**Use Case 5: Join**

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-5: | Join |
| Related Requirement | FR11 ~ FR29 |
| Initialing Actor | User(Admin) |
| Actor’s Goal | * 사용자가 올바른 정보를 입력한 후 회원가입한다. |
| Participating Actors | X |
| Preconditions | * 사용자는 아이디와 비밀번호, 핸드폰 번호, 가게 번호, 이메일을 입력할 수 있어야 한다. * 사용자는 회원가입을 하지 않고 다시 이전으로 돌아갈 수 있어야 한다. |
| Postconditions | 사용자가 입력한 정보를 서버를 통해 데이터베이스에 저장한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:   1. 사용자가 화면을 터치하여 “아이디” 텍스트 상자를 선택한 후 생성할 아이디를 입력한다. 2. 사용자가 입력한 아이디가 아이디 생성조건 충족 여부와, 데이터베이스 상에 등록 되어있는 아이디와 일치하는 아이디가 존재하는지 확인한다. (생성조건을 충족하지 못하거나 입력된 아이디와 동일한 아이디가 데이터베이스에 존재한다면 오류 문구를 띄운다.) 3. 사용자가 화면을 터치하여 “비밀번호”텍스트 상자를 선택 후 생성할 비밀번호를 입력한다. 4. 사용자가 입력한 비밀번호가 비밀번호 생성조건과 일치하는지 확인한다. (생성조건을 충족하지 못할 경우 오류 문구를 띄운다.) 5. 사용자가 화면을 터치하여 동일한 비밀번호를 “비밀번호 확인” 텍스트 상자에 입력하고 앞서 입력된 비밀번호와 동일한지 확인한다. 6. 사용자가 화면을 터치하여 “전화번호” 텍스트 상자를 선택 후 전화번호를 입력한다. 7. 사용자가 화면을 터치하여 “가게번호” 텍스트 상자를 선택 후 가게번호를 입력한다. 8. 사용자가 화면을 터치하여 “이메일” 텍스트 상자를 선택 후 이메일을 입력하고 이메일 형식을 충족시키는지 확인한다. (충족하지 못할 경우 오류 문구를 띄운다.) 9. 사용자가 화면을 터치하여 “회원가입” 버튼을 클릭하여 회원가입을 마무리한다. 10. 사용자는 회원가입 도중 언제든지 “돌아가기”버튼을 통해 이전으로 돌아갈 수 있다. | |

**Use Case 6: Login**

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-6: | Login |
| Related Requirement | FR1 ~ FR9, NFR10 |
| Initialing Actor | User(Admin) |
| Actor’s Goal | * 사용자가 아이디와 비밀번호를 입력하고 “로그인”버튼을 통해 로그인한다. |
| Participating Actors | X |
| Preconditions | * 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있어야 한다. * 사용자의 아이디와 비밀번호는 데이터베이스에 저장되어 있어야 한다. |
| Postconditions | 사용자 모드 선택 화면으로 이동한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:   1. 사용자가 화면을 터치하여 “아이디”텍스트 상자를 선택하고 아이디를 입력한다. 2. 사용자가 화면을 터치하여 “비밀번호”텍스트 상자를 선택하고 비밀번호를 입력한다. 3. 사용자가 화면을 터치하여 “로그인”버튼을 클릭하고 입력된 아이디와 비밀번호가 데이터베이스에 등록되어 있는 데이터와 일치하는지 확인한다. (일치하지 않을 경우 오류 문구를 띄운다.) 4. 사용자는 “회원가입” 버튼을 통해 회원가입 화면으로 이동할 수 있다. 5. 사용자는 “아이디/비밀번호 찾기”버튼을 통해 회원가입 화면으로 이동할 수 있다. | |

**Use Case 7: Find ID/Pw**

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-7: | Find ID/Pw |
| Related Requirement | FR30 ~ FR57 |
| Initialing Actor | User(Admin) |
| Actor’s Goal | * 사용자가 입력한 이메일을 통해 데이터베이스에서 이메일과 일치하는 아이디를 찾는다. * 사용자의 비밀번호를 재설정한다. |
| Participating Actors | Server |
| Preconditions | * 사용자는 이메일과 인증번호를 입력할 수 있어야 한다. * 사용자의 이메일이 데이터베이스에 저장되어 있다. |
| Postconditions | 로그인 페이지로 이동한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:   1. 사용자는 화면을 터치하여 “이메일”텍스트 상자를 선택하고 이메일을 입력하고 이메일 형식이 올바른지 확인한다. 2. 사용자는 화면을 터치하여 “인증하기”버튼을 클릭하고 해당 이메일로 인증 메일을 받는다. 3. 사용자가 수신한 인증메일을 확인 후 화면을 터치해 “인증번호”텍스트에 인증번호를 입력한다. 4. 사용자가 화면을 터치하여 “인증번호 확인”버튼을 클릭하고 입력된 인증번호가 송신된 인증번호와 일치할 경우 비밀번호 변경 화면으로 이동한다. 5. 사용자는 아이디를 찾는 도중 언제든지 “로그인 페이지로”버튼을 통해 로그인 페이지로 이동 가능하다. 6. 사용자가 화면을 터치하여 “새로운 비밀번호”텍스트에 새로운 비밀번호를 입력하고 비밀번호 생성조건과 일치하는지 확인한다. (일치하지 않을 경우 오류 문구를 띄운다.) 7. 사용자가 화면을 터치하여 “비밀번호 재확인”텍스트에 비밀번호를 입력하고 앞서 입력한 비밀번호와 일치하는지 확인한다. (일치하지 않을 경우 오류 문구를 띄운다.) 8. 사용자가 화면을 터치하여 “변경하기”버튼을 클릭하여 비밀번호 변경을 마무리한 후 로그인 화면으로 이동한다. 9. 사용자는 비밀번호를 변경하는 도중 언제든지 “취소”버튼을 통해 로그인 페이지로 이동 가능하다. | |

**Use Case 8: Choose**

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-8: | Choose |
| Related Requirement | FR58 ~ FR61 |
| Initialing Actor | User(Admin) |
| Actor’s Goal | * 사용자가 사용자 모드를 선택한다. |
| Participating Actors | Admin, Customer |
| Preconditions | * 사용자는 로그인이 되어있어야 한다. |
| Postconditions | 테이블 셋팅 화면으로 이동한다, Admin화면으로 이동한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:   1. 사용자가 화면을 터치하여 “손님”버튼을 클릭하여 테이블 셋팅 화면으로 이동한다. 2. 사용자가 화면을 터치하여 “관리자”버튼을 클릭하여 관리자 화면으로 이동한다. | |

**Use Case 9: set Table Number**

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-9: | Set Table Number |
| Related Requirement | FR62 ~ FR69 |
| Initialing Actor | User(Admin) |
| Actor’s Goal | * 사용자가 입력한 테이블 번호를 저장한다. |
| Participating Actors | Customer |
| Preconditions | * 사용자는 로그인이 되어있어야 한다. |
| Postconditions | 주문화면으로 이동한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:   1. 사용자가 화면을 터치하여 “테이블”텍스트 상자를 선택한 후 테이블 번호를 입력한다. 2. 사용자가 화면을 터치하여 “확인”버튼을 클릭하면 customer-주문하기 화면으로 이동한다. | |