

NOTA:

Si no tienen el prefijo "ngl_" son funciones miembro, detalles en el manual.

FUNCIONES DE PANTALLA

ngl_set_mode

FUNCIONES DE INTERACCION

ngl_collision

ngl_get_angle

ngl_get_dist

FUNCIONES MATEMATICAS

ngl_rand_seed

ngl_rand

FUNCIONES GRAFICAS

ngl_paint

ngl_paint_region

ngl_paint_entity

ngl_alpha

ngl_mask

ngl_rotate

ngl_set_fps

ngl_get_fps

ngl_put_pixel

ngl_get_pixel_r

ngl_get_pixel_g

ngl_get_pixel_b

ngl_geom_hline

ngl_geom_vline

ngl_geom_line

ngl_geom_line_aa

ngl_geom_line_thick

ngl_geom_rectangle

ngl_geom_rectangle_rounded

ngl_geom_box

ngl_geom_roundedbox

ngl_geom_circle

ngl_geom_circle_aa

ngl_geom_circle_filled

ngl_geom_arc

ngl_geom_ellipse

ngl_geom_ellipse_aa

ngl_geom_pie

ngl_geom_pie_filled

ngl_fill

FUNCIONES DE PLANOS

add

del
get_number
paint
paint_one
paint_group

FUNCIONES DE MUSICA Y SONIDO

ngl_sound_init
ngl_sound_close
load
unload
volume
volume_up
volume_down
play
play_num
resume
rewind

FUNCIONES DE ENTRADA

ngl_key
ngl_mouse_get_x
ngl_mouse_get_y
ngl_mouse_get_button_state

FUNCIONES DE SCROLL

load
unload
set_x1
set_x2
set_y
paint
move
init
limit
speed
direction
set_y1
set_y2
set_x

FUNCIONES DE TEXTO

ngl_init_ttf
ngl_ttf_quit
ngl_load_font
ngl_unload_font
ngl_font_set_color
ngl_font_text_solid_basic
ngl_font_text_solid_utf

ngl_font_text_shaded_basic
ngl_font_text_shaded_utf

FUNCIONES DE ANIMACIONES

ngl_play_move

FUNCIONES DE CRONOMETROS

start
stop
get_ticks
pause
unpause
is_started
is_pause

FUNCIONES DE PATHFINDING

ngl_blocks
ngl_path_find
reset
number
get_x
get_y

FUNCIONES DE RED

ngl_net_open_server
ngl_net_open_net_server
ngl_net_close_server
ngl_net_accept_client
ngl_net_open_localhost
ngl_net_open_network
ngl_net_close_client
ngl_net_read
ngl_net_write