

Teléfono
+57 301 3076930

Email
ed.atencio16@gmail.com

Web
edatencio.com

Dirección
Bogotá, Colombia

Edward D. Atencio M.

DESARROLLADOR UNITY / PROGRAMADOR .NET

He trabajado en una gran variedad de juegos y programas, incluyendo juegos arcade, aplicaciones WinForms y de consola, e incluso en algunos proyectos de Arduino y Node.js.

Me gusta mucho ser mentor de otros programadores y expandir mi experiencia y conocimientos como desarrollador.

EXPERIENCIA

PROGRAMADOR LÍDER

Ago 2019 – Ene 2020
Super Videomania, C.A.
Zulia, Venezuela

Liderar un pequeño equipo de dos programadores de juegos junior, un programador de Arduino y un modelador 3D, supervisando sus proyectos, manteniendo sus progresos dentro del tiempo planificado, dando opiniones y ayudando cuando se estancan con un obstáculo. Y también, desarrollar mis proyectos asignados.

DESARROLLADOR UNITY

Jul 2018 – Ago 2019
Super Videomania, C.A.
Zulia, Venezuela

Desarrollar video juegos para ser instalados en las salas arcade alrededor de todo el país, usando el motor de video juegos Unity y el lenguaje de programación C#.

ANALISTA DE TI

Jul 2017 – Ago 2017
Cervecería Polar C.A.
Zulia, Venezuela

Contrato de dos meses realizado en la Dirección de Sistemas, realizando las actividades de soporte en distintas localidades de acuerdo a los lineamientos y estándares establecidos.

PASANTÍAS ACADÉMICAS

Feb 2017 – Mar 2017
Cervecería Polar C.A.
Zulia, Venezuela

Dos meses de pasantías académicas realizadas en la Dirección de Sistemas, realizando las actividades de soporte en la Planta Modelo de acuerdo a los lineamientos y estándares establecidos.

EDUCACIÓN

INGENIERO EN
COMPUTACIÓN
Zulia, Venezuela

Universidad Rafael Bellosillo Chacín.
Facultad de ingeniería.
Graduado en Agosto de 2017.

CERTIFICADO CCNA
ROUTING & SWITCHING
Zulia, Venezuela

Cisco Certified Network Associate (CCNA).
Certificado en el año 2016.

HABILIDADES

Software

C#, C++, JavaScript.
Unity 3D, Visual Studio, Arduino IDE, Node.js, Blender.

Idiomas

Inglés (avanzado), Español (nativo).

Otros

- Reparación y mantenimiento de equipos, tanto de software como de hardware.
- Conocimiento básico de modelado 3D, rigging y texturizado usando Blender.
- Capaz de asumir el liderazgo o ser un miembro del equipo.