1r DAW - EDD Activitats UD3

Practica 6.- Depuración II

Implementa el siguiente programa en un entorno de desarrollo y utilizando las herramientas de depuración.

tips:

No importa lo que haga el programa.

Tendrás que activar la visualización de valores de retorno de los métodos.

El breakpoint solo ha de activarse cuando x=4 e i=2. no es válido ejecutar todas las iteraciones del bucle.

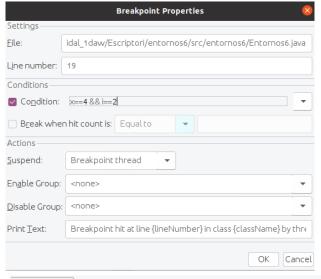
https://www.jetbrains.com/help/idea/configuring-breakpoints.html

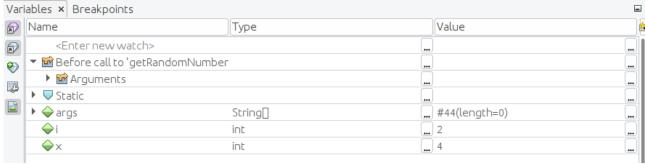
```
public class ForAnidado {
   public static void main (String[] args) {
      for (int i=0; i<14; i+=2) {
           for (int x=0; x<=4; x++) {
                getRandomNumber(x);
           }
      }
    }
   private static int getRandomNumber(int max){
      Random rn = new Random();
      return rn.nextInt(max+1);
   }
}</pre>
```

Realiza una captura de pantalla dónde se vea la detención del programa en el breakpoint configurado y el valor de retorno del método getRandomNumber().

1 IES María Enríquez

1r DAW - EDD Activitats UD3





2 IES María Enríquez