

Binary Search Tree Remove

Opnið verkefnið *BinarySearchTree*.

Þar hefur “highscore” tafla verið útfærð með tvíundarleitartre (*HighScoreBST*).

Klárið að útfæra fallið **removeNode()**.

remove() hefur þegar verið útfært, sem og einhver hjálparföll, en eit fallanna kallar á **removeNode()**. Þið verðið að klára útfærsluna á því falli. Notaðu má fallið **removeAndReturnScoreFromLeftMost()** sem hjálparfall.

Athugið að hægt er að commenta inn og út köll á föll í *main()*, t.d. Má kalla einungis á *removeTest()* á meðan verið að útfæra þennan hluta, en skráin “*expectedOutput.txt*” miðar við að öll þrjú test föllin séu keyrð.

Það er í lagi að breyta bæði yfirlýsingum og útfærslum á þeim föllum sem þegar hafa verið útfærð, t.d. *remove()* og *removeAndReturnScoreFromLeftmost()*. Núverandi útfærsla notar pointer reference, en ef þið viljið frekar nota bara benda, og til dæmis skila gildi úr hverju falli, til að hengja nóðurnar aftur saman á leiðinni upp, þá er það í lagi, og skilagildum falla þarf þá að breyta í samræmi við það.

Gangið úr skugga um að *forritið leki ekki minni* þegar verið er að fjarlægja stök úr trénu. Í möppu verkefnisins er *valgrind.sh* skrifta sem hægt er að tvísmella á til að keyra.