

# Cahier des charges

Anna Galkowski, Noé-Laurent Laurent, Edgar Peronnin, Léa Poiron

21/03/2022

Objectifs	Critères
Base de Données	Tables dictionnaires (langue française,dictionnaire thématique) Table utilisateurs (login,MdP,Score) Tables parties (Passées et en cours)
Interface	Facile d'utilisation Design ludique Affichage dynamique
Jeu	Paramètres (taille du mot, nombre d'essais) Afficher les couleurs relatives à la présence de la lettre Affichage dynamique des solutions entrées par l'utilisateur Proposer un clavier grisant les lettres absentes Proposer un score Proposer des parties par thème Effectuer une phase de tests
Solveur	Recherche de solutions optimales  Effectuer une phase de tests
Système de login	Enregistrer dans la base de données les informations (Login, MdP, Score) Reconnaître un individu
Guide d'installation	Expliquer la création d'un environnement virtuel Lancer l'application depuis un terminal de commande