# Capítulo 12. Cronómetros

Controlan el tiempo, basándose en el reloj del sistema.

Una vez creado el timer, disponemos de las siguientes funciones miembro:

### start()

Inicia el timer.

### stop()

Detiene el timer.

### get\_ticks()

Retorna el tiempo que ha pasado el timer activo, en milisegundos.

### pause()

Detiene temporalmente el timer.

### unpause()

Reanuda un timer detenido temporalmente.

#### is\_started()

Indica si un timer ha sido iniciado.

## is\_paused()

Indica si un timer esta en pausa.