

- מגישים:

- עידן וייצמן – ת.ז. 312614175
- עידן בן עברי - 304846348

- הפונקציונליות שנוספה היא:

- רמות קושי: 3 רמות קושי שונות. המשתנה בניהן הוא מהירות המפלצות. ברירת המחדל היא רמת קושי Beginner.
- בונוס חיים: במצב שבו נותר לשחקן עוד חיים אחד, יופיע במסך אייקון לב שאותו יאסוף ויקבל חיים נוספים.
- בונוס זמן: כאשר נותרו 20 שניות למשחק, יופיע אייקון שעון שאותו השחקן יוכל לאסוף ולקבל בונוס של 10 שניות נוספות למשחק.
- כפתור לעצירת המשחק (pause game).
- כפתור להמשך משחק במידה ונעצר (resume game).
- אפקטים קוליים: בפסילה, אכילה, אכילת המבורגר, אכילת לב, אכילת שעון, הפסד וניצחון.
- כפתור השתק: משתיק את האפקטים הקוליים במשחק. לחיצה נוספת מחזירה את השמע (mute/unmute).
- הנפשה לפני התחלת משחק: לפני תחילת משחק יופיע 'Ready Set GO' ורק אז יחל המשחק.