

Este é o CS50

Introdução à Ciência da Computação (CS50)

OpenCourseWare

Doar ↗ (<https://cs50.harvard.edu/donate>)

David J. Malan (<https://cs.harvard.edu/malan/>)

malan@harvard.edu

f (<https://www.facebook.com/dmalan>) **g** (<https://github.com/dmalan>) **o** (<https://www.instagram.com/davidjmalan/>) **in** (<https://www.linkedin.com/in/malan/>)
r (<https://www.reddit.com/user/davidjmalan>) **t** (<https://www.twitter.com/davidjmalan>)

Mario



Problema a resolver

No início da fase 1-1 do jogo Super Mario Bros. da Nintendo, Mario precisa pular sobre pirâmides de blocos adjacentes, conforme mostrado abaixo.



Em um arquivo chamado `python` `mario.c` em uma pasta chamada `python` `mario-more`, implemente um programa em C que recrie essa pirâmide, usando hashes (`#`) para os tijolos, como no exemplo abaixo:

```
#  #
##  ##
###  ###
####  ####
```

E vamos permitir que o usuário decida a altura das pirâmides, solicitando primeiro um número positivo `int` entre, digamos, 1 e 8, inclusive.

► Exemplos

Observe que a largura do "espaço" entre pirâmides adjacentes é igual à largura de duas linhas tracejadas, independentemente da altura das pirâmides.

Passo a passo



Como testar seu código

Seu código funciona conforme o esperado quando você o insere.

- -1 (ou outros números negativos)?
- 0 ?
- 1 através 8 ?
- 9 ou outros números positivos?
- Letras ou palavras?
- Nenhuma entrada é recebida quando você apenas pressiona Enter?

Você também pode executar o comando abaixo para avaliar a correção do seu código `check50`.
Mas certifique-se de compilá-lo e testá-lo você mesmo!

Correção

No seu terminal, execute o comando abaixo para verificar se o seu trabalho está correto.

```
check50 cs50/problems/2025/x/mario/more
```

Estilo

Execute o comando abaixo para avaliar o estilo do seu código usando `style50`.

```
style50 mario.c
```

Como enviar

No seu terminal, execute o comando abaixo para submeter seu trabalho.

```
submit50 cs50/problems/2025/x/mario/more
```