

Práctica DIW. FORMS con PUG/JADE: Elije uno de estos supuestos

SUPUESTO 1. Imagina que estas generando parte de un website de una empresa de **Búsqueda de Empleo**. Escribe en PUG/Jade un fichero o conjunto de ficheros que genere un **formulario HTML5** donde los usuarios puedan enviar todos los **datos relacionados con su Curriculum Vitae**.

SUPUESTO 2. Imagina que estas generando parte de website de una empresa de **Contratación de Seguros de Coches**. Escribe en PUG/Jade un fichero o conjunto de ficheros que genere un **formulario HTML5** donde los usuarios puedan enviar todos los **datos relacionados con la contratación de un seguro**.

Usa tantos campos como desees (intenta usar cuantos más controles HTML5 diferentes, como te sea posible). Incluye también containers / fieldsets, para de agrupar los controles por **diferentes Secciones**.

RECOMENDACIÓN PARA EL EDITOR DE PUG

- Recomiendo usar Sublime+Prepros, Brackets+Prepos o VSCode+Live Pug Compiler.
- Busca y activa los pluggins/ snippets/extensiones de **pug/jade** para el editor que utilices.

REQUISITOS PARA EL PUG

- Usa un par de variables o constantes (-var -const)
- Utilice al menos un par de estructuras de bucle: **each** __ **in** ____ . También puedes usar: - **for** (i = 1, i <5, i ++)
- Genera al menos un fichero externo, que deberás incluir en el principal con **include**
- ~~• Genera al menos un par de funciones de mixin (por ejemplo, puede crear un mixin llamado create_control donde podríamos pasar la etiqueta, el tipo, los atributos, ...)~~

REQUISITOS PARA EL HTML GENERADO

- Estructura de la página HTML5 (secciones con su significado semántico: HEADER, MAIN, FOOTER, etc ...).
- Incluye contenedores (sección, artículo, div ...), encabezados h1 ... h6 o fieldset / legend para agrupar los controles por sección.
- Incluir controles input, select, textarea, button, datalists, etc. Especial atención a los nuevos controles HTML5 (number, date, email, tel, range, color...)
- Incluye etiquetas <label for = "..."> en todos los controles, especialmente en "radio" y "checkbox".

- Utilizas los atributos imprescindibles y también los adicionales (name, checked, selected ...), atención especial a los nuevos atributos HTML5: autofocus, required, min, max, pattern... también usa **placeholder** cuando lo consideres necesario.
- Incluye controles input type = file para permitir que el usuario cargue alguna imagen.
- Incluye algún **datalist**, que luego asociarás a algún control de texto.
- Intenta establecer atributos pattern en los campos que consideres. Encontrarás muchos ejemplos en Internet: <http://regexlib.com>
<http://www.html5ya.com.ar/html5/temarios/descripcion.php?cod=164&punto=31&inicio=20>
- Puedes utilizar una TABLA y / o Contenedores (secciones, artículos ...) para un diseño de formulario básico.
- Puede utilizar la sección **nav**, en el que dispondremos de enlaces internos para poder ubicarnos en las diferentes secciones del formulario.
Dispón también de enlaces "Subir arriba", para desplazarse hasta la parte superior de la página.
- Por supuesto, NO TIENES que proporcionar un código de validación de Javascript. Tampoco script PHP para procesar los datos del formulario.
- Puedes usar algo de CSS para darle estilo al Formulario, pero no te preocupes demasiado. Lo más importante es establecer una estructura de documentos óptima, y utilizar todos los controles y nuevos atributos relacionados con Forms HTML5.

Sube a Moodle un zip con la carpeta del proyecto: Archivos PUG, assets, img y otras carpetas, y también los documentos html generados

ACTIVIDAD OPCIONAL

Puedes realizar esta actividad sin pug, simplemente modificando el html generado.

NOTA: para hacer esta actividad, trabaja sobre una copia del proyecto anterior... Sube esta carpeta y la otra todo en un Zip.

- Intenta utilizar un plugin de carga de archivos en vez del control `<input type = "file" />`. Por ejemplo, el <http://www.dropzonejs.com> es muy fácil de integrar).
No obstante, evaluaré positivamente si usas un plugin diferente a este.
En este caso adjunta un breve documento, donde aparezca el enlace al plugin que has usado y una mini-guía de uso básico.