

Capítulo 13. El scroll

Actualmente hay implementados dos scrolls, uno horizontal y otro vertical. Ambos pueden ser usados en los dos sentidos.

Un scroll consta de dos imágenes, moviéndose de tal forma que aparenta ser una imagen infinita.

Disponemos de las siguientes funciones y variables para el scroll horizontal:

load()

Carga el gráfico del scroll.

unload()

Lo descarga.

set_x1()

Primera coordenada X.

set_x2()

Segunda coordenada X.

set_y()

Coordenada Y.

paint()

Pinta el scroll en pantalla.

move()

Mueve el scroll.

init

Punto de inicio del scroll.

limit

Punto final del scroll.

speed

Velocidad del scroll.

direction

Derecha o izquierda.

En el caso del scroll vertical, cambian algunas funciones:

set_y1()

Primera coordenada Y.

set_y2()

Primera coordenada Y.

set_x()

Coordenada X.

direction

Arriba o abajo.