- 1. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre por pantalla los 20 primeros números naturales(1, 2, 3,...., 20).
- 2. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200, sumando de 2 en 2.
- 3. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200, sumando de 1 en 1.
- 4. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre lo números desde el 1 hasta un número N que se introducirá por teclado.
- 5. Dibuja un ordinograma de un programa que lea un número positivo N y calcule y visualice su factorial N!

Siendo el factorial:

```
0! = 1

1! = 1

2! = 2 * 1

3! = 3 * 2 * 1

4! = 4 * 3 * 2 * 1

N! = N * (N-1) * (N - 2)......... * 3 * 2 * 1
```

- 6. Dibuja un ordinograma de un programa que lea 100 números no nulos y visualice un mensaje de si ha leído algún número negativo o no.
- 7. Dibuja un ordinograma de un programa que lea 100 números no nulos y visualice un mensaje indicando cuántos son positivos y cuantos negativos.