



*UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO*  
*FACULTAD DE INGENIERIA*

*Laboratorio: Computación Gráfica e Interacción Humano*  
*Computadora*

*Grupo: 8*

*Profesor:*

*Ing. Carlos Aldair Roman Balbuena*

*Alumno:*

*Eduardo Ruiz Aguilar*

*Proyecto Final*

*Manual Técnico*

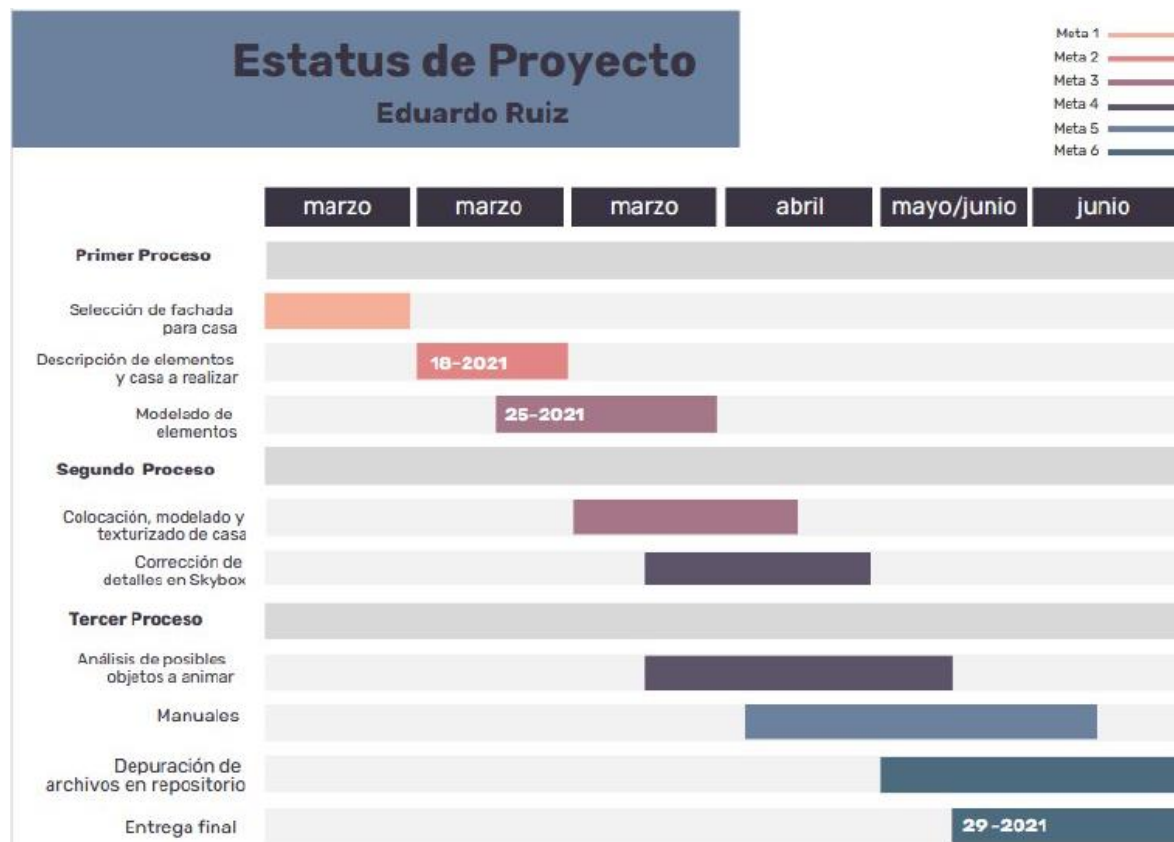
*29/Julio/2021*

## Objetivo

El alumno deberá aplicar y demostrar los conocimientos adquiridos durante todo el curso.

## Planificación

La planificación del proyecto queda desglosada con el siguiente diagrama de Gantt que abarca las fechas en las que se fueron realizando cada una de las actividades del proyecto hasta su entrega final.



## Alcance del Proyecto

En cuanto a lo que el proyecto es capaz de realizar, muchos de los requisitos fueron dados por un planteamiento inicial en el que se nos solicitaron 5 animaciones y 7 modelados de objetos; se pretendió acercarse lo mas posible a la imagen de la fachada.

Las metas a las que se llegaron pueden verse en el diagrama de Gantt; se establecieron 3 procesos donde se cubrieron metas que ayudarían a dar claridad al alcance de los entregables; percibir las posibles fallas me ayudo a reacomodar mis tiempos y tener una mejor planificación para cubrir lo solicitado.

## Limitantes

Todo proyecto tiene sus limitantes y este no es la excepción; el realismo que muestran las imágenes de la fachada puede representarse a través de un modelado mas detallado que implica encontrar texturizados más realistas; realizarlos desde cero provoca una perfección mayor en los trazados siempre y cuando se tenga la abstracción necesaria para poder plasmar en los espacios virtuales lo deseado.

Todo proyecto tiene sus limitantes y este no es la excepción; el realismo que muestran las imágenes de la fachada puede representarse a través de un modelado más detallado que implica encontrar texturizados más realistas, realizarlos desde cero implican una complejidad mayor.





## Documentación del código

Repositorio Github

<https://github.com/ed04rdo/ProyectoCGEIHC>

## Bibliografía

- *Villa Bjared / NG architects.* (s. f.). NGArchitects. Recuperado 23 de junio de 2021, de <http://ngarchitects.eu/villa-bjared-in-sweden/>