

UNIDAD 3

BUCLES EN JAVA

EJERCICIOS B

PROGRAMACIÓN
CFGs DAW

UD05. BUCLES EN JAVA

15. Realiza un programa que cuente los múltiplos de 3 desde el 1 hasta un número que introducimos por teclado.

Ejemplo:

```
run:
Dime un número: 13
Cantidad de multiplos de 3: 4
```

16. Realiza un programa en java que pida un número entero positivo y nos diga si es primo o no.

Ejemplo:

```
run:
Dime un número: 13
Es primo.
```

17. Realiza un programa que lea y acepte únicamente aquellos que sean mayores que el último dado. La introducción de números finaliza con la introducción de un 0. Al final se mostrará:

El total de números introducidos, excluido el 0.
El total de números fallados.

Ejemplo:

```
Dime un número inicial: 20
Dime un número: 21
Dime un número: 8
Fallo es menor.
Dime un número: 15
Dime un número: 10
Fallo es menor.
Dime un número: 30
Dime un número: 0
Total de números introducidos: 6
Números fallados: 2
```

18. Realiza un programa para calcular la suma de los cuadrados de los 5 primeros números naturales.

19. Realiza un programa que lea un número y a continuación escriba el carácter “*” tantas veces igual al valor numérico leído. En aquellos casos en que el valor leído no sea positivo se deberá escribir un único asterisco.

Ejemplo:

```
run:
Dime un número: 8
* * * * *
```

20. Realiza un programa que pida un número entero N entre 0 y 20 y luego muestre por pantalla los números desde 1 hasta N, uno en cada línea, repitiendo cada número tantas veces como su valor. Ejemplo:

```
run:
Dime un número: 5
1
22
333
4444
55555
```

21. Realiza un programa que pida dos número enteros A y B, siendo B mayor que A. Luego visualiza los números desde A hasta B e indicar cuantos hay que sean pares. Ejemplo:

```
run:
Dime un número: 5
Dime otro número mayor al anterior: 11
5 6 7 8 9 10 11
La cantidad de pares son: 3
```

22. Realiza un programa que pida un número y construya por pantalla su pirámide. Ejemplo:

```
Dime un número para realizar su pirámide: 6
      *
     ***
    *****
   *********
  ***********
 *****
*****
```