

## Binary Search Tree Insert

Opnið verkefnið *BinarySearchTree*.

“Highscore” tafla hefur verið útfærð með tvíundarleitartré (*HighScoreBST*).

Klárið að útfæra fallið *addScore()*. Fallið bætir einu *HighScore* inn í tréð. Þið megið skrifa og nota öll þau hjálparföll sem þarf í klasann *HighScoreBST*.

Einnig megið þið nota minna en (<) virkjann á *Highscore* klasanum og/eða yfirskrifa aðra virkja eða bæta föllum við þann klasa.

Athugið að hægt er að commenta inn og út köll á test föll í *main()*. T.d. væri hægt að kalla einungis á *testInsert()* á meðan verið er að leysa þetta verkefni. Skráin “expectedOutput.txt” gerir ráð fyrir að öll test föllin séu keyrð.

Ekki þarf að hafa áhyggjur af *minnisleka* í þessu verkefni. Á meðan ekki er búið að útfæra *removeNode()* lekur eyðirinn *~HighScoreBST()* minni.