**Labview ile Arduinoda Joystick Kullanımı;**

Labwiev de oluşturduğum grafik üzerindeki bir noktayı x-y koordinat sistemi üzerinde joystick yardımıyla gezdirme işlemi yaptırıyorum bunun yanı sıra eklediğim stop buton yardımıyla joystick in o anda bulunduğu konum bilgisinede ulaşılabiliyor ve bu ekranda yazdırılıyor.

Birçok tıbbi cihazda (ultrason, ekokardiyografi…) ekran üzerindeki kontrolü joystick modül yardımıyla yapılıyor. Buda doğru veri oluşturma ve nitelikli veri alma gibi konuları etkiliyor. Bu konuyu baz alarak joystick in doğru ve kontrollü kullanımı için bu projeyi gerçekleştirdim.

**PROJE:**

1. **Adım;** Labview ile arduino programlama

**Kullanılan programlar;**

Labview

NI-VISA

VI Package Manager

MakerHub Toolbox

Arduıno

**Tools - MakerHub - LINX - LINX Firmware Wizard**yolunu izleyerek arduinoyu tanıtıp, gerekli yazılımı arduinoya yüklüyoruz.

1. **Adım;** Arduıno kodları

**int xPin = A0;**

**int yPin = A1;**

**int butonPin = 2;**

**int xPozisyon;**

**int yPozisyon;**

**int butonDurum;**

**void setup() {**

**Serial.begin(9600);**

**pinMode(xPin, INPUT);**

**pinMode(yPin, INPUT);**

**pinMode(butonPin, INPUT\_PULLUP);**

**}**

**void loop() {**

**xPozisyon = analogRead(xPin);**

**yPozisyon = analogRead(yPin);**

**butonDurum = digitalRead(butonPin);**

**Serial.print("X Pozisyonu: ");**

**Serial.print(xPozisyon);**

**Serial.print(" | Y Pozisyonu: ");**

**Serial.print(yPozisyon);**

**Serial.print(" | Buton Durum: "); Edanur KORKMAZ**

**Serial.println(butonDurum); 2014010235038**

**delay(100); %30 1. öğretim**

**}**