

用户操作手册

1. 引言

1.1 编写目的

本文档将对 2187 游戏的使用、操作以及维护进行描述，使用户（或潜在用户）能够通过本手册了解本软件的用途，并且知道在什么情况下，能够正确的使用它，本文档的使用者是用户。

1.2 项目背景

- a) 项目名称：基于 cocos2d-x 的数字变体游戏。
- b) 项目小组开发人员：袁晓晖、刘畅、李祖新，林小敏、龙俐伶
- c) 用户：将要使用本游戏的用户
- d) 项目开发环境：Windows8，VS2015

2. 软件概述

2.1 目标

本项目力争成为能让玩家喜欢的一个放松休闲的小游戏，在使用过程中流畅没有错误，并具有一定的娱乐性。

2.2 功能

本软件为游戏软件，属于益智类游戏，考验游戏玩家对数字的敏感程度以及观察能力，手眼协调一致的能力。

2.3 性能

- a) 精确度：
 - 1. 在游戏初始页面加载时，不允许因为程序的原因而导致游戏崩溃或死机
 - 2. 在玩家使用游戏的过程中，不允许出现不满足数字个数为三个及以上却完成合并功能的情况，以及其他不符合游戏规则的情况。
- b) 特性

当整个界面都不存在数字个数三个及以上的情况时，界面将会自动跳转为结束并重新开始。

3 运行环境

3.1 硬件

本游戏是一个小型软件，对硬件要求不高。

3.2 支持软件

本游戏运行环境简单，windows os 即可。

4. 使用说明

4.1 输入

单击“Normal”即可开始普通模式游戏；

单击“Time”即可开始倒计时游戏；

单击“Pause”即可暂停游戏；

单击“Menu”即可回到主界面；

单击“Restart”即可重新开始游戏

单击“Back”即可继续游戏；

单击“Exit”离开游戏；

4.2 输出

游戏开始；

跳转到暂停界面；

跳转到结束界面；

跳转到主界面；