

Practica 6.- Depuración II

Implementa el siguiente programa en un entorno de desarrollo y utilizando las herramientas de depuración.

tips:

No importa lo que haga el programa.

Tendrás que activar la visualización de valores de retorno de los métodos.

El breakpoint solo ha de activarse cuando x=4 e i=2. no es válido ejecutar todas las iteraciones del bucle.

<https://www.jetbrains.com/help/idea/configuring-breakpoints.html>

```
public class ForAnidado {  
    public static void main (String[] args) {  
        for (int i=0; i<14; i+=2) {  
            for (int x=0; x<=4; x++) {  
                getRandomNumber(x);  
            }  
        }  
    }  
    private static int getRandomNumber(int max){  
        Random rn = new Random();  
        return rn.nextInt(max+1);  
    }  
}
```

Realiza una captura de pantalla dónde se vea la detención del programa en el breakpoint configurado y el valor de retorno del método `getRandomNumber()`.

Breakpoint Properties

Settings

File:

Line number:

Conditions

☒ Condition:

☐ Break when hit count is:

Actions

Suspend:

Enable Group:

Disable Group:

Print Text:

OK Cancel

Variables x Breakpoints			
	Name	Type	Value
	<Enter new watch>		
	Before call to 'getRandomNumber'		
	Arguments		
	Static		
	args	String[]	#44(length=0)
	i	int	2
	x	int	4