

Referencia 8. El ratón

unsigned int ngl_mouse_get_x(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada X del mouse.

unsigned int ngl_mouse_get_y(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La coordenada Y del mouse.

unsigned int ngl_mouse_get_button_state(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

0	Sin botón pulsado
1	Botón izquierdo
2	Botón derecho