#### Codificação Aritmética

- Apresenta taxas de compressão melhores que o código de Huffman;
- No código de Huffman um símbolo cuja probabilidade,  $p(s_i)$ , esteja próximo de 1, ou seja,  $\log_2 \frac{1}{p(s_i)}$  está próximo de zero, atribuir um bit é muito penalizador. (notar que no mínimo, o código de Huffman, atribui um bit ao símbolo
- A codificação aritmética trata a mensagem como uma unidade

#### Algoritmo

mais provável!)

# Codificação Aritmética décimal

Exemplo: símbolos possíveis:

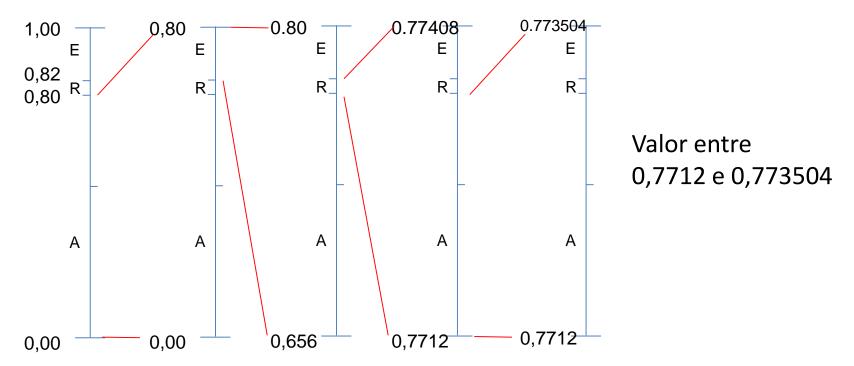
						_	_
<b>6</b> /					0.0000	1.0000	1.0000
Simbolo	•	interval	Α	0.00-0.80	0.0000	0.8000	0.8000
Α	0.80	0.00 - 0.80	Е	0.82-1.00	0.6560	0.8000	0.1440
R	0.02	0.80 - 0.82	R	0.80-0.82	0.7712	0.77408	0.00288
E	0.18	0.82 - 1.00	A	0.00-0.80	_		
			A	0.00-0.60	0.//12	0.773304	0.002304

low

high

range

Mensagem: "AERA"



# Codificação Aritmética décimal

Valor entre 0,7712 e 0,773504

```
1 = 0.5
11 = 0.75
111 = 0.875
1101 = 0.8125
11001 = 0.78125
110001 = 0.765625
110001 = 0.7734375
```

### Descodificação Aritmética décimal

Algoritmo

```
value = read code
     While (not end)
         find simbol such that: lowrange(s) < code <highrange(s)
         write s
         low = lowrange(s)
         high = highrange(s)
         range = high - low
         value = ( value – low ) / range
     end
                                1,00
                                    E
Code: 0,7734375
                                0,82
                               0,80 R_
Mensagem: A
Code: 0,966797
Mensagem: AE
Code: 0,815538
Mensagem: AER
Code: 0,77691
Mensagem: AERA
```

0,00

#### Codificação Aritmética

- A compressão é melhor que o código de Huffman;
- No pior caso, o código mais pequeno é no máximo

$$L \le log_2 \frac{1}{range} = log_2 \frac{1}{\prod_i p_i}$$

- Notar que o código de Huffman pode ultrapassar este limite.
- Desvantagens:
  - Precisa de saber à priori as probabilidades de cada símbolo;
  - Necessidade de trabalhar com números com muita precisão;
  - O tempo de compressão/descompressão pode ser elevado, devido à complexidade do cálculo.
- Há implementações práticas que escalam os intervalos para trabalhar com inteiros.
- É usado na codificação JPEG.