

## Capítulo 9. Textos

Los textos son una forma dinámica de escribir en las entidades, pudiendo indicar parámetros como la fuente de letra, el tamaño usado, el tipo de escritura, etc.

### **ngl\_init\_ttf()**

Inicia las funciones de textos.

### **ngl\_ttf\_quit()**

Cierra las funciones de textos.

### **ngl\_load\_font()**

Carga una fuente TTF.

### **ngl\_unload\_font()**

Descarga una fuente.

### **ngl\_font\_set\_color()**

Establece el color RGB que se usara con una fuente.

### **ngl\_font\_text\_solid\_basic()**

Escribe un texto en la entidad y fuente seleccionados, en modo basic.

### **ngl\_font\_text\_solid\_utf()**

Escribe un texto en la entidad y fuente seleccionados, en modo utf.

### **ngl\_font\_text\_shaded\_basic()**

Escribe un texto en la entidad y fuente seleccionados, en modo shaded basic.

### **ngl\_font\_text\_shaded\_utf()**

Escribe un texto en la entidad y fuente seleccionados, en modo shaded utf.