

# CBTIS 253 MIGUEL HIDALGO Y COSTILLA



Alumno: Eddie Jesus Cervantes Castro

Docente: Uriel Antonio Cerón Interián

Materia: Desarrollo de aplicaciones web

Grupo: 4BmPr

# INTRODUCCION

- EN ESTA PRESENTACION SE DESCRIBIRA EL PROCESO Y EL PROPOSITO DEL PROYECTO Y LO QUE SE UTILIZO PARA PODER HACERLO.
- En este proyecto se programo una aplicación web que va de acuerdo a un negocio que se va a hacer.



# MATERIALES Y METODOS

- Para poder comenzar a hacer el proyecto se utilizaron las siguientes aplicaciones:
- Visual studio code
- Xampp
- Balsamic Mockups
- Pix application
- Excel
- Procesador de texto

# RESULTADOS

- Al comenzar a codificar la aplicación web presentaba algunos problemas ya que a veces salía errores de redacción y tenía que volver a ver el código y al momento de conectar la aplicación web a la pagina web o mi currículum si funciono de manera correcta los mensajes, el registro, el inicio de sesión y lo demás.



# Repositorio de mi C.V

The screenshot displays a GitHub repository interface. At the top, it shows the repository name 'eddiecervantes23', the current branch 'master', and statistics: '1 branch' and '0 tags'. Navigation buttons include 'Go to file', 'Add file', and 'Code'. The main content area lists files and their commit history:

File	Commit	Time
LICENSE	Initial commit	2 days ago
README.md	Initial commit	2 days ago
cbtis.jpg	cargando	yesterday
contacto.png	cargando	yesterday
correo.png	cargando	yesterday
diseño.css	cargando	yesterday
foto1.jpg	cargando	yesterday
index.html	cargando	1 hour ago
nava.jpg	cargando	yesterday
normal.jpg	cargando	yesterday
pdf.png	cargando	yesterday
phone.png	cargando	yesterday

Below the file list, a 'README.md' file is highlighted. On the right sidebar, the 'About' section shows 'curriculum vitae', 'Readme', and 'GPL-3.0 License'. The 'Releases' section states 'No releases published' with a link to 'Create a new release'. The 'Packages' section states 'No packages published' with a link to 'Publish your first package'. The 'Environments' section shows 'github-pages' as 'Active'. The 'Languages' section shows a bar chart with 'HTML 86.1%' and 'CSS 13.9%'.

Link a mi repositorio: <https://github.com/eddiecervantes23/eddiecervantes23.github.io>

# C.V creado con github

## Mi Curriculum Vitae



*Eddie Jesus Cervantes Castro*

📞 9831239446

✉ kurtediladen@gmail.com

### INFORMACION PERSONAL

Como lo dice al principio mi nombre es Eddie Jesus Cervantes Castro tengo 16 años en esta página les mostrare lo que viene siendo mi formación profesional que por el momento solo es académico y mi información personal.

## Formacion académica

- El bachillerato lo estoy cursando en el Cbtis 253 Miguel Hidalgo Y costilla que inicie el 2018 y concluire hasta el 2021



- La secundaria la curse en la Armando Escobar Nava que fue la generacion 2015-2018



- La primaria la curse en la Francisco Primo de Verdad en el turno de la mañana mi generacion fue del 2009-2015

### PASATIEMPOS:

- Tocar la guitarra
- Leer
- Jugar al call of duty o age of empires
- Escuchar musica
- Dibujar
- Viajar a Ticul
- Hacer un poco de beatbox
- Limpiar la casa

### MIS ESTUDIOS EN PREPARATORIA:

- Soy pasante a programador
- Certificados en varios lenguajes
- Dos años y medio de estudios en la carrera

Link de mi C.V: <https://eddiecervantes23.github.io/>



# Repositorio de mi negocio web.

The screenshot shows a GitHub repository page. At the top, the repository name 'eddiecervantes23 / entrenador\_personal.github.io' is displayed, along with 1 watch, 0 stars, and 0 forks. Below this is a navigation bar with links to Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. The main content area shows the repository's file structure: a 'master' branch with 1 branch and 0 tags. A recent commit by 'eddiecervantes23' is shown, adding files via upload. The commit details table lists three files: LICENSE (Initial commit, 2 hours ago), README.md (Initial commit, 2 hours ago), and presentacion.pdf (Add files via upload, 22 seconds ago). Below the commit details, the README.md content is displayed, showing the repository name 'entrenador\_personal.github.io' and the description 'Mi negocio web'. On the right side, the 'About' section shows the repository name and license (GPL-3.0 License). The 'Releases' section shows no releases published, and the 'Packages' section shows no packages published.

eddiecervantes23 / entrenador\_personal.github.io

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

eddiecervantes23 Add files via upload fc8417f 22 seconds ago 2 commits

LICENSE	Initial commit	2 hours ago
README.md	Initial commit	2 hours ago
presentacion.pdf	Add files via upload	22 seconds ago

README.md

## entrenador\_personal.github.io

Mi negocio web

About

Mi negocio web

Readme

GPL-3.0 License

Releases

No releases published  
[Create a new release](#)

Packages

No packages published  
[Publish your first package](#)

Link de mi repositorio:

[https://github.com/eddiecervantes23/entrenador\\_personal.github.io](https://github.com/eddiecervantes23/entrenador_personal.github.io)



# Entrenador personal

Bienvenido usuario

Home

Registrarse

Iniciar sesión

## Entrenamientos y dietas para cualquier persona

En esta aplicación web se les ayudará a las personas que quieran comenzar a entrenar, a tener una vida fitness o una vida saludable.

### Entrenamiento basico,intermedio y avanzado

#### Dietas recomendadas para ganar masa muscular o perder peso

(You must be logged in to use this app)

Bienvenido a tu entrenador personal, Inicia sesión o regístrate

#### Entrenamientos basicos

En este paquete se te enseñara lo básico para que puedas acostumbrarte y vayas avanzando de nivel

#### Entrenamientos intermedios

En este paquete se te enseñara para los que estan atascados y no puedan seguir progresando o conseguir ganancias para pasar al siguiente nivel.

#### Entrenamientos avanzados

En este paquete es para los que buscan sacar al limite su cuerpo para ganancias maximas o para competiciones con dietas que se siguen al pie de la letra sin saltarse ningun solo ejercicio.

#### Dietas para aumentar volumen,definir y/o bajar de peso

En este paquete se te pondra dietas respecto al objetivo que quieras alcanzar o tengas en mente

Web App from [Web Development](#)

Entrenamientos y dietas para cualquier persona

En esta aplicación web se les ayudará a las personas que quieran comenzar a entrenar, a tener una vida fitness o una vida saludable.

Entrenamiento basico,intermedio y avanzado

Dietas recomendadas para ganar masa muscular o perder peso



(You must be logged in to use this app.)



Por favor pon tus datos para iniciar sesión

Nombre de usuario

Contraseña

Activar Windows  
Vé a Configuración para activar Windows.

# Entrenador personal

Bienvenido usuario

Entrenamientos y dietas para cualquier persona

En esta aplicación web se les ayudará a las personas que quieran comenzar a entrenar, a tener una vida fitness o una vida saludable.

Entrenamiento basico,intermedio y avanzado

Dietas recomendadas para ganar masa

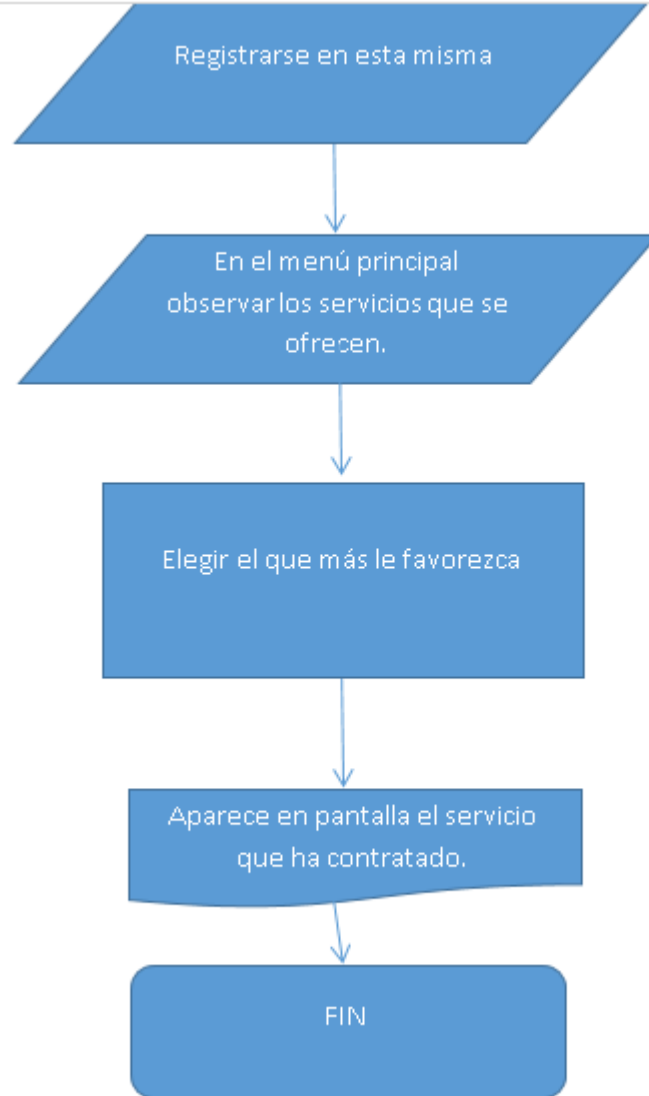
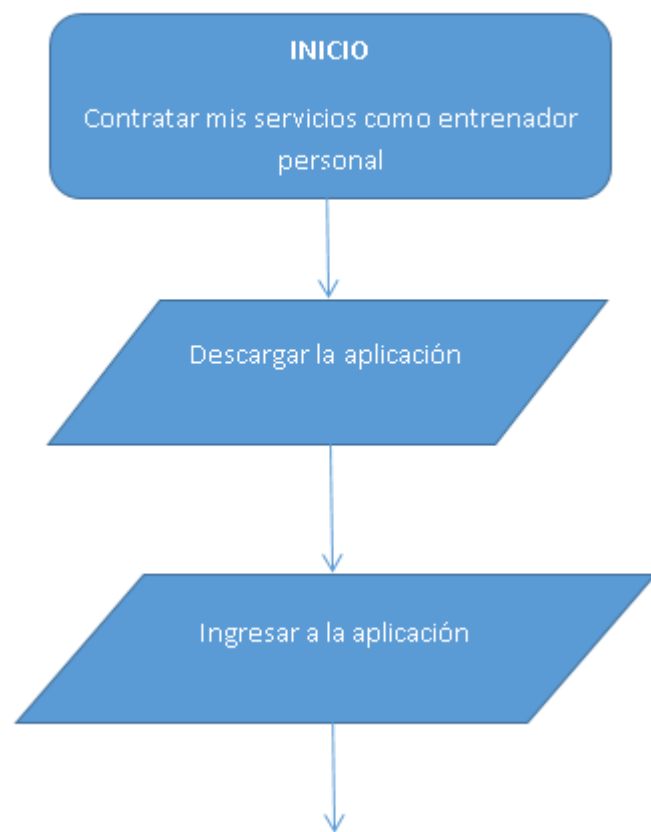


(You must be logged in to use this app.)

Inido de sesión correcto. Por favor



Activar Windows  
Vé a Configuración para activar Windows.





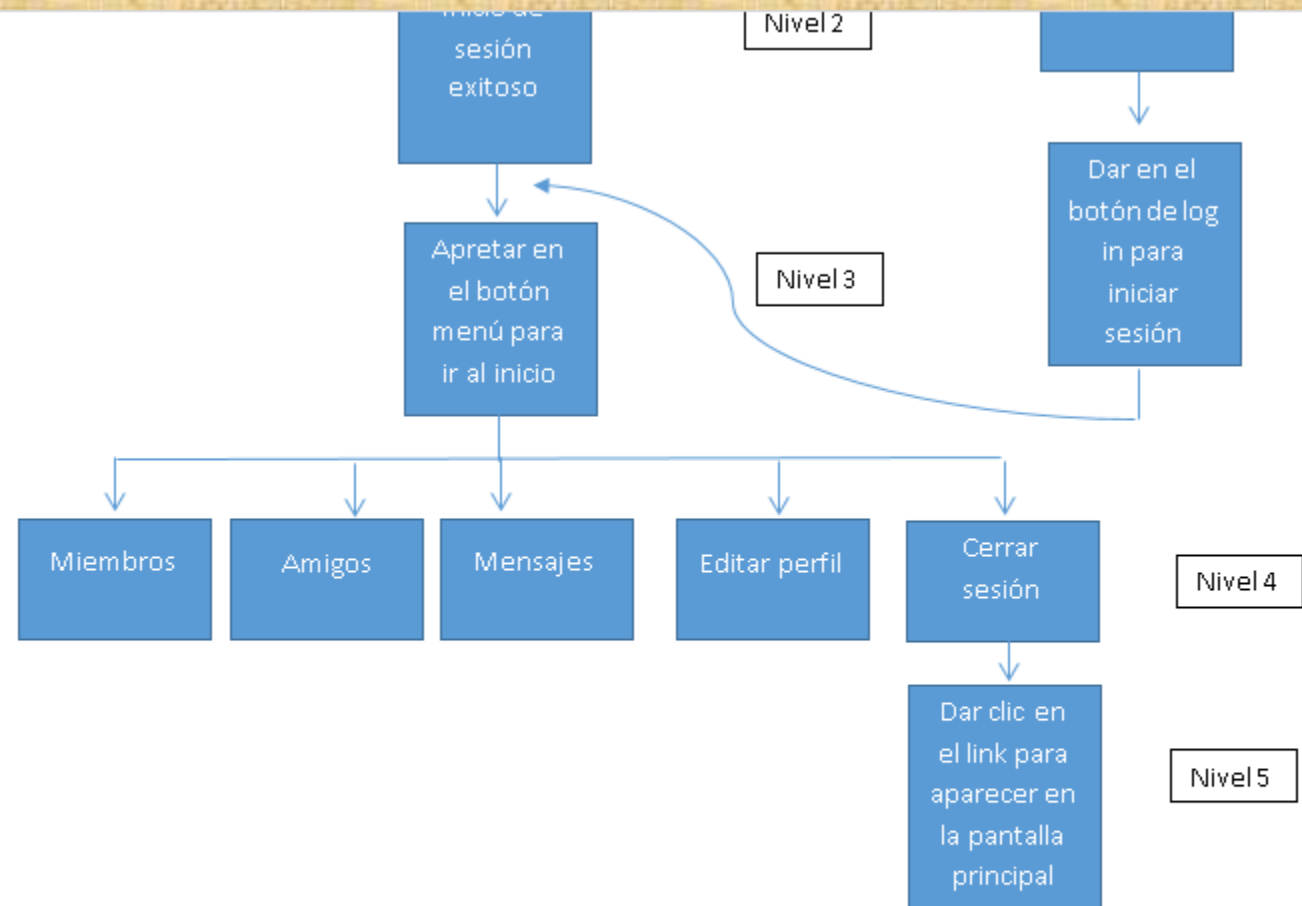
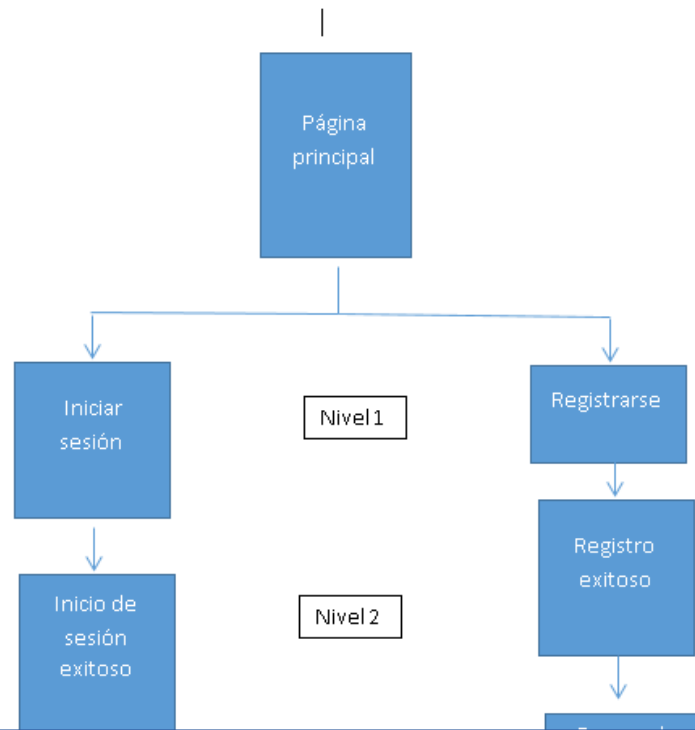
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
1	Gerente de restaurant	Me gustaría tener una lista de sugerencias de los clientes	Para mejorar el servicios con base en la opinión de los clientes	1	Cliente agrega una sugerencia	En caso que el cliente quiera expresar su opinión del servicio	cuando el usuario haga el pago de la cuenta	el sistema debe guardar la sugerencia
				2	El gerente consulta la lista de sugerencias	En caso de que quiera revisar la lista de sugerencias	cuando el gerente le de click a consultar sugerencias	el sistema muestra una lista de sugerencias
				3	[Titulo del escenario]	En caso que [contexto] y/ o [contexto]	cuando [evento]	el sistema [resultado / comportamiento]
				4	[Titulo del escenario]	En caso que [contexto] y/ o [contexto]	cuando [evento]	el sistema [resultado / comportamiento]
2	Entrenador personal	Me gustaría prestar mis servicios por medio de una aplicación	Con la finalidad de ayudar a las personas que estan comenzando	1	Horarios de	en caso que el cliente pueda ver si	cuando el	el sistema guarda los datos del usuario
				2	Cuantos pedidos hubieron	en caso que hubieron varias personas contratando los servicios	cuando el cliente de click en contratar servicios	el sistema mandara los datos de la persona que lo contrato
				3	Una lista de sugerencias para mejorar los servicios	en caso que quiera mejorar el rating de sus servicios	cuando el entrenador de click en sugerencias	el sistema muestra la lista de sugerencias
				4	Cuanto se pagará por los servicios	En caso que el entrenador ponga los precios de sus servicios	cuando el usuario quiera contratar los servicios	el sistema le mostrara los precios dependiendo del horario



3	No.	Descripción de la Actividad	E/ R	Febrero																				Marzo				
				Semana1					Semana2					Semana3					Semana 4					Semana 5				
				L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V
6	1	Analizar lo que se tiene que hacer del proyecto	E																									
7			R																									
8	2	Hacer el diseño del wireframe del menú de la página web	E																									
9			R																									
10	3	Modificar la página de manera que sea interactiva para el usuario	E																									
11			R																									
12	4	Comenzar a codificar los archivos php para agregar la página web.	E																									
13			R																									
14	5	Modificar el diseño de mi página para que sea de acuerdo a mi negocio	E																									
15			R																									
16	6	Vincular la página a mi Curriculum Vitae.	E																									
17			R																									
18	7	Comprobar que funcione correctamente la página web	E																									
19			R																									
20																												

E : Estimado  
R : Realizado

## Mapa de navegación



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- Función: Contratar un entrenador personal
- Descripción: la aplicación web sirve para contratar los servicios de un entrenador personal.
- Entradas: Contratar mis servicios como entrenador personal
- Fuente: Por medio de una aplicación web
- Salidas: La contratación de los servicios
- Destino: El entrenador que está prestando sus servicios
- Acción: Crear una cuenta para ingresar a la aplicación web, luego ver los servicios que se le ofrecen para que pueda contratar después.

- Entradas: El menú y el resto de la aplicación web.
- Fuente: La aplicación web
- Salidas: El usuario navega rápido por la aplicación, el cambio de rotación o maximizar la pantalla es eficaz y el uso resulta fácil para el usuario.
- Destino: El sistema que lleva al usuario donde quiera dentro de la aplicación.
- Acción: Pasar a otra ventana, acercar la pantalla y al momento de querer buscar algo lo encuentre fácilmente.
- Requerimientos: Haber codificado de manera correcta.
- Precondición: Tener ya hecho el sistema para que haga las acciones del usuario.
- Post-condición: No hay

- Requerimientos: tener una cuenta para poder ingresar a la aplicación.
- Precondición : Ingresar a la aplicación web
- Post-condición: Crear su cuenta para poder ver los servicios que se le ofrece el entrenador personal.


















- Efectos colaterales: que al usuario no le guste la interfaz o diseño o sea complicado de manejar la aplicación web.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Función: El tiempo de respuesta, flexibilidad y uso intuitivo del sistema o aplicación web.
- Descripción: El tiempo carga entre ventanas debe ser rápido, la página debe ser flexible a cualquier pantalla y el uso debe ser fácil de usar.

# Entrenador personal

Describe your score

 person	 quiero ejercitarme pero no tengo conocimientos	 este se ve bueno	 primero me registrare	 este paquete me llama la atención	 este esta barato y aplica buenos servicios lo contrataré	
 dialogue	 el usuario busca aplicaciones de entrenadores personales	 encuentra el <u>link</u> mas atractivo y entra	 el usuario pone sus datos en el sistema	 el usuario da <u>click</u> en iniciar sesión y pone sus datos	 le aparece una lista de lo que conlleva el paquete	 el usuario compra o solicita los servicios del entrenador
 system	 le aparece una ventana principal		 el sistema los guarda		 Le aparece un texto de que su solicitud ha sido aprobada	



# REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- biblioguias.uam.es[internet](actualizado el 4 de diciembre de 2019, citado el 02 de marzo del 2020 disponible en:
  - [https://biblioguias.uam.es/citar/estilo\\_vancouver](https://biblioguias.uam.es/citar/estilo_vancouver)
- Desarrolloweb.com[internet](actualizado el 13 de noviembre de 2019, citado el 02 de marzo de 2020 disponible en:
  - <https://desarrolloweb.com/articulos/1384.php>