1) Хто такий (PM)project manager?  
Особа, що керує певним проектом, відповідає за розподілення та виконання завдань.  
2) Хто такий teamlead?  
Тімліди зазвичай відповідають за мотивацію та керування членами команди, щоб   
3) Які основні ролі PM та teamlead?  
Роль ПМ - зробити виконання завдання ефективно, успішно та вчасно.  
Тімлід відповідає за керування і оцінювання проблем проекту, повідомляючи про них ПМ.  
4) Яка різниця між PM та teamlead?  
Тімлідер - лідер команди, він виконує проект по суті з командою, беручи на себе відповідальність і способи вирішення завдань.  
А ПМ планує визначає пріоритетні завдання, час їх виконання.  
5) Що таке якість продукту? Як її визначити?

Якість програми, яку пишуть розробники та на скільки безвідмовно вона зможе працювати.  
6) Які є етапи створення ПЗ?

створення плану

проектування

реалізація

перевірка (тестування)

підтримка проекту в стадії релізу  
7) Які з цих етапів є менш важливим, а який найважливішим?

Можливо, найменш важливим є підтримка проекту після релізу, бо деякі проекти взагалі можуть не мати такого пункту. А інші рівноправно важливі.  
8) Які є життєві цикли проєкту?

Задумка проекту, початок, концепція

Підготовка і планування бюджету, завдань

Виконання

Завершення

Підтримка, маркетинг  
9) Що таке Проєкт?

Сукупність завдань, які потрібно виконати для досягнення спільної мети та створення робочого якісного продукту в певний проміжок часу командою.  
10) Що таке Інжиніринг ПЗ?

Це певні підходи та методології в розробці програмного забезпечення, які орієнтовані на розробку якісного ПЗ, яке буде відповідати всім вимогам як до готового продукту, так і вимогам замовника.  
11) Які моменти початку та завершення проєкту?

Початок – створення уявлення про проект, його мету та ключові функції.

Завершення – тестування та подальша підтримка проекту.  
12) Що таке Унікальність ПЗ?

13) Що таке керування проєктами?

Організація роботи команди з метою успішного виконання проекту, щоб задовільнити потреби замовника.

14) Що таке командна розробка?

Розробка проекту, коли завдання діляться між учасниками команди, щоб виконати проект швидше.  
15) Яка різниця між командною та групою?

Можливо, команда разом має досягти однієї спільної мети, а групи займаються окремими завданнями? Група немає керівника, бюджету.  
16) Які + та - Одиночної розробки ПЗ?

+сам собі бос)

+повністю сам вирішуєш що робити та коли

-весь проект виконується самостійно

17) Які + та - Командної розробки ПЗ?

+ефективність

+допомога один одному

+комунікація

+гнучкість

-потрібний час для організації

-є люди, які майже не вносять свій вклад

-можуть бути учасники, що вищі за рангом  
18) Що таке Робочий продукт?

Продукт, що повністю виконує свої функції без збоїв.  
19) Що таке естімейт?

Оціночний час виконання проекту.  
20) Як грамотно оцінити проект в часі?

Естімейт залежить від учасників команди (досвіду, кількості, участь у схожих проектах) та складності задачі.   
21) Які є Витрати, пов’язані з проєктом грамотно оцінити проект по часу?

Проаналізувати вимоги та технічне завдання, розділити весь обсяг роботи на частини і визначити терміни. Виділити час для форс-мажорів і тестування, переробки певної частини проекту, дебагу.  
22) Які є моделі та методології процесу розробки?

Agile, Scrum, DSDM, XP, extreme Programming  
23) Що таке Спіральна модель?  
24) Що таке Agile?

Основна мета Agile – ефективне моделювання та документація, але ця модель не включає в себе програмування, управління, тестування.  
25) Що таке Scrum?

Дозволяє використовувати вже відомі практики програмування та приймати зміни під час виконання.

26) Що таке Product Owner?

У моделі Scrum є декілька основних моделей, а Product Owner – одна з них.   
27) Що таке Планування спринту ?

Планування спринту – зустріч перед початком спринту, на якій учасники обговорюють рішення та плани про те, яка робота буде зроблена під час спринту.

28) Як правильно спланувати спринт?

Сформулювати чітку ціль, правильно оцінити можливості та час, правильно розподілити завдання.  
29) Що таке Demo Meeting?  
30) Що таке Retrospective Meeting?

сесія, яка дає командам час для обмірковування завершеного проекту

31) Що таке Daily Scrum?

Щоденний Scrum — це 15-хвилинна подія для розробників команди Scrum. Щоб зменшити складність, він проводиться в один і той же час і в одному місці кожного робочого дня спринту.  
32) Що таке eXtreme Programming?

Ідея цієї методики полягає у використанні традиційних методів по новому, наприклад, перевірка коду одного девелопера іншим.  
33) Що таке Microsoft Solutions Framework (MSF)?

MSF – методологія ведення проектів, в основі якої покладено вісім базових принципів: сприяння комунікації, спільному баченню проекту, розширення можливостей членів команд, визначення відповідальностей, зосередження на бізнес-цілі, гнучкість, акцент на якості та навчанні. У формуванні команд зазвичай беруть участь психологи, щоб не було команд тільки з лідерів або виконавців, все зав’язано на вдалій комунікації між різними учасниками проекту.  
34) Що таке Що таке якість? Які є фактори якості?

На скільки проект може виконувати поставлені завдання та безвідказно задовольняти потреби замовника за призначенням. Серед факторів якості варто зазначити відповідність проекту до узгоджених витрат та належного виконання завдання в терміни.  
35) Що таке Документація ПЗ?

Документи, що йдуть разом із ПЗ та включають інформацію для ознайомлення перед використанням ПЗ, пояснюючи основні алгоритми роботи програми.  
36) Для чого потрібна документація?

Для ознайомлення користувача з ПЗ, як правильно користуватися ПЗ.  
37) Існує чотири основні типи документації на ПЗ, назвіть їх та поясніть їх відміність.

технічна документація, проектна, юзер документація, маркeтингова документація.  
38) Що таке Git?

Сервіс керування версіями файлів. Використовується в більшості для спільної роботи, відстежування та керування версіями файлів.  
39) Що таке CI/CD?

CI CD – Continuous Integration, Continuous Delivery, безперервна інтеграція, безперервна доставка. Система дій, практика, коли вносяться зміни в програму, а система автоматично підгружає новий коміт в «зону» тестування, що дає змогу швидше, якісніше виконувати кожноиу свою роботу. (показували на парі сервіс).

40) Як на вашу думку можна налаштувати роботу команди програмістів? які є етапи? Як би Ви організували роботу якби на місці teamlead`a, PM, Owner`a?   
41) Згадайте найцікавішу ДЗ за весь період навчання в ItStep, зробіть її знову, запуште на гіт та надішліть посилання