

Referencia 14. Pathfinding

`ngl_route` tiene las siguientes funciones miembro:

`void reset(void)`

Resetea una ruta.

`unsigned int number(void)`

Indica cuántos pasos tiene una ruta.

`unsigned char get_x(unsigned int number)`

Retorna la coordenada X del paso indicado de la ruta.

`unsigned char get_y(unsigned int number)`

Retorna la coordenada Y del paso indicado de la ruta.