

ENTORNOS DE DESARROLLO

UD2: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Práctica 2. Lenguajes Interpretados

Objetivo

- Establecer un primer contacto con los lenguajes interpretados
- Analizar e identificar las características de los lenguajes interpretados frente a los lenguajes compilados.

Trabajo a realizar

Los navegadores web; chrome, safari, firefox, microsoft edge, poseen un motor JavaScript integrado, para que el intérprete empiece a trabajar solo tenemos que indicarle que las líneas del documento son código javascript.

Aprovecharemos dicha funcionalidad para entender cómo funcionan los lenguajes interpretados.

1.- Elaboración del código fuente.

Utilizando un editor de texto crear un archivo llamado hola_mundo.html con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Prueba intérprete Javascript</title>
</head>
<body>
  <p id="info"></p>
</body>
</html>
<script src="http://faisalman.github.io/ua-parser-js/src/ua-parser-
demo.js"></script>
<script>
  var parser = new UAParser();
  parser.setUA(navigator.userAgent);
  var result = parser.getResult();
  browser = {
    name: result.browser.name,
    version: result.browser.version,
```

Práctica: Lenguajes Interpretados

ENTORNOS DE DESARROLLO

UD2: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

```
renderEngine: result.engine.name,  
renderEngineVersion: result.engine.version,  
javascriptEngine: ""  
}  
if (browser.name == 'Chrome') {  
  browser.javascriptEngine = "Google's V8 engine"  
}else if(browser.name == 'Firefox'){  
  browser.javascriptEngine = "Spidermonkey";  
}else if(browser.name == 'Edge'){  
  browser.javascriptEngine = "Chakra"  
}else if(browser.name == 'Safari'){  
  browser.javascriptEngine = "WebKit's JavaScriptCore"  
}  
document.getElementById("info").innerHTML = JSON.stringify(browser);  
</script>
```

2.- Abre el archivo con el navegador Google Chrome y Firefox y contesta a las siguientes preguntas

¿Qué motor utiliza para la interpretación del código JavaScript? Averigua qué versión del lenguaje soporta cada uno de ellos y completa la siguiente tabla.

Navegador	Versión del Navegador	Versión del Navegador	ECMAScript soportado
Mozilla Firefox	93.0		ECMAScript2016
Google Chrome	95.0.4638.54	renderEngine:Blink	ECMAScript 6
Safari	12	WebKit's JavaScriptCore	ECMAScript2016
Microsoft Edge	18	Chakra	ECMA-262

En la siguiente tabla puedes encontrar información sobre los estándares de javascript y el porcentaje de soporte de cada navegador

•<https://kangax.github.io/compat-table/es6/>

Práctica: Lenguajes Interpretados