

# C1000K高性能服务器构建技术

余锋

<http://yufeng.info>

[mryufeng@gmail.com](mailto:mryufeng@gmail.com)

2010/10/16

# C1000K面临的挑战

C10K问题： <http://www.kegel.com/c10k.html> 时间是2001年

现在是2010年，10年过去了，虽然软硬件技术也相应提高了，

挑战还在：

- 1M的tcp并发，即使每个链接按照16K内存算，需要至少24G内存。
- 1M的tcp链接中，有20%每秒活跃，那么200K每秒。
- 没有革命性的技术改进，算法和操作系统和库变化不大。
- 用户对服务响应时间和可靠性要求越来越高。

硬件约束： Dell R710, Intel E5520 \*2, 24G内存, 640G SAS

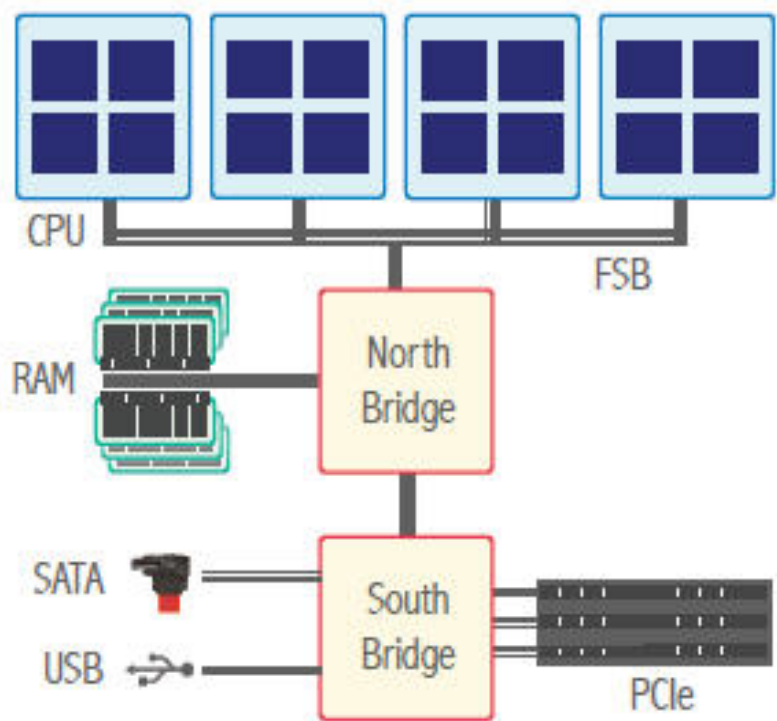
# 解决方案

TODO

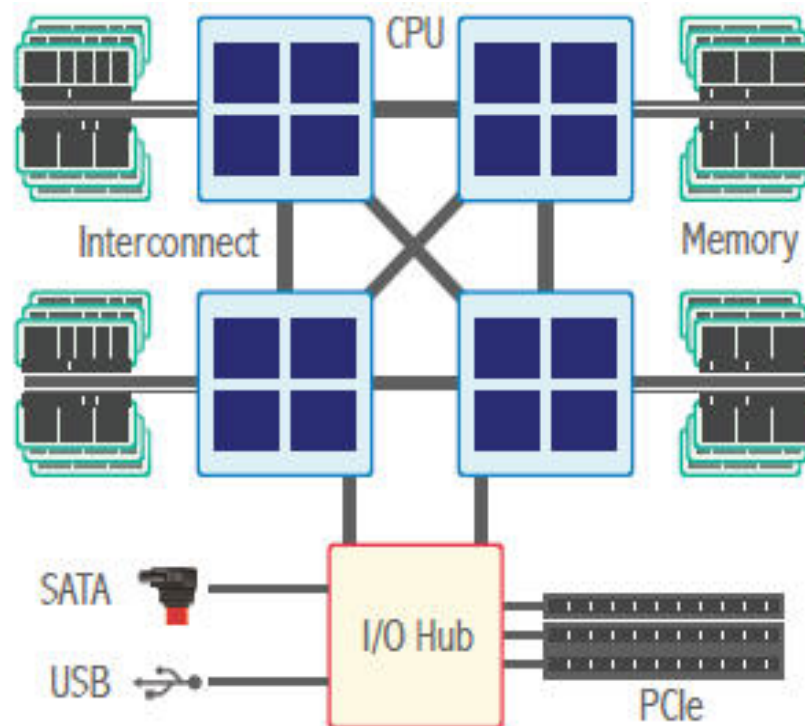
# Agenda

- 硬件层面变化和思考
- 操作系统层面变化和思考
- 语言和库层面变化和思考
- Erlang平台层面变化和思考
- 调优工具





过去

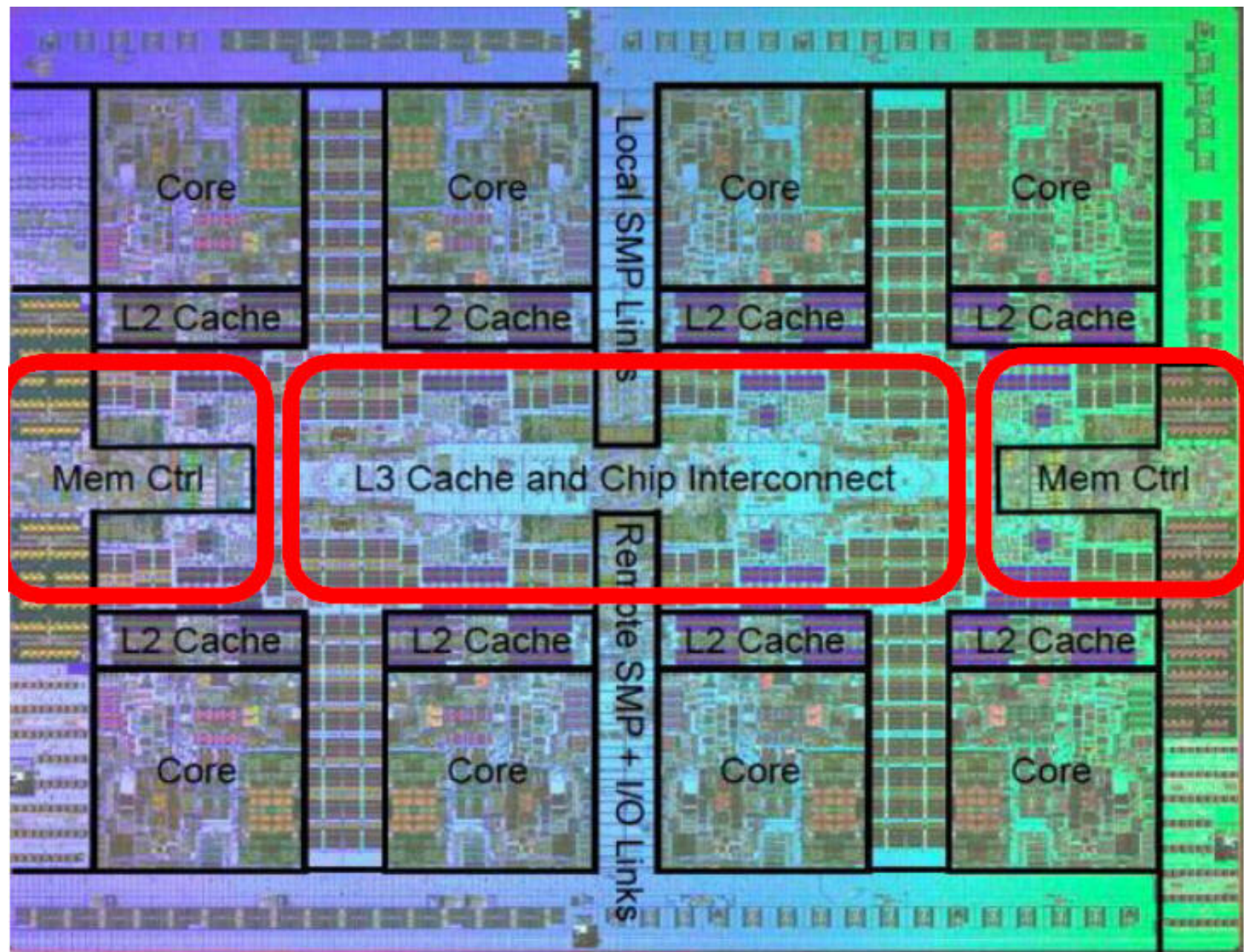


现在

北桥慢慢成为过去！

硬件体系巨大变化



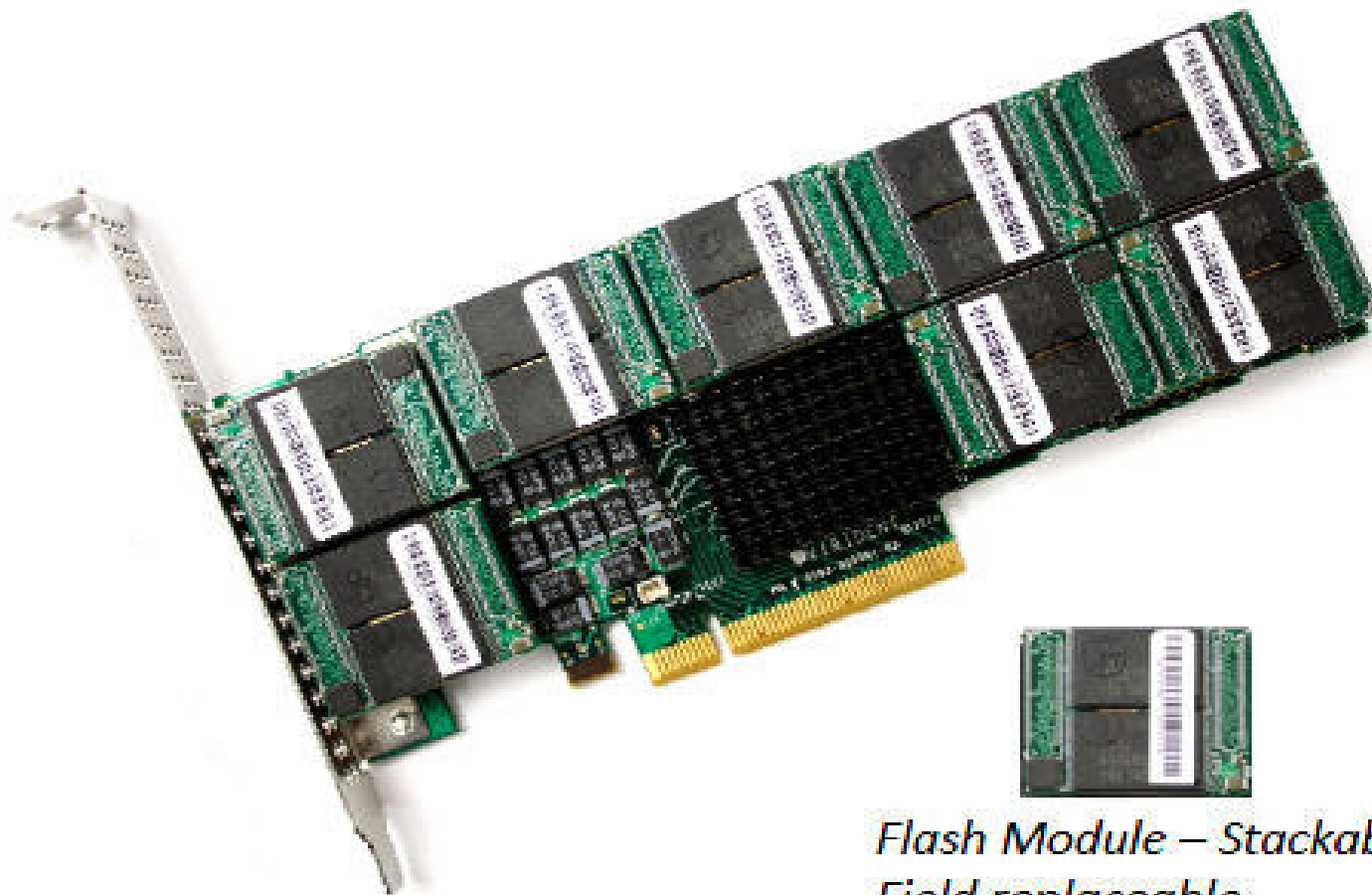


Cache在CPU硬件上的版面，也充分说明了cache的重要性



内置四张网卡如何用？

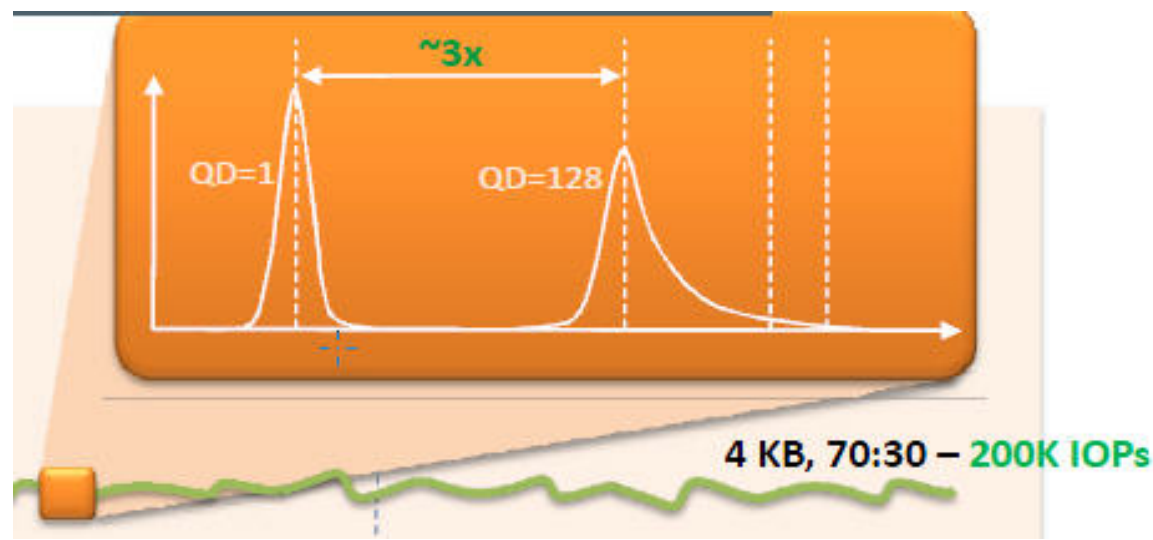




*Flash Module – Stackable,  
Field replaceable*

IOPS高达200K, 带宽800M

Virident pci-e卡



# 小结

- 硬件变得和过去很不一样，性能越来越高。
- 硬件从CPU, 内存, 网卡都在试图scale, 我们要配合硬件的并行化趋势。
- 硬件在cache方面下了很多血本, 提高数据的locality。
- 采用合适的硬件, 比如说ssd盘代替sas盘。

# Agenda

- 硬件层面变化和思考
- 操作系统层面变化和思考
- 语言和库层面变化和思考
- Erlang平台层面变化和思考
- 调优工具

Package 1 Cache and Thread details

Box Description:

Cache is cache level designator  
Size is cache size  
OScpu# is cpu # as seen by OS  
Core is core#[\_thread# if > 1 thread/core] inside socket  
Affmsk is AffinityMask(extended hex) for core and thread  
CmbMsk is Combined AffinityMask(extended hex) for hw threads sha  
CmbMsk will differ from Affmsk if > 1 hw\_thread/cache  
Extended Hex replaces trailing zeroes with 'z#'  
where # is number of zeroes (so '8z5' is '0x800000')

|        |       |       |       |       |
|--------|-------|-------|-------|-------|
| Cache  | L1D   | L1D   | L1D   | L1D   |
| Size   | 32K   | 32K   | 32K   | 32K   |
| OScpu# | 1     | 9     | 3     | 11    |
| Core   | c0_t0 | c0_t1 | c1_t0 | c1_t1 |
| Affmsk | 2     | 200   | 8     | 800   |
| CmbMsk | 202   |       | 808   | 2020  |

|       |     |     |     |     |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| Cache | L1I | L1I | L1I | L1I |
| Size  | 32K | 32K | 32K | 32K |

|       |      |      |      |      |
|-------|------|------|------|------|
| Cache | L2   | L2   | L2   | L2   |
| Size  | 256K | 256K | 256K | 256K |

|        |      |  |
|--------|------|--|
| Cache  | L3   |  |
| Size   | 8M   |  |
| CmbMsk | aaaa |  |

Handle 0x110B, DMI type 17, 28 bytes

Memory Device

Array Handle: 0x1000  
Error Information Handle: Not Provided  
Total width: 72 bits  
Data width: 64 bits  
Size: 2048 MB  
Form Factor: DIMM  
Set: 6  
Locator: DIMM\_B3  
Bank Locator: Not Specified  
Type: <OUT OF SPEC>  
Type Detail: Synchronous  
Speed: 1066 MHz (0.9 ns)  
Manufacturer: 00CE04B380CE  
Serial Number: 86A5C153  
Asset Tag: 02094503  
Part Number: M393B5673EH1-CF8

Handle 0x110C, DMI type 17, 28 bytes

Memory Device

Array Handle: 0x1000  
Error Information Handle: Not Provided  
Total width: 72 bits  
Data width: 64 bits  
Size: No Module Installed  
Form Factor: DIMM  
Set: 4  
Locator: DIMM\_B4  
Bank Locator: Not Specified  
Type: <OUT OF SPEC>  
Type Detail: Synchronous  
Speed: Unknown  
Manufacturer:  
Serial Number:  
Asset Tag:  
Part Number:

[admin@my174 ~]\$ lspci

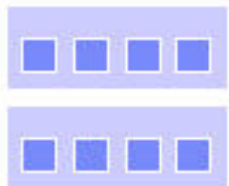
00:00.0 Host bridge: Intel Corporation 5520 I/O Hub to ESI Port (rev 13)  
00:01.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 1 (rev 13)  
00:03.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 3 (rev 13)  
00:04.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 4 (rev 13)  
00:05.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 5 (rev 13)  
00:06.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 6 (rev 13)  
00:07.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 7 (rev 13)  
00:09.0 PCI bridge: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub PCI Express Root Port 9 (rev 13)  
00:14.0 PIC: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub System Management Registers (rev 13)  
00:14.1 PIC: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub GPIO and Scratch Pad Registers (rev 13)  
00:14.2 PIC: Intel Corporation 5520/5500/X58 I/O Hub Control Status and RAS Registers (rev 13)  
00:1a.0 USB Controller: Intel Corporation 82801T (ICH9 Family) USB UHCI Controller #4 (rev 02)

00:1a. LMBENCH 3.0 SUMMARY  
00:1a. -----  
00:1d. (Alpha software, do not distribute)  
00:1d. Basic system parameters  
00:1d. -----  
00:1e. Host OS Description Mhz tlb cache mem scal  
00:1f. pages line par load  
00:1f. bytes  
01:00. -----  
01:00. my174.cm4 Linux 2.6.18- x86\_64-linux-gnu 1593 1  
02:00. Processor, Processes - times in microseconds - smaller is better  
02:00. -----  
03:00. Host OS Mhz null null open slct sig sig fork exec sh  
07:00. call I/O stat clos TCP inst hndl proc proc proc  
08:04. my174.cm4 Linux 2.6.18- 1593 0.05 0.17 0.63 1.65 4.79 0.22 1.53 125. 564. 1677  
08:05. Basic integer operations - times in nanoseconds - smaller is better  
08:06. -----  
0a:00. Host OS intgr intgr intgr intgr intgr  
0b:00. bit add mul div mod  
0c:03. my174.cm4 Linux 2.6.18- 0.6400 0.3200 0.2200 15.1 14.5  
[admin] Basic uint64 operations - times in nanoseconds - smaller is better  
-----  
Host OS int64 int64 int64 int64 int64  
bit add mul div mod  
my174.cm4 Linux 2.6.18- 0.630 0.2200 28.8 18.4  
Basic float operations - times in nanoseconds - smaller is better  
-----  
Host OS float float float float  
add mul div bogo  
my174.cm4 Linux 2.6.18- 1.9100 1.7000 9.4400 8.8400  
Basic double operations - times in nanoseconds - smaller is better  
-----  
Host OS double double double double  
add mul div bogo

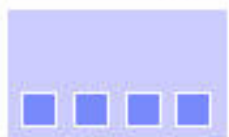
调查系统



- Two node xSeries 445 (8 CPU)



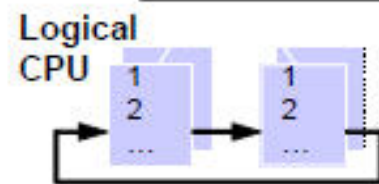
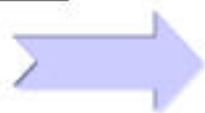
- One CEC (4 CPU)



- One Xeon MP (HT)



- One HT CPU



Scheduler Domain Group

Child Scheduler Domain

Parent Scheduler Domain

Load balancing only if a child is overburdened

Load balancing via scheduler\_tick() and time slice

Load balancing via scheduler\_tick()

Figure 1-9 Architecture of the  $O(1)$  CPU scheduler on an 8-way NUMA based system with Hyper-Threading enabled

Numa架构下的调度器，CPU亲缘性



```
[admin@my174 ~]$ numactl --hardware
available: 2 nodes (0-1)
node 0 size: 12120 MB
node 0 free: 7543 MB
node 1 size: 12091 MB
node 1 free: 3920 MB
node distances:
node  0  1
  0:  10  20
  1:  20  10
[admin@my174 ~]$
```

```
[admin@my174 ~]$ numastat
                node0                node1
numa_hit        689123506             718798292
numa_miss        25213368             109086988
numa_foreign     109086988             25213368
interleave_hit   33207777             26910439
local_node       659288361             688358204
other_node       55048513              139527076
[admin@my174 ~]$
```

```
[admin@my174 ~]$ cat /proc/`pgrep numademo`/numa_maps | perl numa-maps-summary.pl
N0      :      1633324 (   6.23 GB)
N1      :      988254 (   3.77 GB)
active  :      2621431 (  10.00 GB)
anon    :      2621461 (  10.00 GB)
dirty   :      2621461 (  10.00 GB)
mapmax   :          115 (   0.00 GB)
mapped  :          119 (   0.00 GB)
[admin@my174 ~]$
```

## google Tcmalloc numa aware 版本

- Numa不同的节点间访问代价不同。
- 不适当的设置, 会导致有的节点的内存空闲, 有的需要swap。
- libnuma改善内存分配的亲缘性, numactl 改变内存分配的策略。
- /proc/pid/numa\_maps了解你的进程内存在节点间的分布情况。

Numa matters

# Largepage

TLB miss的代价

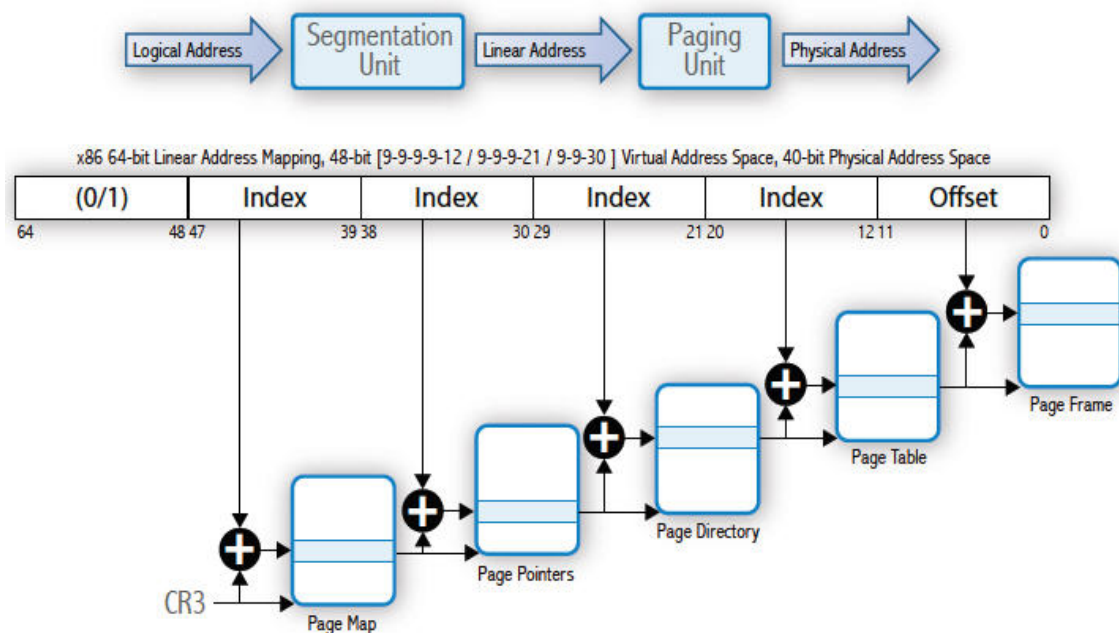
过去4K一页  
现在通过HugeTLBfs实现  
2M一页

大大减少TLB miss

oprofile可以告诉我们tlb的miss率

```
HugePages_Total: 0
HugePages_Free: 0
HugePages_Rsvd: 0
Hugepagesize: 2048 kB
```

## Virtual Address Translation



## The Memory Wall

*Average memory access time*  
 $= \text{Hit time} + \text{Miss rate} \times \text{Miss penalty.}$

I/D\$: L1 hit = 2-3 clock cycles.

I/D\$: L1 miss, L2 hit = ~ 10-15 cycles.

TLB: L1 miss, L2 hit = ~ 8-10 cycles.

TLB: L1 miss, L2 miss = ~ 30+ cycles.

```
[chuba@tfs036097 ~]$ cat /proc/net/bonding/bond0
Ethernet Channel Bonding Driver: v3.4.0 (October 7, 2008)

Bonding Mode: fault-tolerance (active-backup)
Primary Slave: eth0
Currently Active Slave: eth0
MII Status: up
MII Polling Interval (ms): 100
Up Delay (ms): 0
Down Delay (ms): 0

Slave Interface: eth0
MII Status: up
Link Failure Count: 0
Permanent HW addr: 00:1b:78:cf:8b:82

Slave Interface: eth1
MII Status: down
Link Failure Count: 0
Permanent HW addr: 00:1b:78:cf:8b:72
[chuba@tfs036097 ~]$
```

我们需要网卡的负载均衡模式（mode 0），需要交换机的支持

网卡bonding

# 中断平衡

```
[root@my174 beam]# dstat
----total-cpu-usage---- -dsk/total- -net/total- ---paging-- ---system--
usr sys idl wai hiq siq| read writ| recv send|  in   out|  int  csw
  5   1  92   3   0   0|1417k 4532k|    0    0| 24k   33k|1559   25k
  0   0 100   0   0   0|    0    0| 420B 1092B|    0    0| 1002   106
  0   0 100   0   0   0|    0    0| 140B  364B|    0    0| 1003   122
  0   0 100   0   0   0|    0    0| 140B  364B|    0    0| 1003   108
```

硬中断:

```
yufeng@yufeng-laptop:~$ cat /proc/interrupts
           CPU0           CPU1
0:         3757785       3774177   IO-APIC-edge   timer
1:           4053         4013   IO-APIC-edge   i8042
8:              0              1   IO-APIC-edge   rtc0
9:           2198         2141   IO-APIC-fasteoi   acpi
```

- irqbalance 智能的均衡硬件中断。

- 手动 `[root@linux /]# echo ff > /proc/irq/19/smp_affinity`

软中断:

```
yufeng@yufeng-laptop:~$ cat /proc/softirqs
           CPU0           CPU1
HI:              0              0
TIMER:       2821708       13270908
NET_TX:              1              7
NET_RX:       60385       57542
BLOCK:       89454       87914
```

# RPS/RFS 解决softirq平衡

RPS is not automatically switched on, you have to configure it.

```
echo ffff >/sys/class/net/eth0/queues/rx-0/rps_cpus
```

Same for RFS if you prefer to use RFS

```
echo 16384 >/sys/class/net/eth0/queues/rx-0/rps_flow_cn
```

显著提高软中断的均衡性，大大提高性能。

e1000e on 8 core Intel

|                           |                     |
|---------------------------|---------------------|
| No RFS or RPS             | 104K tps at 30% CPU |
| No RFS (best RPS config): | 290K tps at 63% CPU |
| RFS                       | 303K tps at 61% CPU |

| RPC test   | tps  | CPU% | 50/90/99% usec latency | Latency | StdDev  |
|------------|------|------|------------------------|---------|---------|
| No RFS/RPS | 103K | 48%  | 757/900/3185           |         | 4472.35 |
| RPS only:  | 174K | 73%  | 415/993/2468           |         | 491.66  |
| RFS        | 223K | 73%  | 379/651/1382           |         | 315.61  |



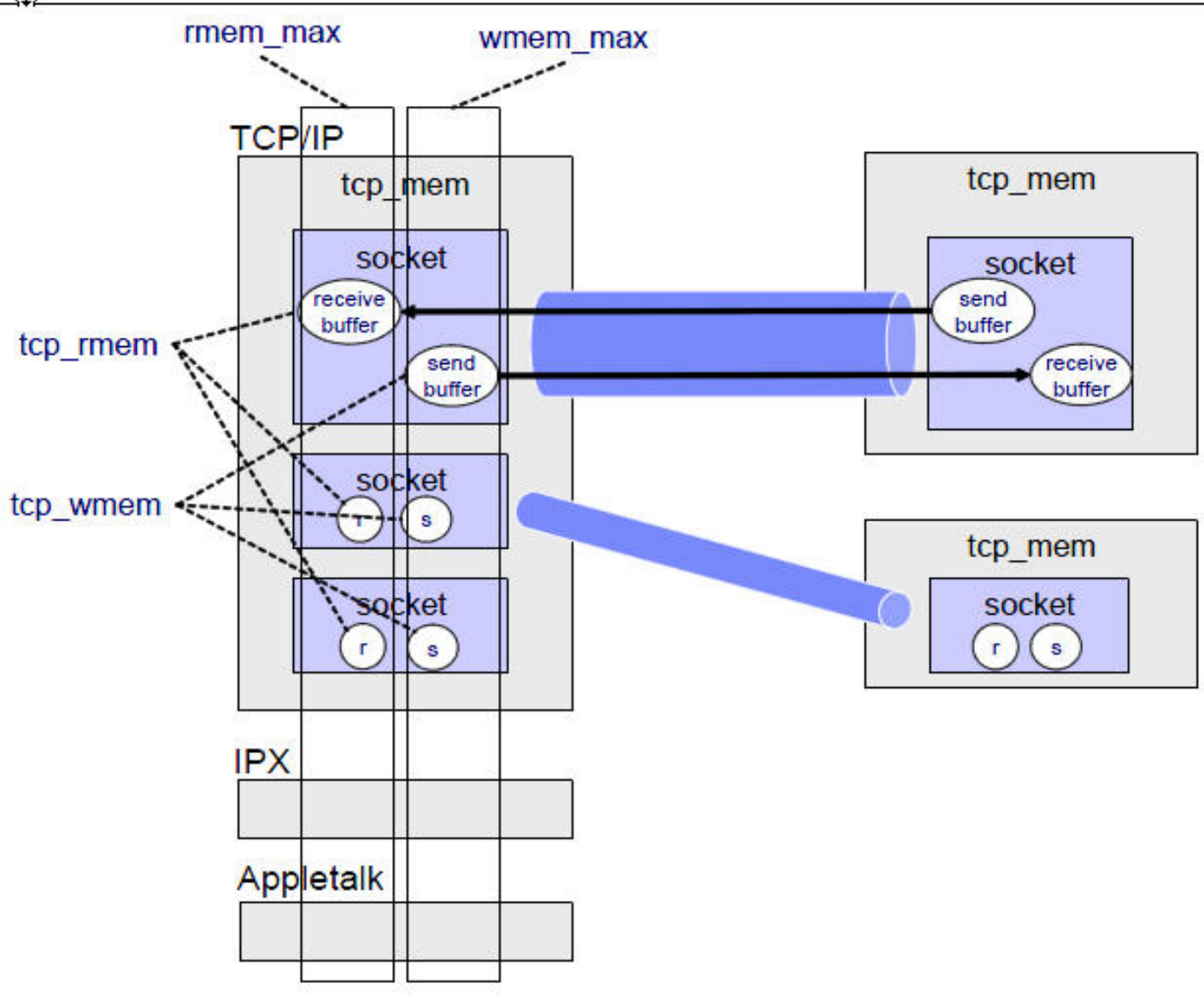


Figure 1-24 socket buffer memory allocation

```
net.ipv4.tcp_fin_timeout = 30
net.ipv4.tcp_keepalive_time = 1200
net.ipv4.tcp_syncookies = 1
net.ipv4.tcp_tw_reuse = 1
net.ipv4.tcp_tw_recycle = 1
net.ipv4.ip_local_port_range = 1024 65000
net.ipv4.tcp_max_syn_backlog = 8192
net.ipv4.tcp_max_tw_buckets = 5000
```

原则： dmesg可以观察到协议栈在抱怨什么，它抱怨什么我们解决什么！

TCP协议栈内存 不可交换物理内存

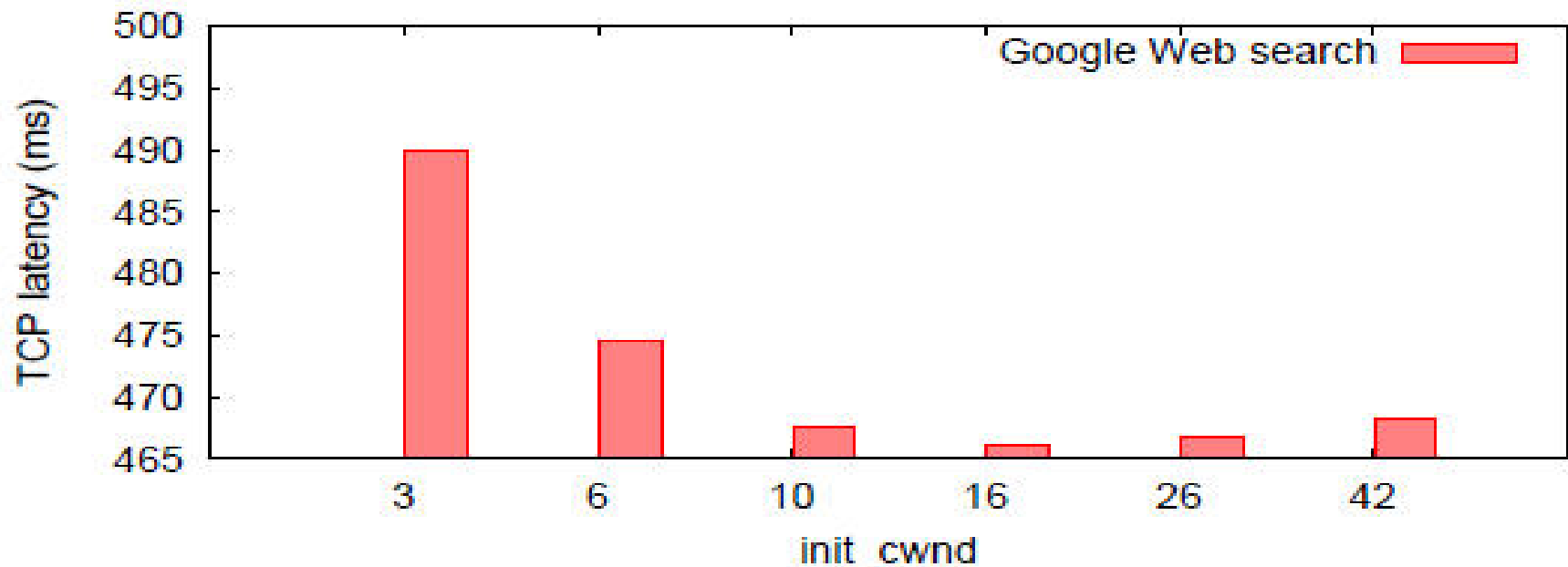
微调协议栈

# 来自google的initcwnd调优

通过提高初始拥塞窗口的大小(3)，大大减少短连接的响应时间.

make sure your Linux kernel is 2.6.30 or higher.

```
ip route change [default via a.b.c.d dev ethX ... ] initcwnd 10
```



- 磁盘硬件的选择
- 文件系统的选择
- IO调动算法的选择
- page cache的设置
- 不同类型的IO系统调用

对IO的性能都有很多的影响！

让FIO工具告诉你答案！

## IO子系统

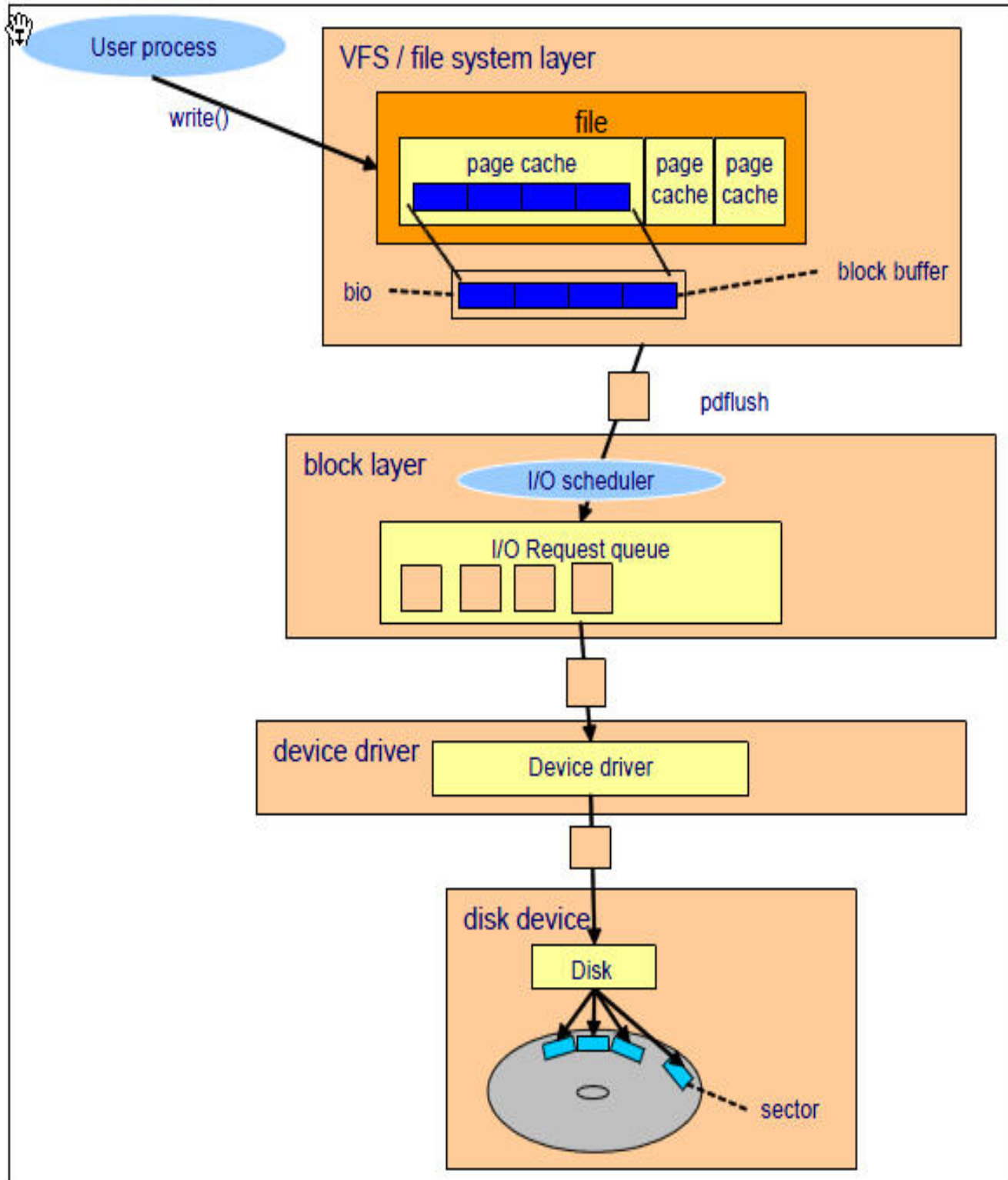


Figure 1-18 I/O subsystem architecture

# 采用异步IO

异步IO的好处， 应用批量提交请求，方便IO调度器合并请求，减少磁盘寻道和访问次数.

libaio: Linux native aio的封装, 在使用上可以用Linux eventfd做事件通知, 融入到Erlang的IO check机制。

glibc aio是用线程+同步调用模拟的，完全不可用！

注意要保持设备队列的请求depth.

# 小结

- 采用64位操作系统
- 充分利用负载均衡技术，提高CPU和cache的利用率。
- 尽量用最新的linux内核，用降低稳定性，保持高性能。比如说Oracle的unbreakable Linux号称比RHEL5快85%。
- 尽量用新的能够提高性能的syscall.
- 常态监测你的系统，找出性能减低的点，加以解决。



# Agenda

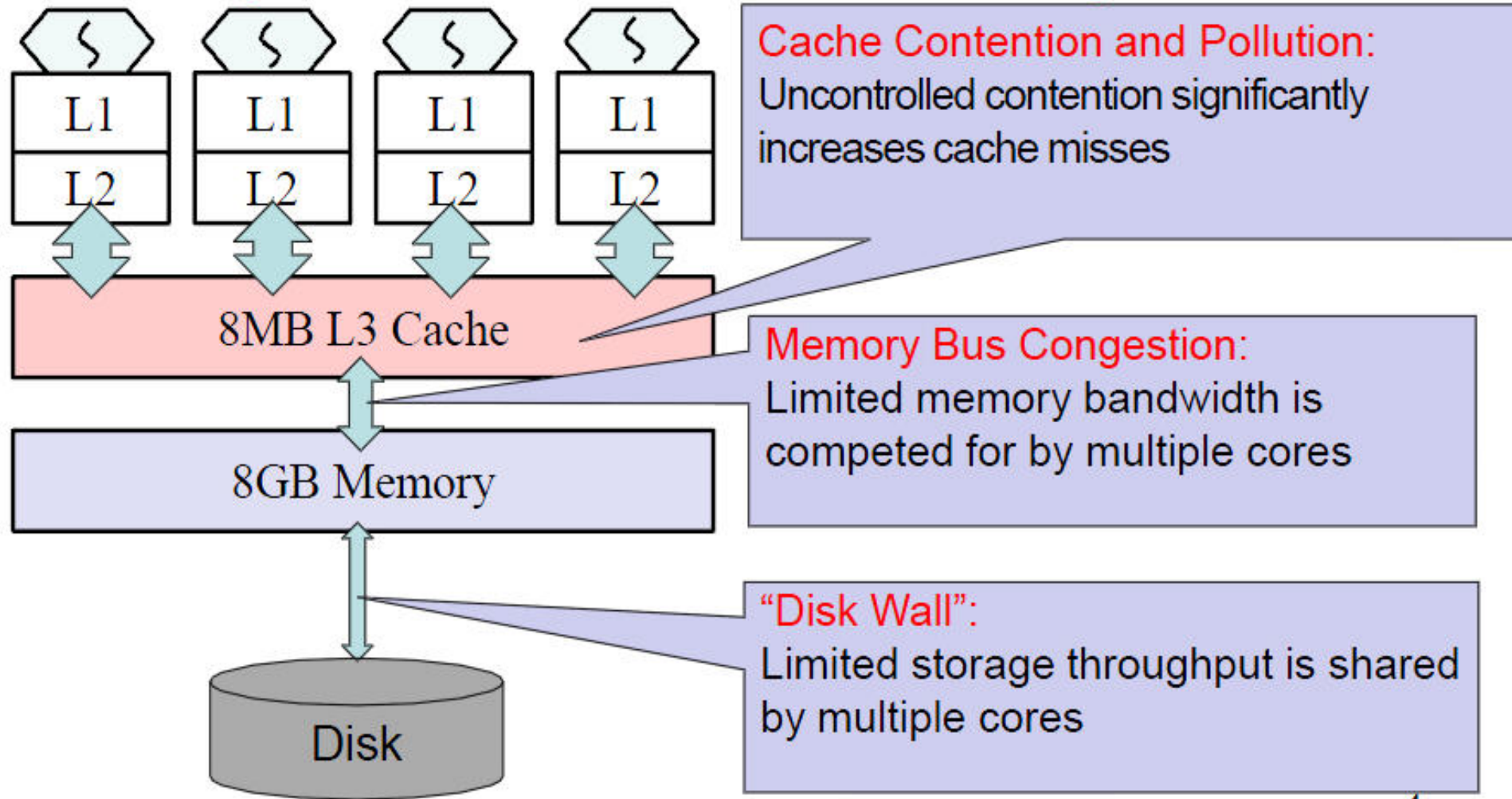
- 硬件层面变化和思考
- 操作系统层面变化和思考
- 语言和库层面变化和思考
- Erlang平台层面变化和思考
- 调优工具

|                                    |                |
|------------------------------------|----------------|
| CPU L1 cache reference             | 0.5 ns         |
| CPU Branch mispredict              | 5 ns           |
| CPU L2 cache reference             | 7 ns           |
| Mutex lock/unlock                  | 25 ns          |
| Main memory reference              | 100 ns         |
| Send 2K bytes over 1 Gbps network  | 20,000 ns      |
| Read 1 MB sequentially from memory | 250,000 ns     |
| Round trip within same datacenter  | 500,000 ns     |
| Disk seek (7200 rpm)               | 10,000,000 ns  |
| Read 1 MB sequentially from disk   | 20,000,000 ns  |
| Send packet US->NL->US             | 150,000,000 ns |

你需要知道的访问延迟数字

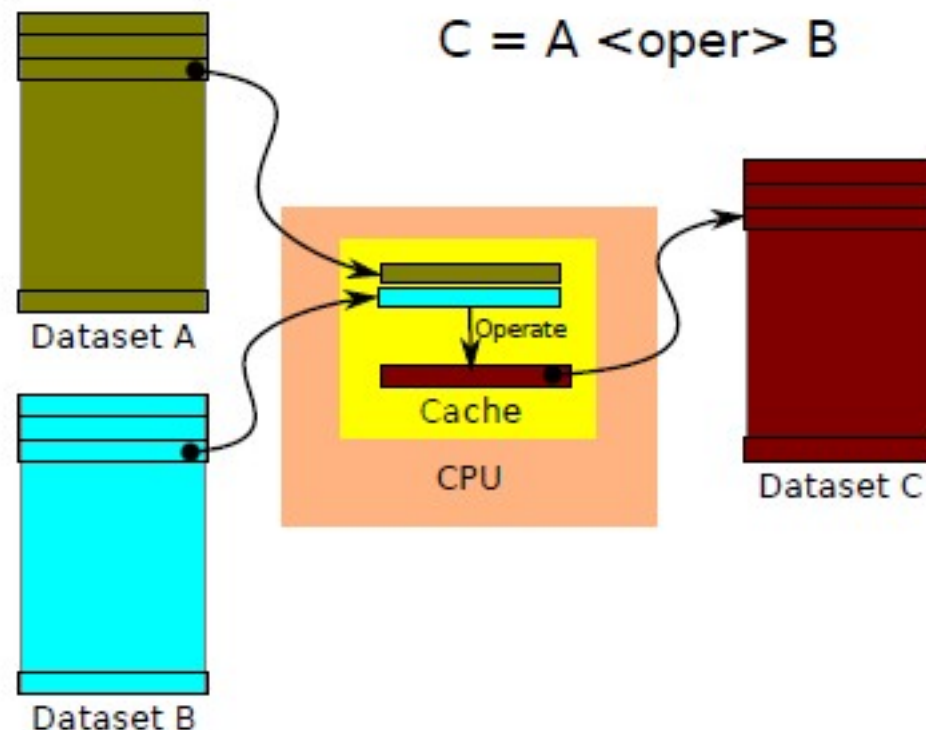
# Performance Issues w/ the Multicore Architecture

***Performance of a multicore system is significantly limited by slow data accesses to memory and disks***



# The Blocking Technique I

When you have to access memory, get a **contiguous** block that fits in the CPU cache, operate upon it or **reuse it** as much as possible, then write the block back to memory:



Intel Xeon 7400 CPU: **96** KB L1 cache (Data) and **16** MB of L3 cache  
如何利用好我们的cache和空余CPU计算力?

# 压缩数据集

主存的访问速度很慢：8G/s， L1:300G/s。

压缩我们的数据在传送，到目的地后解压，比直接传送要快。

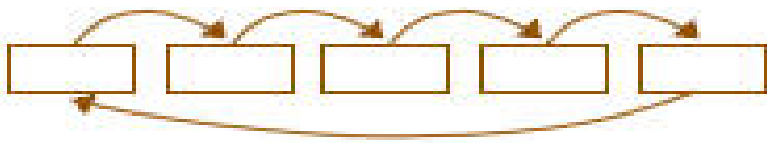
Lzo 解压速度巨快，接近于memcpy，压缩率大概在50%.

压缩速度比解压慢2-3倍，对于读多写少的情况比较适合。

ramzswap显示压缩squid内存索引的压缩率：

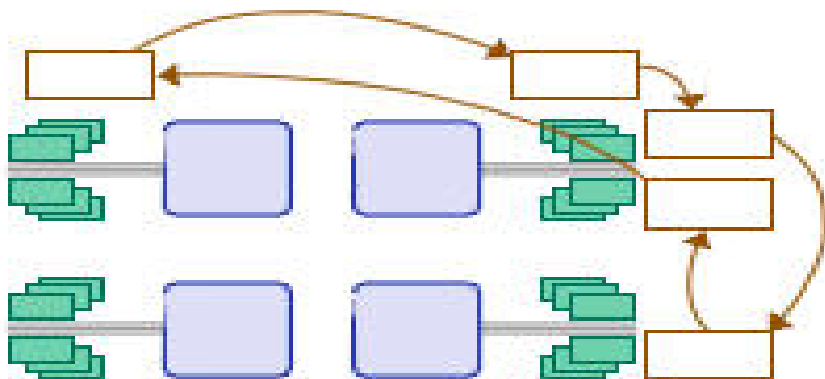
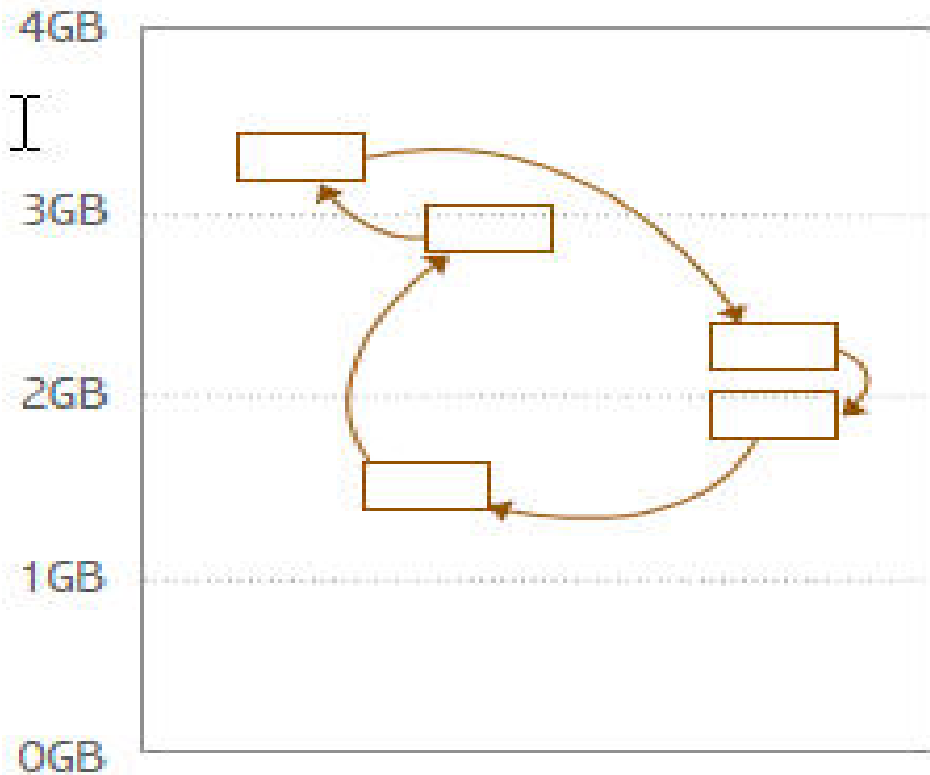
```
OrigDataSize: 1968516 kB  
ComprDataSize: 862015 kB
```





Erlang的[] 注意事项:

1. 单链表，只能表头访问，数据分散，特别是数据被GC过后，中间的洞变大，对cache很不友好。
2. Erlang的IO支持 iolist, 底层会用writev发送数据，尽量用 iolist.



列表[]数据结构

# 避免数据搬动

- (vm)splice, sendfile: 减少内核和用户空间的数据搬动。
- readv/writev: gather read, scatter write。
- 多使用iolist。

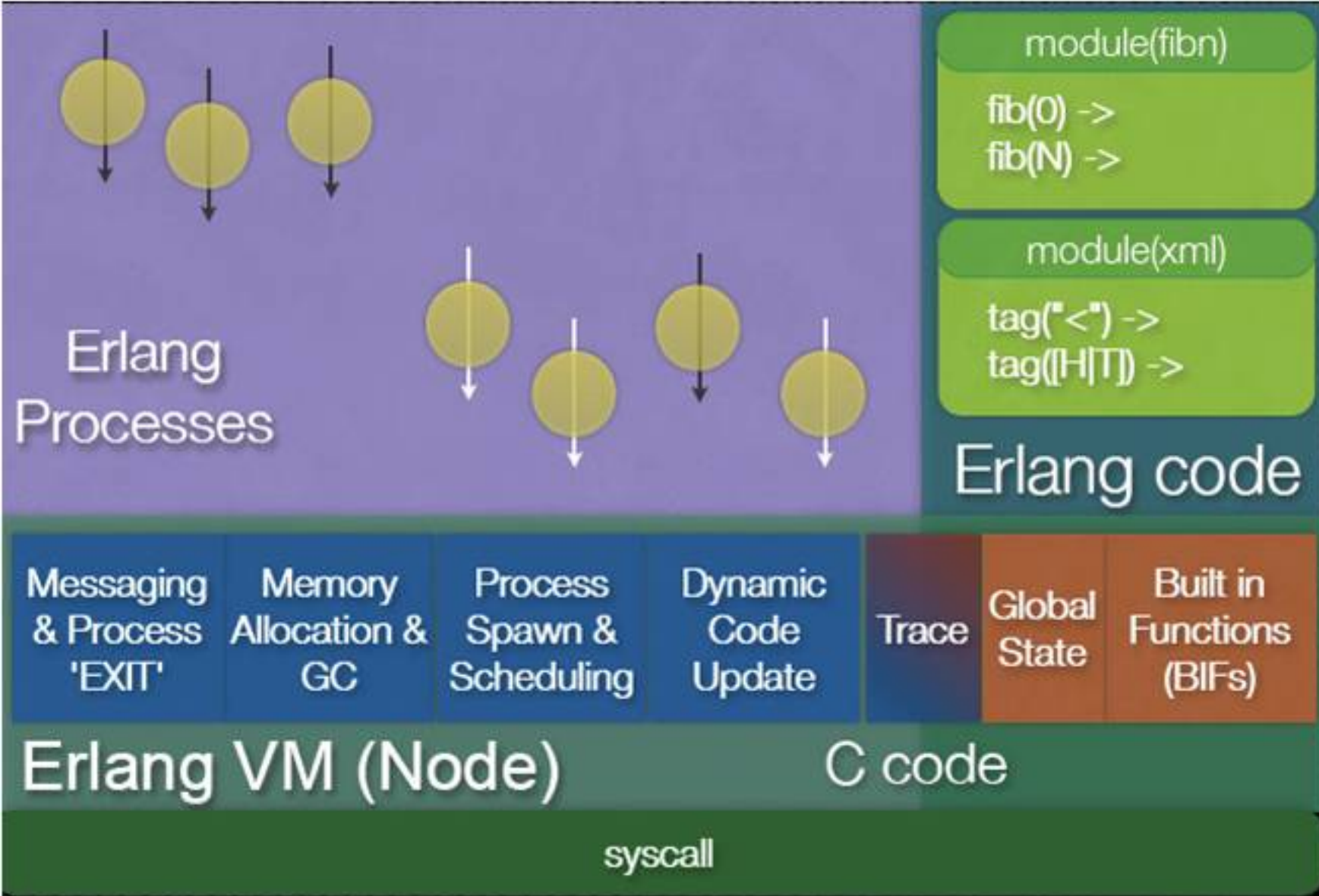
# 小结

- 利用好cache 提高数据的locality。
- 采用更高效的算法。
- CPU大部分时间在空闲，等数据，可以用时间换空间。
- 减少内存的搬动。
- 采用更快的编译器编译应用，比如说Intel **ICC**, 通常能快百分小几十。
- numa aware的内存分配池

# Agenda

- 硬件层面变化和思考
- 操作系统层面变化和思考
- 语言和库层面变化和思考
- Erlang平台层面变化和思考
- 调优工具

# Erlang运行期内部结构图

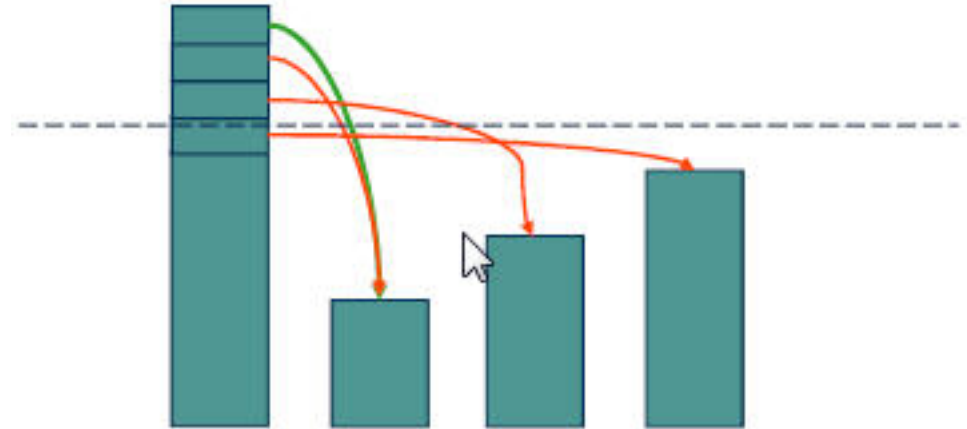
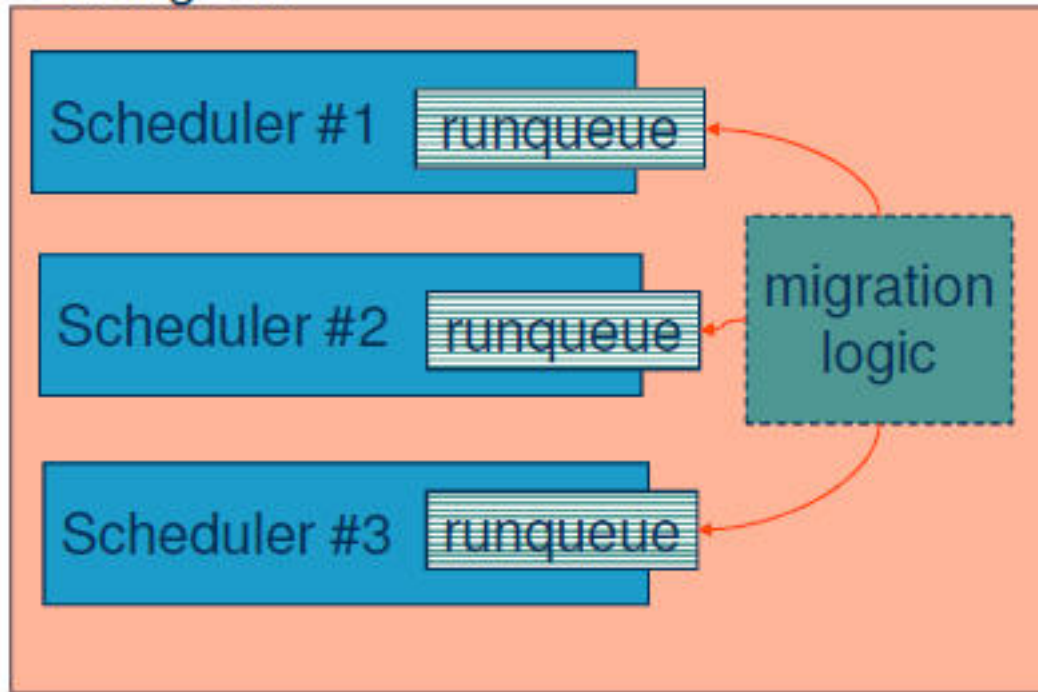


- SMP版本和Plain版本，由erlexec动态选择根据参数选择。
- VM内部启用Hipe与否。
- 64位机器下halfword版本。

## 虚拟机的选择

# Multiple runq-ueues Erlang SMP VM (R13)

Erlang VM



Running on full load or not!

调度器机制



```

[root@my174 results]# erl +sbt db
Erlang R14B (erts-5.8.1) [source] [64-bit] [smp:16:16] [rq:16] [async-threads
Eshell v5.8.1 (abort with ^G)
1> erlang:system_info(scheduler_bindings).
{1,3,5,7,0,2,4,6,9,11,13,15,8,10,12,14}
2> erlang:system_info(cpu_topology).
[{node,[{processor,[{core,[{thread,{logical,1}},
                        {thread,{logical,9}}]}],
        {core,[{thread,{logical,3}},
                {thread,{logical,11}}]}],
        {core,[{thread,{logical,5}},
                {thread,{logical,13}}]}],
        {core,[{thread,{logical,7}},
                {thread,{logical,15}}]}]}],
 {node,[{processor,[{core,[{thread,{logical,0}},
                        {thread,{logical,8}}]}],
        {core,[{thread,{logical,2}},
                {thread,{logical,10}}]}],
        {core,[{thread,{logical,4}},
                {thread,{logical,12}}]}],
        {core,[{thread,{logical,6}},
                {thread,{logical,14}}]}]}]}]}]

```

spawn\_opt 未公开参数 scheduler 用于绑定进程到指定调度器

```

} else if (arg == am_scheduler && is_small(val)) {
    Sint scheduler = signed_val(val);
    if (erts_common_run_queue && erts_no_schedulers > 1)
        goto error;
    if (scheduler < 0 || erts_no_schedulers < scheduler)
        goto error;
    so.scheduler = (int) scheduler;
} else {
    goto error;
}

```

绑定调度器

# Erlang内存分配池

```
Esshell v5.8.1 (abort with ^G)
1> erlang:system_info(alloc_util_allocators).
[temp_alloc,sl_alloc,std_alloc,ll_alloc,eheap_alloc,
 ets_alloc,binary_alloc,driver_alloc]
```

Numa aware 何时支持？ R14B？

largepage 何时支持？

内部有几百个分门别类的内存池。

mseg\_alloc: 通过mmap来向系统申请内存，批发给其他内存分配池。

# Erlang 进程和Port

- 进程和现实世界1:1映射。
- 每个进程独立的堆和栈，独立的进行GC，消息通过拷贝的方式传递。
- 进程是根据时间片实现抢占式公平调度。
- Tcp port也是和现实世界1:1映射。
- 每个tcp port内部都有发送队列（高低水位线），以及接受缓冲区。
- Port通过Kernel Poll来实现事件监测，IO调动独立于进程调度，也是公平调度。

# Erlang 进程单点问题

已知有单点的模块：

- x
- y

日志系统：

- 内置的太慢，推荐自己用shm来实现。

# Erlang NIF

- R14新添加的, 丰富的接口, 容易用C库扩展Erlang的功能。
- NIF不像bif那样有trap机制, 破坏Erlang调度器的抢占式调动。
- NIF千万不要调用阻塞函数, 比如调用mysql库。
- NIF有很大稳定性风险, 错误会影响到整个VM。

# EI (erlang C interface)

- 最近版本的EI修复了很多bug, 稳定了很多。
- 轻量, 配合libev库做tcp链接接入服务器是非常好的选择。
- 丰富的RPC调用接口, 直接访问后端Erlang服务器的模块。
- 支持多线程, 多实例。



# Mnesia

- In benchmarks done at Ericsson a few years ago
  - Mnesia tied the best commercially available cluster DBMS (Clustra) for transaction throughput and scalability
  - Two in-house products were faster - one became MySQL Cluster (NDB)
  - Mnesia beat them all on response times
- Linear scalability up to at least 50 nodes
  - If the data model is ideal for fragmentation
- A “dirty read” in Mnesia takes ~5-50  $\mu$ sec (for relatively small objects)
  - Not possible to match when crossing memory protection boundaries

OTP最核心的部件Mnesia, 是做分布式系统最关键的一环!

# 小结

- 并行化进程，按照1:1映射到现实世界。
- Erlang的调度器绑定，提高cach的利用率。
- halfword VM减少64位机器上的内存浪费。
- 开启Hipe Jit功能。
- 尽量使用binary，最贴近机器内存模型，cache友好。

# Agenda

- 硬件层面变化和思考
- 操作系统层面变化和思考
- 语言和库层面变化和思考
- Erlang平台层面变化和思考
- 调优工具

# 推荐的性能调优工具

操作系统层面的：

- systemtap
- oprofile
- blktrace
- tsung

Erlang平台上的：

- lcmt

# 了解IO系统

## 性能测试工具：

- Fio 测试多种IO的效率 (sync, mmap, libaio, posixaio...)
- Sysbench 简单易用的测试工具
- Iozone 侧重文件系统以及应用的数据访问模式

## IO监视工具

- Blktrace
- btt 可视化你的IO活动
- seekwatcher 可视化你的磁头移动

```
[admin@my174 ~]$ ss -s
Total: 121 (kernel 147)
TCP:    6 (estab 3, closed 0, orphaned 0, synrecv 0, timewait 0/0), ports 3

Transport Total      IP        IPV6
*          147        -        -
RAW         0          0         0
UDP         9          6         3
TCP         6          2         4
INET       15          8         7
FRAG        0          0         0

[admin@my174 ~]$
```

netstat之类的工具对于大量的链接来讲实在太慢

```
-o, --options      show timer information
-e, --extended    show detailed socket information
-m, --memory       show socket memory usage
-p, --processes   show process using socket
-i, --info         show internal TCP information
-s, --summary      show socket usage summary
```

ss用于统计大量socket占用的资源情况



```
# stap examples/general/para-callgraph.stp
'process("/usr/sbin/sendmail").function("*')
0 sendmail(4523):->doqueueerun
1736 sendmail(4523):<-doqueueerun return=0x0
0 sendmail(4523):->sm_blocksignal sig=0xe
56 sendmail(4523):<-sm_blocksignal return=0x0
0 sendmail(4523):->curtime
22 sendmail(4523):<-curtime return=0x4c06fb34
0 sendmail(4523):->refuseconnections name=0x93ad8b0
    e=0x343a80 d=0x0 active=0x0
59 sendmail(4523):->sm_getla
109 sendmail(4523):->getla
930 sendmail(4523):->sm_io_open type=0x3432c0
    timeout=0xfffffffffffffffe info=0x3231cd flags=0x2
    rpool=0x0
1733 sendmail(4523):->sm_flags flags=0x2
1771 sendmail(4523):<-sm_flags return=0x10
1876 sendmail(4523):->sm_fp t=0x3432c0 flags=0x10
    oldfp=0x0
12409 sendmail(4523):<-sm_fp return=0x372d7c
```

Systemtap帮助你了解你的程序

大部分的图片粘贴自Google搜索的文档，谢谢Google，谢谢这些可爱的作者。

# 谢谢大家！

Any question ?