

# Testsvit – Use Cases

---

## Länk till min applikation

[http://dannberger.com/1DV408\\_Project/](http://dannberger.com/1DV408_Project/)

I denna testsvit går jag igenom alla mina Use cases från mitt kravdokument:

### Kravdokumentet

#### *UC 1.1 – Användaren besöker sidan*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 1.2 – Visa instruktioner*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 2.1 – Användaren startar ett spel mot datorn*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 2.2 – Användaren spelar en spelomgång mot datorn*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 2.3 – Användaren spelar igen mot datorn*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.1 – Användaren navigerar till "Player vs. Player"-sidan*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.2 – Ingen input i "Player vs. Player"*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.3 – Felaktig input i "Player vs. Player"*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.4 – Användaren startar ett spel mot annan spelare*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.5 – Omladdning av sidan efter skapande av multiplayer spel*

Resultat: Testet lyckades.

#### *UC 3.6 – Spela med genererad URL i annan browser*

Resultat: Testet lyckades.

### *UC 3.7 – Omladdning av sidan efter resultat*

Resultat: Testet lyckades.

### *UC 4.1 – Validering av HTML*

Resultat: Testet misslyckades. Sidor som inte validerades:

- Player vs. Computer
- Player vs. Player
- Resultatsidan både i multiplayer & singleplayer.

Åtgärd: Strukturera om kod så att alla sidor valideras enligt W3C-standard.

Åtgärd utförd: 2014-10-23. Testet lyckas nu.