

Referencia 11. Los nodos

unsigned int add(ngl_entity *entity_id)

Parámetros

entity_id Entidad usada

Retorna

0 Entidad añadida

200 Error

unsigned int del(void)

Parámetros

Ninguno

Retorna

0 Entidad eliminada

1 Error, no hay entidades

void set_signal(unsigned char signal_id)

Parámetros

signal_id Signal enviada

Retorna

Nada.

unsigned char get_signal(void)

Parámetros

Ninguno.

Retorna

La última signal enviada

unsigned int count(void)

Parámetros

Ninguno

Retorna

El número de entidades que hay en el plano