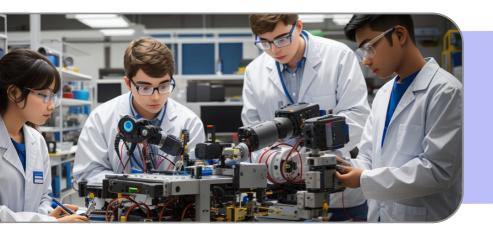
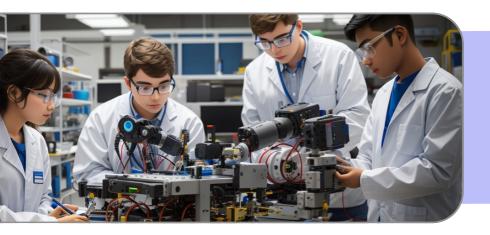


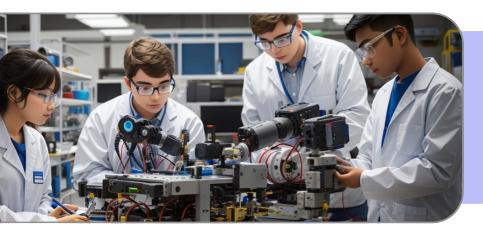
```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#include <SoftwareSerial.h>
const int sensorPin = 2; // Pin del sensor de velocidad
const int pin3_motor = 4;
const int pin4_motor = 3;
const int ENA = 5:
volatile unsigned long tiempoPulso;
volatile unsigned long ultimoPulso;
volatile float velocidadAngular = 0.0;
volatile int contador Vueltas = 0:
const int vueltasObjetivo = 5; // Número deseado de vueltas
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3f, 16, 2); // Dirección del I2C y tamaño de la pantalla
SoftwareSerial bluetooth(10, 11); // RX, TX para el módulo Bluetooth
char comando = ' '; // Variable para almacenar el comando recibido
unsigned long tiempoInicio = 0; // Variable para almacenar el tiempo inicial
const unsigned long duracionMaxima = 8000; // Duración máxima del movimiento (8
segundos)
void setup() {
 pinMode(sensorPin, INPUT);
 pinMode(pin3_motor, OUTPUT);
 pinMode(pin4_motor, OUTPUT);
 pinMode(ENA, OUTPUT);
```



```
lcd.init():
 lcd.backlight();
 lcd.clear():
 lcd.setCursor(0, 0):
 lcd.print("Velocidad: ");
 lcd.setCursor(0. 1):
 lcd.print("RPM");
 bluetooth.begin(9600); // Iniciar comunicación serial con el módulo Bluetooth
 attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(sensorPin), detectarPulso, RISING);
}
void loop() {
 mostrarVelocidadEnLCD();
 controlarMotor():
 recibirComandoBluetooth();
}
void detectarPulso() {
 tiempoPulso = micros();
 unsigned long periodo = tiempoPulso - ultimoPulso;
 ultimoPulso = tiempoPulso;
 if (periodo > 1000) {
  velocidadAngular = 60000000.0 / periodo;
  contadorVueltas++;
}
```



```
void mostrarVelocidadEnLCD() {
 lcd.setCursor(10, 0);
 lcd.print("
 lcd.setCursor(10, 0);
 lcd.print(velocidadAngular, 1);
}
void controlarMotor() {
 // Control del motor basado en los comandos recibidos por Bluetooth y el
temporizador
 if (millis() - tiempoInicio < duracionMaxima) {
  if (comando == 'A') {
   // Mantener la velocidad actual
   // No se hace nada aquí, el motor continúa girando a la velocidad actual
  } else if (comando == 'B') {
   // Reducir la velocidad
   analogWrite(ENA, 50); // Cambiar el valor según la velocidad deseada
  } else if (comando == 'C') {
   // Acelerar el motor
   analogWrite(ENA, 150); // Cambiar el valor según la velocidad deseada
  } else if (comando == 'D') {
   // Velocidad intermedia
   analogWrite(ENA, 100); // Cambiar el valor según la velocidad deseada
  }
```



```
} else {
// Si ha pasado el tiempo límite, detener el motor
digitalWrite(pin3_motor, LOW);
digitalWrite(pin4_motor, LOW);
analogWrite(ENA, 0);
}

void recibirComandoBluetooth() {
if (bluetooth.available()) {
  comando = bluetooth.read(); // Leer el comando enviado por Bluetooth
  tiempoInicio = millis(); // Actualizar el tiempo inicial al recibir un nuevo comando
}
```