

Peer review Workshop 3

Emil Dannberger ed222an

Koden kompilerade direkt och vi finner inga buggar vid testning.

Diagrammet ser ut att stämma överens med koden förutom på ett ställe. Game-modellen har ingen association till IWinStrategy.

Beroendet mellan view och controller verkar vara åtgärdat.

SoftHitStrategy verkar vara korrekt implementerad.

När det kommer till att ta reda på om dealern vann eller inte så anser vi att ni tänkt lite fel. "DealerWinsOnDrawStrategy" Borde endast användas om score mellan dealer och player är lika. För det är ju endast detta som kan skilja mellan olika regler. Om player har mer än dealer men mindre än 22 så är den alltid vinnare oavsett vad reglerna för lika säger.

Duplicerade koden är åtgärdad.

Observer pattern korrekt implementerat.

Klassdiagrammet är uppdaterat efter ändringarna

Vi tycker absolut att kriterierna är uppfyllda för betyg 3