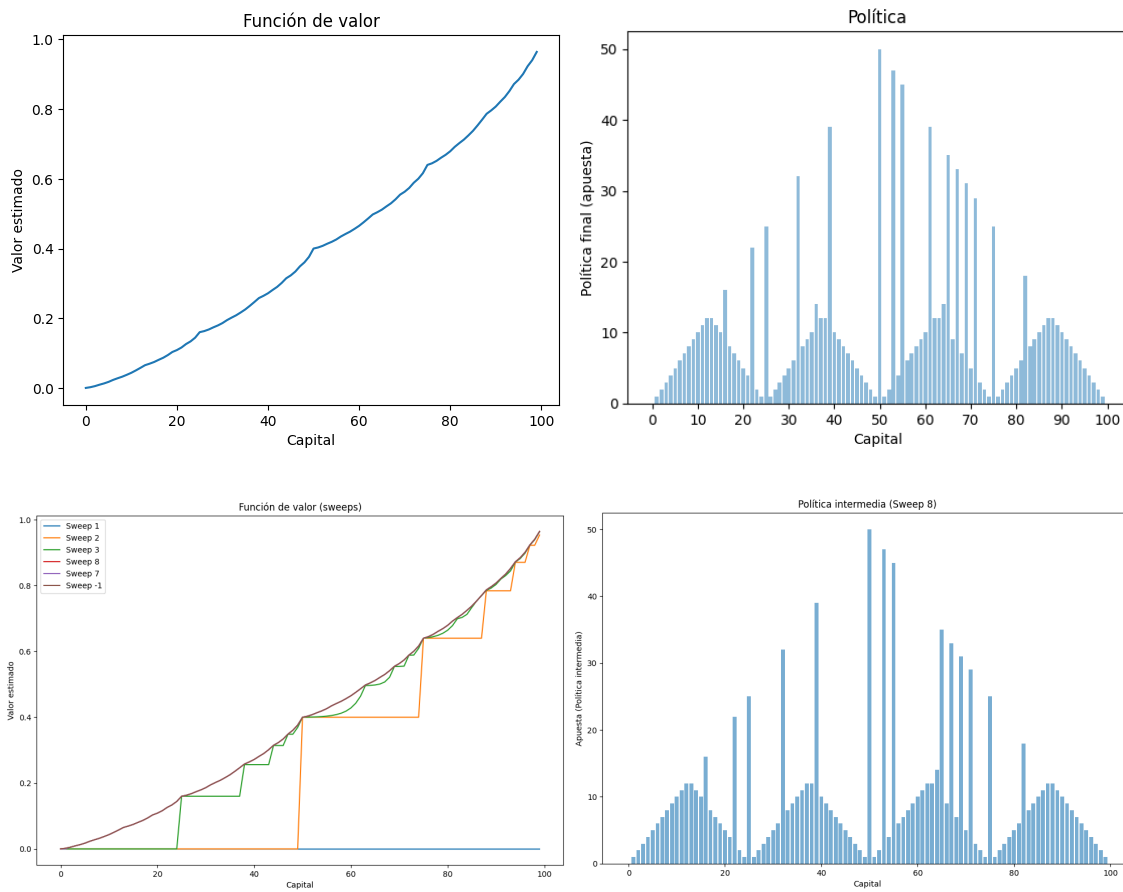


Instituto Politécnico Nacional
Centro de Investigación en Computación
Aprendizaje por refuerzo

Proyecto 2. Gambler's Problem

Policy Iteration



Value iteration

