



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERIA

Laboratorio: Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Grupo: 8

Profesor:

Ing. Carlos Aldair Roman Balbuena

Alumno:

Eduardo Ruiz Aguilar

Proyecto Final

Manual de Usuario

29/Julio/2021

Para que el usuario pueda sentirse cómodo con la manipulación de los elementos en la casa y la visita guiada a través de ella es necesario que conozca los siguientes comandos para poder desplazarse en el entorno.

Teclas para oprimir

1	Cierra garaje.
2	Abre garaje.
3	Cierra puerta.
4	Abre puerta.
5	Cierra ventana junto a la puerta.
6	Abre ventana junto a la puerta.
7	Cierra puerta de la sala.
8	Abre puerta de lado a lado de la sala.
9	Cierra segunda ventana de la sala.
0	Abre segunda ventana de la sala.
I	Coche se estaciona en garaje.

Movimiento de la cámara

W	Enfrente
S	Atrás
A	Izquierda
D	Derecha

Cada uno de los movimientos están codificados para que la experiencia del usuario sea más interesante.





