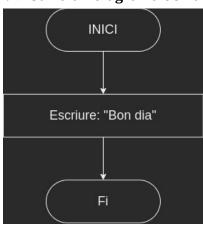
UNITAT 1. DIAGRAMES DE FLUX

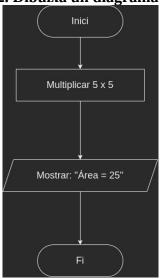
1. Dibuixa un diagrama de flux que done els "bon dia".

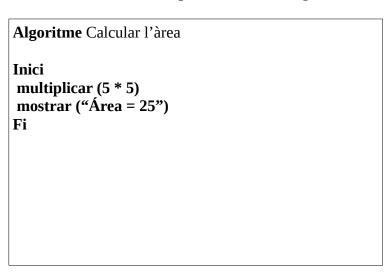


```
Algoritme Escriure "Bon dia"

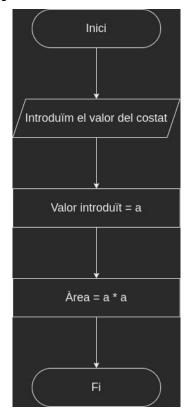
Inici
escriure ("Bon dia")
Fi
```

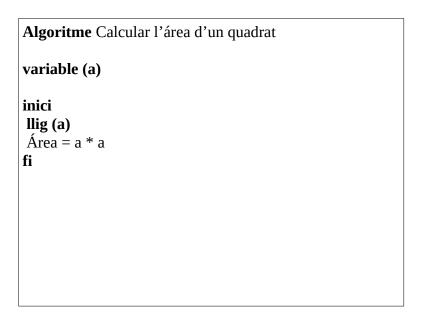
2. Dibuixa un diagrama de flux que calcule i mostre l'àrea d'un quadrat de costat igual a 5.



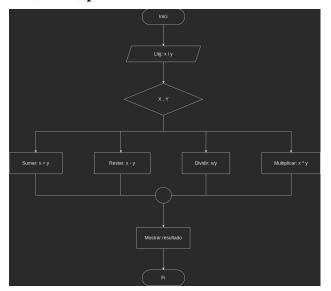


3. Dibuixa un diagrama de flux que calcule l'àrea d'un quadrat el costat del qual s'introdueix per teclat.





4. Dibuixa un diagrama de flux que llija dos números, calcule i mostre el valor de les seues suma, resta, producte i divisió.



```
Algoritme sumar, restar, producte i divisió

variables (x, y)

inci

llig (x, y)

sumar (sumar = x + y)

restar (resta = x - y)

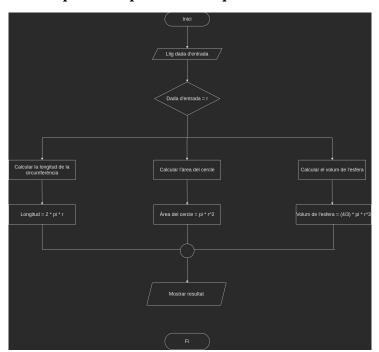
dividir (divisió = x/y)

producte (producte = x * y)

escriure el resultat

fi
```

5. Dibuixa un diagrama de flux que pren com a dada d'entrada un número que correspon a la longitud d'un radi i ens escriu la longitud de la circumferència, l'àrea del cercle i el volum de l'esfera que corresponen amb aquest radi.

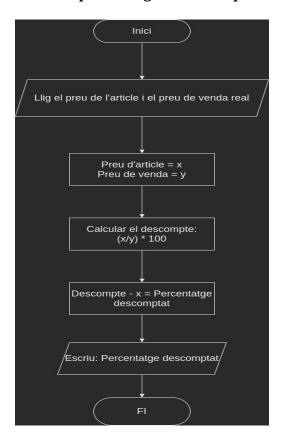


Algoritme Calcular la longitud de la circumferència, àrea del cercle i el volum de l'esfera

variable (r)

inici
llig (r)
longitud de la circumferència = 2 * pi * r
àrea del cercle = pi * r^2
volum de l'esfera = 4/3 * pi * r^3
escriure el resultat
fi

6. Dibuixa un diagrama de flux que donat el preu d'un article i el preu de venda real ens mostre el percentatge de descompte realitzat.

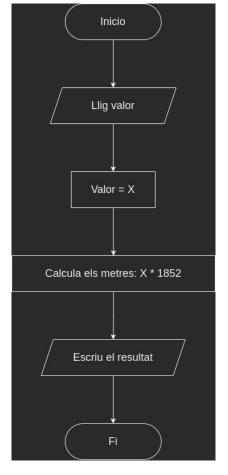


```
Algoritme Calculra el descompte

variable (x, y)

Inici
Ilig (x, y)
calcular el descompte = x/y * 100
mostrar el resultat
fi
```

7. Dibuixa un diagrama de flux que llija un valor corresponent a una distància en milles marines I escriga la distància en metres. Sabent que una milla marina equival a 1.852 metres.



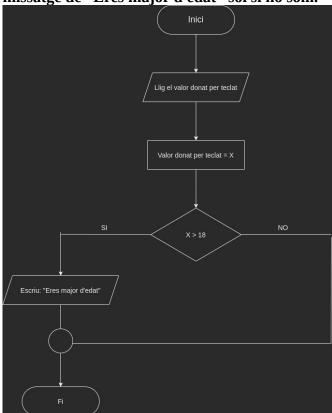
```
Algoritme calcular metres

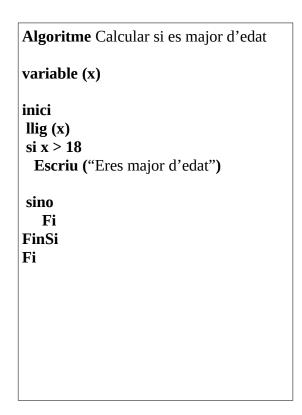
constants (milla marina = 1852 metres)
variables (x)

inici
llig (x)
calcula metres = x * 1852
escriu el resultat
fi
```

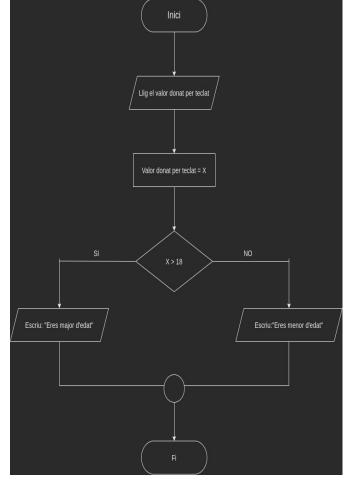
8. Dibuixa un diagrama de flux d'un programa que demana l'edat per teclat i ens mostra el

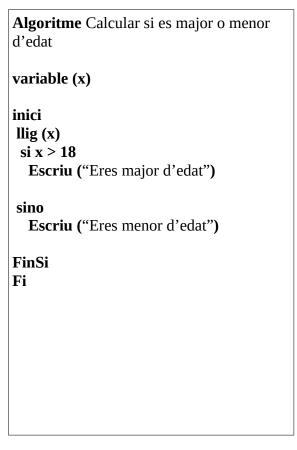
missatge de "Eres major d'edat" sol si ho som.



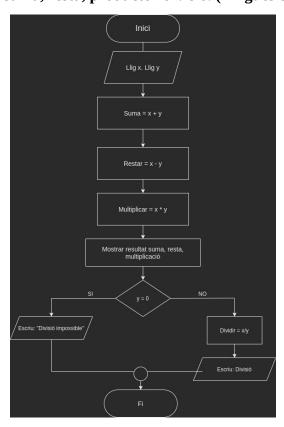


9. Dibuixa un diagrama de flux d'un programa que demana l'edat per teclat i ens mostra el missatge de "eres major d'edat" o el missatge de "eres menor d'edat".





10. Dibuixa un diagrama de flux que llig dos números, calcula i mostra el valor de la seua suma, resta, producte i divisió. (Tingues en compte la divisió per zero).

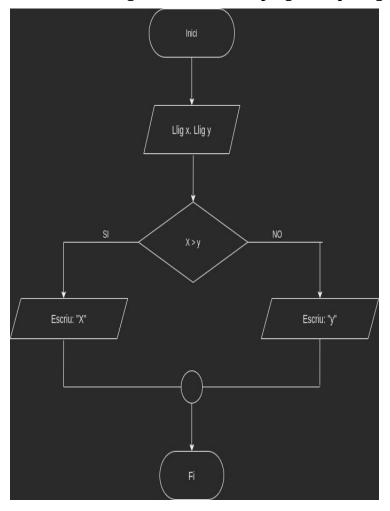


```
Algoritme calcular suma, resta, producte, divisió

variables (x, y)

inci
llig (x, y)
sumar (sumar = x + y)
restar (resta = x - y)
dividir (divisió = x/y)
producte (producte = x * y)
escriure el resultat
fi
```

11. Dibuixa el diagrama de flux d'un programa que llig 2 números i mostra el major.



```
Algoritme Calcular el numero més gran

variables (x, y)

inici

llig (x, y)

si x > y

Escriu (X)

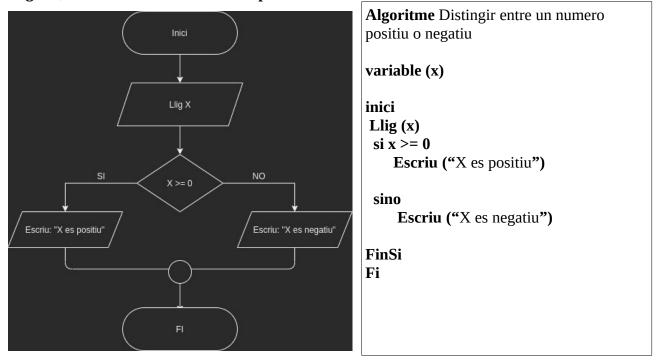
si x < y

Escriu (y)

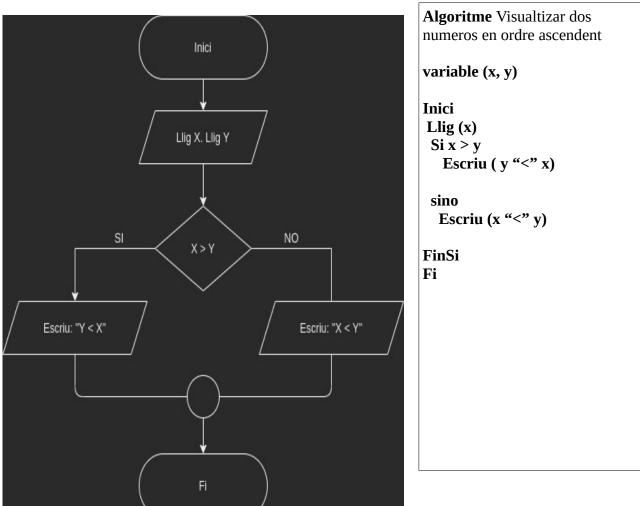
FinSi

Fi
```

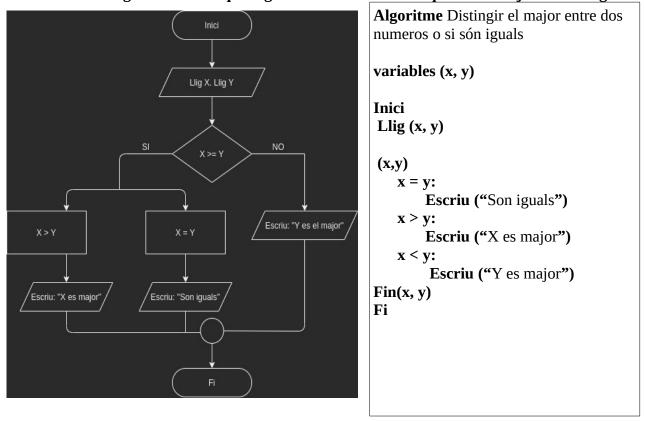
12. Dibuixa el diagrama de flux d'un programa que llig un número i em diu si és positiu o negatiu, considerarem el zero com a positiu.



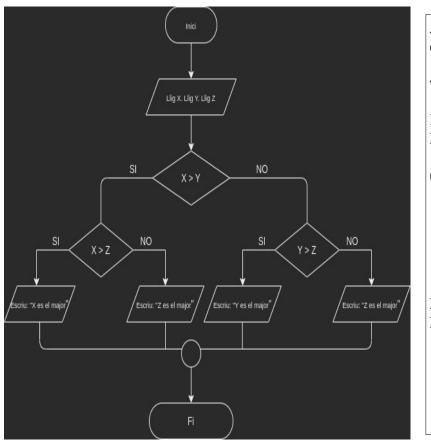
13. Dibuixa un diagrama de flux d'un programa que llig dos números i els visualitza en ordre ascendent.



14. Dibuixa un diagrama de flux que llig dos números i ens diu quin és el major o si són iguals.



15. Dibuixa un diagrama de flux que llija tres números diferents i ens diga quin és el major.



```
Algoritmo Llegir tres numeros y dir quin es el major

variables (x, y, z)

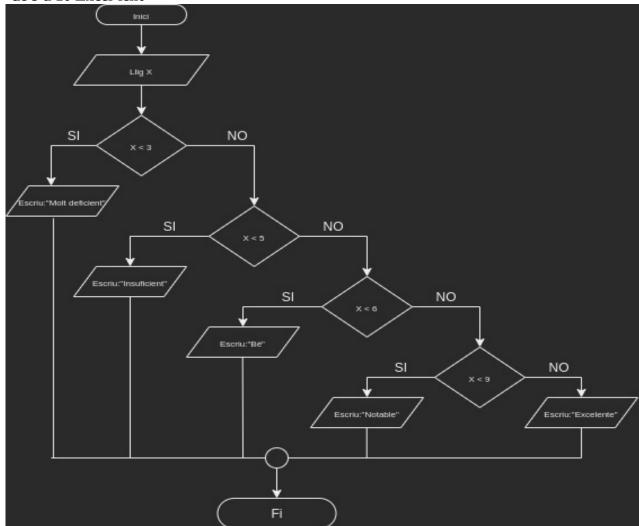
Inici
Llig (x, y, z)

(x, y, z)

x > y > z:
Escriu ("x es el major")
y > x > z:
Escriu ("Y es el major")
z > x > y:
Escriu("Z es el major")
Fin(x, y, z)
Fi
```

16. Dibuixa un diagrama de flux que llija una qualificació numèrica entre 0 i 10 i la transforma en qualificació alfabètica, escrivint el resultat.

- de 0 a <3 Molt Deficient.
- de 3 a <5 Insuficient.• de 5 a <6 Bé.
- de 6 a < 9 Notable
- de 9 a 10 Excel·lent

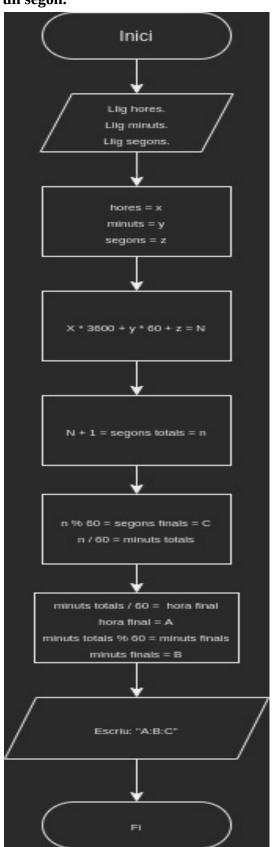


```
Algoritme Transforma en qualificació alfabètica una qualificació numèrica variable (x)
Inici
Llig (x)

(x)
    x<3:
        Escriu ("Molt deficient")
    x<5:
        Escriu("Insuficient")
    x<6:
        Escriu("Bé")
    x<9:
        Escriu("Notable")
    x > 8:
        Escriu("Excelent")
```

Fin(x) Fi

17. Dibuixa un diagrama de flux que rep com a dades d'entrada una hora expressada en hores, minuts i segons que ens calcula i escriu l'hora, minuts i segons que seran, transcorregut un segon.



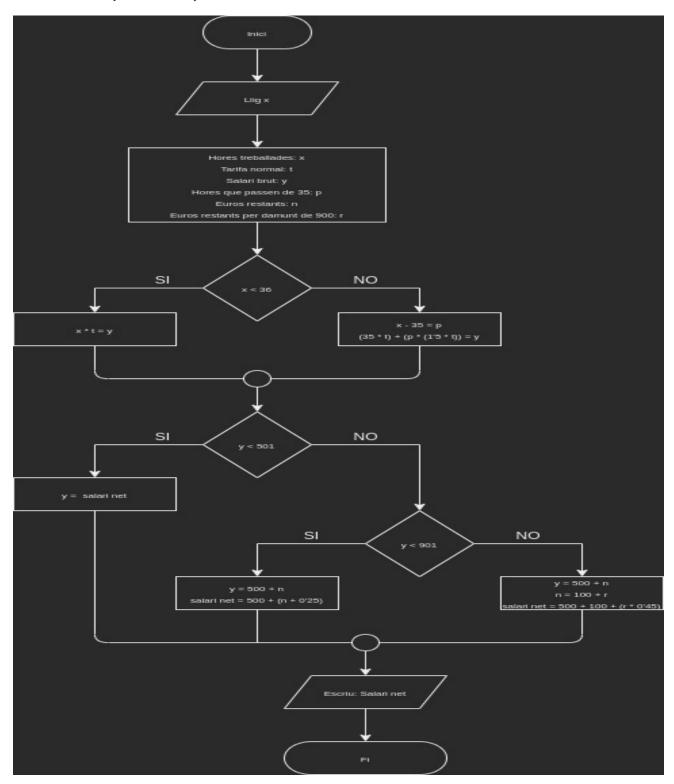
Algoritme Tornar l'hora pasada un segon Variables (x, y, z) Llig (x, y, z)**Pasa a segons (**x * 3600 + y * 60 + z = N**)** Suma un segon (N + 1 = n) Calcula el segons finals (n % 60 = C) Calcula els minuts totals (n / 60) **Calcula els minuts finals (**minuts totals % 60 = B) **Calcula l'hora final (**minuts totals /60 = A**)** Escriu (A:B:C) Fi

18. Dibuixa un diagrama de flux que calcula el salari net setmanal d'un treballador en funció del

nombre d'hores treballades i la taxa d'impostos d'acord amb les següents hipòtesis:

- Les primeres 35 hores es paguen a tarifa normal.
- Les hores que passen de 35 es paguen a 1,5 vegades la tarifa normal.
- Les taxes d'impostos són:
- Els primers 500 euros són lliures d'impostos.
- Els següents 400 tenen un 25% d'impostos.
- Els restants un 45% d'impostos.

Escriure nom, salari brut, taxes i salari net.



```
Algoritme Calcular el salari net semanal
Variables
 Hores treballades: x
 Tarifa normal: t
 Salari brut: y
 Hores que passen de 35: p
 Euros restants: n
 Euros restants per damunt de 900: r
Inici
 Llig (x)
 Si x < 36 \rightarrow x * t = y
 sino \rightarrow x - 35 = p \rightarrow (35 * t) + (p * (1'5 * t)) = y
 Si y < 501 \rightarrow y = salari net
 sino → y < 901 → (si) y = 500 + n → salari net = 500 + (n * 0.25)
                   \rightarrow (no) y = 500 + n // n = 100 + r \rightarrow Salari net = 500 + 100 + (r * 0'45)
                   FinSi
 FinSi
 Escriu (Salari net)
 Fi
```