

Referencia 3. Las entidades

unsigned char load(const char filename[200])

Parámetros

filename Nombre del archivo

Retorna

0 Gráfico cargado.
1 Error

void unload(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

unsigned char set_x(int new_x)

Parámetros

new_x Nueva coordenada X

Retorna

0 Coordenada aceptada.
1 Error, entidad eliminada.
2 Error, entidad congelada.

unsigned char set_y(int new_y)

Parámetros

new_y Nueva coordenada Y

Retorna

0 Coordenada aceptada.
1 Error, entidad eliminada.
2 Error, entidad congelada.

unsigned char set_xy(int new_x, int new_y)

Parámetros

new_x Nueva coordenada X
new_y Nueva coordenada Y

Retorna

0 Coordenada aceptada.
1 Error, entidad eliminada.
2 Error, entidad congelada.

void set_region_x(unsigned int new_x)

Parámetros

new_x Coordenada X de la región.

Retorna

Nada.

void set_region_y(unsigned int new_y)

Parámetros

new_y Coordenada Y de la región.

Retorna

Nada.

void set_region_w(unsigned int new_w)

Parámetros

new_w Coordenada W de la región.

Retorna

Nada.

void set_region_h(unsigned int new_h)

Establece la coordenada H de una region.

Parámetros

new_h Coordenada H de la región.

Retorna

Nada.

unsigned int get_region_x(void);

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada X.

unsigned int get_region_y(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada Y.

unsigned int get_region_w(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada W.

unsigned int get_region_h(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada H

void set_main_icon(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Ninguno.

unsigned char set_x(int new_x)

Parámetros

new_x	Nueva coordenada X
-------	--------------------

Retorna

0	Valor aceptado
1	Error, entidad eliminada
2	Error, entidad congelada

unsigned char set_y(int new_y)

Parámetros

new_y	Nueva coordenada Y
-------	--------------------

Retorna

0	Valor aceptado
1	Error, entidad eliminada
2	Error, entidad congelada

unsigned char set_xy(int new_x, int new_y)

Parámetros

new_x	Nueva coordenada X
new_y	Nueva coordenada Y

Retorna

0	Valor aceptado
1	Error, entidad eliminada

unsigned char set_signal(unsigned char new_signal)

Parámetros

new_signal	Nueva señal
------------	-------------

Retorna

0	Signal aceptada
1	Error, entidad eliminada

unsigned char get_signal(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La última signal aceptada.