

Referencia 1. La pantalla

void ngl_screen_set_bpp(unsigned int new_bpp)

Parámetros

new_bpp 16, 24, 32.

Retorna

Nada.

unsigned char ngl_screen_get_bpp(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

16, 24 o 32 La profundidad del color.

**void ngl_screen_set_main (const char title[200],
 const char icon[50])**

Parámetros

title Título de la ventana.

icon Nombre del gráfico del icono.

Retorna

Nada.

void ngl_create_screen(unsigned char set_mode)

Parámetros

set_mode	Resolucion
m320x240	320 x 240
m640x480	640 x 480
m800x600	800 x 600
m1024x768	1024 x 768

Retorna

Nada.

void ngl_clear_screen(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void ngl_frame(void)

Parámetros

Ninguno

Retorna

Nada

void ngl_quit(void)

Parámetros

Ninguno

Retorna

Nada

void screen_set_region_x(unsigned int new_x)

Parámetros

new_x Establece la coordenada X de la región de la entidad.

Retorna

Nada

void screen_set_region_y(unsigned int new_y)

Parámetros

new_y Establece la coordenada Y de la región de la entidad.

Retorna

Nada

void screen_set_region_w(unsigned int new_w)

Parámetros

new_w Establece la coordenada W de la región de la entidad.

Retorna

Nada

void screen_set_region_h(unsigned int new_h)

Parámetros

new_h Establece la coordenada H de la región de la entidad.

Retorna

Nada

unsigned int ngl_screen_get_region_x(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Un valor mayor o igual a 0.

unsigned int ngl_screen_get_region_y(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Un valor mayor o igual a 0.

unsigned int ngl_screen_get_region_w(void)

Parámetros:

Ninguno.

Retorna

Un valor mayor o igual a 0.

unsigned int ngl_screen_get_region_h(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Un valor mayor o igual a 0.