



EDA YUŞAN

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

EĞİTİM

2021 - 2025

Düzce Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

4. Sınıf /3.57

2016 - 2020

Yunus Emre Anadolu Lisesi

Sayısal / Mezuniyet ortalaması 90.5

KİŞİLİK ÖZELLİKLERİ

- Liderlik
- Sosyalik
- Kriz Anı Yönetimi
- Takım Çalışmalarında Uyumluluk
- Sorun Analizi Yapabilme
- Dakiklik
- Proaktif Kişilik

HOBİLER

- Film-Dizi İzlemek
- Spor Yapmak
- Araştırma Yapmak
- Kitap Okumak
- Teknoloji Haberleri Takip Etmek

İLETİŞİM

🏠 İzmir
☎ 0506 151 31 51
✉ edayusan92@gmail.com

📷 @eda_yusan
🌐 Eda Yuşan
🔗 <https://medium.com/@eda.yusan>
🔄 @eda-yusan
🐦 @luna_flx

BİLGİSAYAR BİLGİSİ

Yazılım

Java	<div></div>
Python	<div></div>
C#	<div></div>
Rdp, Etl, Elt	<div></div>
Oracle	<div></div>
İş zekası	<div></div>
CNN	<div></div>
Tableau	<div></div>
MySQL	<div></div>
MSSQL	<div></div>
Firebase	<div></div>
JavaScript	<div></div>
Asp .Net MVC	<div></div>
Bootstrap	<div></div>
Css	<div></div>
Html	<div></div>

Ek

Android Studio	<div></div>
Visual Studio	<div></div>
Code	<div></div>
Bilgisayar	<div></div>
Kullanımı	<div></div>
Wordpress	<div></div>
Microsoft Office	<div></div>
Agile yöntemleri	<div></div>
Remote Access	<div></div>
Microsoft	<div></div>
Exchange	<div></div>
Server	<div></div>
Microsoft SQL	<div></div>
Server	<div></div>

PROJELER

2021

TEKNOFEST- İNSANLIK YARARINA TEKNOLOJİ YARIŞMASI

Afet Yönetimi

Takım Üyesi-Yazılım Görevlisi

2022

SULAMA MODÜLÜ AYAR PROGRAMI

Belirli bir cihaza ve ilgili telefon numaralarına sulama uyarıları veya bildirimleri gönderme projesi

2022

PYTHON BOOTCAMP

Sağlık Sigortası Analizi

Kedi-Köpek-Sınıflandırma-Transfer Öğrenme

2023

FORM PROJESİ

Adayların bilgilerini girebileceği, sorulara cevap verebileceği bir form projesi

ÜYELİKLER

Düzce Gençlik Merkezi

Gönüllü Genç

-- Genç Kariyer Akademisi

ile şirketlerdeki yetkili

kişilerle tanışma ve onların
tecrübelerinden yararlanma
fırsatı

-- Köy okullarına yardım

-- İhtiyaç sahibi ailelere
ikram dağıtımı

IEEE DÜZCE

Üye

Toplum Gönüllüleri Vakfı

Gönüllü

Genç Kadem

Üye

2023

TEKNOLOJİ MAĞAZASI UYGULAMASI

Teknoloji mağazasındaki tanımlı ürün bilgileri, müşteri bilgileri, satış kayıtları ve örnek kampanya bilgilerini tutacak olan veritabanı projesi

2024

HEDEFLİ REKLAM PROJESİ

İnternet kullanım alışkanlıklarına dayalı hedeflenmiş reklamlar, müşterilere daha kişiselleştirilmiş reklam deneyimleri sunmak kaydıyla hizmet sağlama projesi

2024

YAPAY ZEKA DESTEKLİ ALIŞVERİŞ SİTESİ (TEZ)

Projenin Amacı:

- Ürünleri farklı platformlardan toplayarak anlık karşılaştırma imkanı sunmak,
- Ürünlerin avantaj/dezavantajlarını metin madenciliği ile analiz etmek,
- Otomatik kategorilendirme ve fiyat tahmini yapmak,
- Favorilenmiş ürünlerin fiyat takibini gerçekleştirmek gibi özelliklerle doğru, hızlı ve bilinçli alışveriş deneyimi sunmak.

Kullanılan Teknolojiler:

- Frontend: Next.js
- Backend: Java Spring Boot & Apache Maven
- Veri Toplama: Python ile Amazon & Trendyol web kazıma
- Yapay Zeka: Google Gemini API & yerel LLaMA ile metin madenciliği ve fiyat tahmini
- Veritabanı: MySQL, Firebase

2025

BEYİN TÜMÖRÜ TANIMA

Kaggle'daki MR görüntüleri veri setini kullanarak matlab'de beyin tümörü tanıma (tümör var/yok) projesi. Hem kendi cnn'imi oluşturdum hem de transfer öğrenme için MobilNetV2 ve EfficientNetB0 kullandım.

2025

BEYİN TÜMÖRÜ TESPİTİ

Organisation

Matlab'de SqueezeNet tabanlı YOLOv2 modelinin tümör tespiti için uyarlandığı ve Segment Anything Model ile tümörlerin işaretlendiği proje

2025

PORTFOLYO WEB SITEM

Organisation

<https://eda-yusan.github.io/portfolyo-websitem/>

ÇALIŞMA GEÇMİŞİ

- 2021 - 2022 **Düzce Üniversitesi-Genç Ofis**
Kısmi Zamanlı Çalışan (Büro Yönetimi)
- 2022 - 2023 **Elmastek Mühendislik**
Mobil Uygulama Geliştiricisi
- 2023 **Sanal Yazılım Bilgisayar**
Web Geliştirici (stajyer)
- 2024 **Türk Telekom A.Ş**
Mobil İş Zekası ve Veri Ambarı (stajyer)
- 2024 **Sca Social**
Proje Yönetimi (stajyer)