



# 计蒜之道

2017  
程序设计大赛

众多名企支持的行业顶级程序设计赛事  
你的绝佳成长机会

[已报名全部初赛场次](#)

[修改报名信息](#)

“计蒜之道”程序设计大赛是由培养面向未来的计算机科学人才的教育机构——计蒜客主办，由众多知名业界企业联合联办的行业顶级程序设计赛事。这一比赛主要面向爱好计算机科学的大、中、小学生以及社会人士，意在为计算机科学的学习者们提供一个竞技、交流的平台。同时，与优秀的科技企业一同挖掘优秀的计算机科学人才，共同为推动中国计算机行业作出贡献。

成功举办的 2016 年的计蒜之道邀请了来自微软、Google 等知名企业美国总部的工程师和曾经参加过 ACM-ICPC 世界总决赛的五位顶尖高手联手命题，结合来自微软、腾讯、淘宝、百度、联想、青云等协办企业的实际工作场景，为选手们设计了高质量的赛题，充分反映了国内互联网行业的选人、用人的标准。[\[ 查看回顾 \] \(http://blog.jisuanke.com/?p=363\)](http://blog.jisuanke.com/?p=363)

## 大赛赛制

### 赛事流程

2017 年的计蒜之道组委会命题组由众多进入 ACM-ICPC 世界总决赛和获得 ACM-ICPC 亚洲区金奖的选手组成。本年度赛事分为“初赛”、“复赛”、“总决赛”三个阶段。

#### 初赛（线上赛）

考虑到去年初赛一天设三场造成了不少想每场都参与的同学体力透支问题。今年的初赛分为六天，分别在三个周六和三个周日，每天仅一场，尽可能确保希望参与的同学都有可以参与的时间。初赛每场有两道题，第二道题目根据数据范围拆分成三个子问题，每个子问题可以用不同复杂度的解法完成，不同难度的题目和子问题有不同的分值。

比赛场次	比赛时间
初赛 第一场 <a href="#">[ 已报名 ]</a> <a href="#">[ 进入比赛 ]</a> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/726">http://www.jisuanke.com/contest/726</a> )	5 月 20 日（周六）19:00 - 21:00
初赛 第二场 <a href="#">[ 已报名 ]</a> <a href="#">[ 进入比赛 ]</a> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/727">http://www.jisuanke.com/contest/727</a> )	5 月 21 日（周日）19:00 - 21:00
初赛 第三场 <a href="#">[ 已报名 ]</a> <a href="#">[ 进入比赛 ]</a> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/728">http://www.jisuanke.com/contest/728</a> )	5 月 27 日（周六）19:00 - 21:00
初赛 第四场 <a href="#">[ 已报名 ]</a> <a href="#">[ 进入比赛 ]</a> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/729">http://www.jisuanke.com/contest/729</a> )	5 月 28 日（周日）19:00 - 21:00
初赛 第五场 <a href="#">[ 已报名 ]</a> <a href="#">[ 进入比赛 ]</a> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/730">http://www.jisuanke.com/contest/730</a> )	6 月 3 日（周六）19:00 - 21:00

初赛 第六场 <u>[已报名]</u> <u>[进入比赛]</u> ( <a href="http://www.jisuanke.com/contest/731">//www.jisuanke.com/contest/731</a> )	6 月 4 日 ( 周日 ) 19:00 - 21:00
---	------------------------------

参赛者可以选择参与初赛的任意一场或多场，每场前 200 名的选手将获得晋级复赛的资格。在多场初赛中均排前 200 者将被放在他最高排名场晋级复赛，在其它场的晋级排名统计中将不再计入已经晋级的选手。

### 复赛 ( 线上赛 )

比赛场次	比赛时间	题目数量
复赛	6 月 10 日 ( 周六 ) 19:00 - 21:00	共六题

### 总决赛

总决赛比赛时间稍后公布。

### **赛事奖项**

#### 决赛奖项

决赛奖项稍后公布。

#### 复赛奖项

晋级复赛的 1200 名选手将通过复赛角逐以下奖项。

奖项名称	数量	奖项内容	获奖条件
决赛通行证 <sup>*</sup>	50 人	进入计蒜之道总决赛	在所有应届大学生中复赛排名前 50
最佳应届生 <sup>*</sup>	1 人	¥1500 元	在所有应届大学生中复赛排名最高
最佳英才奖	1 人	¥1500 元	在所有小学生、初中生、高中生中复赛排名最高
复赛一等奖	1 人	¥3000 元	复赛成绩第 1 名
复赛二等奖	2 人	¥2000 元 / 人	复赛成绩第 2、3 名
复赛三等奖	3 人	¥1000 元 / 人	复赛成绩第 4 ~ 6 名

复赛优胜奖	400 人	限量版复赛纪念 T 恤、所有协办企业的绿色通道	复赛成绩排名前 400
优秀应届生奖 *	< 400 人	200 元计蒜客等值学习点	复赛成绩排名前 400 中的所有应届大学生
应届生入围奖 *	< 800 人	100 元计蒜客等值学习点	复赛成绩排名大于 400 的所有应届大学生

\* 应届大学生：2018 年毕业的在校生（本科生、硕士生、博士生）

## 初赛奖项

报名初赛的选手将通过初赛角逐以下奖项。

奖项名称	数量	奖项内容	获奖条件
复赛通行证	1200 人	进入计蒜之道复赛资格	每场初赛排名前 200
初赛过题奖	不限制，每人仅 1 次	30 元计蒜客等值学习点	在任意一场初赛中至少通过一道题
初赛参与奖	不限制，每人仅 1 次	20 元计蒜客等值学习点	实际参加了任意一场初赛（至少有一次提交）

## 常见问题

### 1. 我报名时勾选感兴趣的企业有什么用？

由于各企业均是我们本次活动的合作伙伴，我们将根据你勾选的企业，向对应的企业人才库推送你希望寻求工作、实习机会的信息。我们相信，优秀的同学不应该浪费太多的时间在找工作上，只要你积极参赛，努力比赛，我们将保证让你感兴趣的好企业主动找到你。

### 2. 初赛我需要参加几场？是否可以参加多场？

初赛在 5 月 20 日、5 月 21 日、5 月 27 日、5 月 28 日、6 月 3 日和 6 月 4 日每天设置一场，共六场。你可以选择其中任意一场或者多场参加，每场比赛计入成绩选手的前 200 人将可以晋级复赛。如果你在多场比赛中晋级，在所有晋级场次中，你将通过你排名最高场次晋级，在其它非晋级场次中不占用晋级资格。

### 3. 比赛的程序开发环境是怎样的？

线上部分的比赛（初赛、复赛）的环境与题库类似，可以在线自定义数据进行测试（不会计入罚时），确定后可以提交回答让系统测试。你可以选择在机房、宿舍、咖啡厅甚至网吧参加比赛。请确保有稳定的网络和可以打开网站的浏览器。欢迎比赛前进行试用，熟悉环境。

#### 4. 我可以用什么语言答题？

你现在可以使用 C、C++ 11、C++ 14、Java、Python 2、Python 3、Ruby。如果你使用 Java 答题，你需要首先定义一个 public 的类 Main，并且要注意大小写。这个类必须包含一个方法 public static void main(String[] args)。

#### C/C++ 环境是什么样？

- C 语言使用 gcc 5.3.0 编译器，支持 C99；C++11/C++14 使用 g++ 5.3.0 编译器。
- 64 位整数类型的定义如下：

```
long long a;
unsigned long long b;
```

- 64 位整数类型的读入方法：

```
#include <stdio.h>
...
scanf("%lld", &a);
scanf("%lld", &b);
printf("%lld", a);
printf("%lld", b);
```

或

```
#include <iostream>
using namespace std;
...
cin >> a;
cin >> b;
cout << a;
cout << b;
```

- 推荐在 C++ 中使用 scanf/printf 而非 cin/cout 进行输入输出。cin/cout 通常要比 scanf/printf 的效率低很多。
- 你可以使用 #include <bits/stdc++.h>，但是我们仍建议你对每个头文件单独引用，这样可以缩短编译时间。
- 你可以用下面的写法判断程序是否运行在评测系统上：

```
#ifdef ONLINE_JUDGE
// running on online judge
#endif
```

- C/C++ 的堆栈容量是 64 MB。

### Java 环境是什么样？

- 平台使用的 JDK 版本为 1.8.0\_112。
- Java 由于语言的影响，通常运行相同逻辑的代码需要更多的时间和空间。因此对于 Java 的时间和空间限制均为页面显示的 2 倍。
- Java 堆栈配置：java -Xss64m，即堆栈大小为 64 MB。

### Python 环境是什么样？

- Python 2 的版本为 Python 2.7.12，Python 3 的版本为 Python 3.5.2。
- 由于 Python 是解释性语言，通常运行相同逻辑的代码需要更多的时间。因此对于 Python 的时间限制是页面显示的 2 倍。

### Ruby 环境是什么样？

- Ruby 的版本为 Ruby 2.3.1p112。
- 由于 Ruby 是解释性语言，通常运行相同逻辑的代码需要更多的时间。因此对于 Ruby 的时间限制是页面显示的 2 倍。

## 5. 比赛中分数、排名如何计算？

每道题目会标明对应的分数，当正确通过该题之后，该题的得分为题目标明的分数，否则该题得分为 0。

选手的分数为所有题目的分数总和。每道题目的用时的单位为分钟，由该题从比赛开始至第一次正确提交时的分钟数和该题的错误罚时相加得到。该题错误罚时为第一次正确提交之前的提交次数乘以 20 分钟。若题目尚未通过则该题的用时记为零。总用时为每道题的用时相加得出。

比赛按照每名选手的分数从高到低排序。当两名选手的得分总和相同时，按照用时从低到高排序。当两名选手的分数和用时均相同时，最后一次导致分数增加的正确提交越早者排名越靠前。该场比赛有提交记录的选手才会显示在比赛排名中。

## 6. 我怎么能知道自己是否晋级？

我们将在初赛第二天后进行作弊查重，查重结束并排除所有作弊选手后，我们将公布所有成功晋级名单，并向所有成功晋级的同学发送晋级的邮件、短信通知，并向大家告知具体的复赛须知。

[\(//www.jisuanke.com/info/terms/\)](http://www.jisuanke.com/info/terms/) /  微信  微博 (<http://weibo.com/jisuanke>)

© [北京矩道优达网络科技有限公司 \(http://www.judaoyouda.com/\)](http://www.judaoyouda.com/)

京ICP备14048711号 (<http://www.miibeian.gov.cn/>)



京公网安备11010802020455号

([http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?  
recordcode=11010802020455](http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?recordcode=11010802020455))