

# ORIENTACIONES PARA EXAMEN ESCRITO

## Sobre el Examen Escrito

- 30% de la nota de Exámenes *(No significa el 30% de Evaluación, los criterios de eval los tenéis en Guía Módulo)*
- El examen durará aproximadamente 1,5 horas y constará de **Preguntas o Ejercicios** cortos a responder en papel.
- Las respuestas que sean explicaciones, las podéis contestar en Valenciano o Castellano o Inglés.

NOTA: A este examen escrito no podéis traer os apuntes ni chuletas de HTML/CSS.  
El siguiente examen, de maquetación CSS, será en el mes de **Diciembre**.  
Tendrá un peso del 70% de nota de exámenes, y será totalmente práctico.  
En ese examen sí que os dejaré traer os chuletas de CSS.

## ¿Qué tenéis que preparar de cara al examen?

### UF00. Introducción al UI Design

- Caerá **una o dos preguntas de teoría** de este tema:
  - **Conceptos:** HCI concept, Interface, Usability, Accessibility, HCI as a discipline
  - **Principios básicos** que la garantizan la usabilidad: aprender técnicas y saber explicar algún ejemplo. “Fácil de Aprender”, “Flexibilidad”, “Consistencia”, “Tiempo Resp. Asumible”, “Participación del Usuario”

### UF01. HTML5

- Puede caer alguna pregunta/ejercicio sobre estructura básica **html5** y sus elementos **semánticos**
- Puede caer alguna pregunta/ejercicio sobre nuevos controles **html5** para **Multimedia**:
  - imágenes interactivas(`usemap`), `picture`
  - Elementos multimedia con **audio**, **video**, marcos **iframe**, así como sus propiedades
- Puede caer alguna pregunta/ejercicio sobre nuevos controles **html5** para **Formularios**:
  - Nuevos elementos **input type** de html5,
  - Datalist**, y como vincularlos a un elemento input
  - Nuevos atributos** html5
- **Precompilado PUG/Jade**
- Habrá un ejercicio de conversión de un HTML dado, a su equivalente en PUG.
  - Revisar: sintaxis básica, uso de **variables**, bucles **each \_ in** \_\_

### UF02. CSS3 – Styles to Elements

- Estudiar os los **SELECTORES**, ya que habrá dos **ejercicios como los que hicimos en clase**.
  - NOTA: **No hace falta estudiar propiedades** de estilos, solo aparecerán las más básicas.
- Puede caer alguna pregunta sobre incorporación de **Fuentes Externas**
- Entender la diferencia entre unidades **rem** i **em**.
- Puede caer alguna pregunta/ejercicio básico sobre crear alguna **transition** y/o **animation**(con keyframes)
- Puede caer alguna pregunta sobre como usar **Variables en CSS3**, o para qué es la función **calc()**