶግራፊክ ፈቺዎች) ሐቀኛ ሆነው እንዲቀጥሉ ይረዳል ይጠቅጣል። አንድ ሰው የበለጠ ሲፒዩ ኃይል በመጠቀም ለማጭበርበር ቢሞክር ስርዓቱን ከማደናቀፍ ይልቅ ደንቡን በመከተል እና አዳዲስ የዲጂታል ሳንቲሞችን ማግኘት ትርፍን ይመርጣሉ ።

5. የዲስክ ቦታን (የመረጃ ቋትን) መልሰ መጠቀም

በአንድ የዲጂታል ሳንቲም ውስጥ አዲስ ልውውጥ ከተረ*ጋገ*ጠና ወደ ብሎክቼን ከተጨመረ በኋላ በጣም ቆየት ብለው ይተፈፀሙን ልውውጦች ለተሻለ የዲስክ ቦታ ማከማቻ ሲባል ሊወንዱ ወይም ሊጠፉ ይችላሉ። ይህንንም ለማፋጠን ከዲስክ ለበለጠ ማከማቻ ተብሎ፡አንድ ነገር ሲጠፋ የብሎኩ ልዩ መለያ ሳይለወጥ በቦታው ይቆያል። የዚህም ሂደት የሚደረገው የአዋቃሪ ቅርንጫፍን በመጠቀም ነው [7][2][5]። ይሄም ብዙ ግብይቶችን አንድ ላይ በ ልዩ ቀመር በማጣመር በብሎክ ውስጥ ሁሉንም እንደ አንድ ዘረ ሃሽሽ / ሀረግ አርን በ ብሎክ ውስጥ ማካተት ነው። አሮጌ የቅርንጫፎቹን ክፍሎች በመቁረጥ ቋጥኞችን እንዲያንሱ ያስችላል ፤ እናም የውስጠኛው ሃሽሽ መያዝ አያስፈልንም።



ግብይቶች በአዋቃሪ ቅርንጫፍ ላይ ሲከተሩ (Merkle Tree)

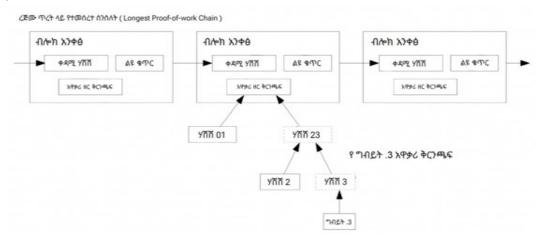


ከ ግብይት **0-2** ያለን የቆየ መረጃ ለ ዲስክ **(**የመረጃ ቋት**)** ለመቆጠብ ከብሎክ ማጥፋት

ምንም ዓይነት የንግድ ልውውጥ የሌለበት የብሎክ አናት ውይም አንቀፅ 80 ባይት (80 bytes) ገደጣ ይሆናል። እያንዳንዱ ብሎክ በየ 10 ደቂቃው ቢፋጠር ብለን ስናስላ ፤ 80 ባይት * 6 * 24 * 365 = 4.2MB (ሜጋባይት) በየዓመቱ ይፈጠራል ። በአብዛኛው ከ2008 ዓ.ም እ.አ ወዲህ ኮምፒዩተሮች በራም (2GB RAM) ጀምሮ በገበያ ላይ ይሸጣሉ። የ'ሞር ሕግ የአሁኑን እድገት በ 1.2GB በየዓመቱ ይተነብያል። ሚሞሪ/ የማከጣቻ ቋት ምንም እንኳን ብዙ መረጃ በብሎክ ዋና አንቀፅ/ ስፍራ ላይ ብዙ ቦታ ቢይዝም ችግር መሆን የለበትም ።

6. *ቀ*ላል የክፍያ *ጣረጋገጫ*

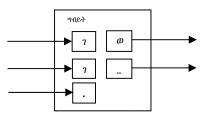
ሙሉ የበይነመረብ ኖድ (Full Node) በኮምፒውተራችን መተግበር ሳያስፌልግ ክፍያዎችን ፤ ግብይቶችን ጣረጋገጥ ፤ ትክክል መሆናቸውን ጣጣራት ይቻላል። አንድ የበይነመረብ ኖድ በኮምፒውተሩ ሚተገብር ሰው የብሎኩን ዋና አንቀፅ ቅጂ/ግልባጭ ብቻ መያዝ ያስፌልገዋል። በመቀጠል ጣግኘት የሚችለውን እጅግ ረጅም የሆነ የጣስረጃ-ጥረት ሰንሰለትን በጣም ረጅም ሰንሰለት እንዳለው እርግጠኛ እስኪሆን ድረስ በመረብ ውስጥ ያሉ ሌሎች ኮምፒውተሮችን በመጠየቅ እነዚህን ጣግኘት ይችላል። በተጨጣሪም የንግድ ልውውጡን ከተመዘገበበት ብሎክ ጋር የሚያያይዘው አዋቃሪ ቅርንሜፍ ያስፌልገዋል ። ምንም እንኳን የንግድ ልውውጡን እራሱ ጣረጋገጥ ባይችልም ፤ አውታረ መረቡ እንደተቀበለው ጣየት ይችላል። ከሱ በኋላ አዳዲስ ብሎኮች ሲጨመሩ አውታረ መረቡ መቀበሉን ይቀጥላል።



በመሆኑም ሐቀኛ ተሳታፊዎች የአውታረ መረቡን በይበልጥ እስከተቆጣጠሩት ድረስ በጣም አስተማማኝ ነው። ነገር ግን አውታረ መረቡ በጠላፊዎች ወይም አጥቂዎች በይበልጥ ከተቆጣጠሩት ለጥቃት ተጋላጭ ነው። የአውታረ መረብ ኖዶች የራሳቸውን ግብይት ማረጋገጥ አቅም ስላላቸው። አጥቂው ቀለል ባለ ዘይ/ፌጠራ ሊታለል ይችላል፤ ይዬም ጥቃት የሚፈፅመው ግለሰብ የአውታረ መረቡን በይበልጥ ለመቆጣጠር እስከቀጠለ ድረስ ለጣጥቃት ይሞክራል። እንዲ አይነት ጥቃትን ለመከላከል አንድ ስልት ማምጣትን ይፈልጋል። ይሄም በበይነመረብ ኮምፒዩተር ኖዶች የሚመጣን የተሳሳቱ ብሎኮችና ሌላ ችግሮችን በማስጠንቀቂያ መልክ መቀበል ነው። ተጠቃሚውን ሙሉ የብሎኮች ሶፍትዌር በመሜን/ዳውንሎድ እንዲያረጉ በማነሳሳት ማናቸውንም ምልክት የተደረገባቸውን ወይም የተጠቆመባቸውን ችግሮች ለመፍታት ያስችላል። በተደጋጋሚ/በብዛት ግብይት ሚፈፅሙ የንግድ ድርጅቶች ወይም ግለሰቦች የተሻለ ዋስትናና የግብይት ፍጥነት ለማግኘት ሲሉ የራሳቸውን የኮምፒይተር ኖዶች በራሳቸው መተግበርን ይመርጡ ይሆናል።

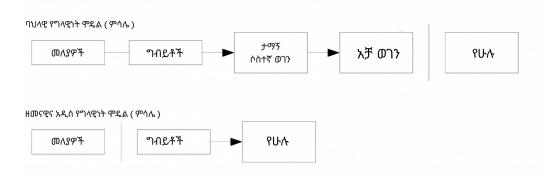
የውህደት እና የመከፋፈል እሴት

እያንዳንዱን የዲጂታል ሳንቲም አሃድ ለየብቻ መላክ ይቻላል ግን በጣም የተወሳሰበ ያደርግብናል። የንግድ ልውውጦች ንረት ሊደመርና ሊከፈል ይቸላል ፡ የንግድ ልውውጥ አብዛኛውን ጊዜ አንድ ወይም ከዚያ በላይ አስመጪዎች (የገንዘብ ምንጮች/ገቢ) እና እስከ ሁለት የሚደርሱ ወጪዎች አሉት ይሄም አንዱ ለክፍያ ውጤቶቹ አንዱ ደግሞ ጣንኛውም ወደ ላኪው ለመመለስ ይሆናል ።



7. ማላዊነት

ባህላዊው የባንክ ሞኤል ጉዳዩ የሚመለከታቸው ወገኖችና እምነት የሚጣልባቸው ሦስተኛ ሰዎች መረጃ በመገደብ የባላዊነት ደረጃን ያሳካዋል። ሁሉም የንግድ ልውውጦች በይፋ ይፋ መሆን አለባቸው ስለዚህ እኛ ምስጢር ማድረግ አንቸልም : ይሁን እንጂ አሁንም ቢሆን የይፋ ወይም የህዝብ ቁልፎችን (እንደ ዲጂታል አድራሻ) ስማቸው እንዳይጠቀስ በማድረግ ግላዊነትን መጠበቅ እንችላለን። በዚህ መንገድ ሰዎች የንግድ ልውውጥ እንደተከናወነ ማየት ይችላሉ ፤ ነገር ግን ጣን ግለስብ ከጣን እንደላከና እንደተቀበለ ጣወቅ አይቻልም። ይህ ከአክሲዮን ሽያጭ ጋር ተመሳሳይነት አለው ፡ የንግዱ ዝርዝር ይፋዊ/የህዝብ ነው ነገር ግን የነጋኤዎቹ ጣንነት ግን አይኖርም።



እንደ ተጨማሪ ፋየርዎል ወይም ለበለጠ ደህንነት ለእያንዳንዱ ባብይት አዲስ ቁልፍ ወይም አድራሻዎችን በመጠቀም ከአንድ ባሌበትነት ብቻ ተያያዥነት እንዳይኖረው ያረጋል። አንዳንድ ግንኙነቶችን ማስወገድ የሚከብድ ነው ፤ ሌላ እዲስ ያልተጠቀምንበት ዋሴት/የዲጂታል የኪስ ቦርሳ ተጠቀምን ካልሆነ በቀር በድሮ ባለቤትነታችንን/ማንነታችን በተገለጠት ፤ በይፋ በሆነበት አድራሻችን ወደ ሌላ ስናስተላልፍም ሆነ ወጪ ስናረግ ፤ የቱ የማን እንደሆነ በቀደሙት የግብይት መዝገባችን ላይ ስለሚኖር ሙሉ ለሙሉ ድራሹን ማፕፋት ይከብዳል።

8. ስሌቶች

ተሰዋጭ ሰንሰለት ለመፍጠር የሚሞከር አጥቂ ከሃቀኛዎቹ በበለጠ ፍጥነት ያለውን ሁኔታ እንመለከታለን ። ምንም እንኳን ይህ ቢፈፀም ስርዓቱን ወደ የዘፈቀደ ለውጦች አይመራውም ፡ ለምሳሌ ከቀጭን አየር ውስጥ እሴት መፍጠር ወይም የአጥቂው ንብረት ያልሆነን ገንዘብ እንደ መውሰድ ማለት ነው። ይን ልክ ያልሆነ ግብይት እንደ ክፍያ አንቀበልም እና ሐቀኛ የኮምፒዩተር ኖዶች ይህን ሬጽሞ አይቀበሉም። እነሱን የያዘው አጥቂ መልሶ ለመውሰድ ከራሱ ግብይቶች አንዱን ብቻ ለመቀየር መሞከር ይችላል። በቅርቡ ያጠፋው ገንዘብ በታማኝ ሰንሰለት እና በአጥቂ ሰንሰለት መካከል ያለው ውድድር እንደ Binomial ሊገለጽ ይችላል። የሐቀኛ ሰንሰለት በአንድ ብሎክ እየተራዘመ በ+1 ይመራል ይጨምራል፤ እና የውድቀቱ ክስተት የአጥቂው ሰንሰለት በአንድ ብሎክ የተዘረጋ ሲሆን ይህም ክፍተት በ -1 ይቀንሳል። የአንድ አጥቂ ወይም ጠላፊ እጣ ፋንታ ትንሽ ንድለት ወይም ክፍተትን የመያዝ እድሉ ከቁማርተኛ ጋር ተመሳሳይ ነው።

እንበልና አንድ ቁጣርተኛ አስፈላጊውን ያህል *ገን*ዘብ ሊበደር እንደሚችል አድር*ጋ*ቹ አስቡት እናም ይህ ቁጣርተኛ *ገ*ና ከጀምሩ ይበላል/ይከስራል ከዛም ያለገደብ ጨዋታውን በ*መጫወት* እስከ ሚያሸንፍ ወይም የነበረውን እስኪያስመልስ ድረስ ይቀጥላል።

- p = ይህ ሐቀኛው ተሳታፊ በአውታረ መረብ ውስጥ ቀጣዩን ብሎክ የማግኘት ዕድል ነው።
- q = ይህ የጥቃት ፈፃሚው ወይም ጠላፊው ባለሰብ ቀጣዩን ብሎክ የጣባኘት ዕድል ነው።

$$q_z = \begin{cases} 1 & \text{if } p \le q \\ (q/p)^z & \text{if } p > q \end{cases}$$

የአጥቂው ኃይል (q) ከመረብ ኃይል (p) ያነስ ከሆነ፣ ተጨማሪ ብሎኮች ሲጨመሩ አጥቂው የመያዝ ዕድሉ በፍጥነት ይቀንሳል። አጥቂው ቀደም ብሎ እድለኛ ካልሆነ የስኬት እድላቸው በጣም አነስተኛ ይሆናል። አንድ ሰው አዲስ ልውውጥ ሲቀበል : ላኪው ሊለውጠው እንደማይችል ለማረጋገጥ መጠበቅ ያስፈልጋል። ላኪው ሐቀኝነት የንደለው ድርጊት ቢፌፅም የከፈሉት መስሎ እንዲታይ ለማድረባ ይሞክሩ ይሆናል ፤ ከዚያም በኋላ ላይ ይለውጡት ይሆናል። ተቀባዩ ያስተውላል ነገር ግን ላኪው በጣም ዘግይቶ እንደሚመጣ ተስፋ ያደርጋል። ይህንን ለመከላከል መቀበያው አዲስ ቁልፍ ጥንዶችን ይፈጥርና ከመፈረሙ በፊት ለላኪው ይፋዊ ቁልፍ ይሰጣል። ይህም ላኪው የሐሰት የብሎከ ሰንሰለቶችን አስቀድሞ ከማዘጋጀት ይቆጠበዋል። የንግድ ልውውጦቹ ከተላኩ በኋላ ሐቀኝነት የንደለው ላኪ በስውር የሚሥራው በሌላ ዓይነት የንግድ ልውውጥ ሰንሰለት ላይ ነው። ተቀባዩ የንግድ ልውውጡ እስኪቆይ ድረስ ይጠብቃል እናም ከዚያ በኋላ ሌሎች በርካታ ብሎኮች ይጨመራሉ። አጥቂው ምን ያህል እድገት እንዳደረገ በትክክል አያውቁም ነገር ግን ሐቀኞች የተለመደውን ጊዜ ወስደዋል ብለው ያስባሉ።

$$\lambda = z \frac{q}{p}$$

አንድ አጥቂ አሁንም ሊያንኝ የሚቸልበትን አጋጣሚ ለማወቅ ምን ያህል *መ*ሻሻል ሊያደርባ እንደሚቸል እናሰላለን፤ ከዚያም ከዚያ ለመድረስ በሚቸለው ኢጋጣሚ እናባዛለን።

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!} \cdot \begin{cases} (q/p)^{(z-k)} & \text{if } k \le z \\ 1 & \text{if } k > z \end{cases}$$

ማለቂያ የሌላቸውን ተከታታይ ቁጥሮች ላለመጨመር ስንል ስሌቱን እንደገና እናስተካክለዋለን።

$$1 - \sum_{k=0}^{z} \frac{\lambda^{k} e^{-\lambda}}{k!} (1 - (q/p)^{(z-k)})$$

ወደ C ካድ መቀየር...

```
#include <math.h>
double AttackerSuccessProbability(double q, int z)
{
double p = 1.0 - q;
double lambda = z * (q / p);
double sum = 1.0;
int i, k;
for (k = 0; k <= z; k++)
{
double poisson = exp(-lambda);
for (i = 1; i <= k; i++)
poisson *= lambda / i;
sum -= poisson * (1 - pow(q / p, z - k));
}
return sum;
}</pre>
```

ውጤቱን ስናሰላ በ (z) እየጨመረ ሲሄድ እድሉ በፍተነት እንደሚቀንስ እናያለን.

- q=0.1
- z=0 P=1.000000
- z=1 P=0.2045873
- z=2 P=0.0509779
- z=3 P=0.0131722
- z=4 P=0.0034552
- z=5 P=0.0009137
- z=6 P=0.0002428
- z=7 P=0.0000647
- z=8 P=0.0000173
- z=9 P=0.0000046
- z=10 P=0.0000012
- q = 0.3
- z=0 P=1.0000000
- z=5 P=0.1773523
- z=10 P=0.0416605
- z=15 P=0.0101008
- z=20 P=0.0024804
- z=25 P=0.0006132
- z=30 P=0.0001522
- z=35 P=0.0000379
- z=40 P=0.0000095
- z=45 P=0.0000024
- z=50 P=0.0000006

የ (P) ዋጋን ለማግኘት ከ 0.1% ያነሰ ነው...

- P < 0.001
- q=0.10 z=5
- q=0.15 z=8
- q=0.20 z=11
- q=0.25 z=15
- q=0.30 z=24
- q=0.35 z=41
- q=0.40 z=89
- q=0.45 z=340

9. መደምደሚያ

በመተማመን ላይ የማይመካ የኤሌክትሮኒክ ልውውጥ ስርዓት ፈጥረናል። በዲጇታል ፊርማዎች የዲጇታል የሳንቲሞችን ባለቤትነት ለመቆጣጠር ያሳቸለናል፤ ይህ ብቻ ድርብ ወጪን አይከላክልም ነገር ግን ድርብ ወጪን ለመከላከል የ ጥረት ላይ የተመሰረተን ማረጋገጫንና የእቻ ለእቻ አውታረ መረብን በመጠቀም እነዚህን ችግሮች እንፌታቸዋለን። ሀቀኛ የበይነመረብ ኖድ ወይም ኮምፒዩተር ሀይልን በብዛት እስተቆጣጠሩ ድረስ ለአጥቂው መዝገቡን ለመቀየር በጣም አስቸጋሪ ያደርገዋል። በአውታረ መረብ ውስጥ ቀላል እና ጠንካራ ኖዶች (ኮምፒዩተሮች) በብዙ ቅንጅት ሆነው አብረው ይሰራሉ ፤ መልዕክቶቸም በአጠቃላይ ወደ አውታረ መረቡ ስለሚላኩ መለያ ማግኘት አያስፈልጋቸውም። የኮምፒዩተር ኖድ ተግባሪዎች በማንኛውም ጊዜ ከአውታረ መረብ ሊወጡ እና እንደገና ሊቀላቀሉ ይችላሉ። የኮምፒዩተር ኖድ ተግባሪዎች በሚሄዱበት ጊዜ የተፈጸመውን ነገር ለማሳየት የሚያስቸል ማስረጃ ባለው የጥረት ማረጋገጫ ስንሰለቱ ላይ ይተማመናሉ እናም በኮምፒዩተር ሀይላቸው ፤ ስልጣናቸው ድምጽን ለመስጠት ይጠቀሙበታል። ትክክለኛ የሆኑ ብሎኮችን በእነሱ ላይ በመስራት ፤ በማረጋገጥ እና ትክክል ያልሆኑትን ውድቅ በማድረግ ተቀባይነት ያላቸውን ብሎቶች ይቀበላሉ ያሰርፃሉ። ይህ ልዩ የስምምነት ሂደት ስርዓቱ እንዲስራ የሚያስፈልጉትን ደንቦችና ማበረታቻዎች ያስፈጽማል።

*ማጣቀ*ሻዎች

- [1] W. Dai, "b-money," http://www.weidai.com/bmoney.txt, 1998.
- [2] H. Massias, X.S. Avila, and J.-J. Quisquater, "Design of a secure timestamping service with minimal trust requirements," In 20th Symposium on Information Theory in the Benelux, May 1999.
- [3] S. Haber, W.S. Stornetta, "How to time-stamp a digital document," In Journal of Cryptology, vol 3, no 2, pages 99-111, 1991.
- [4] D. Bayer, S. Haber, W.S. Stornetta, "Improving the efficiency and reliability of digital time-stamping," In Sequences II: Methods in Communication, Security and Computer Science, pages 329-334, 1993
- [5] S. Haber, W.S. Stornetta, "Secure names for bit-strings," In Proceedings of the 4th ACM Conference on Computer and Communications Security, pages 28-35, April 1997.
- [6] A. Back, "Hashcash a denial of service counter-measure," http://www.hashcash.org/papers/hashcash.pdf, 2002.
- [7] R.C. Merkle, "Protocols for public key cryptosystems," In Proc. 1980 Symposium on Security and Privacy, IEEE Computer Society, pages 122-133, April 1980.
- [8] W. Feller, "An introduction to probability theory and its applications," 1957.

የትርጉም ጣስታወሻዎች

ይህ ትርጉም በከፍተኛ ጥንቃቄ የተዘጋጀ ቢሆንም በምንም መልኩ በሳቶሺ ናካሞቶ ከተፃፈው የእንግሊዝኛው ሰነድ bitcoin.org/bitcoin.pdf ጋር ፍጹም ምትክ ነው ማለት አይደለም ። ይህ ሰነድ በጥንቃቄ ጥቅም ላይ መዋል ይኖርበታል እናም ይሄ ይሄ ነገር መስተካከል አለበት በዚህ ሰነድ ምትሎትን ነገር ሃሳብ በመስጠትና በማሳወቅ ለቀጣዩ በይበልጥ ተሻሽሎ ለሚቀርበው ሰነድ አስተዋፆ እንድታደርጉ እናበረታታለን ።

ይሄንንም በ አማርኛ የተተረጎመ ሰነድ በመጠቀም ለመላው ህዝብ በቋንቋው የበለጠ *እንዲረዳው በመተርጎም አ*ስተዋ*ፆ* እንድታደርጉ እንጠይቃለን ።

Nodes - - - - በይነመረብ ኖድ

Block - - - - - ብሎክ / የዲጂታል ቋት

Nonce - - - - ልዩ ቍጥር

Network - - - አውታረመረብ

Internet - - - በበይነ መረብ

Proof of work - - - - የጥረት ማረጋገጫ
Snapshot - - - - - - - ቅፅበተ ፎቶ
Merkle tree - - - - - - አዋቃሪ ቅርንጫፍ
Merkle Root - - - - - ዘረ ሀረግ
Block Header - - - - ብሎክ አንቀፅ
Miners - - - - - - - ክሪፕቶግራፊክ ፈቺዎች
Hash - - - - - - - (ሃሽሽ) ስልተ ቀመር

Time Stamp - - - - - የጊዜ ማኅተም