

Referencia 13. El scroll

void load(const char filename[200]);

Parámetros:

filename Nombre del archivo con la imagen

Retorna:

Nada.

void unload(void);

Parámetros:

Ninguno

Retorna:

Nada.

void set_x1(int new_x)

Parámetros:

new_x Coordenada X inicial

Retorna:

Nada.

void set_x2(int new_x)

Parámetros:

new_x Coordenada X final

Retorna:

Nada.

void set_y(int new_y)

Parámetros:

new_y Coordenada Y.

Retorna:

Nada.

void paint(void)

Parámetros:

Ninguno.

Retorna:

Nada.

void move(void)

Parámetros:

Ninguno.

Retorna:

Nada.

int init

Coordenada inicial del scroll

int limit

Coordenada final del scroll

unsigned char speed

Velocidad del scroll, debe ser un número positivo superior a 1.

unsigned char direction

- | | |
|---|-----------|
| 1 | Derecha |
| 2 | Izquierda |

En el scroll vertical:

void set_y1(int new_y)

Establece la coordenada Y inicial.

void set_y2(int new_y)

Establece la coordenada Y final.

void set_x(int new_x)

Establece la coordenada X.