SDW1 2017 Spring Semester Project

**Web Game - Whac A Mole**

**System Design Specification (SDS)**

**Version Beta 1.0**

**2017.03.11**

Zhenghao Wu (l6300030\*\*)

Guozhen Wang (l6300030\*\*)

Xianggao Gu (l6300030\*\*)

**Computer Science and Technology Program**

**United International College**

1. Document Change Log

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Change Date*** | ***Changed By*** | ***Version*** | ***Change Description*** |
| *02/24/2017* | *Zhenghao Wu* | *Alpha 0.1* | *Prepared Document* |
| *03/11/2017* | *Zhenghao Wu* | *Beta 1.0* | *Add Basic Frame* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Table of Contents

[1. Document Change Log 2](#_Toc475566713)

[2. Table of Contents 3](#_Toc475566714)

[3. Design Overview 4](#_Toc475566715)

[4. Tools and Standards 5](#_Toc475566716)

[4.1. Tools 5](#_Toc475566717)

[4.2. Standards 5](#_Toc475566718)

[5. System Design 6](#_Toc475566719)

[5.1. Game Description 6](#_Toc475566720)

[5.2. Interface Design 6](#_Toc475566721)

[5.3. Event Diagram 6](#_Toc475566722)

[6. Test Procedure 7](#_Toc475566723)

1. Overview

## Purpose

这是一个使用HTML/CSS和JavaScript编写的“打地鼠”网页游戏，玩家要在一定的时间内尽量多的击打从地鼠洞中冒出的地鼠，我们的游戏在结束时会提示并记录玩家的成绩。

## Software Target Customer

这个游戏是休闲类游戏，适合所有年龄的游戏玩家。

## Aim

* 训练玩家的反应速度
* 休闲、娱乐

1. Tools and Standards

## Tools

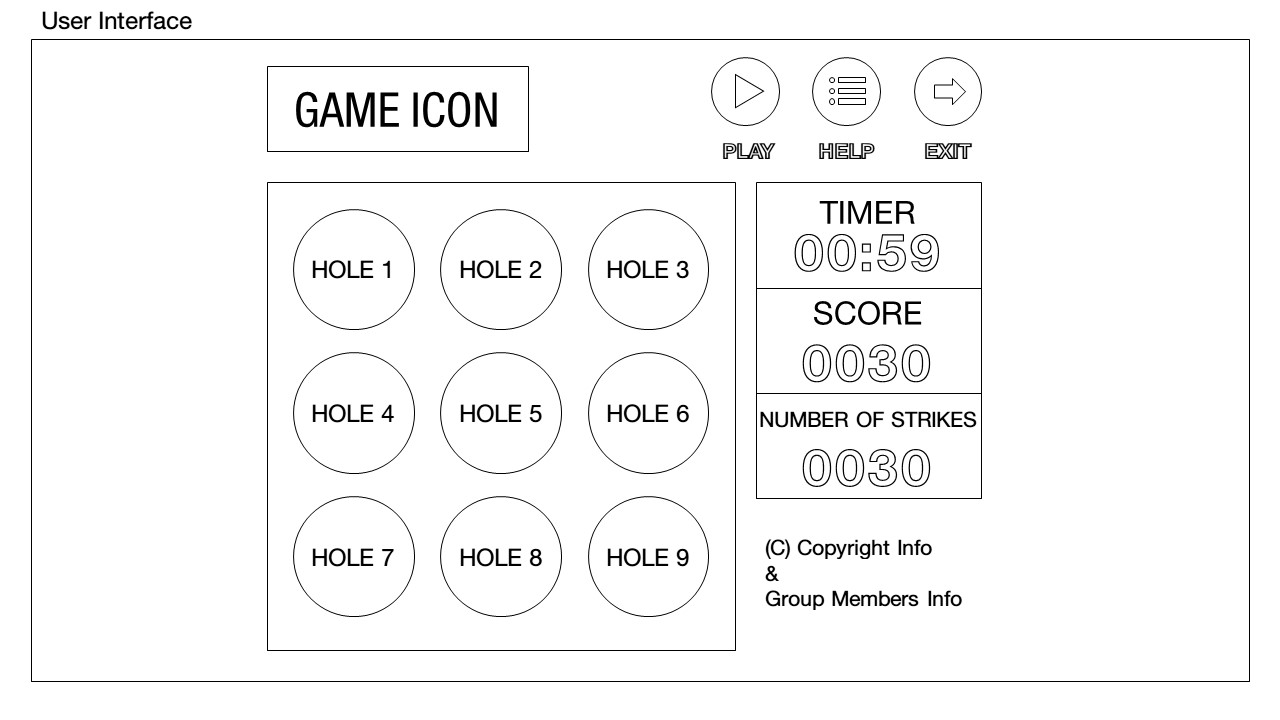
* *HTML & HTML5*
* *CSS & CSS 3*
* *JavaScript*
* *Bootstrap (V4.0.0 Alpha 6)*
* *jQuery[Maybe]*
* *Git*

## Standards

* Testing on latest stable version of Google Chrome browser (56.0.2924.87 (64-bit) or later).
* Using HTML5 Standard.
* Using UTF-8 encoding Standard.

1. System Design

Game Description



* 游戏界面左上角的首先是游戏的图标，图标超链接至此页面。
* 图标右边有三个按钮，分别是开始按钮，帮助按钮，和离开
  + 点击开始按钮后，打地鼠游戏开始，地鼠开始出现，开始倒计时；点击后按键会变成REPLAY按钮
  + 点击帮助按钮，会出现可以关闭的悬浮弹窗，里面介绍了基本的游戏介绍。
  + 点击离开按钮后，会先弹出弹窗，并询问是否离开，如果点击离开，会跳转到UIC Homepage
* 图标下方是9个地鼠洞，在游戏没有开始时，点击没有任何效果。
* 三个按钮下方是计时器、分数显示和地鼠的出现次数
  + 计时器记录游戏剩余的时间，当剩余时间为00:00时，游戏结束。
  + 分数显示显示了你当前的分数，初始分数为0，每成功点击到一个地鼠，分数+1。
  + 地鼠的出现次数会在每一个地鼠出现时+1。
* 页面的最右下角是版权信息和小组信息。
* 游戏结束时，会出现弹窗，显示最终的分数和地鼠的出现次数。

## Interface Design

<Introduce the interface layout, list a table to show all the elements and their attributes, explain all the resource to be uploaded>

## Event Diagram

*<Show your logic thought by event diagram>*

1. Test Procedure

*<Show the test procedure and corresponding modification here >*