

Capítulo 8. El ratón

El puntero del ratón puede ser manejado con las siguientes funciones:

ngl_mouse_get_x()

Retorna la coordenada X del mouse.

ngl_mouse_get_y()

Retorna la coordenada Y del mouse.

ngl_mouse_get_button_state()

Retorna que botón del mouse está pulsado.