Projektöversikt

## Referenser

[Kravspecifikation](C:\\Users\\Emil\\Documents\\Skolarbeten\\Mjukvaruutvecklingsprojekt\\Dokumentation\\Kravspecifikation.docx)

## Viktig information

Deadline: v.23

Dagar till Deadline: 53

Antal iterationer: 10 (varav 3: Uppstart, Inception & Avslut)

Iterationslängd: 7 dagar

* FÄRDIG
* PÅBÖRJAD
* EJ PÅBÖRJAD

## Funktionalitet

* F1 Kontroller
  + Tangentbordet
    - Förflytta
  + Musen
    - Grundläggande attack
    - Rotation
* F2 Kamera
* F3 Fiender
  + AI
    - Blob
      * Förflytta
      * Attackera
    - Ben
      * Förflytta
      * Attackera
    - Urkel Björn Björn
      * Förflytta
      * Attackera
  + Livsystem
* F4 Interaktion
  + Förstörbar miljö
  + Loot

## Kvalitet

* K1 Grafisk utformning av käraktärer & miljöer
  + Startskärm
  + End credits
  + Hjälte, häst & fiender
  + Bossar
  + Behållare
  + Övrig miljö
* K2 Animationer
  + Ronnie
    - Idle
    - Förflytta
    - Attackera
    - Död
    - Skada
  + Blob
    - Förflytta
  + Ben
    - Förflytta
    - Attackera
  + Urkel Björn Björn
    - Förflytta
    - Attackera
  + Horsie
    - Idle
    - Förflytta
  + Objekt
    - Idle
    - Förstörelse
* K3 Källkod
* K4 Story