Vision – ”Spelets titel”

# Gruppmedlemmar

* Emil Dannberger (ed222an)
* Emil Karlsson (ek222mw)
* Hampus Karlsson (hk222gn)
* Kevin Madsen (km222ew)
* Mikael Edberg (me222rs)

# Bakgrund & Problembeskrivning/Idé

Vår grundidé är att skapa ett 2D-sidescrollerspel med RPG-element i ett fantasytema. Som komplement till detta kommer vi att en webbaserad community som kommer att innehålla bl.a. ett forum och ett nyhetsflöde.

# Målgrupper

Fantasyintresserade gamers, 2D entusiaster, ospecificerad ålder.

# Marknad

* Liknande spel:
  + Rouge Legacy
  + Metal Slug
* Liknande communities:
  + <https://www.pathofexile.com/>
  + <http://www.leagueoflegends.com/>
  + <http://eu.battle.net/d3/en/reaper-of-souls/>

# Baskrav

1. Unik grafik som är gjord från grunden.
   1. Grafiskt avancerade attacker & animeringar.
2. Användarvänliga kontroller som är lätta att förstå.
3. Källkod skriven i C# med fokus på kvalité (väl kommenterad, indenterad, orepetativ).
4. Spelet ska ha en utarbetad, genomtänkt story.
5. Originella karaktärer.
6. Olika föremål för spelaren att hitta och använda (ex. vapen & rustningar).

# Verktyg & Tekniker

De verktyg och tekniker som jag vet att jag ska jobba med är:

* Unity5 med C# som kodspråk – för spelutvecklingen.
* Photoshop – Bildredigering till både spelet och community sidan.
* HTML, PHP, CSS – grund för community sidan.
* MySQL Databas – lagring av data.
* GitHub – för versionshantering.