



Eda HAR

Bilgisayar Mühendisliği

+90 531 497 54 68

edahar04@gmail.com

Aksaray

Github: [edahar122](#)

Yetenekler:

- 1) C# .Net Core MVC/API
- 2) C++ Konsol
- 3) C# Form
- 4) Nesne Yönelimli Programlama
- 5) Veri Yapıları, Algoritmalar
- 6) Veri Tabanı Yönetimi
- 7) HTML/CSS
- 8) Javascript

Özgeçmiş Özeti

Yozgat Bozok Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Yazılım geliştirme alanında kendimi sürekli geliştirmeye odaklıyım. C# .Net Core ile web uygulamaları geliştirme deneyimim var, backend developer olarak bu alanda ilerlemeyi hedefliyorum. Nesne yönelimli programlama ve Veri Yapıları konularına hakimim ve projelerimde sıklıkla kullanıyorum.

Yeni teknolojileri öğrenmeye açık, disiplinli ve sorumluluk sahibi bir yapıya sahibim. Takım çalışmalarında uyumlu şekilde görev alabiliyor, bireysel projelerde ise süreci baştan sona planlayıp uygulayabiliyorum. Problem çözme ve analitik düşünme becerilerimle, karşılaştığım teknik sorunlara hızlı ve etkili çözümler üretebiliyorum.

Amacım, yazılım geliştirme alanında teknik bilgi ve proje deneyimimi artırarak profesyonel kariyerime sağlam bir temel oluşturmaktır.

Eğitim Bilgileri

Yozgat Bozok Üniversitesi · Bilgisayar Mühendisliği (2021 - Devam ediyor)
Lisans Derecesi

- OOP, Veri Yapıları, Web, Konsol ve Masaüstü Uygulamaları.
- Derslerim dahilinde ve haricinde çok sayıda proje geliştirdim, github hesabımdan bu projelere ulaşılabilir.

Projelerim

1) Web Back-end Projeleri

C# .Net Core Web API ile geliştirdiğim bu e-ticaret sitesinde kullanıcı ürün alma, iade etme, puanlama gibi işlevleri yerine getirebilmektedir. JWT tabanlı bir yetkilendirme sistemiyle birlikte admin, satıcı ve müşteri gibi kullanıcı türleri bulunmaktadır. Projede Onion Architecture mimarisi kullandım, sistemlerin birbiri ile API endpoint'leri ile haberleştiği bir yapı kurguladım. Ayrıca Nesne Yönelimli Programlama Prensiplerine ve Solid Prensiplerine bağlı kalarak geliştirmeye özen gösterdim. [Proje linki](#)

2) Veri Yapıları ve Algoritmalar Odaklı Projeler

Bu projeler Veri Yapıları ve Prog. Dil. Prensipleri dersleri için geliştirdiğim, OOP ve Veri Yapıları algoritmaları odaklı projelerdir. Ana odak txt'den verileri okuyup bir simülasyon yaratmaktır;

Uzay Simulasyonu: Bu projede Arac, gezegen ve kişi bilgileri okunur, program başladığında her iterasyon 1 saate eşittir. Zamanı gelen araçlar kalkış yapar ve hedef gezegenlere ulaşmaya çalışır. Araçların yolcuları ölürse imha olurlar.

[Java versiyonu](#)

[C versiyonu](#) : Nesne Yönelimli Benzetim modeli

LinkedList Projesi: Bir txt'deki her satır Dna, dosyanın tamamı ise bir kromozom kabul edilir. Buna uygun LinkedList yapısı oluşturulur. Kullanıcı Dna'lar üzerinde ekleme, çıkarma, değiştirme gibi işlemler yapar ve buna uygun ekran çıktıları üretilir. [Proje linki](#)

BinaryTree Projesi: Dna bilgileri okunur, uygun ağaçlar yaratılır. Kullanıcı ekleme, çıkarma, değiştirme gibi işlemler yapar ve buna uygun şekilde dinamik olarak Ağaç verisi ekrana yazılır. [Proje Linki](#)

Diğer projelerim için: [edahar122](#)