

Peer review Workshop 3

Fredrik Sy fs222ep

Eftersom vi aldrig använt java tidigare så lyckades vi inte få koden att kompilera, därför har vi enbart utgått ifrån att se över koden i en editor.

Vi hittar inga fel i diagrammen, bra jobbat!

Strängberoendet mellan controller och view är fortfarande inte löst. Strängarna bör ligga i view och förslagsvis kontrolleras med hjälp av getters som controllern använder för att se vad spelaren valt.

SoftHitStrategy verkar vara rätt kodad.

DealerWinStrategy verkar även den vara rätt kodad.

Duplicerade koden är åtgärdad.

Observer pattern verkar vara korrekt implementerat.

Klassdiagrammet är uppdaterat efter ändringarna.

Eftersom vi inte lyckades få igång applikationen så har även vår förståelse för er kod inte blivit lika bra som den kunde varit. Fixar ni strängberoendet mellan controller och view så tycker vi att ni klarar betyg 3. Koden är väldstrukturerad och klassdiagrammen är uppdaterade och ser ut att stämma. Bra jobbat!