

Referencia 9. Pintando textos

unsigned char ngl_init_ttf(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

0	No iniciado
1	Sistema TTF disponible

void ngl_ttf_quit(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

Nada.

ngl_ttf_font *ngl_load_font (const char filename[50], int font_size)

Parámetros

Filename	Archivo fuente
font_size	Tamaño de la fuente

Retorna

ngl_ttf_font*	Carga correcta
NULL	Error

void ngl_unload_font(ngl_ttf_font *tff_font_id)

Parámetros

tff_font_id	Puntero de la fuente
-------------	----------------------

Retorna

Nada.

void ngl_font_set_color (ngl_color *color_id, unsigned char red, unsigned char green, unsigned char blue)

Parámetros

color_id	Color seleccionado
red	Componente R
green	Componente G
blue	Componente B

Retorna

Nada.

```
unsigned char ngl_font_text_solid_basic(ngl_entity *entity_id,  
                                         ngl_ttf_font *ttf_font_id,  
                                         const char message[255],  
                                         ngl_color color_id)
```

Parámetros

entity_id	Entidad en la que pintamos
ttf_font_id	Archivo de la fuente
message	Texto que escribimos
color_id1	Color principal
color_id2	Color secundario

Retorna

0	Texto escrito
1	Error, entidad y texto no vinculados

```
unsigned char ngl_font_text_solid_utf(ngl_entity *entity_id,  
                                       ngl_ttf_font *ttf_font_id,  
                                       const char message[255],  
                                       ngl_color color_id)
```

Parámetros

entity_id	Entidad en la que pintamos
ttf_font_id	Archivo de la fuente
message	Texto que escribimos
color_id1	Color principal
color_id2	Color secundario

Retorna

0	Texto escrito
1	Error, entidad y texto no vinculados

```
unsigned char ngl_font_text_shaded_basic(ngl_entity *entity_id,  
                                          ngl_ttf_font *ttf_font_id,  
                                          const char message[255],  
                                          ngl_color color_id1,  
                                          ngl_color color_id2)
```

Parámetros

entity_id	Entidad en la que pintamos
ttf_font_id	Archivo de la fuente
message	Texto que escribimos
color_id1	Color principal
color_id2	Color secundario

Retorna

0	Texto escrito
1	Error, entidad y texto no vinculados

```
unsigned char ngl_font_text_shaded_utf(  
                                ngl_entity *entity_id,  
                                ngl_ttf_font *ttf_font_id,  
                                const char message[255],  
                                ngl_color color_id1,  
                                ngl_color color_id2)
```

Parámetros

entity_id	Entidad en la que pintamos
ttf_font_id	Archivo de la fuente
message	Texto que escribimos
color_id1	Color principal
color_id2	Color secundario

Retorna

0	Texto escrito
1	Error, entidad y texto no vinculados