

VISÃO GERAL

1. Descrição e histórico do projeto

O Reclass é um aplicativo para ajudar aos alunos que tem dificuldade em absorver os assuntos dados em aulas presenciais, dando a eles a oportunidade de revisitar o assunto abordado em sala. O aplicativo tem as funções de gravar áudio e registrar imagens de forma auto organizada, de tal maneira que, os registros audiovisuais ficam disponíveis, armazenados e separados explicitamente por disciplina e data.

2. Usuários da aplicação

Alunos de cursos presenciais.

3. Aplicativos similares

Os aplicativos que implementam a função de registro áudio visual não dão suporte a organização por assunto, ficando a organização única e exclusivamente pelo nome e data dos registros. O Reclass dará suporte a organização dos registros não apenas pela data, mas também pela disciplina daqueles registros.

4. Estrutura da aplicação

- i) Tela de boas vindas do aplicativo.
- ii) Tela de menu com as disciplinas já registradas, com a opção de remover ou adicionar novas matérias. Assim como acesso as configurações para se escolher qualidade e formato do áudio a ser salvo.
- iii) Ao clicar numa disciplina existente, ira para a lista de aulas gravas com a opção de voltar ao menu de disciplinas, remover aulas ou gravar novas aulas.
- iv) Ao optar por uma nova gravação, teremos uma tela de gravação com opções de pausar, resumir e parar a gravação e a opção de abrir a câmera para capturar imagens.
- v) Ao se apertar stop será pedido o assunto visto naquela aula, esse nome se somará a data e ao nome da disciplina. Aqui não haverá a opção de descartar o áudio, apenas de salvar, o descarte pode ser feito posteriormente na lista de áudios. Isso, para que o usuário não delete uma aula importante por acidente.
- vi) Em seguida o novo item e mostrado na lista de registros daquela disciplina.
- vii)

5. Fluxo de Navegação

O fluxo de navegação do aplicativo pode ser experimentado através do protótipo do link abaixo:
<https://balsamiq.cloud/sgs1ce/phbtavf/r2278?f=N4lgUiBcAMA0IDkpxAYWfAMhkAhHAsjgFo4DSUA2gLoC%2BQA%3D>

6. Plano de implementação

Inicialmente, confecção do design das telas (Activities), posteriormente conexão entre as telas (Intents), em seguida, será implementada a captura dos dados audiovisuais (Services, Permissions) e por fim a camada de persistência para armazenamento do conteúdo (Permissions, Environment).

APROVAÇÃO E AUTORIDADE PARA PROCEDER

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

Nome	Título	Data

Aprovado por

Data

Aprovado por

Data