

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Los formularios son la herramienta que se utiliza para recoger información concreta introducida por el usuario para su posterior procesamiento.

Dicha información es enviada posteriormente al correo del administrador o a un servidor que contenga un programa específico capaz de procesarla. Por sí sólo, HTML no puede procesar los datos, por lo que habrá que recurrir al uso de otros lenguajes como PHP o ASP.

Para introducir un formulario en una página Web, se utilizan las etiquetas **<form>** **</form>**. Entre ellas irán los elementos que formarán parte del mismo como texto, botones, menús desplegables, etc.

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Sus principales atributos son:

- ✓ **action**. Indica al navegador qué debe hacer con la información una vez pulsado el botón de envío. Puede tomar el valor URL si se van a enviar los datos a un servidor o el valor "mailto: direccion_de_correo", en cuyo caso deberemos añadir el atributo enctype="text/plain" para que lo que recibamos resulte legible.
- ✓ **method="post" o "get"**. Informa al navegador sobre la forma de enviar los datos para su procesamiento. Tomará el valor **post** si el envío de información se realiza de forma transparente y el valor **get** si los datos se envían a través de la URL. Es más seguro utilizar post ya que evita que la información sea captada por un intruso mirando la URL.

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

La forma en la que aparecería la etiqueta `<form>` de manera genérica es:

`<form action="URL" method="post" enctype="text/plain"> </form>`

Atributo	Valores	Significado
action	URL	Atributo obligatorio. Indica a dónde se debe enviar la información del formulario.
enctype	Tipo MIME	Determina la forma en la que se debe codificar la información, ya sea como texto plano (text/plain) o como fichero (multipart/form-data)
method	get, post	Determina cómo se debe enviar la información. Con get se enviará a través de la URL; con post se hará en el cuerpo de la petición (invisible a los usuarios).
name	Texto	Define un nombre unívoco para el formulario.

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

A. Elementos de un formulario

- ✓ **Etiqueta.** El elemento label representa una etiqueta que puede ser asociada a un control, por ejemplo un cuadro de texto.

<label>Nombre de usuario:</label>

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

A. Elementos de un formulario

La mayoría se crea mediante la etiqueta `<input>` y su atributo *type*:

- ✓ **Campos de texto.** La forma más habitual de introducir datos en un formulario es mediante campos en los que el usuario puede escribir texto.

Nombre

Esto se puede realizar también con la etiqueta `<input>`, al menos, si el texto que se debe de introducir es corto (por ejemplo, nombre de usuario). Para ello, simplemente habrá que indicar con el atributo *type*, el valor text:

`<input type="text" name="nombre" />`

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

✓ Campos de texto.

Cuando los cuadros de texto van a ser usados para pedir datos secretos o “sensibles” (como contraseñas), es conveniente utilizar *type=“password”*. Así el texto tecleado por el usuario será remplazado por un conjunto de asteriscos u otros símbolos.

Usuario:	<input type="text" value="administrador"/>
Contraseña:	<input type="password" value="••••••••••"/>

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

- ✓ **Cuadros de validación (checkbox).** Pueden ser seleccionados o deseleccionados con un simple clic. Cuando se envía la información a través de *action*, se incluirá la variable con el nombre que se haya indicado en la etiqueta `<input>`. Atributo *type*, el valor checkbox:

En el caso de que se añada el atributo *checked* (sin valor alguno), el cuadro de validación aparecerá seleccionado por defecto.

Deportes preferidos

- ☐ Fútbol
- ☐ Baloncesto
- ☐ Tenis
- ☐ Otros

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Ejemplo:

```
<input type="checkbox" name="futbol" value="futbol" checked="" />  
<label>Fútbol</label> <br />  
<input type="checkbox" name="baloncesto" value="baloncesto" />  
<label>Baloncesto</label> <br />  
<input type="checkbox" name="tenis" value="tenis" />  
<label>Tenis</label> <br />  
<input type="checkbox" name="otros" value="otros" />  
<label>Otros</label>
```


UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Un tipo especial de cuadro de validación son los **radiobotones** (*radiobutton*). Atributo type, el valor radio:

Si un conjunto de estos tienen un mismo nombre de control, serán autoexcluyentes. Es decir, funcionarán como un “menú” que sólo permite elegir una opción.

Equipo preferido de fútbol

- ☐ Real Madrid
- ☐ FC Barcelona
- ☐ Valencia CF
- ☐ Otros

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Ejemplo:

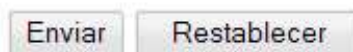
```
<input name="equipo" type="radio" value="Madrid" />  
<label>Real Madrid</label><br />  
<input name="equipo" type="radio" value="Barcelona" />  
<label>F.C. Barcelona</label><br />  
<input name="equipo" type="radio" value="Valencia" />  
<label>Valencia C.F.</label><br />  
<input name="equipo" type="radio" value="Otros" />  
<label>Otros</label><br />
```

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

- ✓ **Botones.** Pueden ser de envío (*submit*) o de reinicialización (*reset*). Este último permitiría borrar los datos introducidos por el usuario y devolver los campos del formulario a sus valores iniciales.



```
<input type="submit" name="BEnviar" value="Enviar" />
```

```
<input type="reset" name="BRestablecer" value="Restablecer" />
```

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

- ✓ **Menús.** Con el elemento `<select>` se definen menús desplegables con un conjunto de opciones indicadas por la etiqueta `<option></option>`.

Un ejemplo sería:



```
<label>Elige una provincia</label> <br />
<select name="Provincias">
  <option value="Albacete">Albacete</option>
  <option value="Alicante">Alicante</option>
</select>
```

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

✓ Campo de comentarios/observaciones.

Si por otra parte, lo que se desea es crear una caja de texto para que el usuario pueda escribir más de una línea, habría que recurrir a la etiqueta `<textarea>` `</textarea>` y sus correspondientes atributos para definir el tamaño de la caja. Si el texto que introduce el usuario fuese más largo que el cuadro de comentario, entonces se activaría automáticamente las barras de desplazamiento que facilitarían la movilidad a través del texto.

`<textarea name="descripcion" cols="20" rows="5"></textarea>`



UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

1.9 Creación de formularios

Atributos de la etiqueta `<input>`:

Atributo	Valores	Significado
required		Indica que debe ser enviado obligatoriamente antes de ser enviado el formulario. Funciona con los valores de type: text, search, url, tel, email, password, date pickers, number, checkbox, radio, and file.
checked		Indica que el cuadro de validación debe aparecer seleccionado por defecto.
placeholder	Texto	Permite mostrar una pequeña descripción o ejemplo del formato.
pattern	Texto	Especifica una expresión regular sobre la que el valor del input es comprobado.
maxlength	Número	Determina el número máximo de caracteres que se pueden insertar en un campo de texto.
name	Texto	Atributo obligatorio. Define un nombre unívoco para el elemento.
size	Número	Define el tamaño del elemento <code><input></code> . No se puede utilizar con type="hidden"

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

Atributo	Valores	Significado
type	Button, checkbox, file, hidden, image, password, radio, reset, submit, text	Indica el tipo de elemento. Por defecto, será texto.
value		Define el valor del tipo de elemento: <ul style="list-style-type: none">• Si type="button", "reset" o "submit", define el texto del botón.• Si type="checkbox" o "radio", este atributo es obligatorio. Define el resultado del elemento input al ser pulsado. El resultado se envía a la URL indicada en <form>• Si type="hidden", "password" o "text", define el valor por defecto del elemento.
title	Texto	Muestra un texto de ayuda cuando te sitúas sobre el elemento.

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

Etiqueta	Atributo	Valores	Significado
textarea	cols	Número	Atributo obligatorio. Indica el número de columnas visibles.
	rows	Número	Atributo obligatorio. Indica el número de filas visibles.
	name	Nombre	Especifica el nombre del elemento.
	readonly		Indica que el usuario no puede modificar el contenido del elemento.
button	name	Nombre	Especifica un nombre para el botón.
	type	button, reset, submit	Define el tipo de botón.
	value	Cualquier botón	Especifica el valor inicial del botón. (Texto que aparece en el botón)

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

Etiqueta	Atributo	Valores	Significado
select	name	Nombre	Especifica un nombre para el menú desplegable.
	multiple		Indica que es posible seleccionar diversas opciones a la vez.
	size	Número	Define el número de opciones visibles en el menú desplegable.
option	selected		Indica que la opción que aparecerá seleccionada por defecto.
	value	Texto	Define el valor de la opción que debe ser enviada al servidor.

UNIDAD 2. Desarrollo web en entorno cliente: HTML + XHTML

1. HTML

FORMULARIO CONTACTO

Nombre

Email

Usuario

Contraseña

Deportes favoritos:

- ☒ Futbol
☐ Baloncesto
☐ Otros

¿Tienes carnet de conducir?

- ☐ Si
☐ No

Provincia

Observaciones

Introduce tus observaciones