

	Jour 1	Jour 2
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> ● Avoir les trois vues nécessaires au fonctionnement de l'application ● Passer d'une vue à l'autre ● Afficher correctement les cartes 	<ul style="list-style-type: none"> ● Créer des cartes et les decks ● Implémenter la recherche par tags ● Pouvoir les modifier ● Permettre de lancer une révision
	Jour 3	jour 4
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> ● Implémenter l'algorithme de de classification des cartes ● Sauvegarder et importer les decks en Json ● Ajouter une page se statistiques 	<ul style="list-style-type: none"> ● Faire les tests ● Améliorer le visuel ● Faire la vidéo de présentation