

Referencia 10. Música y sonido

Funciones generales

unsigned char ngl_sound_init(unsigned int new_frequency, unsigned int new_format, unsigned int new_channels, unsigned int new_buffer)

Frequency	Calidad
-----------	---------

22050	Normal
44100	CD Audio

Format	Tipo
--------	------

AUDIO_U16LSB	Unsigned 16-bit
AUDIO_S16LSB	Signed 16-bit samples
AUDIO_U16MSB	Unsigned 16-bit samples
AUDIO_S16MSB	Signed 16-bit samples
AUDIO_U16	Similar a AUDIO_U16LSB
AUDIO_S16	Similar a AUDIO_S16LSB
AUDIO_S16SYS	Signed 16-bit samples
AUDIO_U16SYS	Unsigned 16-bit

Buffer	Calidad del sonido
--------	--------------------

1024	Muy bajo
2048	Bajo
4096	General
5120	Alto
6144	Muy alto

void ngl_sound_close(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

Funciones de sonido

unsigned char load(const char filename[50])

Parámetros

filename	Nombre del archivo de sonido
----------	------------------------------

Retorna

0	Archivo cargado
1	Error, archivo no encontrado

void unload(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Ninguno.

void play(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void play_num(unsigned char num)

Parámetros

num Veces que se repite el sonido.

Retorna

Nada.

void volume(unsigned char new_volume)

Parámetros

new_volume Nuevo volumen

Retorno

Nada.

void volume_up(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void volume_down(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

Funciones de temas

void load(const char filename[50])

Parámetros

filename Nombre del archivo de sonido

Retorna

0 Archivo cargado

1 Error, archivo no encontrado

void unload(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Ninguno.

void play(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void stop(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void pause(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void resume(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void rewind(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

void volume(unsigned int new_volume)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.