



Eda Güneş

Bilgisayar Mühendisi



5433741485



edagunes00@hotmail.com



linkedin.com/in/edaagunes



https://github.com/edaagunes



ANKARA, TÜRKİYE

EXPERIENCE

AKADEMİ EĞİTİMİ

GOOGLE OYUN VE UYGULAMA AKADEMİSİ

12/2023 - Present

Unity ile oyun geliştirme alanında eğitim almaktayım.

Teknik eğitimlerin yanı sıra Girişimcilik, Proje Yönetimi, Bootcamp eğitimlerini de almaktayım.

AKADEMİ EĞİTİMİ

PANTEON OYUN TEKNOLOJİLERİ

10/2022 - 12/2022

Unity'deki teorik bilgilerimi pratikte uygulama fırsatı bulduğum bir akademiydi.

Farklı hypercasual türlerinde oyun prototipleri geliştirerek Unity ve C# bilgimi arttırdım.

Bir proje üzerinde çalışırken nesne yönelimli programlama bilgimi bir oyun projesine nasıl aktarabileceğim konusunda fikir sahibi oldum.

STAJYER

AR-AITECH YAZILIM

07/2022 - 08/2022

Unity'nin temellerini öğrendiğim ve oyun sektörünü tanıma fırsatı bulduğum bir stajdı.

Unity arayüzünü tanıdığım, temel oyun mekaniklerini ve kullanıcı arayüzü parçalarını uyguladığım bir oyun geliştirme fırsatı buldum.

STAJYER

BARİKAT SİBER GÜVENLİK

07/2021 - 07/2021

Network cihazları ve işleyişleri hakkında bilgi edindim.

Firewall cihaz kurulumu ve konfigürasyonunu yaparak bilgilerimi pekiştirdim.

CERTIFICATES

C# ile Nesneye Dayalı Programlama

BTK AKADEMİ

11/2022 - Present

SUMMARY

Yazılım sektöründeki tutkum ve merakım, kendimi sürekli geliştirme arzusunun temelini oluşturuyor. İyi bir takım oyuncusu olarak projelerde özveriye ve işbirliğine önem veriyorum. Aldığım eğitimlerle birlikte, yeni teknolojilere adapte olma yeteneğimle yazılım geliştirme alanında ilerlemeye odaklanıyorum.

SKILLS

C#	Intermediate
Nesneye Yönelik Programlama(OOP)	Basic
UNITY ENGINE	Basic
Java	Basic
Versiyon Kontrol Sistemleri(git,svn vs)	Basic
Takım Çalışmasına Yatkinlik	Advanced
İletişim Becerileri	Advanced

LANGUAGES

İngilizce	Intermediate
-----------	--------------

EDUCATION

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

ZONGULDAK BÜLENT ECEVİT ÜNİVERSİTESİ

09/2019 - 07/2023

GANO 3.00