YAZILIMIN YAŞAM DÖNGÜSÜ

PlanlamaAnaliz

• lasarim
Uygulama
Bakım
PLANLAMA:
En zor adımlardan ama en önemlidir.
Eli zoi adimiardan ama en onemidir.
☐ <u>Veri Toplama:</u>
-En güzel çıktıyı prototip sağlar. (prototip kodları kullanılmaması gerekir.)
-Hızlı yanılma (fast fail)
☐ <u>Tasarım Dökümanı:</u>
-Ekibe ortak bir bakış açısı sağlar.
-Pusula görevi görür.(Detay-Kapsam-Sınır belirleyici)
-Proje yöneticisinin dostudur.Py kendi milestonelarını belirleyebilir.
-Ekibin yapılacaklar listesinin ana kaynağı.
-Proje ilerledikçe tasarım dokümanı da büyür.
-Tasarım dokümanı takımlar arası işbirliği ile oluşturulur.
-rasarını dokumanı takımlar arası işbirliği ile oluşturulur.
ANALİZ:
☐ <u>İsterleri kazma:</u>
-İsterleri irdelemek önemli.(The pragmatic programmer - tracer bullet)
-İsterleri olabildiğince inceleyip, isterlerin gerçekleşmesi sonunda gerçekten hedeflenen
bumu ?
-Düşündürücü ve belirleyici sorular sorulmalı.
-Kodu herkes yazabilir ama iletişim önemli.
☐ <u>Risk Analizi:</u>
-Benim işimde domain şampiyonları olmamalı.
-İşi analiz ederken aslında dile gelmeyen sorunlar çözülebilir.
-Bizden istenilen şeyin kapsam içinde mi bakılmalı.
-İyi kaliteli ve ilerleyen iş olmalı.
-Bir developer 62 saatte iş yapacak ama o iş 3 saat canlıda kalacaksa değer mi ?
-Milestoneların ne kadar ayağı yere basıyor buda konuşulmalı.
-Beklenen ortak bir iş birliği. Her şeye evet deyip hiçbir şeyi yetiştirememek kayıp.
TASARIM:
☐ <u>Mimari</u> :
-Teknoloji seçimi. Eğer doğru teknoloji seçmezsek insan kaynağı da sıkıntı.
-Kendi sistemleriniz yeni isteklerinize cevap vermiyorsa planlamaya geri dönülebilir.Çünkü
bu aynı zamanda isterlere cevap verme de etkili olacaktır.

UYGULAMA:
☐ <u>Kod:</u> -Kodun isterlere ve planlanana göre yazılması.
☐ <u>Test:</u> -Testlerimizi yazıdığımız sürece uygulama güvenli hali ile canlıya çıkıcazBunlar yazılımcını yazacağı testlerden bahsediyoruzUygulamadaki kalite burda ortaya çıkıyor.
☐ <i>Takip:</i> -İşi nasıl takip edicez ? Yazılımın hangi durumda olduğunu görmek için ne kullanıcaz Trello? -Bizim yazılımcı olarak ekip arkadaşlarımız tarafından takip edilebiliyor olmamız gerekiyorSüreç akıcılığı için şeffaflık şart!
☐ <u>Dağıtım:</u> -Son kullanıcı testinin yapılabileceği çıktı nasıl elde edilecek ?
BAKIM:
☐ İş Akışının Tekrarı Ve İyileştirilmesi: -Özellikle yaşlı projeleri için önemli -Geçmiş teknik borçlar, Yeni eklenen istekler burda yapılır Geri bildirimler ve planlamaya aktarılması burda yapılırİş akışını tekrar edilebilecek hale gelmesini sağlamakSüreç bakımıda burada yapılır.
Önemli Notlar. -Ekip arası iletişim çok önemli. -Kalite anlayışı gerekiyor.

- -Her yeni döngüde gelişme beklenmeli(Sistemsel,yazılımsal) -Yaşam döngüsü şirket kültürü ile doğru orantılıdır.