

ГУАП

КАФЕДРА №12

ОТЧЕТ  
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ  
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Преподаватель

должность, уч. степень, звание

И. Г. Бартасевич

инициалы, фамилия

подпись, дата

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

по курсу: МДК 02.01

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ гр. №

С326

подпись, дата

Э. С. Тигранян

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2025

## Лабораторная работа 8.

### Оценка программных средств с помощью метрик.

Цель работы: Изучение основ метрической теории программ Холстеда, расчет количественных характеристик для индивидуального модуля. Определение метрик Чепина.

#### Порядок выполнения работы

1. Выбранный код программы:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "ru");
    cout << "Введите Кординаты точки" << endl;
    float x, y;
    cout << "Ввод x: " << endl;
    cin >> x;
    cout << "Ввод y: " << endl;
    cin >> y;

    if (y >= 0 && (
        (abs(x) + y <= 3 && y < 3) ||
        (abs(x) + y - 3 <= 2 && y >= 3) ||
        (abs(x) + y - 5 <= 1 && y >= 5)
    )) {
        cout << "Точка принадлежит фигуре";
    }
    else {
        cout << "Точка не принадлежит фигуре";
    }
}
```

Оператор	Номер	Число вхождений
cout	1	5
cin	2	2
endl	3	3
>=	4	3
&&	5	4
+	6	3
<=	7	3
	8	2
;	9	10
{}	10	3
()	11	9
<<	12	5
«»	13	5
-	14	2
if ... else	15	1
>>	16	2

<code>using namespace</code>	17	1
<code>#include</code>	18	2
<code>setlocale</code>	19	1
<code>abs</code>	20	3
<code>main</code>	21	1
	21	70

Операнд	Номер	Число вхождений
"Введите Кординаты точки"	1	1
"Ввод x: "	2	1
"Ввод у: "	3	1
X	4	5
Y	5	8
"Точка принадлежит фигуре"	6	1
"Точка не принадлежит фигуре"	7	1
3	8	4
2	9	1
5	10	2
1	11	1
0	12	1
<code>LC_ALL</code>	13	1
"ru"	14	1
<code>std</code>	15	1
<code>&lt;iostream&gt;</code>	16	1
<code>&lt;cmath&gt;</code>	17	1
	17	32

Характеристика	Значение
$n_1$	21
$n_2$	17
$n$	31
$N_1$	70
$N_2$	32
$n_2^*$	7
$N$	65

## 2. Метрики Холстеда по формулам 1-11.

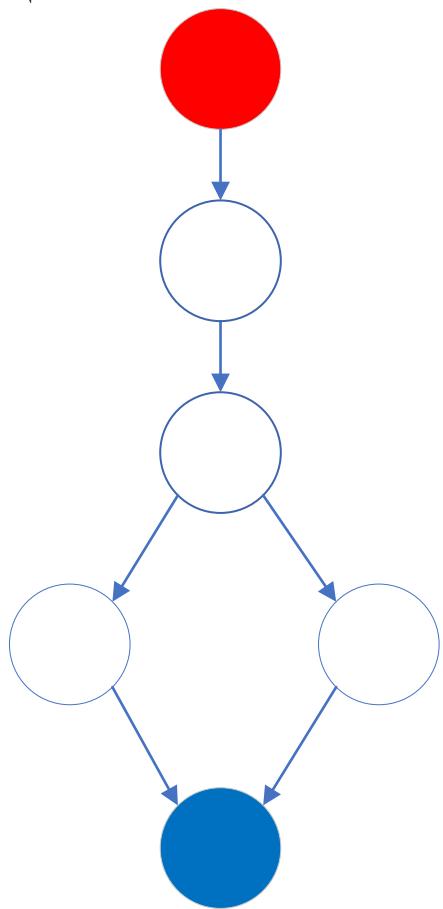
Характеристика	Формула	Значение
$N'$	$= n_1 \cdot \log_2(n_1) + n_2 \cdot \log_2(n_2)$	161,7255342
$V$	$= N \cdot \log_2(n)$	322,0227602
$V^*$	$= (2 + n_2^*) \cdot \log_2(2 + n_2^*)$	28,52932501

$V^{**}$	$= (2 + (n_2^*) \cdot \log_2(n_2^*)) \cdot \log_2(2 + n_2^*)$	68,63358189
A	$= n_2^*/(n_2^* + 2) \cdot \log_2(n_2^*/2)$	1,405720495
L	$= V^*/V$	0,088594126
I	$= 2 \cdot n_2 / (n_1 \cdot N_2) \cdot N \cdot \log 2 (n).$	16,29281822
E	$= V/L$	3634,809377
T'	$= E/S$	201,9338543
$\tilde{A}$	$= L \cdot L \cdot V$	2,527530617
$B_o$	$= V/(V^* \cdot V^* \cdot V^* / (A \cdot A))$	0,002427811

### 3. Оценика качества реализации алгоритма на основании метрик Холстеда.

- Низкий уровень программы ( $L \approx 0.088$ ): избыточность условий в if
- Высокий объём ( $V \approx 322$ ).
- $*V = 15.51^{**}$  – значительно меньше фактического объёма ( $V$ ), что указывает на избыточность кода.
- Умеренная ошибкоопасность ( $\tilde{A} 2,527$ ).
- Большие усилия ( $E \approx 3634$ ) Код требует значительных трудозатрат на понимание и поддержку.
- $B_o \approx 0.002$  – низкое значение, что подтверждает неоптимальность кода.
- $T' \approx 201$  – высокое значение, указывающее на длительное время разработки.
- $I \approx 16$  – низкое значение, что может указывать на недостаточную структурированность или сложность восприятия кода.

4. Постройка графа потока управления программы из п. 1 и подсчёт Цикломатической сложности.



Характеристика	Значение
e	6
n	6
p	1

$$C = e - n + 2p = 2$$

5. Подсчёт метрик Чепина.

Группа	Количество
P	2
M	0
C	2
T	0

$$Q = P + 2M + 3C + 0.5T = 8$$

6. Определение метрик кода с помощью встроенных средств анализа Visual Studio.

	Maintainability Index	Cyclomatic Complexity	Depth of Inheritance	Class Coupling	Lines of Source code	Lines of Executable code	
WPF_Geometric (Debug)	79	140	9	80	1 114	214	
WPF_Geometric	77	134	9	74	1 013	206	
App	74	3	3	6	50	8	
Basic	81	19	3	8	136	23	
GeometricObject	89	14	1	8	46	13	
MainWindow	69	53	9	44	458	82	
MyPicture	70	9	3	17	74	27	
Square	80	4	2	9	40	10	
TagProperties	79	14	1	24	119	25	
Triangle	78	18	2	11	58	18	
WPF_Geometric.Properties	87	6	3	12	101	8	
Resources	82	5	1	10	56	6	
Settings	92	1	3	4	15	2	

## Вывод:

Метод 0.1W7\_Secreotide (124) имеет высокую сложность, что значительно увеличивает риск ошибок и затрудняет тестирование.

Модули 0.1W7\_Multimodeer (33) и 0.1W7\_SecreotideProperties (16) также сложны.

Класс 0.1W7\_Multimodeer (уровень наследования = 9) обладает сложной иерархией.

Модули 0.1W7\_Generate (80), 0.1W7\_Secreotide (74) и 0.1W7\_DutyInjection (24) имеют большое количество зависимостей - снижающее гибкость кода.

Аномально высокие значения дат (Date of Secure/Excusable code)

у 0.1W7\_Secreotide (1013/406) и 0.1W7\_Multimodeer (458/52) указывают на потенциальные риски безопасности или наличие устаревшего кода.

## Контрольные вопросы:

1. Где можно использовать метрики Холстеда и Чепина?

Метрики Холстеда и Чепина применяются для количественной оценки сложности программного кода.

2. Чем определяются характеристики программы?

Характеристики программы в метриках Холстеда определяются параметрами:

- Количество операторов
- Количество operandов
- Число уникальных операторов и operandов
- Ветвления и циклы

На основе параметров рассчитываются метрики:

- Словарь программы ( $n$ ) – сумма уникальных операторов и operandов.
- Длина программы ( $N$ ) – общее количество операторов и operandов.
- Объем ( $V$ ) – оценка размера программы в битах.

3. Как оценить качество реализации алгоритма по метрикам?

Качество реализации алгоритма можно оценить:

- Уровень программы ( $L$ ) – чем выше  $L$ , тем проще код для понимания
- Сложность ( $V$ ) – чем ниже  $V$ , тем проще жальнейшая работа с кодом.
- Усилия программиста ( $E$ ) – чем ниже  $E$ , тем меньше ресурсов нужно для написания и отладки.

#### 4. В чем недостаток программометрии?

Основные ограничения метрического подхода:

- Игнорирование семантики – метрики не учитывают логику и смысл кода, только синтаксис.
- Читаемость – код с низкой сложностью по Холстеду может быть плохо структурирован или документирован.
- Архитектура – не оценивает модульность, связи между компонентами или паттерны проектирования.
- Контекст – не учитывает предметную область или бизнес-логику.
- Динамическое поведение – метрики анализируют статический код, а не runtime-характеристики (например, производительность).

#### 5. В чем смысл цикломатической сложности?

Цикломатическая сложность метрика, которая:

- Показывает число независимых путей в графе управления программой.
- Оценивает testируемость: чем выше сложность, тем больше тестов нужно для полного покрытия.
- Помогает выявить риски: код с высокой цикломатической сложностью (например,  $>10$ ) сложнее поддерживать и отлаживать.