

## ¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación interpretado, interactivo y orientado a objetos. Incorpora módulos, excepciones, tipificación dinámica, tipos de datos dinámicos de muy alto nivel y clases. Admite múltiples paradigmas de programación más allá de la programación orientada a objetos, como la programación funcional y de procedimientos. Python combina una potencia notable con una sintaxis muy clara. Tiene interfaces para muchas llamadas del sistema y bibliotecas, así como para varios sistemas de ventanas, y es extensible en C o C ++. También se puede utilizar como lenguaje de extensión para aplicaciones que necesitan una interfaz programable. Finalmente, Python es portátil: se ejecuta en muchas variantes de Unix, incluidos Linux y macOS, y en Windows.

Para obtener más información, comience con [The Python Tutorial](#) . La [Guía para principiantes de Python](#) contiene enlaces a otros tutoriales y recursos introductorios para aprender Python.

## ¿Para qué sirve Python?

Python es un lenguaje de programación de propósito general de alto nivel que se puede aplicar a muchas clases diferentes de problemas.

El lenguaje viene con una gran biblioteca estándar que cubre áreas como procesamiento de cadenas (expresiones regulares, Unicode, cálculo de diferencias entre archivos), protocolos de Internet (HTTP, FTP, SMTP, XML-RPC, POP, IMAP, programación CGI), ingeniería de software. (pruebas unitarias, registro, creación de perfiles, análisis de código Python) e interfaces del sistema operativo (llamadas al sistema, sistemas de archivos, sockets TCP / IP). Mire la tabla de contenido de la [biblioteca estándar de Python](#) para tener una idea de lo que está disponible. También hay disponible una amplia variedad de extensiones de terceros. Consulte [el índice](#) de paquetes de [Python](#) para encontrar paquetes que le interesen.

## ¿Por qué se llama Python?

Cuando comenzó a implementar Python, Guido van Rossum también estaba leyendo los guiones publicados de "[Monty Python's Flying Circus](#)", una serie de comedia de la BBC de la década de 1970. Van Rossum pensó que necesitaba un nombre que fuera corto, único y un poco misterioso, por lo que decidió llamar al lenguaje Python.