

Este é o CS50

Introdução à Ciéncia da Computação (CS50)

OpenCourseWare

Doar ↗ (<https://cs50.harvard.edu/donate>)

David J. Malan (<https://cs.harvard.edu/malan/>)

malan@harvard.edu

f (<https://www.facebook.com/dmalan>) **g** (<https://github.com/dmalan>) **o** (<https://www.instagram.com/davidjmalan/>) **in** (<https://www.linkedin.com/in/malan/>)
r (<https://www.reddit.com/user/davidjmalan>) **t** (<https://www.thrads.net/@davidjmalan>) **tw** (<https://twitter.com/davidjmalan>)

Mario



Problema a resolver

Em um arquivo chamado `my_pyramid` `mario.py` em uma pasta chamada `my_pyramid` `sentimental-mario-more`, escreva um programa que recrie uma meia pirâmide usando hashes (`hash` `#`) para os blocos, exatamente como você fez na [Lista de Exercícios 1](#). Desta vez, seu programa deve ser escrito em Python!

Demonstração

```
##### #####
$ python mario.py
Height: 4
# #
## ##
### ###
#####
$ python mario.py
Height: 2
# #
## ##
$
```

Recorded with asciinema

Especificação

- Para tornar as coisas mais interessantes, primeiro solicite ao usuário `get_int` a altura da meia pirâmide, um número inteiro positivo entre 1 `1` e 2 `8`, inclusive. (A altura das meias pirâmides ilustradas acima é 1 `4`, a largura de cada meia pirâmide é 2 `4`, com um espaço de tamanho `2` `1` separando-as).
- Se o usuário não fornecer um número inteiro positivo menor ou igual a `8`, você deverá solicitar o mesmo novamente.
- Em seguida, gere (com a ajuda de `print` um ou mais loops) as meias-pirâmides desejadas.
- Certifique-se de alinhar o canto inferior esquerdo da sua pirâmide com a borda esquerda da janela do terminal e verifique se há dois espaços entre as duas pirâmides, e se não há espaços adicionais após o último conjunto de hashes em cada linha.

Como testar

Embora `check50` exista uma solução disponível para este problema, recomendamos que você primeiro teste seu código por conta própria para cada um dos seguintes itens.

- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite um `-1` número e pressione Enter. Seu programa deve rejeitar essa entrada como inválida, solicitando ao usuário que digite outro número.
- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite um `0` número e pressione Enter. Seu programa deve rejeitar essa entrada como inválida, solicitando ao usuário que digite outro número.
- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite `1` e pressione Enter. Seu programa deverá gerar a saída abaixo. Certifique-se de que a pirâmide esteja alinhada ao canto inferior esquerdo do terminal e que não haja espaços extras no final de cada linha.

#

- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite `2` e pressione Enter. Seu programa deverá gerar a saída abaixo. Certifique-se de que a pirâmide esteja alinhada ao canto inferior esquerdo do terminal e que não haja espaços extras no final de cada linha.

##

- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite `8` e pressione Enter. Seu programa deverá gerar a saída abaixo. Certifique-se de que a pirâmide esteja alinhada ao canto inferior esquerdo do terminal e que não haja espaços extras no final de cada linha.

#	#
##	##
###	###
####	####
#####	#####
######	######
#####	#####
#####	#####

- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite `9` e pressione Enter. Seu programa deve rejeitar essa entrada como inválida, solicitando ao usuário que digite outro número. Em seguida, digite `2` e pressione Enter. Seu programa deve gerar a saída abaixo. Certifique-se de que a pirâmide esteja alinhada ao canto inferior esquerdo do terminal e que não haja espaços extras no final de cada linha.

##

- Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Digite um `foo` número e pressione Enter. Seu programa deve rejeitar essa entrada como inválida, solicitando ao usuário que digite outro número.
 - Execute seu programa `python mario.py` e aguarde a solicitação de entrada. Não digite nada e pressione Enter. Seu programa deve rejeitar essa entrada como inválida, solicitando ao usuário que digite outro número.

Correção

check50 cs50/problems/2025/x/sentimental/mario/more

Estilo

```
style50 mario.py
```

Como enviar

```
submit50 cs50/problems/2025/x/sentimental/mario/more
```