

## Capítulo 6. Los planos

Los planos son la forma de Nautilus de usar la profundidad, la coordenada Z.

Un plano es una lista de entidades, la última entidad añadida es la primera en verse.

Los planos nos ofrecen las siguientes funciones miembro:

### **add()**

Añade una entidad al plano.

### **del()**

Elimina la última entidad añadida al plano.

### **get\_number()**

Indica cuántas entidades tiene el plano.

### **paint()**

Pinta todas las entidades del plano

### **paint\_one()**

Pinta una entidad del plano.

### **paint\_group()**

Pinta un grupo seleccionado de entidades.