

Управляющие кнопки в презентации PowerPoint

Цель работы:

- получение практических навыков по созданию управляющих кнопок в презентации;
- получение практических умений и навыков использования анимации и триггеров в программе PowerPoint,

Теоретические положения

Управляющие кнопки — это готовые кнопки, которые можно вставить в презентацию и назначить им нужное действие.

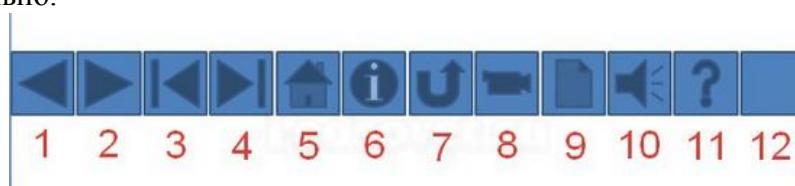
Создание управляющей кнопки

Откроем вкладку **Вставка**, в группе **Иллюстрации** щелкнем **Фигуры**, в группе **Управляющие кнопки** выберем нужную кнопку.



Управляющие кнопки

В PowerPoint мы можем выбрать одну из 12 управляющих кнопок. Рассмотрим каждую из них более детально.



1 - Назад. Управляющая кнопка **Назад** предназначена для перехода на предыдущий слайд. По умолчанию задается действие кнопке **Перейти по гиперссылке на предыдущий слайд**.

2 - Далее. При щелчке мыши осуществляется переход на **следующий слайд**.

3 - В начало. Переводит на **первый слайд**.

4 - В конец. Управляющая кнопка **В конец** переводит на **последний слайд**.

5 - Домой. По умолчанию этой кнопке назначается гиперссылка на первый слайд, можно выбрать любой другой слайд (например, слайд с оглавлением, меню презентации).

6 - Сведения. Можно использовать для перехода на слайд с инструкцией или с другой информацией (например, об авторе презентации).

7 - Возврат. Используется для перехода на последний показанный слайд (удобно размещать на слайде со справочной информацией (например, табличные значения или таблица Менделеева при решении задач).

8 - Фильм. Можно использовать как триггер для запуска видео на слайде.

9 - Документ. Применяется для запуска программы (действие задано по умолчанию). Можно использовать для открытия документа, только нужно настроить действие (об этом будет сказано далее).

10 - Звук. При выборе управляющей кнопки **Звук** по умолчанию не задается действия кнопке, но уже установлен флагок **Звук**, остается только выбрать нужный звуковой звук из списка или задать свой.

11 - Справка. Используется для создания гиперссылки на слайд со справочной информацией.

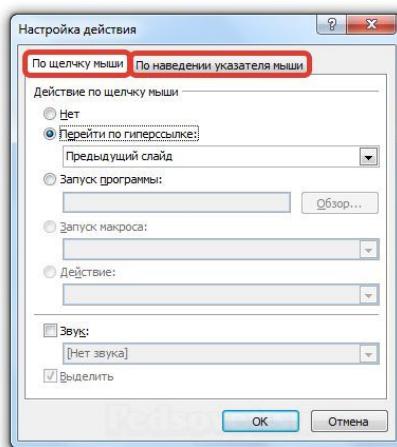
12 - Настраиваемая. Эту кнопку можно настроить на свое усмотрение.

Вернемся к созданию управляющей кнопки. После того, как мы выбрали в списке нужную кнопку, щелкнем на слайде в том месте, где она должна располагаться.

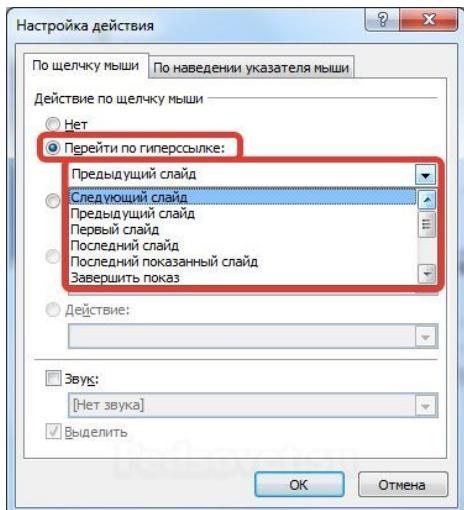
Автоматически появится диалоговое окно **Настройка действия**.

В данном окне две вкладки:

- **По щелчуку мыши;**
- **По наведении указателя мыши.**



В первой вкладке мы настраиваем действие кнопки при щелчке левой кнопкой мыши по ней, а во второй — действие, которое будет происходить, если навести указатель мыши на кнопку.



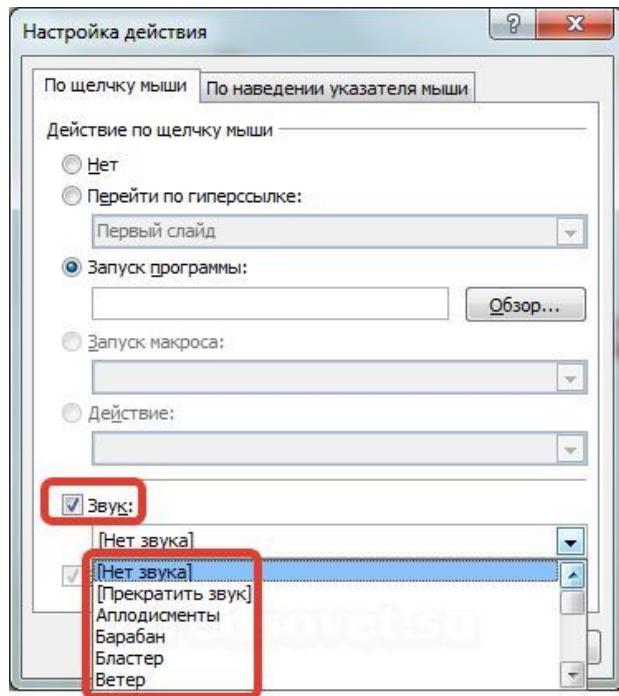
На обеих вкладках есть несколько вариантов действия:

- **Нет.** Если будет установлена эта кнопка, то никакого действия при нажатии (или наведении) мыши на управляющей кнопке происходить не будет.
- **Перейти по гиперссылке.** Выберем из раскрывающегося списка место назначения, то есть куда мы перейдем при нажатии на управляющую кнопку или при наведении на нее курсора.

Возможно несколько вариантов гиперссылок:

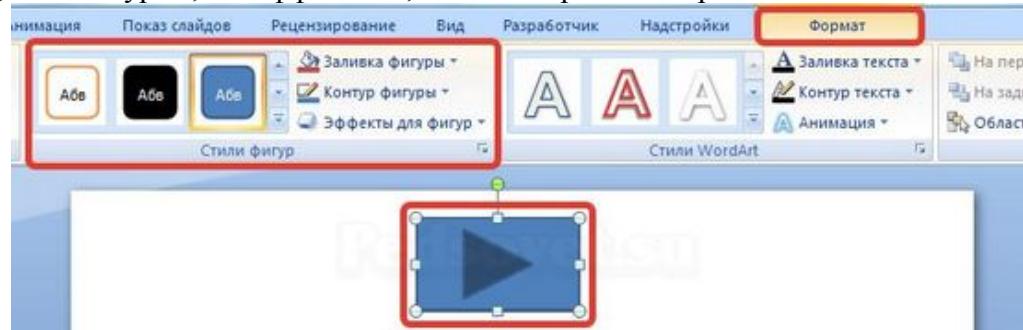
- следующий, предыдущий, первый или последний слайд, последний показанный слайд, можно выбрать номер слайда;
- завершить показ презентации;
- адрес URL (сайт);
- другая презентация PowerPoint;
- другой файл.
- **Запуск программы.** Если установить эту кнопку, то следует выбрать *Обзор* и указать программу, которую нужно запустить при нажатии (или наведении) на кнопку в режиме показа презентации.
- **Запуск макроса.** Если в презентации есть макросы, то это действие будет активно, а если нет — кнопка будет неактивна.
- **Действие.**

Помимо действия можно настроить **Звук**, который будет проигрываться при нажатии (или наведении) на кнопку. Для этого нужно установить флажок напротив надписи **Звук** и выбрать в раскрывающемся списке либо команду **Прекратить звук** (используется для кнопки, при нажатии на которую нужно, чтобы звук прекратил звучать), либо звук из предложенного набора, либо **Другой звук...** (если нужного звука нет в наборе или необходимо вставить записанный звук или музыку). В последнем случае (если выбираем **Другой звук...**) нужно указать путь к звуковому файлу, расширение файла должно быть обязательно **.wav**.



Изменение внешнего вида управляющей кнопки

Для дизайна управляющей кнопки выделим ее и перейдем на вкладку **Главная** на панели Формат в группе **Стили фигур** мы можем поэкспериментировать и с заливкой фигуры, и с контуром, и с эффектами, а можно просто выбрать готовый стиль.



После того, как мы создали управляющую кнопку, выбрали для нее стиль оформления, разместили в нужном месте на слайде, остается только настроить показ презентации. Нужно выбрать **автоматический показ слайдов**, чтобы при просмотре презентации **можно было переходить только по управляющим кнопкам и гиперссылкам**.

Управляющие кнопки имеют понятное изображение, поэтому пользователь, работая с презентацией, интуитивно понимает, какое действие должно происходить при нажатии на кнопку. При использовании в презентации управляющих кнопок следует ориентироваться на это и назначать им действия, согласующиеся с изображением на кнопке.

Индивидуальные задания:

Создание презентации по выбранной теме.

1 слайд – название презентации с указанием автора презентации

2 слайд – составить содержание презентации, которое включает в себя теоретический материал (можно разбить на разделы) и тестирование. Содержание выполнить гиперссылками (выделяем последовательно каждый элемент содержания и добавляем гиперссылку, далее в ДО выбрать кнопку «место в этом документе»).

3 слайд и последующие должны содержать теоретический материал по выбранной теме. На слайдах необходимо разместить текст, картинки и другие объекты. Использовать анимацию к объектам слайда.

Начиная с 3-го слайда, работаем по содержанию презентации (создать слайды с названием из содержания)

После теории добавить тестирование по выбранной теме.

Тест должен содержать не менее 5 вопросов. Слайды с вопросами теста выполнить следующим образом: если ответ на вопрос был выбран верный, то появляется кнопка перехода к следующему вопросу теста, если ответ неверный, то появляется кнопка перехода к теории по данному вопросу, после изучения теории организовать возврат к тестовому вопросу.

Переход между слайдами организовать с помощью управляющих кнопок.

Презентация должна быть выполнена в соответствии с требованиями по оформлению презентаций (см. файл в Вашей папке)

Содержание отчета

Название работы

Цель работы

Условие индивидуального задания с указанием темы презентации

Скринь слайдов с комментариями

Какие управляющие кнопки использовали (показать скринь и ссылки)?

Составить 5 вопросов по созданию презентации и ответов на них.