|  |  |
| --- | --- |
| Use case | UC-1 : Set order |
| Related requirements | 173,174,175,176 |
| Initiating actors | Admin |
| Actor’s goal | 주문 정보를 띄움 |
| Participating actors | Server |
| Preconditions | X |
| Postconditions | 받은 주문 정보에 대해 “조리중” / “조리완료”를 서버에 보냄 |
| Flow of events | <- 1. Customer로부터 주문정보를 받음  <- 1-a. Customer로부터 “주문취소” 메세지를 받음  -> 1-b. 해당하는 주문을 삭제 : include UC-3  -> 2. Admin이 예상 대기 시간을 보냄  -> 3. Admin이 수정한 예상 대기 시간을 보냄 : include UC-2  -> 4. Admin이 조리를 시작했을 때 서버에 “조리중” 메시지를 보냄  -> 5. Admin이 조리를 완료했을 때 서버에 “조리완료” 메시지를 보냄 : include UC-3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | UC-2 : Timer |
| Related requirements | 173,174,175,176,182 |
| Initiating actors | Admin |
| Actor’s goal | 주문 정보를 띄움 |
| Participating actors | Timer |
| Preconditions | Admin이 주문을 받음 |
| Postconditions | 각 주문에 대한 타이머를 설정, 각 주문에 대해 병렬적인 시간 표시 |
| Flow of events | <- 1. Admin로부터 예상 대기 시간을 받음  -> 2. 설정된 Timer 정보를 보냄 |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case | UC-3 : Order removal |
| Related requirements | 180,181 |
| Initiating actors | Admin |
| Actor’s goal | 조리완료 / 주문취소 된 주문들을 주문리스트에서 삭제 |
| Participating actors |  |
| Preconditions | Admin이 조리 완료/Customer가 주문취소를 보냄 |
| Postconditions | Invalid 한 주문정보가 주문리스트에서 삭제됨 |
| Flow of events | <- 1. Admin이 “주문완료” 또는 “주문취소” 메시지를 보냄  -> 2. 해당하는 주문을 삭제한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Responsibility | Type | Concept Name |
| 문자열을 입력할수 있는 키보드 | D | Keyboard |
| 키보드에서 입력받은 값 | K | KeyboardEntry |
| 예상 대기 시간을 표현하는 타이머 | D | Timer |
| 타이머가 표시하는 값 | K | TimerEntry |
| 주문리스트를 Operate | K | OrderOperator |
| 주문리스트 | K | OrderEntry |
| 위의 concept들을 통합하는 concept | D | Controller |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concept pair | Association description | Association name |
| Keyboard<->KeyboardData | 키보드로부터 입력받음 | Data Request |
| Timer<->TimerEntry | TimerEntry값을 Timer가 표현 | Data provide |
| OrderOperator<->OrderEntry | OrderEntry를 OrderOperator를 통해 제어 |  |
|  | K |  |
|  | K |  |
|  | K |  |
|  | D |  |