

Capítulo 10. Música y sonido

ngl_sound_init()

Inicia el sistema de sonido.

ngl_sound_close()

Cierra el sistema de sonido.

Los sonidos se gestionan con estas funciones miembro:

load()

Carga un sonido.

unload()

Descarga un sonido

volume()

Establece el volumen, de 0 (mínimo) a 128 (máximo). Por defecto se inicia a 50.

volume_up()

Sube el volumen una unidad.

volume_down()

Baja el volumen una unidad.

play()

Reproduce el sonido una vez.

play_num()

Reproduce el sonido un número indicado de veces.

Los temas musicales funcionan de forma parecida. Estas son sus funciones miembro y similares a las de los sonidos.

load()

Carga un tema musical.

unload()

Lo descarga.

play()

Inicia la reproducción del tema.

stop()

Detiene el tema.

pause()

Pausa un tema.

resume()

Reanuda un tema.

rewind()

Renicia un tema ya iniciado.

volume()

Ajusta el volumen.