课程基本信息								
课例编号	2020QJ10WLRJ004	学科	物理	年级	高一	学期	第一学期	
课题	位置变化的快慢一速度							
教科书	书名: 必修 1							
	出版社:人教社	出版日期: 2019年6月						
教学人员								
	姓名	单位						
授课教师	王宏博	北京市第四中学						
指导教师	汤玉林 魏华	北京市第四中学						
数学目标								

教学目标

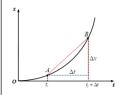
教学目标:

- (1) 通过抽象概括,理解速度的含义。知道速度的定义式、单位和方向
- (2)理解平均速度和瞬时速度的区别和联系,初步体会极限方法在研究物理问题中的应用和意义。知道匀速直线运动的特点及速率的含义。能在实际问题中正确辨析、应用以上关于速度的概念
- (3)会使用打点计时器测量平均速度和瞬时速度。认识如实记录数据、实事求是的重要性, 培养科学的态度
- (4) 理解 v-t 图像的含义,能用实验数据绘制 v-t 图像,并根据 v-t 图像分析物体运动的速度随时间的变化
- (5) 联系与速度有关的实例,体会物理学在生产和生活中的用途,增强物理学习的兴趣教学重点: 平均速度与瞬时速度的理解,并通过图像进行描述

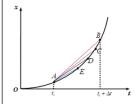
教学难点:瞬时速度的理解

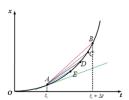
时间 教学环节 主要师生活动 1.引入 以大邱田径世锦赛刘翔的比赛视频引入,提出问题 25分钟 建立速度的概念 概念,认识平均速度 ①路程一定,时间越短运动越快 ②时间一定,路程越长运动越快 ③时间和路程都不相同用比值定义法建立平均速度的概念描述物体运动的平均快慢程度	教学过程								
2.建立速度 概念,认识平均速度 2.建立速度的概念 ①路程一定,时间越短运动越快 ②时间一定,路程越长运动越快 ③时间和路程都不相同用比值定义法 建立平均速度的概念	'	教学环节	主要师生活动						
	25 分	2.建立速度 概念,认识平	建立速度的概念 ①路程一定,时间越短运动越快 ②时间一定,路程越长运动越快 ③时间和路程都不相同用比值定义法 建立平均速度的概念						

- 3.运用极限 思想建立瞬 时速度的概 念
- ①建立问题情境,提出问题 操场上运动一周,平均速度为零,没有精细的放映运动状态
- ②通过讨论交流,提出方案 将时间间隔取得更短,平均速度代替瞬时速度
- ③利用极限思想,建立瞬时速度的概念 思维方式的建立,理论联系实际
- ④学科内知识整合,一般运动轨迹如何求瞬时速度 将初中速度的概念与高中速度概念进行对比辨析
- ⑤认识速率
- 3.利用 *x-t* 图 像研究物体 的运动
- ① 以小车运动为例,在x-t图像中理解平均速度的含义



② 利用极限思想理解平均速度与瞬时速度的关系



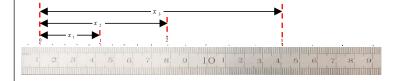


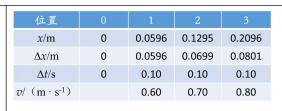
4.实验及数 据处理

① 利用打点计时器研究物体运动



②测量物体运动平均速度





③测量物体运动瞬时速度

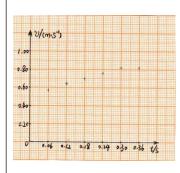


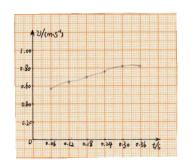
位置	0	1	2	3	4	5	6
x/m	0	0.0342	0.0731	0.1149	0.1602	0.2096	0.2583
$\Delta x/m$	0	0.0342	0.0389	0.0418	0.0453	0.0494	0.0487
$\Delta t/\mathrm{s}$	0	0.06	0.06	0.06	0.06	0.06	0.06
$v/(m \cdot s^{-1})$		0.57	0.65	0.70	0.76	0.82	0.82

5.描绘 *v-t* 图 像

④实验数据处理及误差分析

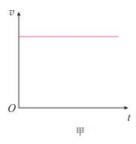
⑤将实验数据描绘成 v-t 图像

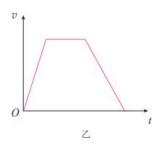




6.学习内容 巩固与小结

通过例题理解图像中物体运动状态及矢量性如何体现





1、极限的思维的培养:

由平均速度到瞬时速度

2、利用图像描述物理过程:

x-t 图像中的平均速度与瞬时速度

3、利用实验研究物理过程:

利用打点计时器测量平均速度与瞬时速度,并描绘 v-t 图像