

## 1.1 CICLES DE VIDA

A. MOLL

**0. DIBUIXA EL CICLE DE VIDA EN CASCADA O SEQÜÈNCIAL MÉS INTUITIU QUE CONEGUES.**

---



Quin defecte estructural té esta proposta?

## 1. I ARA DIBUIXA EL QUE ES CONEIX COM "DEGENERACIÓ DEL PARADIGMA CLÀSSIC"

---

## **2. AFEGIM PROVES UNITÀRIES I D'INTEGRACIÓ**

---

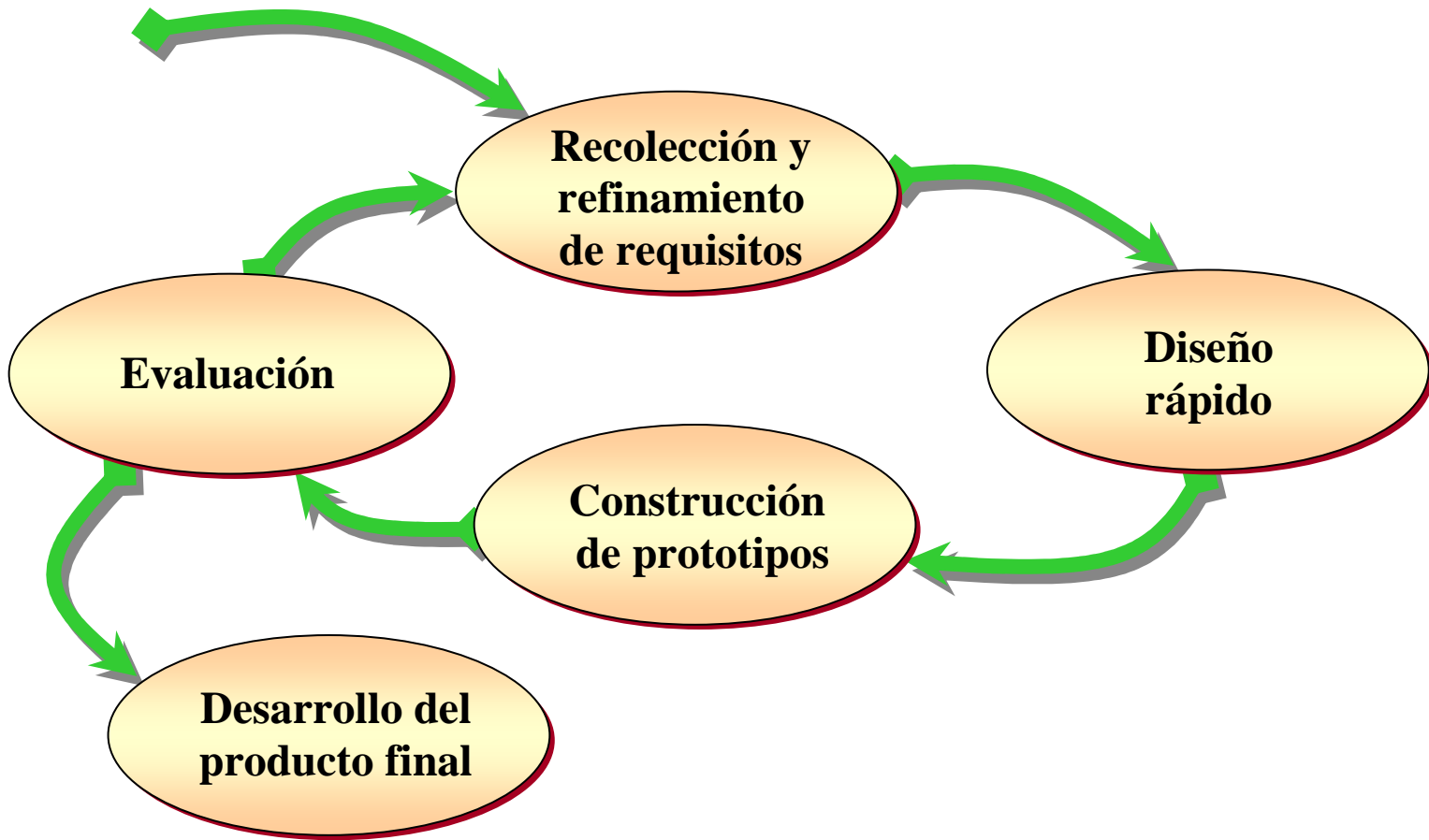
**3. ARA PRESENTA LA "BIFURCACIÓ" QUE ES PRODUEIX QUAN ES TÉ EN COMPTE LA DISIUNTIVA ENTRE PERSPECTIVA ESTÀTICA I DINÀMICA DONANT COMPTE, A MÉS, DELS ENTREGABLES.**

---

## 4. CICLE DE VIDA AMB PROTOTIPAT

---

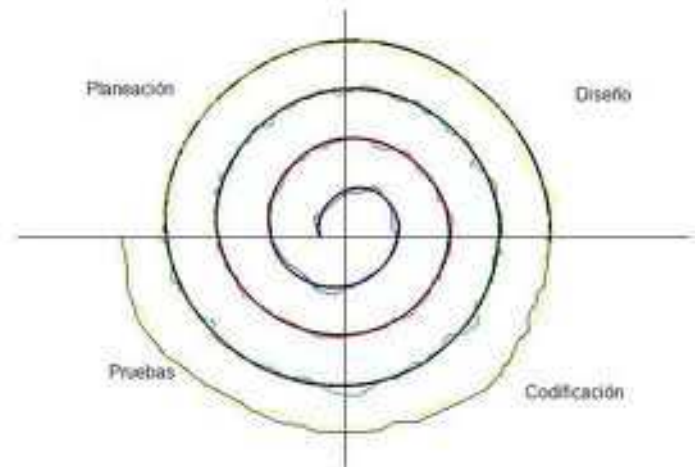
### 4.1. Una aproximació



Les propostes d'aquest estil s'anomenen de Prototipat ràpid o throw-away ("usar y tirar").

## 5. CICLE DE VIDA EN ESPIRAL

☞ Intrínsecament suposa tenir **PROTOTIPS EVOLUTIUS**.



☞ El que sol dibuixar-se és la projecció bidimensional de l'espiral. En realitat, la clau per entendre estos cicles de vida està en imaginar-ho tridimensionalment on un eix de coordenades és sempre creixent → El **COST** i/o el **TEMPS**.

