Exoskeleton Weekly Report

本週開會記錄討論,分工及其開發時程規劃

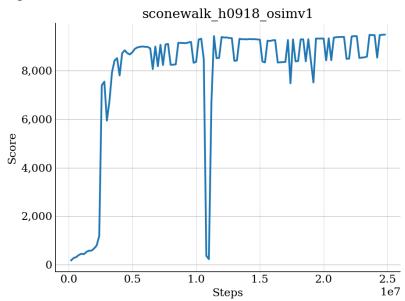
Name: 賴宏達、劉智翔、葉亘祐、

曾俊魁、Aaron Wang

2025/02/22 (六)

一、訓練初步可行走之模型:

完成 depRL 於 HPC 總訓練時長 40 小時



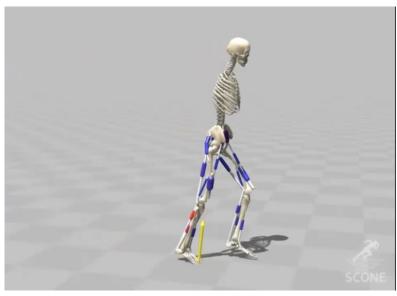
sconewalk_h0918_osimv1

比較迭代 12000000 與 30000000 之差異模型訓練 log:

1. Project progress

https://wandb.ai/bme114/None/reports/depRL_osim-vs-hfy-H0918-model--VmlldzoxMTQ3MzU1Ng

HyFyDy 迭代速度較快,因此跟 osim 模型的 x 軸不一致。



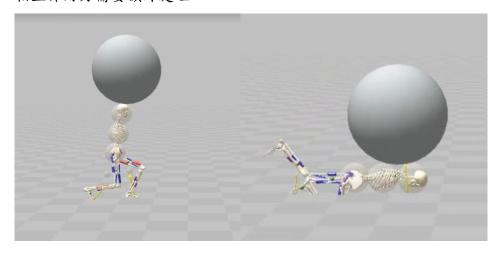
會有墊腳尖的問題,需要有顯卡之實驗室桌機做進一步的 fine-tuning imitation learning 的方法。

二、 重新評估 HyFyDy 之價值:

由於使用 SCONE 也可以訓練出可行走之模型(雖然迭代時長相對較久)。

比較基於 opensim creator 建模之難度,體現在以下幾點:

- 模型接觸應力設定困難
- 模型部件控制需要直接控制有困難
- 相互作用力需要額外處理



三、HyFyDy 於 HPC 之設定調查:

Purchase - Hyfydy 如果買 academic 方案(4000USD/年)可以不限硬體數量的使用,普通方案(1000USD/年)則剛好足夠 HPC 兩個運算節點+實驗室 local 電腦總共三臺的使用。作者相當友善為我們重開一個修正過的 code 分支。

四、 兩位新成員的進度:

已完成文獻閱讀,討論過開發細節,開始重建 python 環境,以寫新的 code:

- 葉亘祐
 - ■使用全身模型分析疲乏 Muscle Fatigue Analysis Using OpenSim.pdf
 - Opensim 概述:
 https://opensimconfluence.atlassian.net/wiki/spaces/OpenSim/overvie
 w
 - ■CEINMS 算法介紹: documents/Simulation/papers/CEINMS User Guide 0.9.pdf|CINMS User Guide 0.9
 - ■CEINMS 概觀: a toolbox to investigate the influence of different neural control solutions on the prediction of muscle excitation and joint moments during dynamic motor tasks.pdf
 - ■虛擬 EMG 生成:
 Robust_Real-Time_Musculoskeletal_Modeling_Driven_by_Electrom
 yograms.pdf
- 曾俊魁
 - ■SCONE or HyFyDy 基礎原理: Predicting gait adaptations due to ankle plantarflexor muscle weakness and .pdf

- ■RL 人體模: https://scone.software/doku.php?id=doc:sconegym, DEPRL
- ■虛擬化外骨骼訓練策略: Experiment-free exoskeleton assistance via learning in simulation.pdf
- ■DL 方法控制外骨骼:

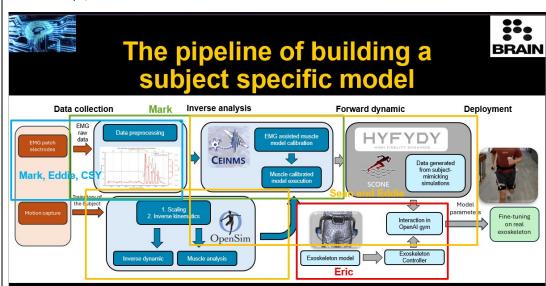
Real-Time_NN_Gait_Phase_Estimation_Using_a_Robotic_Hip_Exos keleton.pdf

■傳統 ML 方法之力矩輔助策略:
DMP-Based_Motion_Generation_for_a_Walking_Exoskeleton_Robot
Using Reinforcement Learning.pdf

五、4090顯卡所需硬體規格:與耀文學長討論是否相容於實驗室現有設備

- 考量需要同時 2 到 4 人連線同一台 PC,需要較大的 RAM 以及穩定網速
- SCONE 需要 i7 以上的 CPU 運算
- RL 模型 GPU 需要特殊電供 850~1000W

六、 規劃分工:



2. Future work

七、 近期目標:

- 賴宏達、劉智翔:設計與運行 imitation learning 使成為 personalized model,
 進行虛擬外骨骼以及環境物件的 HyFyDy 建模。
- 葉亘祐:透過 CEINMS 的輸出量化肌肉疲乏,重新設計 level of fatigue。
- 曾俊魁:完成 DMP 到 D4PG 多種算法於虛擬環境迭代訓練。
- Aaron Wang: 完成智翔提供的 ROS, OpenSim CMC Project, NMF muscle synergies, relevant plots based on GLM 教材。

八、 長期目標:

- 賴宏達:模型 deployment 到兩顆 KD240 組成的外骨骼硬體。
- 劉智翔:建立老年患者之個性化人體模型。

	● 葉亘祐: 肌肉疲乏量化,建立基於神經肌肉骨骼模型之常模,應適用於多									
	種輸入。 ● 曾俊魁:建立具擴展性之通用模型用以預測人體動作。									
	●盲後魁·廷立共擴展性之週用模型用以預測入履動作。 ● Aaron Wang: 遠距參與外骨骼開發									
	九、統一環境要求:									
	● Ubuntu+mamba+conda+git									
3. framework for the practical implementa tion	 Data of motion capture and EMG(sean1009): [mocap_EMG_EEG_data - GoogleDrive](https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1d8PC6TvaRWXRju_GHbBgCVanqYTLGN0C) github code: https://github.com/eddLai/ExoskeletonPowerAsistance.git pls find out these download link on [SimTK: Welcome](https://simtk.org/) Download: python3.11+opensim_python+opensim4.4+CEINMS Download: python3.9+peotry+SCONEpy+SCONE+HyFyDy 									
	十、實踐細節規劃:									
	 步態mocap與EMG資料同步預處理 Open Sim GUI學習 學習CEINMS模組使用 讀過Roger Enoka - Neuromechanics of Human Movement - 4th Edition-Human Kinetics (2008) 									
	Redefine 判定 muscle fatigue 的方式 - 歸納每個步驟與軟體中數學模型之科學代表意義 - 重新規劃肌肉疲勞的較穩定的判定方法 - 使用上Fiber Length, Fiber Force, Joint Moment, Joint Moment arm, TendonLength, TendonForce, TendonPower數據									
	綜合課表:(黃色	是大家都		l .	差色我跟 	智翔都不			,	
	0000 1000	-	-	三 [2]	四	五	六	日		
4. Supplement ary	0800~1000	Sean	Eddie, Sean	Eddie, Sean, Mark,	Mark, Eric	Eddie, Sean, Mark				
				Eric						
	1000~1200	Sean,	Eddie,	Eddie,	Sean,	Sean,				
		Eric	Sean, Eric	Sean, Mark,	Eric	Mark, Eric				
				Eric		Lite				
	1200~1300	Eric	Sean, Eric		Eric					
	1300~1500	Sean, Mark,	Sean, Eric	Mark, Eric	Eric					

		Eric					
	1500~1700	Eddie,	Sean,	Mark	Sean,		
		Sean,	Mark		Eric		
		Mark					
	1700~1900	Eddile,	Sean,		Sean,		
		Sean	Mark		Eric		
	1900~2100		Mark,		Eric		
			Eric				
	2100~2300						

- 訓練之行走影片 12000000 及 30000000.mp4
- 山下電腦之硬體規格.txt

