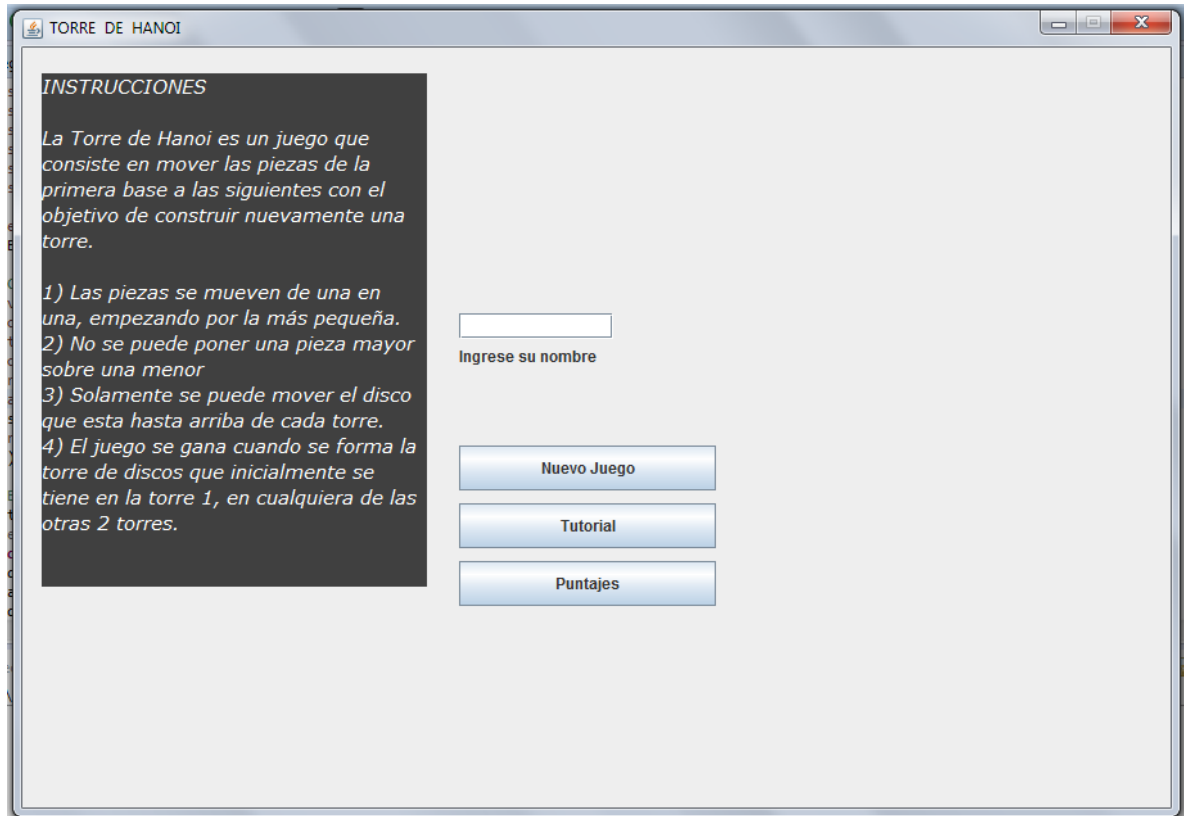


Manual de Usuario

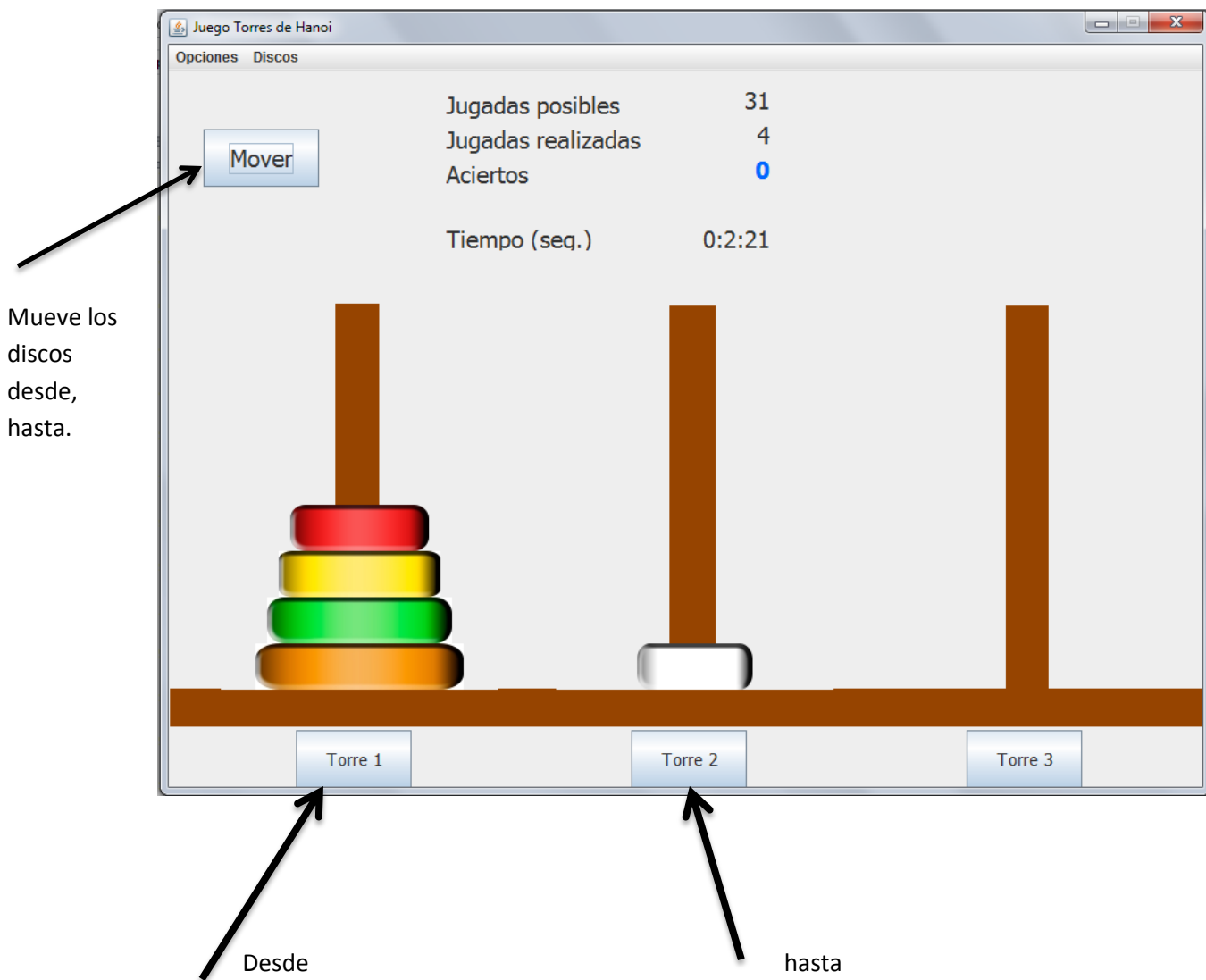


Menú del programa, en él se encuentran los botones “Nuevo juego”, “Tutorial”, “Puntajes”, y las instrucciones de cómo jugar.

Nuevo Juego: crea un juego nuevo.

Botón Tutorial: muestra cómo se debe de jugar, en este caso la demostración es con 5 discos.

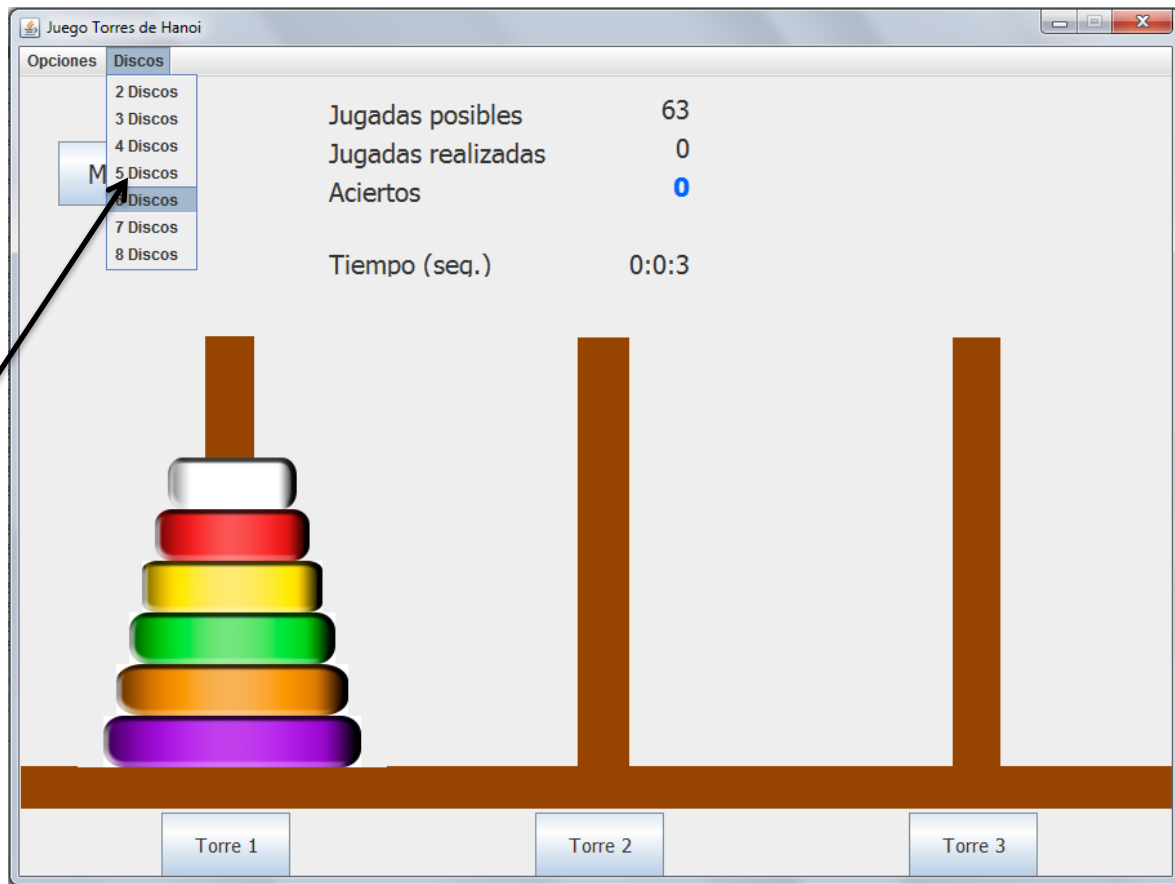
Puntajes: muestra las mejores puntuaciones.



Interfaz de un juego nuevo, en el cual se encuentra 3 botones: “Torre1”, “Torre 2” y “Torre 3”, estos se pulsan en este orden: “desde” a “hasta”, para poder mover los discos.

Botón Mover: luego de indicar desde y hasta que torre se quiere mover el disco, le indicamos que lo mueva con este botón.

Ejemplo, pulso desde “Torre 1” a hasta “Torre 2”



Menú de selección del número de discos, aquí se pueden seleccionar desde 2 hasta 8 discos,

Jugadas Posibles: indica el número mínimo de movimientos que se deben realizar según el número de discos. Este número viene dado por (2^{n-1}) . Donde n es el número de discos.

Jugadas realizadas: indica el número de movimientos que ha realizado el jugador

Aciertos: indica el número de juegos que ha logrado resolver el jugador.

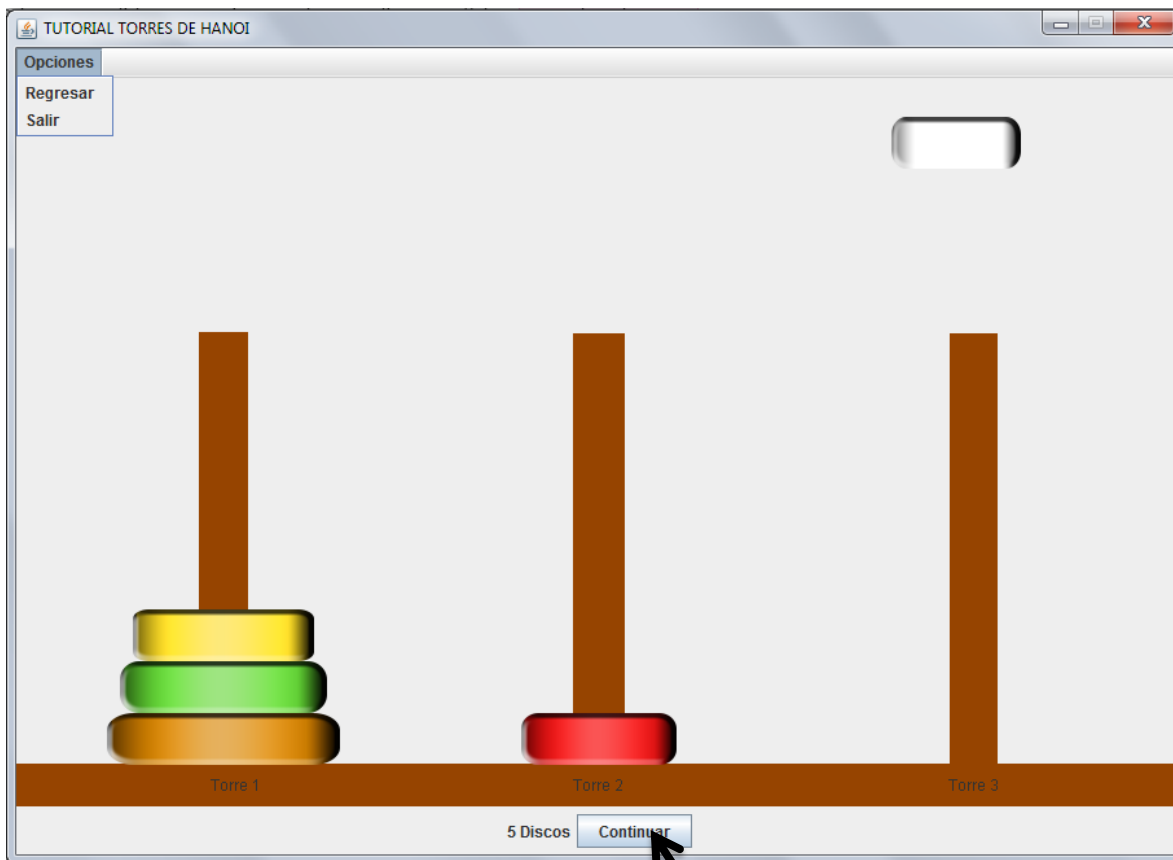
Tiempo: indica el tiempo que lleva el jugador tratando de resolver el juego.



Menú Opciones,

Salir: cierra la ventana y sale del juego

Regresar: Regresa al menú principal.



Tutorial:

Regresar: regresa al menú principal

Salir: cierra el tutorial y sale del juego.

Iniciar: inicia la simulación de las torres de hanoi con 5 discos.

Pausa: pausa la simulación.

Continuar: continúa la simulación: