Una introducción a los números p-ádicos, su aritmética y algunas simulaciones en Python

Trabajo de grado presentado para optar por el título de Matemático

Autor: Edgar Baquero
Supervisor: Leonardo Chacón. PhD.

9 de junio de 2020

Pontificia Universidad Javeriana, Facultad de Ciencias
Departamento de Matemáticas

Motivación i

Los números p-ádicos fueron recientemente introducidos por *K. Hensel* en las matemáticas modernas con el fin de solucionar varios problemas en la teoría de números. Como consecuencia, el desarrollo del análisis p-ádico se ha visto involucrado en otras ramas de la ciencia, como la Biología, en donde los fenómenos naturales son presentados como estructuras jerárquicas; en la Física, donde juegan un papel importante en la teoría de cuerdas; y por supuesto, en las Ciencias de la computación, en donde son usados para hacer *Data Mining* y *Criptografía*.

En este trabajo explicaremos algunas nociones básicas de análisis en espacios ultramétricos, en particular del cuerpo de números p-ádicos. De esta manera mostraremos una representación visual de los mismos, con el fin de desarrollar un paquete amigable que pueda ser implementado por científicos para hacer cómputo p-ádico (por ejemplo en la codificación de información) y desarrollar simulaciones de ecuaciones presentes en sistemas complejos.

El lenguaje que utilizaremos en este trabajo será *Python*, dado que presenta características deseables como ser moderno, orientado a objetos, ser de uso común por la mayoría de científicos, así como poseer frameworks y poseer estructuras de datos que permiten, a diferencia de otros lenguajes, una manipulación más simple de grafos y redes.

Contenido

Notación

Unidades, decenas y centenas...

Así:

- Se puede expandir un número por cualquier base q.
- Ejemplos conocidos de sistemas de numeración son el *octal*, *hexadecimal y binario*, entre otros.

Ejemplo

Podemos representar el siguiente número:

$$2 \cdot 8^{-2} + 2 \cdot 8^{-1} + 3 \cdot 8^{0} + 4 \cdot 8^{1} + 7 \cdot 8^{2},$$

por 743,22 ($q = 8$), o también $743{,}22_8$.

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.
- Por ejemplo con $p = 2$, el ¡Sistema binario!

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.
- Por ejemplo con $p = 2$, el ¡Sistema binario!
- En general, una expansión de la forma.

$$x = \sum_{k=-\gamma}^{l} a_k p^k, \text{ con } \gamma \in \mathbb{Z},\ a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \ ,$$

será

$$a_l \ldots a_2 a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-\gamma}{}_p. \tag{1.1}$$

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.
- Por ejemplo con $p = 2$, el ¡Sistema binario!
- En general, una expansión de la forma.

$$x = \sum_{k=-\gamma}^{l} a_k p^k, \text{ con } \gamma \in \mathbb{Z}, \, a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \, ,$$

será

$$a_l \ldots a_2 a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-\gamma_p}. \tag{1.1}$$

- ¿Deberíamos llamar a las expansiones, expansiones pesimales?

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.
- Por ejemplo con $p = 2$, el ¡Sistema binario!
- En general, una expansión de la forma.

$$x = \sum_{k=-\gamma}^{l} a_k p^k, \text{ con } \gamma \in \mathbb{Z},\ a_k \in \{0, \ldots, p-1\}\ ,$$

será

$$a_l \ldots a_2 a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-\gamma}{}_p. \tag{1.1}$$

- ¿Deberíamos llamar a las expansiones, expansiones pesimales?
- Ni idea. Usaremos los términos: expansión (representación) p-ádica ó *Código de Hensel.*

Representación que usamos

- Particularmente, estamos interesados en expansiones sobre bases primas.
- Por ejemplo con $p = 2$, el ¡Sistema binario!
- En general, una expansión de la forma.

$$x = \sum_{k=-\gamma}^{l} a_k p^k, \text{ con } \gamma \in \mathbb{Z}, \; a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \; ,$$

será

$$a_l \ldots a_2 a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-\gamma_p}. \tag{1.1}$$

- ¿Deberíamos llamar a las expansiones, expansiones pesimales?
- Ni idea. Usaremos los términos: expansión (representación) p-ádica ó *Código de Hensel*.
- Siendo así, ahora sí empecemos.

El campo de los números p-ádicos

Norma

Definición

Sea K un cuerpo. Una *norma* en K es una función $|\cdot| : K \to \mathbb{R}_{\geqslant 0}$ tal que para todo $x, y \in K$ satisface las siguientes propiedades:

1. $|x| \geqslant 0, |x| = 0 \iff x = 0,$

Además, una norma $|\cdot|$ en K define una métrica natural dada por $d(x, y) = |x - y|$.

Norma

Definición

Sea K un cuerpo. Una *norma* en K es una función $|\cdot| : K \to \mathbb{R}_{\geqslant 0}$ tal que para todo $x, y \in K$ satisface las siguientes propiedades:

1. $|x| \geqslant 0, |x| = 0 \iff x = 0$,
2. $|xy| = |x|\,|y|$,

Además, una norma $|\cdot|$ en K define una métrica natural dada por $d(x, y) = |x - y|$.

Norma

Definición

Sea K un cuerpo. Una *norma* en K es una función $|\cdot| : K \to \mathbb{R}_{\geqslant 0}$ tal que para todo $x, y \in K$ satisface las siguientes propiedades:

1. $|x| \geqslant 0$, $|x| = 0 \iff x = 0$,
2. $|xy| = |x|\,|y|$,
3. $|x + y| \leqslant |x| + |y|$.

Además, una norma $|\cdot|$ en K define una métrica natural dada por $d(x, y) = |x - y|$.

Norma

Definición

Sea K un cuerpo. Una *norma* en K es una función $|\cdot| : K \to \mathbb{R}_{\geqslant 0}$ tal que para todo $x, y \in K$ satisface las siguientes propiedades:

1. $|x| \geqslant 0$, $|x| = 0 \iff x = 0$,
2. $|xy| = |x|\,|y|$,
3. $|x+y| \leqslant |x| + |y|$.
4. Si $\|x+y\| \leq \text{máx}\{\|x\|, \|y\|\}$, para todo $x, y \in K$, decirmos que la norma es *ultamétrica*, o que satisface la *desigualdad triangular fuerte*.

Además, una norma $|\cdot|$ en K define una métrica natural dada por $d(x,y) = |x-y|$.

Equivalencia entre normas

Definición

Dos normas $|\cdot|_1, |\cdot|_2$ sobre un cuerpo K se dicen *equivalentes* si inducen la misma topología sobre K.

Proposición

- $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$ si, y sólo si, existe $c \in \mathbb{R}_{>0}$ tal que $|\cdot|_1 = |\cdot|_2^c$.

Equivalencia entre normas

Definición

Dos normas $|\cdot|_1, |\cdot|_2$ sobre un cuerpo K se dicen *equivalentes* si inducen la misma topología sobre K.

Proposición

- $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$ si, y sólo si, existe $c \in \mathbb{R}_{>0}$ tal que $|\cdot|_1 = |\cdot|_2^c$.
- $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$ si, y sólo si existen constantes k_1, k_2 positivas tales que:

$$k_1 |x|_1 < |x|_2 < k_2 |x|_1 \,,$$

para todo $x \in K$.

Equivalencia entre normas

Definición

Dos normas $|\cdot|_1, |\cdot|_2$ sobre un cuerpo K se dicen *equivalentes* si inducen la misma topología sobre K.

Proposición

- $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$ si, y sólo si, existe $c \in \mathbb{R}_{>0}$ tal que $|\cdot|_1 = |\cdot|_2^c$.
- $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$ si, y sólo si existen constantes k_1, k_2 positivas tales que:
$$k_1|x|_1 < |x|_2 < k_2|x|_1 \,,$$
para todo $x \in K$.
- Si $|\cdot|_1 \sim |\cdot|_2$, entonces una sucesión (x_n) es de Cauchy respecto a $|\cdot|_1$ si, y sólo si es de Cauchy respecto a $|\cdot|_2$.

Orden y Norma en $\mathbb{Q}$

Definición

Fijemos un primo p, sea $x \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}$ expresado de forma única como $x = p^v \frac{a}{b}$, donde v es un entero y a, b son primos relativos con p. Definimos la función $\| \cdot \|_p$ de la siguiente manera:

$$\|x\|_p = p^{-v},$$

donde el entero $v = v(x)$ se denomina el orden *p-ádico de x* y será denotado por $\mathrm{Ord}(x)$. Por definición $\|0\|_p = 0$, y $\mathrm{Ord}(0) = +\infty$.

Teorema (Fórmula Adélica del producto)

Sea $x \in \mathbb{Q}$ tal que $x \neq 0$, entonces:

$$\prod_{p}^{\infty} \|x\|_p = 1, \text{ con } \|x\|_\infty = |x| \text{ y } p \text{ primo.}$$

Teorema

$\| \cdot \|_p$ es una norma no arquimediana.

Teorema (Ostrowski)

Cualquier norma no trivial sobre $\mathbb{Q}$ es equivalente al valor absoluto usual, o a una norma p-ádica $\| \cdot \|_p$, para algún primo p.

Teorema (Caracterización de sucesiones de Cauchy)

Una sucesión $(x_n)_{n\in\mathbb{N}}$ en $\mathbb{Q}$ es de Cauchy, si, y sólo si:

$$\lim_{n\to\infty} \|x_{n+1} - x_n\|_p = 0. \tag{2.1}$$

Teorema

$(\mathbb{Q}, d(x, y) = \|x - y\|_p)$ y $(\mathbb{Q}, d(x, y) = |x - y|)$ no son espacios completos.

Teorema

$\mathbb{Q}_p$ es la completación de $\mathbb{Q}$ con la norma $\|\cdot\|_p$.

Completeciones de $\mathbb{Q}_p$

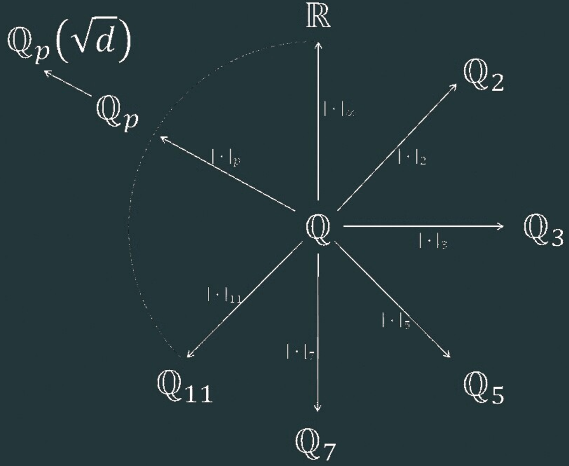


Figura 1: Completaciones respecto a las distintas normas en $\mathbb{Q}$

Topología en $\mathbb{Q}_p$

El espacio $\mathbb{Q}_p^n$

Podemos definir en $\mathbb{Q}_p^n$ una norma como:

$$\|x\|_p := \max_{1\leqslant i\leqslant n} \|x_i\|_p, \qquad \text{para } x = (x_1, \ldots, x_n) \in \mathbb{Q}_p^n.$$

Así, $(\mathbb{Q}_p^n, d = \|x - y\|_p)$ es un espacio métrico, donde las distancias están en el conjunto $\{p^\gamma : \ \gamma \in \mathbb{Z}\} \cup \{0\}$. Luego, tiene sentido definir los abiertos básicos por:

$$B_\gamma^n(a) = \{x \in \mathbb{Q}_p : \|x - a\|_p < p^\gamma\}, \ \gamma \in \mathbb{Z}.$$

$$S_\gamma^n(a) = \{x \in \mathbb{Q}_p^n : \|x - a\|_p = p^\gamma\}, \ \gamma \in \mathbb{Z}.$$

Observación

$B_\gamma^n(a)$ es un grupo aditivo.

Propiedades bonitas de $\mathbb{Q}_p$:o

Teorema

- Si $b \in B_r(a)$, entonces $B_r(a) = B_r(b)$. En otras palabras: ¡Todo punto de una bola abierta es centro de la misma!

Propiedades bonitas de $\mathbb{Q}_p$:o

Teorema

- Si $b \in B_r(a)$, entonces $B_r(a) = B_r(b)$. En otras palabras: ¡Todo punto de una bola abierta es centro de la misma!
- Toda bola es a su vez, un conjunto cerrado y abierto.

Propiedades bonitas de $\mathbb{Q}_p$:o

Teorema

- Si $b \in B_r(a)$, entonces $B_r(a) = B_r(b)$. En otras palabras: ¡Todo punto de una bola abierta es centro de la misma!
- Toda bola es a su vez, un conjunto cerrado y abierto.
- Dos bolas en $\mathbb{Q}_p$ son disyuntas o una contiene a la otra; es decir, si $a, b \in \mathbb{Q}_p$, y $r, s \in \mathbb{Z}$, se tiene que $B_r(a) \cap B_s(b) \neq \emptyset$ si, y sólo si, $B_r(a) \subseteq B_s(b)$ o $B_s(b) \subseteq B_r(a)$.

Más propiedades de $\mathbb{Q}_p$

Teorema

$\mathbb{Q}_p$ es un espacio de *Hausdorff* localmente compacto.

Teorema

$\{B_\gamma(a) \colon r \in \mathbb{Z}, a \in \mathbb{Q}_p\}$ es contable.

Teorema

$\mathbb{Q}_p$ es totalmente disconexo.

Un corolario simple y bonito

Lema

Sean $x, y \in \mathbb{Q}_p$ tales que $\|x\|_p \neq \|y\|_p$, entonces:

$$\|x + y\|_p = \text{máx}\{\|x\|_p, \|y\|_p\}.$$

Corolario

Todos los triángulos en $\mathbb{Q}_p$ son isósceles.

Un corolario simple y bonito

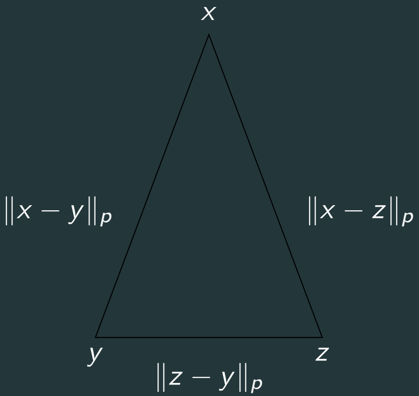


Figura 2: Todos los triángulos en $\mathbb{Q}_p$ son isósceles

Relación de $\mathbb{Q}_p$ con $\mathbb{R}$

- Existe una correspondencia con los *Conjuntos de Cantor*.
- También podemos relacionarlos mediante una función $\rho\colon \mathbb{Q}_p \to \mathbb{R}_+$ conocida como *Monna map*, definida por

$$\rho : \sum_{j=\gamma}^{\infty} x_j p^j \mapsto \sum_{j=\gamma}^{\infty} x_j p^{-j-1}, \quad x_j = 0, 1, \ldots, p-1, \quad \gamma \in \mathbb{Z}, \tag{3.1}$$

Aritmética p-ádica

Expansiones p-ádicas de enteros

- Podemos expandir por cualquier base p un número $n \in \mathbb{Z}$

Expansiones p-ádicas de enteros

- Podemos expandir por cualquier base p un número $n \in \mathbb{Z}$
- El procedimiento es algorítmico:

$$\begin{aligned}
a_0 &= n \bmod p &\implies \quad n_1 &= \frac{n - a_0}{p}, \\
a_1 &= n_1 \bmod p &\implies \quad n_2 &= \frac{n_1 - a_1}{p}, \\
a_2 &= n_2 \bmod p &\implies \quad n_3 &= \frac{n_2 - a_2}{p}, \\
&\vdots
\end{aligned}$$

Expansiones p-ádicas de enteros

- Podemos expandir por cualquier base p un número $n \in \mathbb{Z}$
- El procedimiento es algorítmico:

$$\begin{aligned} a_0 &= n \bmod p & \implies \quad n_1 &= \frac{n - a_0}{p}, \\ a_1 &= n_1 \bmod p & \implies \quad n_2 &= \frac{n_1 - a_1}{p}, \\ a_2 &= n_2 \bmod p & \implies \quad n_3 &= \frac{n_2 - a_2}{p}, \\ & & \vdots & \end{aligned}$$

- Así, la representación de un entero p-ádico por dígitos está dada por 1.1

$$n = a_l \ldots a_3 a_2 a_1 {a_0}_p,$$

Expansiones p-ádicas de enteros

- Podemos expandir por cualquier base p un número $n \in \mathbb{Z}$
- El procedimiento es algorítmico:

$$
\begin{aligned}
a_0 = n \bmod p \quad &\Longrightarrow \quad n_1 = \frac{n - a_0}{p}, \\
a_1 = n_1 \bmod p \quad &\Longrightarrow \quad n_2 = \frac{n_1 - a_1}{p}, \\
a_2 = n_2 \bmod p \quad &\Longrightarrow \quad n_3 = \frac{n_2 - a_2}{p}, \\
&\vdots
\end{aligned}
$$

- Así, la representación de un entero p-ádico por dígitos está dada por 1.1

$$n = a_l \dots a_3 a_2 a_1 {a_0}_p,$$

- La representación es conocida como el *Código de Hensel* de n.

Expansiones p-ádicas de enteros

Ejemplo

Sea $n = 5353$ y sea $p = 5$, entonces la representación p-ádica de 5353 en base 5 está dada por:

$$
\begin{aligned}
a_0 &= 5353 \bmod 5 = 3 &\implies&& n_1 &= \frac{5353-3}{5} = 1070,\\
a_1 &= 1070 \bmod 5 = 0 &\implies&& n_2 &= \frac{1070-0}{5} = 214,\\
a_2 &= 214 \bmod 5 = 4 &\implies&& n_3 &= \frac{214-4}{5} = 42,\\
a_3 &= 42 \bmod 5 = 2 &\implies&& n_4 &= \frac{42-2}{5} = 8,\\
a_4 &= 8 \bmod 5 = 3 &\implies&& n_5 &= \frac{8-3}{5} = 1,\\
a_5 &= 1 \bmod 5 = 1 &\implies&& n_6 &= \frac{1-1}{5} = 0.
\end{aligned}
$$

En otras palabras, el código de Hensel de 5353 es 132403_5.

Expansiones p-ádicas de racionales

Consideremos x tal que su serie de expansión es

$$
\begin{aligned}
x &= 2 + 3p + p^2 + 3p^3 + p^4 + 3p^5 + p^6 + \cdots \\
&= 2 + 3p\left(1 + p^2 + p^4 + \cdots\right) + p^2\left(1 + p^2 + p^4 + \cdots\right) \\
&= 2 + \left(3p + p^2\right)\left(1 + p^2 + p^4 + \cdots\right).
\end{aligned}
$$

Como $1 + p^2 + p^4 + \cdots$ converge a $\left(1 - p^2\right)^{-1}$, tenemos

$$x = 2 + \frac{3p + p^2}{1 - p^2}.$$

Como caso particular, tomando $p = 5$, tenemos que

$$x = 2 + \frac{3 \cdot 5 + 5^2}{1 - 5^2} = \frac{1}{3},$$

por lo tanto, la expansión 5-ádica de $\frac{1}{3}$ es $\cdots 1313132_5$.

Ejemplos de expansiones p-ádicas sobre racionales

Ejemplo

$$14{,}31_5 = 1 \cdot 5^{-2} + 3 \cdot 5^{-1} + 4 \cdot 5^0 + 1 \cdot 5^1 = 241/25$$
$$1413_5 = 1 \cdot 5^0 + 3 \cdot 5^1 + 4 \cdot 5^2 + 1 \cdot 5^3 = 241$$
$$14310_5 = 0 \cdot 5^0 + 1 \cdot 5^1 + 3 \cdot 5^2 + 4 \cdot 5^3 + 1 \cdot 5^4 = 1205$$

Suma

Sean $\alpha = (a_i)$ y $\beta = (b_i)$ dos enteros p-ádicos. Definimos la suma como una sucesión (c_i) de dígitos p-ádicos apoyados de una sucesión (ϵ_i) en $\{0, 1\}$ (*carries*), tales que:

- $\epsilon_0 = 0$,

Suma

Sean $\alpha = (a_i)$ y $\beta = (b_i)$ dos enteros p-ádicos. Definimos la suma como una sucesión (c_i) de dígitos p-ádicos apoyados de una sucesión (ϵ_i) en $\{0, 1\}$ (*carries*), tales que:

- $\epsilon_0 = 0$,
- $c_i = a_i + b_i + \epsilon_i$ ó $c_i = a_i + b_i + \epsilon_i - p$, donde alguno de los dos es un dígito p-ádico; es decir, $c_i \in \{0, \ldots, p-1\}$. Dado el caso de c_i se tendrá que $\epsilon_{i+1} = 0$ o $\epsilon_{i+1} = 1$.

Ejemplo

- Tomando $p = 7$, se tiene:

$$\begin{array}{ccccccccc} & \cdots & 2 & 5 & 1 & 4 & 1 & 3 \\ + & \cdots & 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ \hline & \cdots & 4 & 0 & 2 & 5 & 1 & 5 \end{array}$$

- $0 - 1$ en los 7-ádicos:

$$\begin{array}{ccccccccc} & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ - & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & \cdots & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 \end{array}$$

Esto quiere decir que $-1 = \cdots 666_7$.

Numeros unidades

Definición

Un número p-ádico es llamado *unidad* si no es múltiplo de una potencia negativa de p y su primer dígito no es 0; más aún, un número p-ádico x se puede escribir como:

$$x = u \cdot p^{-N} quad \text{ con } u \text{ unidad.}$$

Ejemplo

- Los números $\cdots 314_5$ y $\cdots 24_5$ son unidades.

Numeros unidades

Definición

Un número p-ádico es llamado *unidad* si no es múltiplo de una potencia negativa de p y su primer dígito no es 0; más aún, un número p-ádico x se puede escribir como:

$$x = u \cdot p^{-N} quad \text{ con } u \text{ unidad.}$$

Ejemplo

- Los números $\cdots 314_5$ y $\cdots 24_5$ son unidades.
- $\cdots 310_5$ y $\cdots 1321{,}24_5$ no son unidades.

Numeros unidades

Definición

Un número p-ádico es llamado *unidad* si no es múltiplo de una potencia negativa de p y su primer dígito no es 0; más aún, un número p-ádico x se puede escribir como:

$$x = u \cdot p^{-N} quad \text{ con } u \text{ unidad.}$$

Ejemplo

- Los números $\cdots 314_5$ y $\cdots 24_5$ son unidades.
- $\cdots 310_5$ y $\cdots 1321{,}24_5$ no son unidades.
- Pero $\cdots 1321{,}24_5 = \cdots 132124_5 \cdot 5^{-2}$.

Multiplicación p-ádica

Sean $x = u \cdot p^{-N_1}$ y $y = v \cdot p^{-N_2}$ con u, v unidades. Definimos la multiplicación $x \cdot y = u \cdot v \cdot p^{-(N_1+N_2)}$

Ejemplo

División p-ádica

Los cálculos de divisiones en los enteros p-ádicos no difieren de los métodos tradicionales de división.

Ejemplo

$$
\begin{array}{rl}
 & 5\;1\;6\cdots \\ \cline{2-2}
3\;5\;1\,\big) & 1\;2\;4\cdots \\
 & 1\;6\;1\cdots \\ \cline{2-2}
 & \;3\;2\cdots \\
 & \;3\;5\cdots \\ \cline{2-2}
 & \;4\cdots \\
 & \;4\cdots \\ \cline{2-2}
 & \qquad\quad\cdots
\end{array}
$$

Así, con $p = 7$, $\frac{\cdots 421_7}{\cdots 153_7} = \cdots 615_7$.

División p-ádica

Observación

Los anteriores procedimientos de multiplicación y división, hechos sobre $\mathbb{Z}_p$ pueden ser extendidos de manera natural a $\mathbb{Q}_p$, pues el problema se reduce a operar números unidades.

Ejemplo

Al momento de multiplicar los números no-unidades, sean

$$\begin{aligned} x &= \cdots 2514{,}13_7 = \cdots 251413_7 \cdot 7^{-2} = u \cdot 7^{-2}, \\ y &= \cdots 121{,}102_7 = \cdots 121102_7 \cdot 7^{-3} = v \cdot 7^{-3}, \end{aligned}$$

Luego

$$x \cdot y = u \cdot v \cdot 7^{-(2+3)}.$$

Por el ejemplo 27, tenemos que $u \cdot v = \cdots 310426_7$, entonces:

$$x \cdot y = \cdots 310426_7 \cdot 7^{-5} = 3{,}10426_7.$$

Sucesiones y series de números p-ádicos

Teorema

Si

$$\lim_{n\to\infty} x_n = x, \text{ con } x_n, x \in \mathbb{Q}_p \text{ y } \|x\|_p \neq 0,$$

entonces la sucesión $(\|x_n\|_p)_{n\in\mathbb{N}}$ se estabiliza, es decir, existe $N \in \mathbb{N}$ tal que:

$$\|x_n\|_p = \|x\|_p, \text{ para todo } n \geqslant N.$$

Teorema

Una serie $\sum_{j=1}^{\infty} x_j$, $x_j \in \mathbb{Q}_p$ converge en $\mathbb{Q}_p$, si, y sólo si, $\lim_{n\to\infty} x_n = 0$.

Ejemplos de series

Ejemplo

En $\mathbb{Q}_p$ tenemos que:

$$\sum_{n=1}^{\infty} n^2(n+1)! = 2.$$

Problema abierto

Desde el año 1971 se abrió el siguiente problema: ¿Puede ser $\sum_{n=0}^{\infty} n!$ un número racional para algún primo p? Por ahora, se sabe que $\sum_{n=0}^{\infty} n!$ converge en cada $\mathbb{Q}_p$. Pero nada se sabe de su valor.

Unicidad de la representación

Proposición

Todo número p-ádico se puede escribir de manera única como la suma de una serie convergente en $\mathbb{Q}_p$ de la forma:

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} a_k p^k, \text{ con } a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \tag{5.1}$$

y en donde $a_k = 0$, para $k \leqslant -N$ y $a_{-N} \neq 0$. A $-N$ se le denomina el *orden* del número.

Una mirada algebraica de los números p-ádicos

Definición

El conjunto

$$\mathbb{Z}_p = \{x \in \mathbb{Q}_p : |x|_p \leqslant 1\} = \{x \in \mathbb{Q}_p : x = \sum_{i=i_0}^{\infty} a_i p^i, i_0 \geqslant 0\},$$

es llamado el conjunto de los *enteros p-ádicos*.

Teorema

$\mathbb{Z}_p$ es un subanillo de $\mathbb{Q}_p$.

Números invertibles

Proposición

Un entero p-ádico $x = \sum_{i=i_0}^{\infty} a_i p^i$, $i_0 \geqslant 0$ es invertible en $\mathbb{Z}_p$ si, y sólo si, $a_0 \neq 0$.

- Así, el grupo de los números invertibles en $\mathbb{Z}_p$ está dado por:

$$\mathbb{Z}_p^{\times} = \{x \in \mathbb{Z}_p : \|x\|_p = 1\} = \left\{x \in \mathbb{Z}_p : x = \sum_{k=0}^{\infty} x_k p^k, \quad x_0 \neq 0\right\},$$

  que es un grupo multiplicativo del anillo $\mathbb{Z}_p$.
- Estos elementos son llamados *unidades* de $\mathbb{Q}_p$ ¡Tal como lo vimos en la sección de aritmética!

Ejemplo

$1 - p$ es invertible en $\mathbb{Z}_p$, pues su inverso es $\sum_{k=0}^{\infty} p^k = \frac{1}{1-p}$.

Ideales en $\mathbb{Z}_p$

- El anillo $\mathbb{Z}_p$ es un *dominio de ideales principales*.

Ideales en $\mathbb{Z}_p$

- El anillo $\mathbb{Z}_p$ es un *dominio de ideales principales*.
- Más exactamente, cualquier ideal de $\mathbb{Z}_p$ tiene la forma

$$p^m\mathbb{Z}_p = \left\{x \in \mathbb{Z}_p : x = \sum_{i \geqslant m} a_i p^i\right\}, \; m \in \mathbb{N}.$$

Ideales en $\mathbb{Z}_p$

- El anillo $\mathbb{Z}_p$ es un *dominio de ideales principales*.
- Más exactamente, cualquier ideal de $\mathbb{Z}_p$ tiene la forma

$$p^m\mathbb{Z}_p = \left\{x \in \mathbb{Z}_p : x = \sum_{i \geqslant m} a_i p^i\right\}, \; m \in \mathbb{N}.$$

- $\mathbb{Z}_p \supset p\mathbb{Z}_p \cdots \supset p^k\mathbb{Z}_p \supset \cdots \supset \bigcap_{k \geqslant 0} p^k\mathbb{Z}_p = \{0\}$

Ideales en $\mathbb{Z}_p$

- El anillo $\mathbb{Z}_p$ es un *dominio de ideales principales*.
- Más exactamente, cualquier ideal de $\mathbb{Z}_p$ tiene la forma

$$p^m\mathbb{Z}_p = \left\{x \in \mathbb{Z}_p : x = \sum_{i \geqslant m} a_i p^i\right\}, \;\; m \in \mathbb{N}.$$

- $\mathbb{Z}_p \supset p\mathbb{Z}_p \cdots \supset p^k\mathbb{Z}_p \supset \cdots \supset \bigcap_{k \geqslant 0} p^k\mathbb{Z}_p = \{0\}$
- $\mathbb{Z}_p$ es un *anillo local*, cuyo ideal maximal es:

$$p\mathbb{Z}_p = \{x \in \mathbb{Z}_p : \|x\|_p < 1\}.$$

Construcción de $\mathbb{Z}_p$ y $\mathbb{Q}_p$ vía álgebra

- $\mathbb{Z}_p \cong \varprojlim_n \mathbb{Z}/p^n\mathbb{Z}$.

Construcción de $\mathbb{Z}_p$ y $\mathbb{Q}_p$ vía álgebra

- $\mathbb{Z}_p \cong \varprojlim_n \mathbb{Z}/p^n\mathbb{Z}$.
- $\mathbb{Q}_p = \mathrm{Frac}(\mathbb{Z}_p)$.

Construcción de $\mathbb{Z}_p$ y $\mathbb{Q}_p$ vía álgebra

- $\mathbb{Z}_p \cong \varprojlim_n \mathbb{Z}/p^n\mathbb{Z}$.
- $\mathbb{Q}_p = \mathrm{Frac}(\mathbb{Z}_p)$.
- $\mathbb{Q}_p = \mathbb{Z}_p[\frac{1}{p}]$.

Modelando números p-ádicos

La clase Número

- La representación estándar de un número en $\mathbb{Q}_p$ está dada por:

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} a_k p^k, \text{ con } a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \text{ y } a_k = 0, \text{ para } k \leqslant -N. \tag{7.1}$$

La clase Número

- La representación estándar de un número en $\mathbb{Q}_p$ está dada por:

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} a_k p^k, \text{ con } a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \text{ y } a_k = 0, \text{ para } k \leqslant -N. \tag{7.1}$$

- Para modelar estas representaciones, se hace necesario restringirnos al caso de sumas finitas.

La clase Número

- La representación estándar de un número en $\mathbb{Q}_p$ está dada por:

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} a_k p^k, \text{ con } a_k \in \{0, \ldots, p-1\} \text{ y } a_k = 0, \text{ para } k \leqslant -N. \tag{7.1}$$

- Para modelar estas representaciones, se hace necesario restringirnos al caso de sumas finitas.
- Las principales características del número las representamos por medio de *atributos* y *métodos*.

Cuadro 1: clase Número (*Number*).

Number		
Atributo	**Tipo**	**Descripción**
p	integer	Número primo
n	integer	Número entero negativo tal que $p^n \leqslant \|x\|_p$
N	integer	Número entero positivo tal que $\|x\|_p \leqslant p^N$
Método	**Retorno**	**Función**
show ()	void	Muestra los dígitos del número
order ()	integer	Retorna el orden del número. Ver 3 y 2.
len ()	integer	Retorna la cantidad de dígitos del número
norm ()	float	Calcula la norma del número. Ver 3

Representación: $x = a_{-n} \cdots a_0 \cdots .a_{-N_p}$

Ejemplos de uso en Python

Sea $x = 342{,}536_7 = 6 \cdot 7^{-3} + 3 \cdot 7^{-2} + 5 \cdot 7^{-1} + 2 \cdot 7^0 + 4 \cdot 7 + 3 \cdot 7^2$

```
digits = [3,4,2,5,3,6]
x = Number(7,-3,2,digits) #initialization of x

x.show()
>> [3,4,2,5,3,6]

x.order()
>> -2

x.norm()
>> 49

x.len()
>>6
```

Listing 1: Instancia de la clase Número (Number)

En este caso $p = 7$, $n = -3$ y $N = 2$. Además satisface que $p^{-3} \leqslant \|x\|_p \leqslant p^2$.

El conjunto $GpnN$

- Problema: $\mathbb{Q}_p$ es infinito, y tiene elementos con posibles infinitos dígitos.

El conjunto *GpnN*

- Problema: $\mathbb{Q}_p$ es infinito, y tiene elementos con posibles infinitos dígitos.
- Alternativa: Consideramos un subconjunto finito, el cual modelaremos.

El conjunto *GpnN*

- Problema: $\mathbb{Q}_p$ es infinito, y tiene elementos con posibles infinitos dígitos.
- Alternativa: Consideramos un subconjunto finito, el cual modelaremos.
- Lo modelamos bajo el *paradigma orientado a objetos*

El conjunto *GpnN*

- Problema: $\mathbb{Q}_p$ es infinito, y tiene elementos con posibles infinitos dígitos.
- Alternativa: Consideramos un subconjunto finito, el cual modelaremos.
- Lo modelamos bajo el *paradigma orientado a objetos*
- Definimos a *GpnN* como un subconjunto de $\mathbb{Q}_p$ tal que:

$$GpnN := \left\{ x \in \mathbb{Q}_p : x = \sum_{k=-N}^{-n} a_k p^k \text{ y } p^n \leqslant \|x\|_p \leqslant p^N \right\}, \tag{7.2}$$

donde $a_k \in \{0, \cdots, p-1\}$, $n \leqslant 0$ y $N \geqslant 0$. La representación por dígitos está dada por 38.

Observaciones de $GpnN$

- $(GpnN, +)$ es un grupo abeliano de oden p^{N-n+1}.

Observaciones de $GpnN$

- $(GpnN, +)$ es un grupo abeliano de oden p^{N-n+1}.
- Esta noción de grupo aditivo está relacionada con la topología de bolas en $\mathbb{Q}_p$

Observaciones de $GpnN$

- $(GpnN, +)$ es un grupo abeliano de oden p^{N-n+1}.
- Esta noción de grupo aditivo está relacionada con la topología de bolas en $\mathbb{Q}_p$
- Así, podemos pensar en $GpnN$ como el cociente de los grupos aditivos $B_n(0)/B_N(0)$

Observaciones de $GpnN$

- $(GpnN, +)$ es un grupo abeliano de oden p^{N-n+1}.
- Esta noción de grupo aditivo está relacionada con la topología de bolas en $\mathbb{Q}_p$
- Así, podemos pensar en $GpnN$ como el cociente de los grupos aditivos $B_n(0)/B_N(0)$
- La multiplicación, y portanto, la división no son operaciones cerradas en $GpnN$

Cuadro 2: Atributos de la clase *GpnN*.

GpnN		
Atributo	**Tipo**	**Descripción**
p	integer	Número primo
n	integer	Número entero negativo tal que $p^n \leqslant \|x\|_p$
N	integer	Número entero positivo tal que $\|x\|_p \leqslant p^N$
numbers	seq[Number]	Contenedor con números de la clase número (*Number*)

Diseño de la clase *GpnN* - Métodos

Cuadro 3: Métodos principales de la Clase *GpnN*.

GpnN		
Método	**Retorno**	**Función**
console_printing ()	void	Imprime por consola los números pertenecientes a este conjunto
p_sum (n1, n2)	Number	Retorna la suma de dos números
p_sub (n1, n2)	Number	Retorna la resta de dos números
p_mul (n1, n2)	Number	Retorna el producto de dos números
p_div (n1, n2)	Number	Retorna división de dos números
p_inverse (n)	Number	Retorna el inverso multiplicativo de un número
representation_tree ()	void	Crea una imagen que representa todo el conjunto

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - generate_numbers

Por notación $-R = \_R$. Tomamos la instancia de *GpnN*, donde $n = -3 = \_3$, $N = 3$ y $p = 7$. Así:

$$G7\_33 = \left\{ x \in \mathbb{Q}_p : x = \sum_{k=-3}^{3} a_k 7^k \text{ y } 7^{-3} \leqslant \|x\|_p \leqslant 7^3 \right\}, \quad (7.3)$$

con $a_k \in \{0, \cdots, 6\}$. En `Python`:

```python
G7_33 = GpnN(7,-3,3) #initialization
G7_33.generate_numbers()

```

Listing 2: Inicialización de la clase *G7_33*

La segunda línea genera todos los posibles números de la forma $\sum_{k=-3}^{3} a_k 7^k$ y los guarda en una lista de números de tipo Número (Number).

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - console_printing

Si quisiéramos visualizar los números asociados a *G7_33*, podemos verlos listados usando el método *console_printing* de la clase *GpnN*:

```
G7_33.console_printing()

>>[0,0,0,0,0,0,0]
>>[0,0,0,0,0,0,1]
.
.
.
>>[6,6,6,6,6,6,5]
>>[6,6,6,6,6,6,6]
```

Listing 3: Visualización de números en *G7_33*

Observación

El orden de los números en *GpnN* coincide con el orden inducido en $\mathbb{R}_+$ a través de la función 3.1 definida como *Monna map*.

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - Suma(p_sum)

Si quisieramos sumar $x = 4324{,}321_5$ y $y = 23{,}4123_5$, notamos que x, y son de la forma $x = \sum_{-3}^{3} a_k 5^k$ y $y = \sum_{-4}^{1} b_k 5^k$; así, el mínimo $GpnN \subset \mathbb{Q}_5$ que contiene a x, y es $G5\_34$. Luego $x + y$ en `Python`:

```
G5_34 = GpnN(5,-3,4) #initialization

x_digits = [4,3,2,4,3,2,1,0]
y_digits = [0,0,2,3,4,1,2,3]
x = Number(5,-3,4,x_digits)
y = Number(5,-3,4,y_digits)

x_plus_y = G5_34.p_sum(x,y)
x_plus_y.show()
>>[4, 4, 0, 3, 2, 3, 3, 3]
```

Listing 4: suma de números en *G5_34*

Así $4324{,}321_5 + 23{,}4123_5 = 4403{,}2333_5$.

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - Resta(p_sub)

Tomemos $x = 4324{,}321_5$ y $y = 23{,}4123_5$. De nuevo, construimos el mínimo *GpnN* que contenga a x, y y así *G5_34* será el subconjunto de $\mathbb{Q}_5$ que contiene a x, y.

```
G5_34 = GpnN(5,-3,4) #initialization

x_digits = [4,3,2,4,3,2,1,0]
y_digits = [0,0,2,3,4,1,2,3]

x = Number(5,-3,4,x_digits)
y = Number(5,-3,4,y_digits)

x_minus_y = G5_34.p_sub(x,y)
x_minus_y.show()
>>[4, 3, 0, 0, 4, 0, 3, 2]
```

Listing 5: resta de números en *G5_34*

Así $4324{,}321_5 - 23{,}4123_5 = 4300{,}4032_5$.

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - Producto(p_mul)

Observación

- Supongamos que se multiplica un número de m dígitos con otro que tiene n dígitos.
- El producto tiene a lo máximo $m + n$ dígitos.
- Realizar estos cómputos, representan costos (computacionalmente) a medida que m, n se hacen grandes (cosa que no pasa con la suma).
- Nos restringimos a hacer multiplicaciones en el conjunto donde se esté trabajando.

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - Producto(p_mul)

- Tomemos $x = 3214{,}345356_7$ y $y = 53452{,}143_7$.
- El mínimo $GpnN \subset \mathbb{Q}_7$ que contiene a x, y es *G7_46*.
- El producto tendrá $-n + N + 1 = -(-4) + 6 + 1 = 11$ dígitos a lo más, y no $10 + 8 = 18$ que es la suma de la cantidad de dígitos de x, y respectivamente.

```
G7_46 = GpnN(7,-4,6) #initialization
x_digits = [0,3,2,1,4,3,4,5,3,5,6]
y_digits = [5,3,4,5,2,1,4,3,0,0,0]

x = Number(7,-4,6,x_digits)
y = Number(7,-4,6,y_digits)

x_by_y = G7_46.p_mul(x,y)
x_by_y.show()

>>[4, 0, 0, 6, 2, 0, 0, 5, 0, 0, 0]
```

Listing 6: producto de números en *G7_46*

Luego $3214{,}345356_7 \cdot 53452{,}143_7 = \cdots 40062{,}005_7$

Ejemplos de uso de *GpnN* en Python - División(p_div)

La observación 4, hecha para el producto aplica para la división. Luego tomando x, y como en el producto:

```
G7_46 = GpnN(7,-4,6) #initialization

x_digits = [0,3,2,1,4,3,4,5,3,5,6]
y_digits = [5,3,4,5,2,1,4,3,0,0,0]

x = Number(7,-4,6,x_digits)
y = Number(7,-4,6,y_digits)

x_div_y = G7_46.p_div(x,y)
x_div_y.show()
>>[5, 1, 3, 3, 0, 3, 3, 2, 3, 6, 2]
```

Listing 7: división de números en *G7_46*

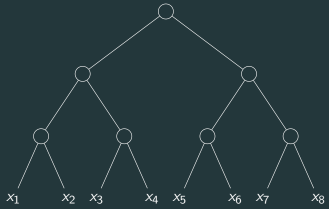
Así $\frac{3214{,}345356_7}{53452{,}143_7} = \cdots 51330{,}332362_7$

Árboles

- Denotamos por $M_n^m = \{x_1, \ldots, x_{m^n}\}$ a las hojas del árbol con n niveles y m ramas.
- Podemos dotar a M_n^m, definimos la distancia en M_n^m como $d(x_i, x_j) = C^{N*}$ $(0 < C < 1)$.
- Así, (M_m^m, d) es un espacio ultramétrico.

x_i	x_j	$N*$	distancia
x_1	x_2	2	C^2
x_1	x_3	1	C
x_1	x_4	0	1

(a)



(b)

Figura 3: M_3^2

Árboles-Python

- ¡*GpnN* se puede representar a través de un árbol!
- Generalmente se toma $C = \frac{1}{p}$.
- Luego, un árbol finito puede representarse en `Python`, instanciando la función `representation_tree()`:

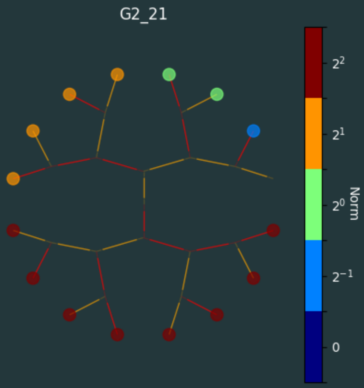
```
G2_21 = GpnN    (2,-2,1) #initialization
G2_21.generate_numbers()
G2_21.representation_tree()

```

Listing 8: Representación en árbol de *G2_21*

Árboles - Visualización

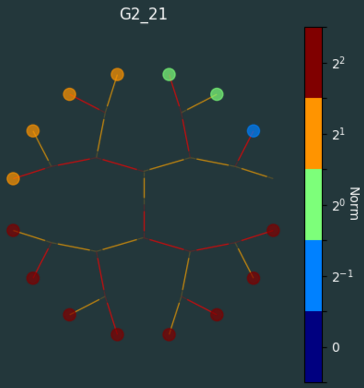
- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.



(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

(b) Características

Árboles - Visualización

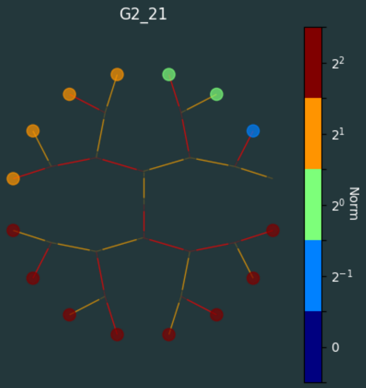


(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.

(b) Características

Árboles - Visualización

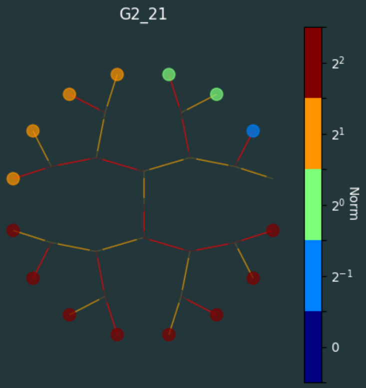


(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.
- Decir que $a_k \in \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$ será equivalente a decir que $a_k \in \{$**Naranja**, **Rojo**$\}$

(b) Características

Árboles - Visualización

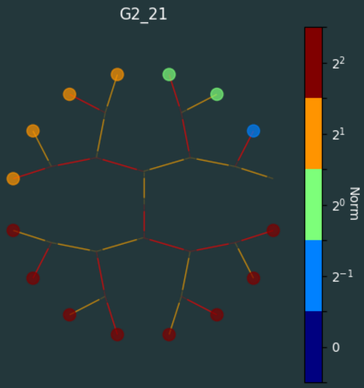


(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.
- Decir que $a_k \in \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$ será equivalente a decir que $a_k \in \{$**Naranja**, **Rojo**$\}$
- Si quisiéramos saber qué número es el que está ubicado en la parte derecha del árbol, de color **azul**, sólo seguimos el camino propuesto por la imagen.

(b) Características

Árboles - Visualización

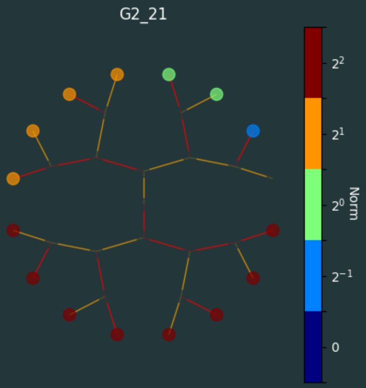


(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.
- Decir que $a_k \in \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$ será equivalente a decir que $a_k \in \{$**Naranja**, **Rojo**$\}$
- Si quisiéramos saber qué número es el que está ubicado en la parte derecha del árbol, de color **azul**, sólo seguimos el camino propuesto por la imagen.
- Desde la raíz: **Naranja** $\to$ **Naranja** $\to$ **Naranja** $\to$ **Rojo**.

(b) Características

Árboles - Visualización

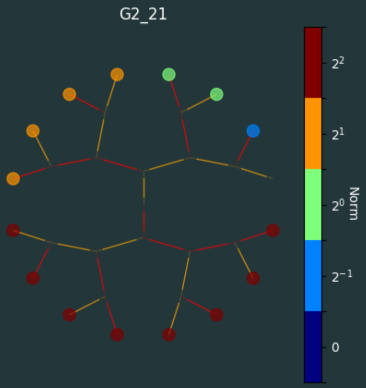


(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.
- Decir que $a_k \in \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$ será equivalente a decir que $a_k \in \{$**Naranja**, **Rojo**$\}$
- Si quisiéramos saber qué número es el que está ubicado en la parte derecha del árbol, de color **azul**, sólo seguimos el camino propuesto por la imagen.
- Desde la raíz: **Naranja** $\rightarrow$ **Naranja** $\rightarrow$ **Naranja** $\rightarrow$ **Rojo**.
- Es decir que el número es $\mathbf{000{,}1}_2$ y tiene norma 2^{-1}.

(b) Características

Árboles - Visualización



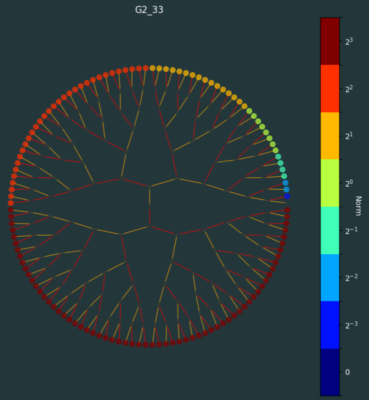
(a) Números de la forma $\sum_{-1}^{2} a_k 2^k$

- Los números presentados satisfacen que $2^{-2} \leqslant \|x\|_2 \leqslant 2$.
- $a_k \in \{0, 1\}$, con $k \in \{-1, 0, 1, 2\}$.
- Decir que $a_k \in \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$ será equivalente a decir que $a_k \in \{$**Naranja**, **Rojo**$\}$
- Si quisiéramos saber qué número es el que está ubicado en la parte derecha del árbol, de color **azul**, sólo seguimos el camino propuesto por la imagen.
- Desde la raíz: **Naranja** $\rightarrow$ **Naranja** $\rightarrow$ **Naranja** $\rightarrow$ **Rojo**.
- Es decir que el número es $\mathbf{000,1}_2$ y tiene norma 2^{-1}.
- El camino desde la raíz denota $a_2 \rightarrow a_1 \rightarrow a_0 \rightarrow a_{-1}$.

(b) Características

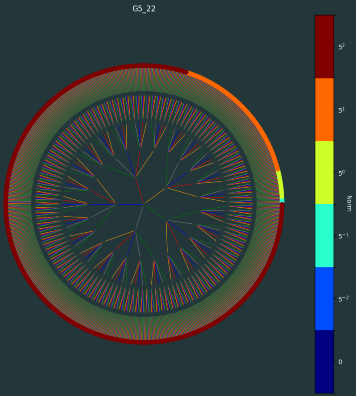
Visualización de más *GpnN*'s

Figura 5: Ejemplos de 2-ádicos



Visualización de más $GpnN$'s

Figura 6: Ejemplos de 5-ádicos



Laplaciano sobre árboles

Matriz Laplaciana

Definición

Dado un grafo simple G con n vértices, definimos la matriz Laplaciana $L \in \mathbb{M}_n(\mathbb{R})$ como:

$$L = D - A,$$

donde D, A son las matrices de grados e incidencia del grafo, respectivamente.

Luego:

$$L_{i,j} := \begin{cases} \text{grado}\,(v_i) & \text{si } i = j, \\ -1 & \text{si } i \neq j \text{ y } v_i \text{ es adyacente a } v_j, \\ 0 & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

Operador Laplaciano discreto

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.

Operador Laplaciano discreto

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.
- Así, $\phi_i(t)$ es el calor en el nodo i en el tiempo t.

Operador Laplaciano discreto

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.
- Así, $\phi_i(t)$ es el calor en el nodo i en el tiempo t.
- El calor transferido entre dos nodos i y j es directamente proporcional a la diferencia de calor entre los mismos.

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.
- Así, $\phi_i(t)$ es el calor en el nodo i en el tiempo t.
- El calor transferido entre dos nodos i y j es directamente proporcional a la diferencia de calor entre los mismos.
- Esto es, $\frac{d\phi_i(t)}{dt} = -k\sum_j A_{ij}\left(\phi_i(t) - \phi_j(t)\right)$.

Operador Laplaciano discreto

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.
- Así, $\phi_i(t)$ es el calor en el nodo i en el tiempo t.
- El calor transferido entre dos nodos i y j es directamente proporcional a la diferencia de calor entre los mismos.
- Esto es, $\frac{d\phi_i(t)}{dt} = -k \sum_j A_{ij} \left(\phi_i(t) - \phi_j(t)\right)$.
- Ecuación que se puede llevar a la forma $\frac{d\vec{\phi}(t)}{dt} + kL\vec{\phi}(t) = 0$.

Operador Laplaciano discreto

- Supongamos una función $\vec{\phi}(t)$ que describe la distribución de calor dentro de un grafo en un tiempo dado.
- Así, $\phi_i(t)$ es el calor en el nodo i en el tiempo t.
- El calor transferido entre dos nodos i y j es directamente proporcional a la diferencia de calor entre los mismos.
- Esto es, $\frac{d\phi_i(t)}{dt} = -k \sum_j A_{ij} \left(\phi_i(t) - \phi_j(t)\right)$.
- Ecuación que se puede llevar a la forma $\frac{d\vec{\phi}(t)}{dt} + kL\vec{\phi}(t) = 0$.
- Esta ecuación tiene la forma de la ecuación de calor, salvo que ∇^2 es L.

Matriz de réplica

Si definimos $I\colon \{1, \dots, p^{N-n+1}\} \to GpnN \Rightarrow I(i) = x_i$, definimos la *matriz de réplica* $\mathbf{Q}$ de tamaño $p^{N-n+1} \times p^{N-n+1}$:

$$Q_{ij} = \rho(\|I(i) - I(j)\|_p),$$

donde ρ es una función que depende de la distancia p-ádica entre $I(i)$ y $I(j)$. Por ejemplo, con $p = 2$ tenemos una matriz tipo *Parisi*:

$$\boldsymbol{Q} = \begin{pmatrix} 0 & q_1 & q_2 & q_2 & q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & \dots \\ q_1 & 0 & q_2 & q_2 & q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & \dots \\ q_2 & q_2 & 0 & q_1 & q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & \dots \\ q_2 & q_2 & q_1 & 0 & q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & \dots \\ q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & 0 & q_1 & q_2 & q_2 & \dots \\ q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & q_1 & 0 & q_2 & q_2 & \dots \\ q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & q_2 & q_2 & 0 & q_1 & \dots \\ q_3 & q_3 & q_3 & q_3 & q_2 & q_2 & q_1 & 0 & \dots \\ & & & & \vdots & & & & \ddots \end{pmatrix}$$

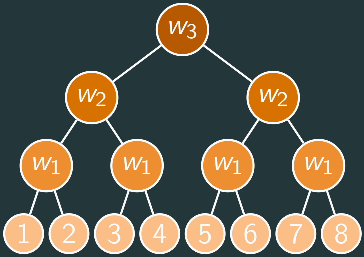
Matriz de transición

Definida la matriz de réplica, introducimos la *matriz de transición*:

$$W_{ij} = \begin{cases} Q_{ij} & i \neq j, \\ -\sum_{\gamma \neq i}^{N-n+1} Q_{i\gamma} & i = j. \end{cases}$$

$$\mathcal{W} = \begin{pmatrix} w_0 & w_1 & w_2 & w_2 & w_3 & w_3 & w_3 & w_3 \\ w_1 & w_0 & w_2 & w_2 & w_3 & w_3 & w_3 & w_3 \\ w_2 & w_2 & w_0 & w_1 & w_3 & w_3 & w_3 & w_3 \\ w_2 & w_2 & w_1 & w_0 & w_3 & w_3 & w_3 & w_3 \\ w_3 & w_3 & w_3 & w_3 & w_0 & w_1 & w_2 & w_2 \\ w_3 & w_3 & w_3 & w_3 & w_1 & w_0 & w_2 & w_2 \\ w_3 & w_3 & w_3 & w_3 & w_2 & w_2 & w_0 & w_1 \\ w_3 & w_3 & w_3 & w_3 & w_2 & w_2 & w_1 & w_0 \end{pmatrix}$$

(a) Matriz de transición de *G2_11*

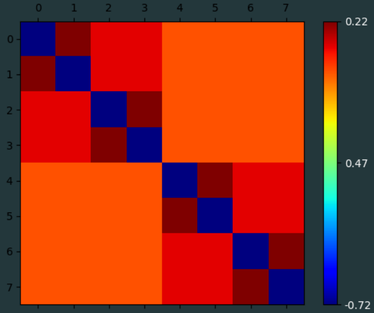


(b) Árbol de representación de *G2_11*

$$Q_{ij} = \rho(\|I(i) - I(j)\|_p) = \frac{C}{\|I(i)-I(j)\|_p^{\alpha}+1}, \; I(i) - I(j) \in GpnN.$$

Ejemplos de matrices de transición

Figura 8: Matrices de Parisi asociadas a *G2_11*, *G2_12*, *G2_22*, *G2_32*, *G2_33*, *G2_43*, respectivamente. Con $\alpha = 2$ y $C = 3$



Ecuación de ultradifusión

Análogamente a como se estableció la ecuación de calor sobre grafos, definimos la *ecuación maestra* como sigue:

$$\frac{du_i(t)}{dt} = \sum_{j \neq i} W_{ji} u_j(t) - \sum_{j \neq i} W_{ij} u_i(t), \tag{8.1}$$

donde u_i es la probabilidad de transición, es decir, la probabilidad de pasar del estado i al estado j en el tiempo t. Esta ecuación se puede llevar a:

$$\frac{d\vec{u}(t)}{dt} = W\vec{u}(t).$$

Cuya solución será:

$$\vec{u}(t) = \sum_{i=1}^{p^{N-n+1}} c_i(t) v_i, \quad c_i(t) = c_i(0) e^{\lambda_i t}.$$

Proceso de difusión en *GpnN*

Figura 9: Comportamiento de la solución en distintos $t \in [0, 10]$ para la condición inicial $u(0)$ en forma de campana de Gauss, en *G2_33*.

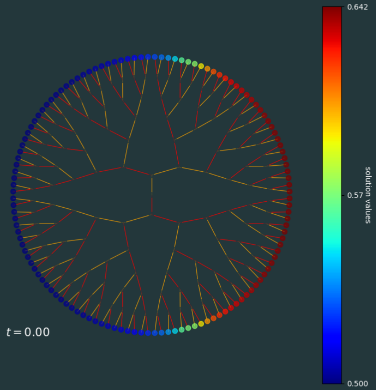
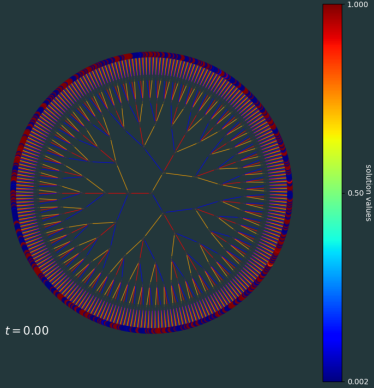


Figura 10: Comportamiento de la solución en distintos $t \in [0, 10]$ para la condición inicial $u(0)$ con entradas aleatorias en *G3_33*.



Sobre el uso del paquete

Configuración de ambiente

- Se supone `Python` instalado (en `Linux` viene por defecto).

Configuración de ambiente

- Se supone `Python` instalado (en `Linux` viene por defecto).
- En `Windows`, se recomienda la instalación de una distribución (`Anaconda`, `Python(x,y)` o `WinPython`).

Configuración de ambiente

- Se supone `Python` instalado (en `Linux` viene por defecto).
- En `Windows`, se recomienda la instalación de una distribución (`Anaconda`, `Python(x,y)` o `WinPython`).
- Se recomienda instalar el sistema de gestión de paquetes `pip`.

Configuración de ambiente

- Se supone Python instalado (en Linux viene por defecto).
- En Windows, se recomienda la instalación de una distribución (Anaconda, Python(x,y) o WinPython).
- Se recomienda instalar el sistema de gestión de paquetes pip.
- A través de pip podemos instalar las dependencias que usamos:

```
$ pip install numpy scipy pandas matplotlib pygraphviz pydot networkx

```

Listing 12: Terminal o símbolo del sistema

Instalación de nuestro paquete (padics)

- ¡Usted... sí, usted también puede usarlo!

Instalación de nuestro paquete (padics)

- ¡Usted... sí, usted también puede usarlo!
- Se recomienda la instalación del sistema de control de versiones, `Git` (en `Linux` viene por defecto).

Instalación de nuestro paquete (padics)

- ¡Usted... sí, usted también puede usarlo!
- Se recomienda la instalación del sistema de control de versiones, `Git` (en `Linux` viene por defecto).
- Con `pip` podemos instalar el paquete a través del comando:

```
$ pip install git+https://github.com/ed4st/padics-package

```

Listing 17: Terminal o símbolo del sistema

Instalación de nuestro paquete (padics)

- ¡Usted... sí, usted también puede usarlo!
- Se recomienda la instalación del sistema de control de versiones, `Git` (en `Linux` viene por defecto).
- Con `pip` podemos instalar el paquete a través del comando:

```
$ pip install git+https://github.com/ed4st/padics-package

```

Listing 19: Terminal o símbolo del sistema

- Para testear la instalación, cree un script de `Python`:

```
from padics.Number import Number #our package

x = Number(7,-3,2,[3,2,1,3,4])
print(x.order(),x.norm())
>> -2 49

```

Listing 20: test del paquete

Instalación de nuestro paquete (padics)

- ¡Usted... sí, usted también puede usarlo!
- Se recomienda la instalación del sistema de control de versiones, Git (en Linux viene por defecto).
- Con pip podemos instalar el paquete a través del comando:

```
$ pip install git+https://github.com/ed4st/padics-package

```

Listing 21: Terminal o símbolo del sistema

- Para testear la instalación, cree un script de Python:

```
from padics.Number import Number #our package

x = Number(7,-3,2,[3,2,1,3,4])
print(x.order(),x.norm())
>> -2 49

```

Listing 22: test del paquete

- ¡Felicitaciones, puede usar lo visto en este trabajo!

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.
- Crear más modulos para poder modificar el código de manera estructural.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.
- Crear más modulos para poder modificar el código de manera estructural.
- Implementar más algoritmos, como los de expansiones p-ádicas, o los asociados al estudio de álgebra (como el *Lema de Hensel*), para hacer criptografía.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.
- Crear más modulos para poder modificar el código de manera estructural.
- Implementar más algoritmos, como los de expansiones p-ádicas, o los asociados al estudio de álgebra (como el *Lema de Hensel*), para hacer criptografía.
- Implementar la versión del *algoritmo de Karatsuba* en números p-ádicos.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.
- Crear más modulos para poder modificar el código de manera estructural.
- Implementar más algoritmos, como los de expansiones p-ádicas, o los asociados al estudio de álgebra (como el *Lema de Hensel*), para hacer criptografía.
- Implementar la versión del *algoritmo de Karatsuba* en números p-ádicos.
- Para las personas que no tienen suficiente dominio de `Linux`, sería muy útil crear una interfaz gráfica del paquete.

Notas del paquete

- Hacer `unit testing` sobre los algoritmos.
- Mejorar el control de excepciones.
- Mejorar documentación de uso.
- Crear más modulos para poder modificar el código de manera estructural.
- Implementar más algoritmos, como los de expansiones p-ádicas, o los asociados al estudio de álgebra (como el *Lema de Hensel*), para hacer criptografía.
- Implementar la versión del *algoritmo de Karatsuba* en números p-ádicos.
- Para las personas que no tienen suficiente dominio de `Linux`, sería muy útil crear una interfaz gráfica del paquete.
- Aplicar la representación a modelos en *Biología*, para el estudio de proteínas y genomas [?].

Gracias :D

Literaturverzeichnis i