

Universidad Rafael Landívar

Catedrático: Ing. Luis Aguilar

Laboratorio #4

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN



Edwin Chaclán

1068623

Guatemala 05 de septiembre del 2023

Lab #4

Julio Jerez - 1148723

Edwin Chacón - 1068623

Descomposición del problema

Entidades

Bodega, Maquinaria, Técnicos, Control de calidad, Área de pruebas, Diseño, Publicidad

Relaciones

Técnicos con las maquinarias, Área de pruebas y control de calidad, La publicidad depende del diseño, El número de fabricaciones depende del espacio en bodega

Propiedades

Tamaño de la bodega, Maquinaria metálica, maquinaria programable, técnicos de máquinas, ingenieros de planta, área de pruebas final o de estudio, publicidad de producto o de servicio.

Tipo Reglas

Mantener horario constante, tener conocimiento sobre el uso de la maquinaria, darle mantenimiento constante a la máquinas, buen ambiente laboral, ergonomía, respetar el uso de elementos de seguridad industrial, reportar inconvenientes

Comportamiento

Revisar las máquinas, diseñar productos, probar los nuevos modelos, armar el celular, crear los elementos técnicos del celular, publicitar el producto, almacenar los celulares, distribuir la mercancía



Desafío

4

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Julio Jerez 1148723 - Edwin Chacón 1068623

Fecha:

05/09/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☐ Elaborar el plan
- ☐ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☐ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia
- ☐ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Desglosar un problema en sus 5 facetas para la comprensión del mismo

¿Qué fue interesante?

Analizar y pensar el comportamiento y actitudes que se presentan dentro de una empresa de equipos móviles

¿Qué dudas quedan?

Reforzar conocimientos de como evaluar de mejor manera el problema

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

La creatividad y el pensamiento que se obtuvo para poder desglosar y separar las 5 facetas de la descomposición del problema.

