

❑ **ACTIVITY 1 – Cartel que persigue al ratón**

- Crea una página web con bastantes párrafos
- Haz que en cada movimiento de ratón sobre la página, un pequeño cartel con fondo amarillo y el texto “I will follow you”, siga al cursor del usuario/a.

❑ **ACTIVITY 2 – Tecla que pone imagen de fondo**

- Crea una página web que tenga un texto que indique que al pulsar Alt+F12, podremos colocar una imagen de fondo. El texto tiene que salir centrado.
- La idea es que inicialmente aparezca una pantalla negra con el texto y hasta que el usuario no pulse esa tecla, la imagen no se muestre.
- Tras pulsar Alt+F12 una imagen ocupará el fondo completo. Se aconseja usar una imagen aleatoria del servicio gratuito **unsplash** (<https://source.unsplash.com/random>)

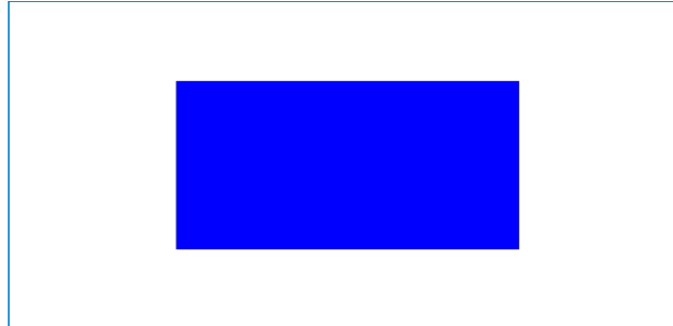
Press Alt + F12 to change background image



❑ **ACTIVITY 3 – Capa rollout**

- Crear una aplicación que muestre una capa centrada que ocupe el 50% del ancho y el alto de la ventana.
- Inicialmente la capa será blanca y solo se le verá el borde
- Al acercar el ratón se colorea de verde

- Al hacer clic encima con el botón principal se colorea de rojo, pero solo mientras el botón principal está abajo, si está arriba, entonces se quita el color rojo.
- Al hacer clic encima con el botón secundario ocurre lo mismo que en el caso anterior, pero se muestra el color azul. No se mostrará en ningún caso el menú de contexto.



#### ❑ **ACTIVITY 4 – Control de velocidad**

- Crea una aplicación web que muestre el texto: **Speed 0**
- Si pulsamos la tecla de la flecha hacia arriba del teclado, la velocidad se incrementa en uno.
- Si es la flecha hacia abajo, la velocidad baja en uno.
- La velocidad no puede sobrepasar los 120 ni descender de cero.
- Experimenta con los eventos del teclado para investigar cuál es el más apropiado en este caso.

#### ❑ **ACTIVITY 5 – Cierre de panel con scroll**

- Crea una capa que ocupe el 50% del ancho y el alto de la ventana y que en ella se muestre una gran cantidad de texto a la que podemos acceder mediante las barras de desplazamiento.
- Cuando hayamos conseguido llegar al final del desplazamiento, se mostrará un botón con el texto **“Close”**. Haciendo clic en él, se elimina la capa anterior.

Se trata de un ejemplo muy parecido al que utilizan muchas aplicaciones para mostrar las condiciones de uso del software. Al llegar al final de la lectura, se permite aceptar las condiciones y seguir con la instalación. En este caso, al llegar al final del panel, simplemente lo cerramos.

El código CSS permitirá ocultar la capa del botón y dejará el tamaño de la primera capa y la marca para que se pueda acceder a su contenido con barras de desplazamiento.

Utilizar las propiedades: `scrollTop`, `scrollHeight`, `clientHeight`

#### ❑ **ACTIVITY 6 – Panel con el mensaje “Loading”**

- Crea una página que descargue de internet 10 imágenes de alta calidad.
- Se mostrará un panel con el mensaje **“Loading...”** durante la carga.
- El panel se retira automáticamente cuando se cargan todas las imágenes

#### ❑ **ACTIVITY 7 – Arrastre de una capa en otras**

- Crea una aplicación que muestre 2 capas del mismo tamaño concretamente 200 píxeles de ancho por 100 de alto.

- La primera mostrará el texto “**I am draggable**” y tendrá un fondo amarillo y la segunda muestra “**I am destiny**” y tiene fondo blanco. Ambas dejan un borde de 1 px, negro.
- La aplicación permite arrastrar la primera sobre la segunda.
- Durante el arrastre, la primera capa se mostrará con una opacidad del 50%. Al arrastrar sobre la segunda, esta (el destino) se muestra con el fondo rojo. Al soltar en esa segunda capa, la primera desaparece y en la segunda aparecerá el texto “**You did it!**”

## ❑ ACTIVITY 8 – Validación de formularios.

- Crea una aplicación con esta apariencia inicial

**ISSUE REPORT**



Issue type Distribution ▼


Serial number

Show description

Send data

- La imagen de la izquierda se descargará de Internet (en páginas que permiten la descarga sin restricciones de derecho de uso). Necesitaremos 3: una relacionada con el área de distribución, otra con el área de oficina y una tercera para el área de producción.
- El cuadro combinado Tipo de incidencia contiene esas mismas entradas: **distribution**, **office** y **production**. Eligiendo cada opción, se modificará automáticamente la imagen de la izquierda.
- Cuando pulsamos en el botón con el texto **Show description**, aparece un área de texto en el que podemos describir la incidencia. Tras pulsar el botón la apariencia es esta:

**ISSUE REPORT**



Issue type Office ▼

Serial number

Description

Send data