

《2187》小游戏功能需求文档

修订记录

日期	版本号	修改内容	作者	审核
7-1	V1.0	初稿	龙俐伶	
7-2	V2.0	完善规则	龙俐伶	

1. 概述

《2187》小游戏的相关界面

2. 《2187》小游戏相关页面展示

2.1 游戏首页

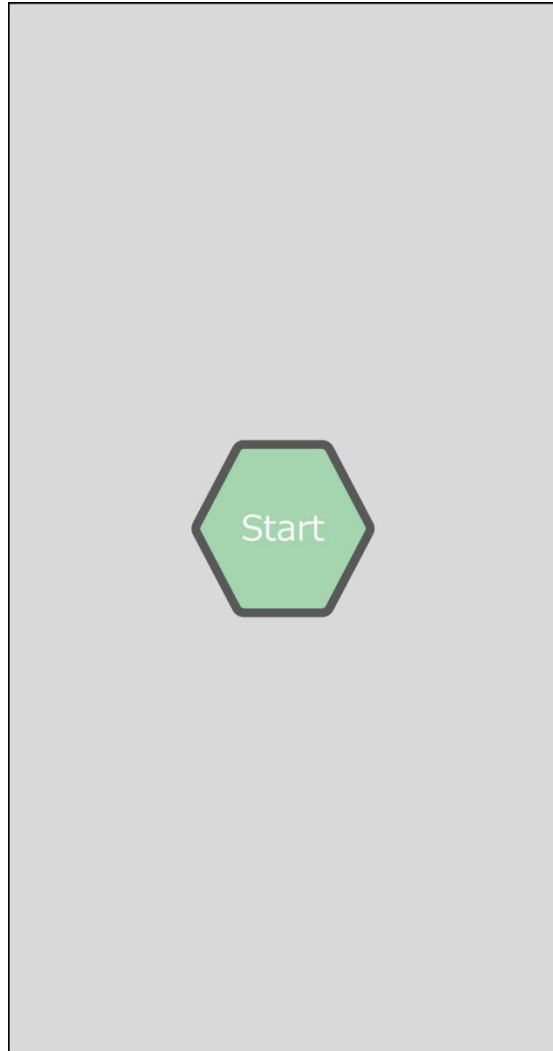


Figure 1 开始界面

1. 在界面中心有一个“Start”即开始按钮，点击即进入正式游戏界面。
2. 点击“Start”按钮之后，界面以向左飞出的效果切出。

2.2 游戏界面

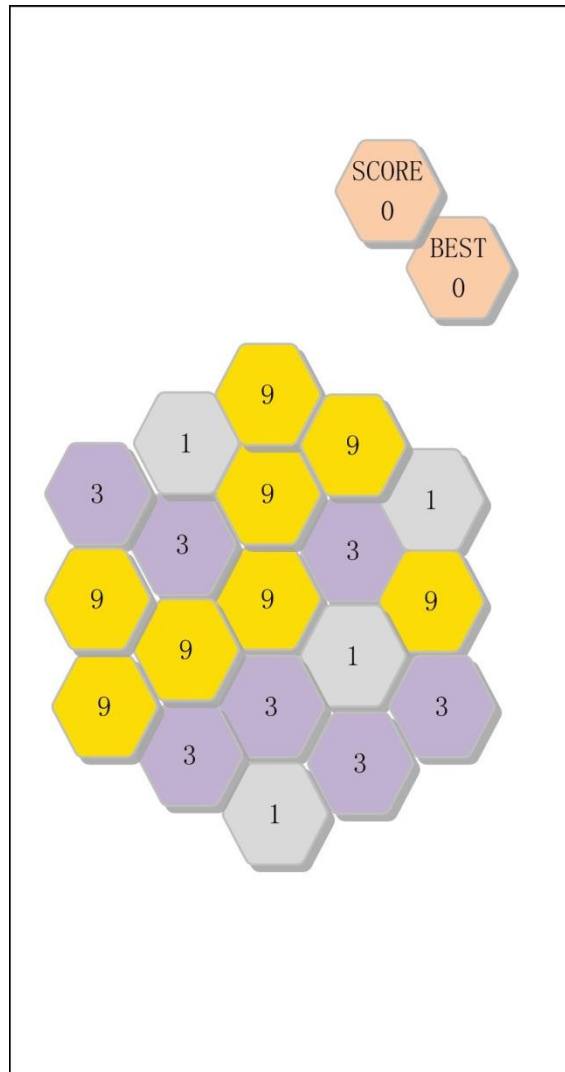


Figure 2 游戏界面

1. 这是点击“Start”按钮后的应显示的界面。
 - 本界面由 19 个中间有一个数字的六边形组成。
 - 且不同数字的六边形的填充颜色也不同。
2. 分数显示：



Figure 3 分数显示

- 以两个相邻的六边形显示。
- 左上角的为本局游戏到目前为止所获得的分数。
- 右下角的为所有进行的游戏过程中所获得的最高分数。

3. 以鼠标左键单击选中一个任意数字，该六边形以及与其相连的同数字的所有六边形的边缘将以变成红色的方式凸显出来。

注：只要与红色六边形的相连的同数字的六边形，边缘都要做变成红色处理。

效果如下图 4 所示：

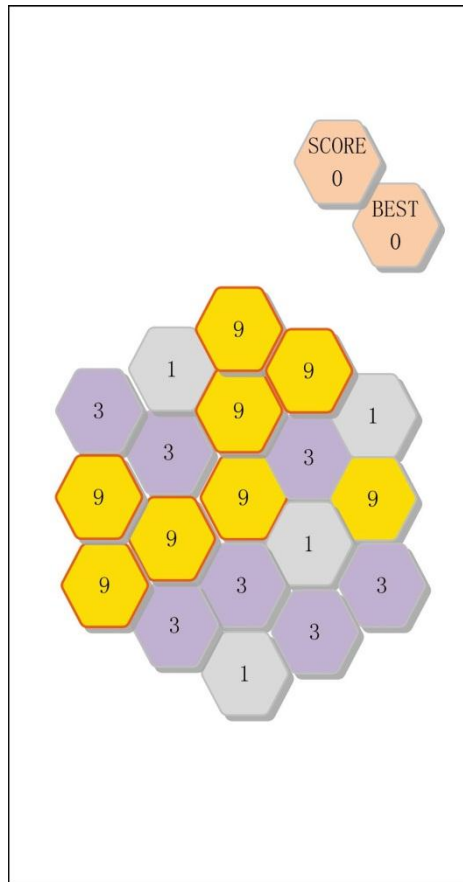


Figure 4 选中一个六边形

4. 选中一个六边形之后，再次单击鼠标左键。
- 可以消除的条件为：红色边缘的六边形的个数不少于 3 个，否则再次点击无效果。

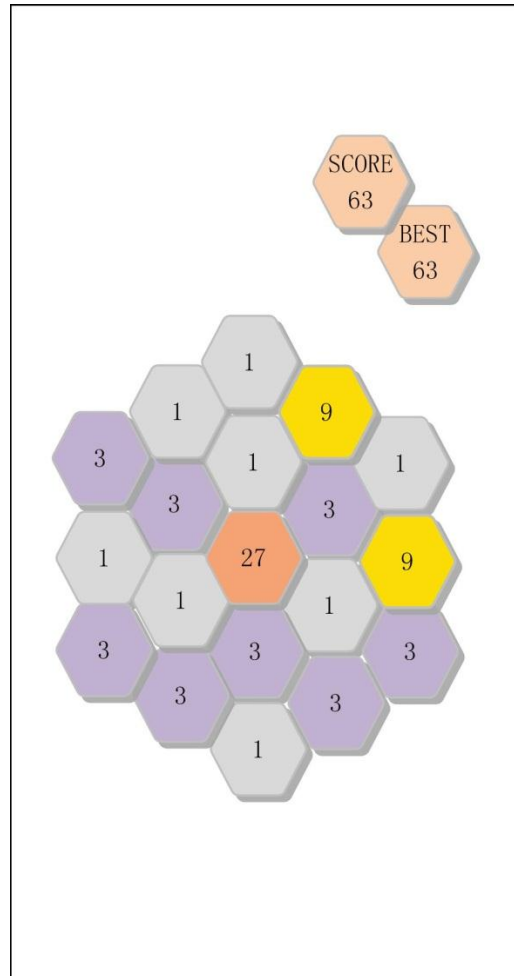


Figure 5 再次点击选中的六边形

- 其余所有的同数字红色六边形将会向被单击选中的六边形将会飞到该六边形处留出空位，空位处会同时随机生成新的六边形，新的六边形中的数字只会是 1，3 或 9。
- 若红边六边形的个数不足 9 时，之前被选中的六边形的数字将会变成原来的数字的 3 倍；若大于或等于 9 时，则数字变成原来的 9 倍。
- 分数显示也会随之变化：
 - ✧ 每次消除一个六边形所得的分数为上次选中的六边形的数字乘以消除的六边形个数。
 - ✧ 分数将在原来的基础上加上本次消除所得的分数。

2.4 结束界面

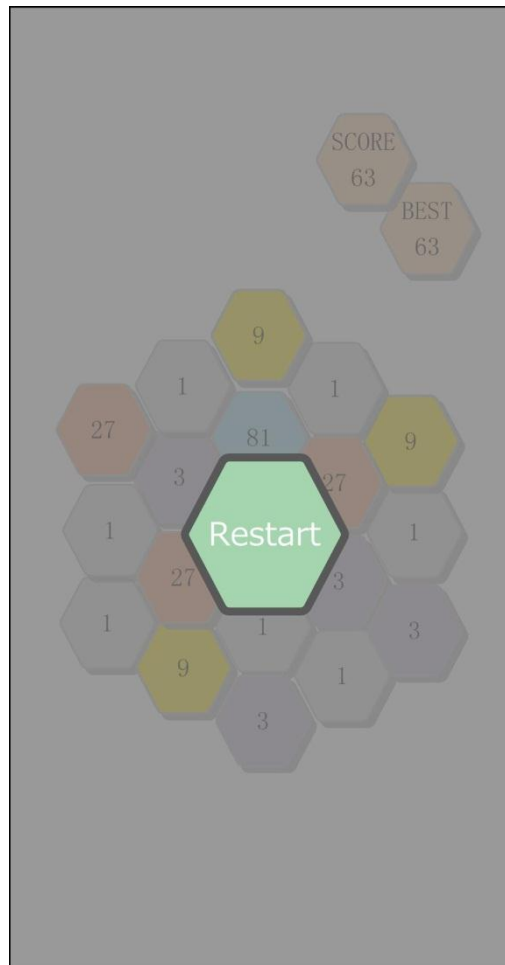


Figure 6 结束界面

1. 当无论点击哪个六边形，都不会有不少于三个的红色边缘六边形出现时，游戏结束，进入结束界面。
2. 整个游戏界面变暗，并在界面中央出弹出一个“Restart”按钮，点击该按钮后，将进入游戏界面，开始另一局游戏。