#### Referencia 16. Cliente - servidor

Funciones del servidor:

### int ngl\_net\_open\_server(char \*Servicio)

Parámetros:

Servicio Nombre del identificador

Retorna:

0 Servidor iniciado

-1 Error

## int ngl\_net\_open\_net\_server(char \*Servicio)

Parámetros:

Servicio Nombre del identificador

Retorna:

0 Servidor iniciado

-1 Error

### int ngl\_net\_close\_server(int server\_id)

Parámetros:

server\_id ID del servidor

Retorna

O Servidor cerrado correctamente

1 Error

# int ngl\_net\_accept\_client(int Descriptor)

Parámetros:

Descriptor ID de la conexión

Retorna

0 Conexión realizada

1 Error.

Funciones del cliente:

# int ngl\_net\_open\_localhost(char \*Servicio)

Parámetros:

Servicio Nombre del identificador

Retorna:

0 Servidor iniciado

-1 Error

### int ngl\_net\_open\_network(char \*Host\_Servidor, char \*Servicio)

Parámetros:

Servicio Nombre del identificador

Retorna:

0 Servidor iniciado

-1 Error

### int ngl\_net\_close\_client(int client\_id)

Parámetros:

Servicio Nombre del identificador

Retorna:

0 Servidor iniciado

-1 Error

Funciones de datos:

### int ngl\_net\_read(int fd, char \*Datos, int Longitud)

Parámetros:

fd ID de la conexión Datos Mensaje leído

Longitud Tamaño máximo del mensaje.

Retorna:

0 Lectura realizada

-1 Error

### int ngl\_net\_write(int fd, char \*Datos, int Longitud)

Parámetros:

fd ID de la conexión Datos Mensaje escrito

Longitud Tamaño máximo del mensaje.

Retorna:

0 Escritura realizada

-1 Error