PROGRAMMA FINALE

Servizi Commerciali Promozione Pubblicitaria

classe **2C**materia **Disegno Grafico**Prof. **Prof.ssa Giulia Grillo**

anno scolastico 2022/2023

Ai fini del raggiungimento dei risultati d'apprendimento in esito al percorso quinquennale, si dichiara di perseguire, nell'azione didattica e educativa, l'obiettivo di far acquisire allo studente le competenze di seguito richiamate:

| COMPETENZE DA ACQUISIRE | ATTIVITÀ PREVISTE PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE |
|--|---|
| COMPETENZE DISCIPLINARI: progettare e realizzare prodotti di comunicazione fruibili attraverso differenti canali, scegliendo strumenti e materiali in relazione ai contesti d'uso e alle tecniche di produzione; - progettare e gestire la comunicazione grafica e multimediale attraverso l'uso di diversi supporti - identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti; - redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali. | Lezione partecipata (costruzione del dialogo e uso di strumenti multimediali); - lezione costruttivista (problem solving e brainstorming); - lezione frontale; - lavoro laboratoriale. |
| COMPETENZE DIGITALI: - conoscenze di base del computer e dei pacchetti informatici dedicati; - riprodurre i progetti svolti manualmente con i software di grafica. | - Lavoro laboratoriale. |
| COMPETENZE TRASVERSALI: - sviluppare lo spirito di iniziativa e intraprendenza, forte entusiasmo, apertura intellettuale, curiosità, motivazione e interesse; - organizzazione del proprio lavoro in modo sempre | - Lavori individuali; - lavori di gruppo (apprendimento cooperativo). |

| COMPETENZE DA ACQUISIRE | ATTIVITÀ PREVISTE PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE |
|---|---|
| più autonomo applicando le giuste metodologie per ottimizzare tempi e risultati; | |
| - potenziamento del metodo di lavoro attraverso un approfondimento dei momenti di ricerca e sperimentazione, progettando soluzioni personali ed originali; | |
| - individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento. | |

1) Unità di apprendimento: Ripasso dei prerequisiti: il lettering e la gestione del carattere

Articolazione dell'apprendimento unitario: il carattere tipografico

CONTENUTI:

- a. definizione e classificazione del carattere;
- b. lo stile e le famiglie dei caratteri;
 c. la struttura del carattere;
 d. il segno alfabetico;

- e. l'anatomia del carattere.

| Conoscenze | Abilità |
|--|--|
| Saper conoscere la morfologia dei caratteri, i diversi stili e gli accostamenti; conoscere le tecniche compositive dei testi. | - Essere in grado di individuare aspetti e analogie tra le diverse famiglie dei caratteri; - saper disegnare e comporre i diversi caratteri secondo criteri personali, giungendo a soluzioni originali. |

Obiettivi minimi: Essere in grado di riconoscere i diversi stili di carattere

FASI OPERATIVE:

- Studio dei caratteri tipografici attraverso l'analisi di differenti brand
- Ricerche per analizzare la potenza comunicativa del carattere tipografico

2) Unità di apprendimento: Lo spazio grafico e la composizione grafica (UDA di indirizzo)

Articolazione dell'apprendimento unitario: lo spazio grafico

CONTENUTI:

- 1. fondamenti di composizione grafico-visiva;
- 2. la forma;

- lo spazio/formato;
 l'impaginazione;
 la gabbia
 le regole compositive.

| Conoscenze | Abilità |
|---|---|
| Conoscere le regole e gli aspetti compositivi dell'immagine; saper riconoscere i formati della carta più utilizzati nella comunicazione; conoscere la terminologia specifica. | Saper applicare e utilizzare le gabbie e i sistemi di impaginazione in situazioni complesse; dimostrare flessibilità ideativa e compositiva; essere in grado di saper riorganizzare i concetti per una progettazione originale. |

Obiettivi minimi: Essere in grado di saper impaginare uno spazio progettuale semplice

FASI OPERATIVE:

Riproduzione di un manifesto tipografico che analizzi la storia del carattere tipografico e rispetti la composizione grafica.

3) Unità di apprendimento: psicologia e percezione del colore

Articolazione dell'apprendimento unitario: il colore

CONTENUTI:

- a. i colori luce;
- b. i colori pigmento
- c. colore e psicologia

| Conoscenze | Abilità |
|--|---|
| Saper conoscere le leggi e le relazioni che legano i diversi colori; -essere in grado di conoscere il sistema additivo e quello sottrattivo e il significato simbolico e comunicativo dei colori. | Saper individuare il significato comunicativo del colore; - saper utilizzare il colore con padronanza nei messaggi della comunicazione visiva; essere in grado di utilizzare i colori secondo criteri personali per dare vita al messaggio visivo. |

Obiettivi minimi: Saper conoscere i diversi colori e il proprio significato comunicativo

FASI OPERATIVE:

- Applicazione dell'argomento nella progettazione degli artefatti assegnati
- Ricerche e analisi sulla psicologia del colore

4) Unità di apprendimento: Il metodo progettuale

Articolazione dell'apprendimento unitario: il metodo progettuale

CONTENUTI:

- d. dal brief alla creatività;
- e. il metaprogetto;
- f. le modalità espressive;
- g. la realizzazione dei rough e dei layout.

| Conoscenze | Abilità |
|--|--|
| Conoscere le fasi operative del progetto e la terminologia tecnica; conoscere gli strumenti e le tecniche per un metodo di lavoro finalizzato e logico. | - Saper applicare un metodo progettuale; - essere in grado di progettare un lavoro autonomo e personalizzato. |

Obiettivi minimi: Essere in grado di progettare in autonomia con metodo

FASI OPERATIVE:

- Applicazione del metodo progettuale per tutti gli artefatti che verranno progettati

5) Unità di apprendimento: Il marchio e la visual identity

Articolazione dell'apprendimento unitario: il marchio

CONTENUTI:

- a. il marchio;
- b. lo sviluppo del marchio;
- c. (le leggi della percezione visiva/leggi della Gestalt)d. l'immagine coordinata base.
- e. Restyling di un marchio

| Conoscenze | Abilità |
|---|--|
| Conoscere le principali forme di comunicazione aziendale; conoscere gli elementi che definiscono l'immagine aziendale. | Saper organizzare il lavoro e focalizzare l'obiettivo di comunicazione; saper operare le corrette scelte progettuali; saper fornire l'adeguato prodotto comunicativo in relazione alle finalità progettuali; saper definire un brief; |

Obiettivi minimi:

Essere in grado di organizzare e progettare un marchio con l'utilizzo di forme semplici

FASI OPERATIVE:

Realizzazione di un marchio seguendo l'intero processo progettuale: dal brief al finish

6) Unità di apprendimento: Il visual e la pubblicità (UDA di indirizzo)

Articolazione dell'apprendimento unitario: il visual e la pubblicità

CONTENUTI:

- a. Gli elementi che compongono la pagina pubblicitaria
- b. l'efficacia delle immagini (visual) e l'integrazione testi e immagini;
- c. il messaggio intuitivo e l'immediatezza del linguaggio;
- d. la <u>pubblicità</u> e il suo valore comunicativo: pubblicità commerciale e pubblicità sociale/progresso
- e. i metodi per raggiungere un visual content efficace

| Conoscenze | Abilità |
|--|---|
| Conoscere come la forma e il contenuto assumono, nel mondo pubblicitario, pari importanza. conoscere come i contenuti che suscitano emozioni più intense, che siano di immediata comprensibilità sono certamente da preferire, in ambito pubblicitario, a quelli che necessitano maggiore impegno di lettura. | Saper unire, in maniera fortemente comunicativa, l'immagine e il testo. |

Obiettivi minimi:

Saper progettare all'interno di uno spazio formato rispettando gli elementi che costituiscono il contenuto

FASI OPERATIVE:

- Analisi e progettazione di un annuncio pubblicitario

La materia ha partecipato ad educazione civica: ARTIGIANI DI PACE progetto pattern palline di Natale

Tipo di attività: (frequenza media: 1 = nessuno; 2 = a volte; 3 = sempre)

Frequenza 1 2 3

Lezione frontale 3 Lezione interattiva 3 Lavoro individuale 3 Lavoro di coppia Lavoro di gruppo 3 Discussionev3 Verifiche 2

Altro: flipped classroom, brainsorming

Mezzi e strumenti di lavoro

Materiali e strumenti didattici: (frequenza media: 1 = nessuno; 2 = a volte; 3 = sempre) Frequenza $1 \ 2 \ 3$

Libri di testo 2 Altri libri 3 Dispense 3 Registratore 1 Videoregistratore 2 Laboratori 3 Visite guidate 1 Incontri con esperti 1 Software 3

Altro: schemi forniti dal docente, revisioni collettive

Spazi:

Frequenza 1 2 3

- Aula 3
- Laboratorio grafica 3

Strumenti di verifica:

Frequenza 1 2 3

- Elaborati grafici 3
- verifiche scritte 2

22/06/2023 FIRMA

Godde Godde