USER_ORDER 구현하기

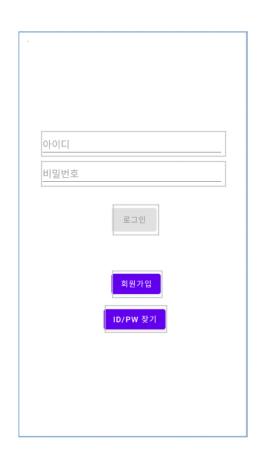
회원/비회원 선택, 로그인 화면, 주문하기, 주문 내역 안드로이드 스튜디오 사용

회원/비회원 선택



- 회원일 경우 '회원' 버튼을, 비회원일 경우 '비회원' 버튼 선택
- '회원' 버튼: 로그인 화면으로 이동
- '비회원' 버튼: 주문하기 화면으로 이동
- TextView, Button 사용

로그인 화면



- '회원'일 경우 아이디와 비밀번호 입력 받음(양식 검토 기능은 아직 구현하지 않음)
- 서버가 아직 구현되지 않아 로그인 시 주 문하기로 넘어가도록 설정
- '회원가입' 버튼은 회원가입 화면으로 연 결하기로 계획
- 'ID/PW찾기' 버튼은 ID/PW화면으로 연 결하기로 계획
- TextView, EditText, Button 사용

주문하기



- 상단에 '메인메뉴/사이드/음료/주문내역' 배 너를 배치하여 해당 배너 클릭 시 저장되어 있는 메뉴가 뜨도록 구현
- 현재 보고 있는 배너의 투명도를 낮춰 구분 가능토록 함
- 각 메뉴마다 고유번호와 가격 데이터를 설 정해 손님이 선택한 메뉴의 총 금액을 표시 할 수 있도록 함
- 메뉴 이름 우측에 메뉴 사진 넣을 수 있도록 설정
- '주문하기'버튼 누르면 주문 내역 화면으로 이동하고 admin에게 데이터 전송하도록 계 획

주문 내역



- 배너 바로 밑에 주문 날짜와 테이블 넘버 표기
- 중단에 주문자가 시킨 메뉴명 표기
- admin에서 입력한 진행상황 읽어와 표기(서버 구현이 아직 되지 않아 표기만 해둔 상황)
- 메뉴가 '주문 접수'단계인 경우 주문 취소 가능하도록 설정
- 총 금액 표기
- '리뷰하기' 버튼 선택 시 리뷰 화면으로 이동
- '결제하기' 버튼 선택 시 자동 로그아웃, admin에 알람 보내기, 회원/비회원 선택 화면으로 이동(현재 회원/비회원 선택 화 면으로 이동하도록 설정)