

Capítulo 11. Los nodos

Como ya sabemos, las entidades pueden tener activa una signal que altera su comportamiento.

Los nodos son una forma de enviar una misma signal a distintas entidades. Su funcionamiento es parecido al de los planos: se crea un nodo, se introducen entidades en el, y se envia la signal correspondiente, que afecta a las entidades de dicho nodo.

Disponemos de las siguientes funciones miembro:

add()

Añade una entidad al nodo

del()

Elimina la ultima entidad añadida

set_signal()

Envia una signal a las entidades existentes en el nodo.

get_signal()

Indica cual fue la ultima signal enviada.

count()

Indica cuantas entidades hay introducidas en el nodo.